A sokoldalú PC magazin

PC Format

2000. Augusztus • 1990 Ft • 11. szám

www.pcformat.hu

A legeslegfrissebbek:

- Metal Gear Solid • Vampire • Euro 2000
- Motocross Madness 2 • Sydney 2000

15 kártyás játszma



15 hangkártya tesztje a legolcsóbbtól a komolyabbakig.

HOGYAN...
...alakítsd a Desktopod,
...módosítsd a Quake3-at,
...légy profi „emiles",
...kanyaríts WEB gyűrűt
és még sok más!

Fegyverbeeee!



A C&C és a Shogun keresztezve = Ground Control

A GeForce ereje



Úgy tűnik, ez az eddigi legjobb 3D kártya.

Menet közben



Kipróbáltuk a három legjobb mobil PC-t!



Gazdálkodj Okosan

Frissíts, fejlessz, vásárolj – de nem mindegy, mennyiért! Mi megsúgjuk, hogyan úszhatod meg a legolcsóbban.

...DE AZ ISTEN SZERELMÉRE!

Blair Witch, Max Payne és Kiss...
Fejlesztők gyülekezete, exkluzív!

00011



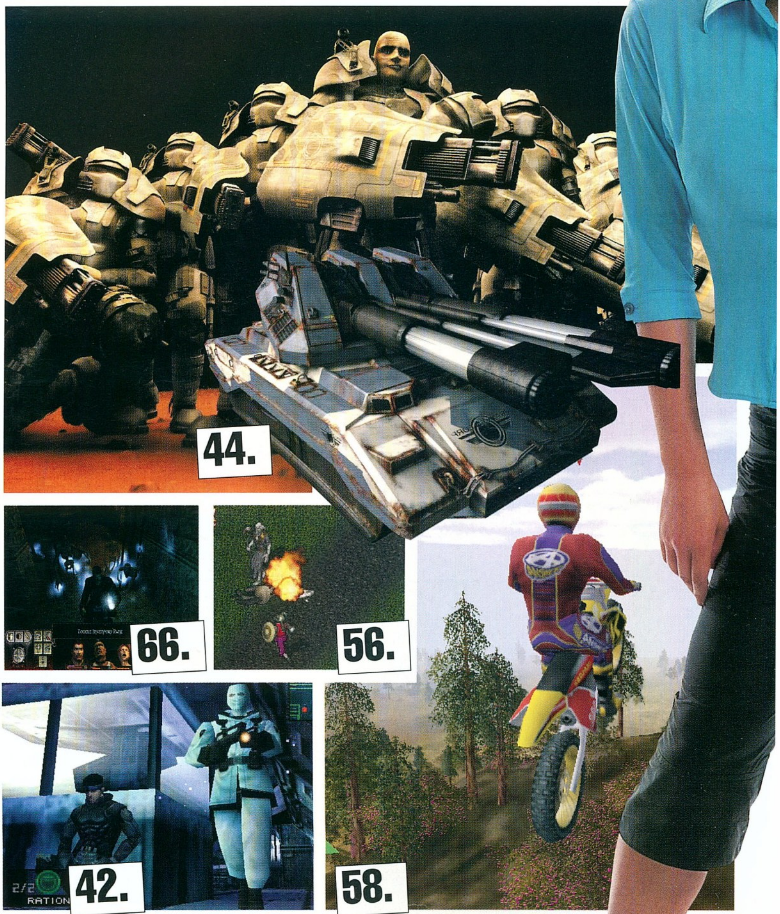
PCFormat A sokoldalú PC magazin

Az e havi...

Bevezető

Nincs jobb érzés annál, mint amikor az ember jó üzletet csinál. Így most, hogy megvetted az e havi PC Formatot, Te is elégedetten dőlhetsz hátra. A lemezmellékletet csordultig pakoltuk a legeslegjobb anyagokkal. De ezek után sem ültünk le, hogy a babérjainkon pihengessünk, de nem ám! Ehelyett inkább megnéztük, mely PC-s upgrade-ek számítanak mostanában a legjobb vásárnak. Ha megfogadod a tanácsainkat, biztos lehetsz abban, hogy minőségi terméket kapsz, kedvező áron. És ez ezúttal nem egy olcsó reklámfogás egy újság apróhirdetési rovatában. A mi segítségünkkel valóban költséghatékonyan oldhatod meg géped frissítését. A közelmúltban nem kisebb személyiséggel találkoztunk, mint Istennel. Még azonban mielőtt egy égen átcikázó villám halálra sújtana, gyorsan eláruljuk, hogy a GOD nevű fejlesztőcsapatról van szó. Ha pedig már náluk jártunk, gyorsan megkukkantottuk magát az Ördögöt is. Rejtélyes sztorink világos leírását megtalálod az újság hasábjain. Mint ahogy a Zűrmajom beszámolóját is a játékok mesterséges intelligenciájáról. Vérfagyasztó esszé meséli el a PC-kre leselkedő veszélyeket. Nem is hinné szegény pára ott az asztalodon, mennyire nincs biztonságban kicsiny élete! Persze a tudás hatalom – írja a közhely szótár. Ha felkészülten várod a csapást, ki is védheted. Nem először, de valószínűleg nem is utoljára foglalkozunk a hangkártyákkal. Ezúttal a Szuperteszthen olvashatsz az élvonal legjobbjairól. Függetlenül attól, hogy a lap írásakor éppen záporozott a nyári eső, a hangulatunk rózsás! Igazán különleges számot sikerült összeállítanunk számotokra. Akkor se csüggedjetek, ha a játékrovat vezetőjének panaszos írását olvassátok arról, milyen szerény az e havi felhozatal, mert ő egyszerűen sohasem elégedett. Pedig most igazán az lehetne!







Jutányos áron

18. Ha ránk hallgatsz, komoly összeget takaríthatsz meg a következő upgrade-nél.

Te jó Isten!

34. Audiencián voltunk a Max Payne, a Blair Witch és a Kiss Psycho Circus fejlesztőinél.

Mesterséges Intelligencia

14. A Zűrmajom elmondja, miért nyerünk (vagy halunk meg) mindig a PC-s játékokban.

www.pcformat.hu

129. Az internet levágva, megpucolva, kifilézve és tálalva.

Álmodj szépeket!



A Macromedia Dreamweaver UltraDevvel állítólag még könnyebb profi weboldalt készíteni. Hadd lássuk! **94.**

A WinZip és Tsai



Tíz segédprogramról hull le a lepel! Ne csinálj semmit, míg ezt el nem olvastad... **97.**

Látlelet

2000. Augusztus
www.pcformat.hu.

Játszótér

Próbák és Tesztek

LAPOZZ!



Szolgálunk és védünk

29. Hogyan védekezzünk a hackerek és a tolvajok ellen, avagy az nevet, aki a végén nevet.

Rutin

Mivel szórakozzunk?



PC Format A sokoldalú PC magazin **2000. Augusztus** www.pcformat.hu

A PCFormat filozófiája

A PC Format célja, hogy segítsen eligazodni a számítástechnikai szórakoztatóiparban. Nem számít, miért vetted a PC-d. Legyen az oka játék, grafika, internet vagy zene, mi azért vagyunk, hogy segítsünk a legtöbbet kihozni a gépedből. Felkutatjuk helyetted a legjobb hardvereket, szoftvereket és játékokat. Azzal a biztos tudattal követheted ajánlásainkat és értékeléseinket, hogy – a lehető legobjektívebben – a kész, befejezett terméket vizsgáltuk – azt, amelyik a boltba kerül. Mivel mi is PC-tulajdonosok vagyunk, nekünk is érdekünk, hogy figyelemmel kísérjük a legfrissebb számítástechnikai fejlesztéseket, és megismerjük a legújabb hardvereket és szoftvereket. Mi ugyanazt az örömöt, csalódást és csodálatot érezzük, mint Te.

Elérhetőségek:
www.pcformat.hu

Szerkesztői levelek:
pcformat@cmk.hu

Technikai kérdések:
pcformat@cmk.hu

Segítség a CD-melléklethez:
pcformat@cmk.hu

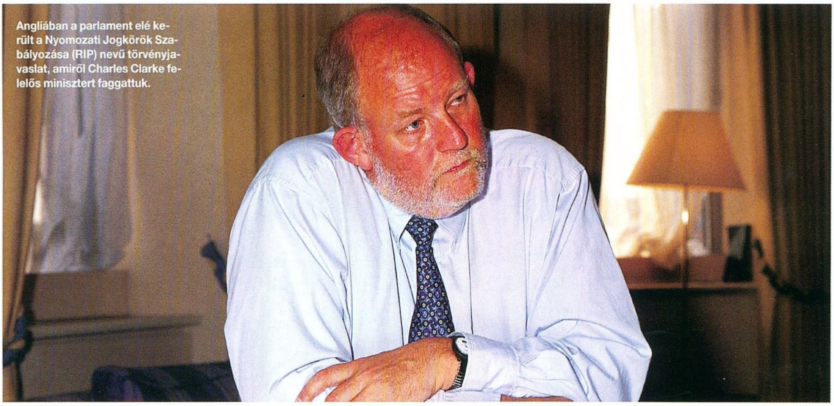
Előfizetés:
pcformat@cmk.hu
www.pcformat.hu
Lapozz a 32. oldalra vagy telefonon:
(1) 467 6720

PC Format
1306 Budapest 35 Pf.: 141

PC Format A sokoldalú PC magazin

Hírek

Leszüreteltük a legérettebb hírtörténeteket és most egy nagy gyümölcstálban feltálaljuk őket.



Angliában a parlament elé került a Nyomozati Jogkörök Szabályozása (RIP) nevű törvényjavaslat, amiről Charles Clarke felelős minisztert faggattuk.

Orwelli világ közeleg?

Érkezik az első netfigyelő törvény, amely mindenhol heves indulatokat vált ki, de mekkora is a veszély valójában?

Kétségtelen, hogy a Nyomozati Jogkörök Szabályozása (RIP) zord fogadtatásra talált. A törvénytervezet – amely jelenleg a Brit Felsőház előtt fekszik és várhatóan késő ősszel fogadják el – kiterjeszti a rendőrség és a titkosszolgálat hatalmát a gyanúsított e-mailjeinek megfigyelésére. A kormány aggodalmát fejezte ki, mivel egyre több bűnöző használja a netet sötét üzelmeihez, s a rend szorgos őrei lemaradnak, ha csak a telefonvonalakat hallgathatják le, illetve a levélborítékokat gőzölhetik fel.

Mindez rendben is volna, ám a netszakértők bosszúsan beszélnek arról, hogy a titkosszolgálat figyelemmel kísérheti bárki netes szokásait. Az internetszolgáltatók kötelesek lesznek átadni bárki adatait, ha erre felszólítást kapnak. Az a szóbeszéd pedig még rémisztőbb, hogy az egyes szolgáltatók egy úgynevezett feketedoboz telepítésére is rákényszerülnek, hogy napi huszonnégy órán keresztül, indoklás nélkül és teljesen titokban minden polgár webes és e-mailhasználati szokásait elküldhessék az MI5 titkosszolgálatnak.

„Nem hisszük, hogy áthárítottuk a bizonyítás terhét. Mi törvényes védelmet biztosítunk."

A *PC Format* arra vállalkozott, hogy utánajárjon, mi az igazság ebben a vitatott témában. Tényleg olyan rossz a helyzet, s előrevetül egy teljesen kontrollált elektronikus diktatúra, amely – ki tudja – egyszer talán a világon mindenkit utolér? Vagy csak egy olyan törvényről van szó, amely téged valójában soha nem érint? A válaszért Charles Clarke-hoz fordultunk, aki a brit kormány részéről a törvénytervezetért felelős miniszter, s úgy találtuk, nagy figyelemmel kíséri ezt a felhajtást...

PC Format: Mire is jó hát ez a törvény?
Charles Clarke: Jó a kérdés. Ez a javaslat alapvetően a jelenlegi nyomozási gyakorlatot szabályozó törvényhozás frissítését szolgálja. Az eredeti törvényhozás a technológia egy bizonyos fokán megállta a helyét, amely azóta nagyon gyorsan fejlődött, és muszáj behatolnunk erre a területre.
PCF: Miért van szükség a RIP-re? Nem tudja a rendőrség máris figyelni a gyanúsított e-mailjeit vagy netes szokásait?
CC: Rengeteg jogi kétely van az előző törvénnyel kapcsolatban. Ezért ezt a törvényt abszolút és félreérthetetlenül világosan akartuk megfogalmazni. Eddig a nyilvános telekommunikációs operátorokkal volt kapcsolatunk, az ISP-kkel nem. Szerintünk a web fejlődését a megfelelő alapokon kell követnünk.
PCF: Úgy vélik tehát, hogy a bűnözők felfedezték az internetet?
CC: Feltétlenül. A nemzetközi szervezett bűnözés nagyon kifinomult, és az egyéb kommunikációs formák mellett a netet is használja. Ezért szükségünk van olyan jogosítványokra, amelyek segítségével felvehetjük a harcot. Itt olyan súlyos cselekményekről beszélünk, mint a drogokkal, pénzmosással, emberkereskedelemmel és pedofíliával kapcsolatos bűnözés.
PCF: Sok embernek gondot okoz, hogy a RIP börtönnel fenyegeti azokat, akik elhagyják, elfelejtik vagy letörlik a titkosító jelszavukat.
CC: Ez a veszély egyáltalán nem fenyeget, hiszen ez egy tévedés, ami a RIP hírverésével kapcsolatban elterjedt. Először is csupán olyan kommunikációt akarunk ellenőrizni, ahol a jogosultság megfelelően alátámasztott. Az érintett emberek többsége rendelkezésre fogja bocsátani az információt. Legrosszabb esetben pedig szükségünk van arra a jogi hatalomra, amellyel megszerezhetjük a jelszót, ha valaki nem akarja átadni az adott szöveget. A jelszó átadása ellen méltányos védekezés azt mondani, hogy elfelejtetted azt, ám az ilyen típusú vitákat a bíróság fogja eldönteni.

A világ első hordható PC-je

Csatold fel a komputered a karodra.

Emlékeztek az első digitális karórákra? Azokon a kolosszális titánokon több gomb volt, mint egy Boeing 747-es pilótafülkéjében, és olyan nehezek voltak, hogy pehelysúlyú viselőjük bátran kiállhatott a viharba, nem fújta el a szél. Ennek ellenére – vagy éppen ezért – egy egész generáció rajongott ezekért a gigászi krumplikért, éltek-haltak a beépített digitális naptárakért, a millió használhatatlan funkcióért és a 300 évre előre beállítható ébresztőért. A Matsucom ebben a hónapban bemutatta az OnHandPC-t, ami ugyan nem tér el sokban a 80-as évek karóráitól, ám valójában a világon ez az első hordható PC. A 80 ezer forintos időmérőben egy 3,6 MHz-en futó 16 bites processzor dohog, és az eszköz technológiailag hasonló a 286-os PC-khez.

Az OnHandPC remek funkciókat ötvöz egy olyan eszközben, ami azért tűrhetően néz ki. Az apró „pöckölős" egér, a 102x64 felbontású, hátulról megvilágított LCD, a 2 Mb RAM és egy infravörös PC-szinkronizálási lehetőség az OnHandPC-t a Palm PDA-k riválisává teszi. „Az OnHandPC a Palm eszközök minden népszerű funkcióját biztosítja töredéknyi méretben. Megnézhetjük a tennivalók listáját, találkozókat jegyezhetünk fel a naptárba, kikereshetünk címeket, de játszhatunk is. Sőt, hangosan is bemondja az időt." Az eszköz most került forgalomba, és a várakozások szerint ez csak az első a hordható komputerek között. A Casio már piacra dobott egy MP3 karórát, és a mobiltelefon-gyártók is bemutatták működő prototípusokat a mobillal ellátott karórákból. Addig is gyúrj egy kicsit alsókarra és erősítsd a csuklód.

www.onhandpc.com



Az ilyen mini PC-k után most már csak egy lépés, s legközelebb leugrunk a kórházba egy Celeron processzort és egy monitort implantáltatni a koponyánkba.

PCF: Sokak szerint Önök áthárították a bizonyítás terhét azzal, hogy a PC-felhasználónak kell bizonyítania a jelszó elvesztésének vagy letörlésének tényét.

CC: Nem hisszük, hogy áthárítottuk a bizonyítás terhét. A kérdés felvetése korrekt, azonban mi törvényes védelmet biztosítunk. Függetlenül attól, hogy milyen más eszközökkel védekezik valaki a vád ellen, ha megfelelően alátámasztott oka van arra, hogy ne legyen meg a jelszava, ez már védelmet jelent. Megfelelő ok lehet, hogy elveszett. Ám természetesen meg kell győzni a bíróságot, hogy annak elvesztése valóban megtörtént.

PCF: A hatóságok az e-mailek mellett a webes böngészést is meg fogják figyelni?

CC: Itt két eset lehetséges. A webes böngészés és bizonyos kommunikációs formák figyeléséhez a rendőrségnek a törvény általi meghatalmazást meg kell szerezni. Általános nézet, hogy sokkal bántóbb egy poloska a nappaliban, mint egy másolat a meglátogatott weboldalakról. Egyes kommunikációs formák – például a beszéd – megfigyelése a legmagasabb szintű meghatalmazást kívánja. A digitális adatokat azonban nem helyeztük magas szintre, így sokkal könnyebb jogosultságot szerezni, azt azonban nem kétlem, hogy ez már közvitát vált ki.

PCF: Mi a véleménye a feketedobozokról? Minden ISP-nek telepíteni kell őket?

CC: Nem, nem tartjuk szükségszerűnek – mint azt néhányan kommentálták –, hogy minden internetszolgáltatónál elhelyezzünk egy-egy feketedobozt. Ne felejtsük, minden esetben rendelkezni kell a megfelelő okkal, hogy a hatóság lehallgasson egy hívást vagy megfigyeljen valamilyen kommunikációt. Ha a rendőrség le akarja hallgatni a drogdealerek telefonjait, joga van megtenni, de szüksége van a megfelelő meghatalmazásra. Pontosan ugyanerről az alapelvről beszélünk itt is.

PCF: A telefonos lehallgatások esetében a telefontársaságok ellenőrzést gyakorolnak a visszaélések megakadályozása érdekében. Honnan tudjuk, hogy az MI5 nem fogja az internetes forgalmat illegálisan vizslatni?

CC: Nem hiszem, hogy bármilyen különbség lenne egy telefontársaság és egy ISP között. Nekünk tényleg az az érdekünk, hogy az egész dolog közmegegyezésen alapuljon, mint a telefontársaságok esetében.

PCF: A RIP az ISP-ket Nyilvános Telekommunikációs Rendszereknek tekinti. Ez bürokráciával terheli őket?

CC: Nem. Sokat tárgyaltam a szolgáltatókkal. Alapvető érdekünk együtt dolgozni velük. Teljesen természetes, hogy az emberek nyugtalankodnak. A feladatunk, hogy megnyugtassuk ezeket a szervezeteket, és elég sokat haladtunk ez ügyben.

PCF: És végül, nem kapkodják el és passzírozzák keresztül ezt a törvényt? Figyelembe veszik az alapvető emberi jogokat, miszerint a bíróságoknak kell „ésszerű kétségek nélkül" bizonyítani a gyanúsított bűnösségét?

CC: Már több mint egy éve folyik a vita erről a javaslatról, jó ideje dolgozunk tehát rajta. Arról is vitáztunk, hogy az e-kereskedelemről szóló tervezet bizonyos részeit áttegyük-e ide. Ez nem egy gyorsan született javaslat. Nagyon széles körű viták folytak, és folynak róla ezután is.

Mások szemetében turkálni nem szép

Az Oracle nem átall mindent bevetni a Microsoft elleni harcban.

A KÉT CÉG KÖZÖTT HOSSZÚ ÉVEK ÓTA ÉLES ELLENTÉT FESZÜL. Az Oracle már kezdettől fogva támogatta a Microsoft elleni antitröszt pert, és Larry Ellison elnök-vezérigazgatóval az élen a Microsoft feldarabolása mellett kardoskodtak.

A múlt hónapban pedig kiderült, hogy az Investigative Group Internation magánnyomozó iroda segítségével az Oracle már több mint egy éve megfigyelteti a redmondi szoftveróriást, amivel a Microsoft és a per alatt a céget támogató lobbizó érdekcsoportok kapcsolatait kívánták feltérképezni. Miután a Wall Street Journal megszellőztette az ügyet, Ellison az egész világnak kitálalta a nyomozás eredményeit egy sajtótájékoztatón. Büszkén felvállalta az ügyet, s kijelentette, hogy ő maga hagyta jóvá a nyomozásra fordított keretösszeget, ami nem lehetett túl kicsi, hiszen például a P&R Cleaning Services Inc. tisztítóvállalat jelentése szerint egy magát Blanca Lopeznek nevező nő 700 dollárt kínált az Association for Competitive Technology szemetesében található papírokért.

A Microsoft szerint mindez egy lejárató összeesküvés része, amit az antitröszt perrel akarnak megpecsételni, s a rágalmazók anyagi haszonszerzés céljából akarják a Microsoftot és kereskedelmi szövetségeseit meghurcolni. Mindenesetre amikor tavaly Jackson bíró bejelentette, hogy a Microsoft törvényt sértett, az Oracle részvényeinek négyszázalékos emelkedésével Ellison lett egy időre a világ leggazdagabb embere.



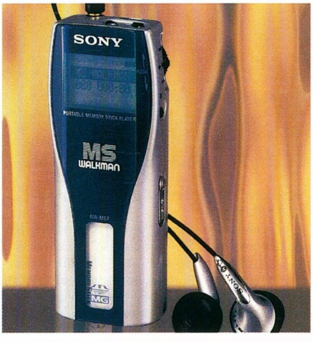
„Szívesen elszállíttatom az Oracle szemetét Redmondba, hogy Bill Gates és Steve Ballmer személyesen vizsgálhassák át."

Sony újdonság: Memory Stick Walkman

Sétálómagnó a nemrég bemutatott új háttértárolóval.

MEGJELENT A SONY ÚJ MEMORY STICK WALKMANJE. Az MS Walkman nem MP3-lejátszó, hiszen ATRAC3 fájlokat játszik le. A Sony speciális fájlformátumát a MiniDisc lejátszóiban használja. Mielőtt az MP3-fájlokat áttöltenéd a walkmanre, a csatolt szoftverrel a dalokat ATRAC3 formátumúvá kell alakítani. A CD és MP3 dalokból a PC szoftverrel Sony ATRAC3 formátumúvá alakított fájlok a 64Mb-os Memory Stick lapkára tárolva várhatják a lejátszást. Ez a legújabb eszköz, amely a Sony írható flash tárolóegységét, a Memory Sticket alkalmazza.

A japán óriás a Memory Stick technológiára építve olyan termékek tömegével igyekszik kikövezni saját útját a hordozható háttértárolók piacán, mint a VAIO notebookok, a digitális kamerák, a diktafonok és az AIBO robotkutya. Azonban a Memory Stick Walkman több mint 120 ezer forintos árával kétszer annyiba kerül, mint egy hasonló tudású MP3-lejátszó, s a zenerajongókat még meg kell győzniük, hogy miért ne egy Rio 500-ra vagy Creative Nomadra költsék pénzüket.
www.sony-europe.com



A Sony MS Walkman halvány dicséreteket gyűjtött be, jórészt a fájlok szükséges átkonvertálása miatt.

Felmentették a vélt vírusszerzőt

Az ILOVEYOU vírus 45 millió számítógépet fertőzött meg, dollármilliárdnyi kárt okozva világszerte.

Ennek megfelelő felhajtással tartóztatták le a feltételezett szerzőt. Harminc rendőr hatolt be egy manilai házba, hogy letartóztassa a 27 éves Reonel Ramonest és lefoglalja az ott talált telefonzsinórokat és számítástechnikai magazinokat. Ám míg a rendőrség a feltételezett tettestárs, Ramones barátnője után vadászott, minden vádat ejtettek ellene.

A Fülöp-szigeteki törvények szerint ugyanis a víruskészítés nem számít bűncselekménynek. A hatóságok tervbe vették, hogy valamilyen koholt váddal mégis letartóztatás alá helyezik, de végül mégse tették. Bár a nyomozók szerint a vírus Ramones lakásából származik, még egy számítógépet sem találtak ott, ami tisztázatlanná teszi, hogy tényleg az ILOVEYOU vírus készítőjével van-e dolguk, vagy ő is csak egy az áldozatok közül.

A munkahelyek egészségtelenek

A munkahelyek kétharmada alkalmatlan hosszú távú használatra, mutatta ki egy független felmérés. A Logitech által támogatott kutatás szerint a megkérdezett alkalmazottak kétharmada úgy gondolta, a szakemberek többet tehetnének annak a környezetnek a fejlesztése érdekében, amelyben a PC-ket használják.

„Figyelembe véve azt a tényt, hogy az európaiak egyre több időt töltenek munkával a PC-k előtt, olyan helyzetbe kerültünk, amivel az európai munkaadóknak foglalkozni kell – mondta Marcel Stolk, a Logitech alelnöke. – A PC-k előtt ülő soksok felhasználó úgy érezheti, mintha egy új Porschét vezetne, amibe egy öreg traktorból kioperált kormányt és gázpedált építettek."

A 780 megkérdezett felhasználó nagy része szerint a perifériák „stílustalanok", és hétből tíz azt állította, sokkal többet tehetnének az ember-gép interfészek fejlesztése érdekében.
www.mori.co.uk/polls/1999/logitech.htm

TFT monitorok fejlesztése

A lapos képernyős monitorok ára végre csökkenhet, legalábbis a Samsung szerint. Az elektronikai vállalat a notebook PC-k számára vékonyabb és könnyebb displayek kifejlesztésén dolgozik, amelyekről a cég azt gondolja, hogy előbb-utóbb leváltják a hagyományos asztali monitorokat. A helytakarékos TFT képernyők mindig is megfizethetetlenül drágák voltak a legtöbb felhasználó számára, s míg a hagyományos CRT monitorok árai csökkentek, a 15 inches TFT displayek megmaradtak a 250 ezer forint körüli áron. A drága eszközök gyártása nehézségekkel teli, s nagyon sokat ki kell selejtezni a gyártási folyamat során fellépő hibák miatt.
A Samsung azt állítja, hogy az új gyártósor mindezt megoldja, és ez a költségeken kívül a méretre és a súlyra is jótékonyan fog hatni.
www.samsung.com



Az esetlen, nagydarab, rubensi alkatú CRT monitorok helyett éljenek a TFT-k kecses vonalai. Ugye?



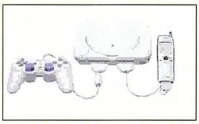
A szűk, kényelmetlen környezet káros a dolgozók egészségére, az alkalmazottak félelmei pedig nem alaptalanok.

Playstation csere-bere

A hordozható mikor nem jelenti azt, hogy mobil? Amikor te vagy a Sony, és bejelented az új PSOne konzolod megjelenését. Ez a játékgép a PlayStation új változata. Olcsóbb, kisebb és áramvonalasabb, mint az eredeti. Célja, hogy életben tartsa a PlayStation „lángját", amíg a PS2 elér hozzánk.

A PSOne mobiltelefonra csatlakoztatható, aminek segítségével a felhasználók játékfrissítéseket tölthetnek le, és fájlokat cserélgethetnek egymás között. Bár a Sony ragaszkodik ahhoz, hogy a PSOne egy hordozható eszköz, annak két ceruzaelemről történő működtetése nyilvánvalóan szóba sem jöhet. A Sony vezetőségének várakozása alapján a régi PlayStationt gyorsan felváltja a PSOne, és a becslések szerint 8 millió darabot adnak el belőle a következő hónapokban. A megjelenés előtti képek egy kis LCD képernyő kiegészítésről tanúskodnak, ami véget vethet a tévé hurcolásának a kétjátékosos mecscsek előtt.

www.sony-europe.com



PSOne – Tényleg kisebb, vagy csak messzebbről fényképezték?

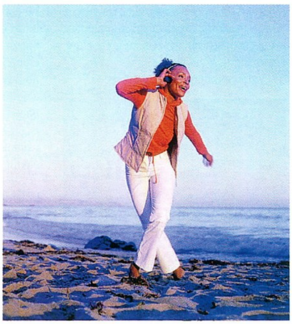
Mobil vírusok

Reméljük, sikerül megfelelően védekezni.

UGORJ KI A FOTELBŐL, ÉS KONDÍTSD MEG a vészharangokat: férgek és vírusok kezdik megfertőzni a mobiltelefonokat. A mobiltelefon iparág beismerte, hogy a telefonvírusok valódi fenyegetést jelentenek, azonban kitartanak amellett, hogy a Timofonica – a világ első telefonos férge – miatt szükségtelen aggódni.

A Timofonica a fertőzött PC-ket véletlenül kiválasztott mobilokra való szöveges üzenetek küldözgetésére késztette. Ez csak a PC-ket érintette az e-mail alapú szöveges üzenetekkel, magukat a mobiltelefonokat nem. A Timofonica nem okozott kárt, de feltárta egy jól megírt kód által jelentett veszélyt. A jövő vírusainak egyik terjedési útja lehet az SMS szolgáltatás. Az egyébként telefonok közötti üzenetek küldésére használt SMS-t a mérnökök is használják frissítések, alkalmazások, biztonsági javítások és egyéb fontos adatok küldésére a mobilok SIM kártyájára. A SIM kártya a telefonkönyvön és az alapbeállításokon kívül egy processzort és egy memória egységet, azaz egy aprócska komputert is tartalmaz. És mivel a telefonokat kezdik Java és Linux alapú operációs rendszerrel is ellátni, azok egyre veszélyeztetettebbé válnak.

Az IBM egyik vírusszakértője a New Scientist magazinnak nyilatkozva elmondta, hogy a gyártók feladata a telefonok védelmének kialakítása a rosszindulatú kódok ellen. Bizonyos kellemetlen mobilvírusok óriási telefonszámlákkal lephetnek meg, vagy telefonszámokat, privát információkat terjeszthetnek. A Nokia egyik szóvivője megerősítette, hogy mivel „a mobiltelefonok egyre inkább a PC-k irányába fejlődnek... lehetővé válik gonosz dolgokat tenni velük." Ezzel együtt a *PC Format* már maga előtt látja a tenyerüket dörzsölő antivírus cégeket, amint tudatlan mobilosok ezreinek kínálják biztonsági programjaikat.



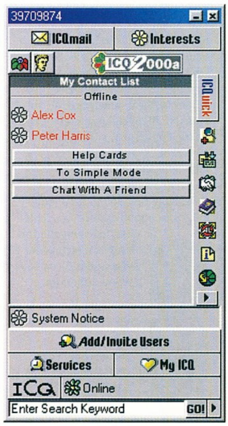
„Igen... igen, akkor találkozunk a... Micsoda? Mi van? Nem hallok semmit! Halló! HALLÓ! Aah, egy... bbzzzzzrrggghhhh"

Az üzenőháború eszkalálódik

A szabványok kifejlesztése még mindig elmaradt.

TOVÁBBGYŰRŰZIK AZ ELMÚLT ÉV VITÁJA az azonnali üzenőprogramok (IM) szabványával kapcsolatban. Az IM-piac 90 százalékát az AOL ellenőrzi, amely az *AOL Instant Messenger* (*AIM*) és az *ICQ* tulajdonosa is egyben. A többi cég azonban éhesen harcol a piac egy-egy szeletéért. A FreeIM nevű ipari konzorcium – melyet a Microsoft, az AltaVista és az Excite@Home alkot – nemrég azzal a kérelemmel fordult az amerikai kormányhoz, hogy vegye rá az AOL-t IM rendszerének megnyitására. „A kormánynak világosan ki kell fejeznie azon elvárásait a piaccal szemben, hogy egyetlen szereplője sem vonhat falat a piac köré, sem fogyasztóinak megtartásáért, sem a verseny és az innováció megakadályozásáért" – tartalmazza a beadvány.

A szabvány létrehozatala azt jelentené, hogy a versenytárs IM programok – például a *Yahoo! Messenger*, az *MSN Messenger*, az *ICQ* vagy az *AOL* – felhasználói a különböző szoftverek feltelepítése nélkül cseveghetnének egymással. Sok szakértő az 1910-es évek telefonhálózataihoz hasonlítja az IM jelenlegi helyzetét. „Ha akkoriban nem fejlesztenek ki szabványokat, akkor a ma ismert telefonrendszerek nem fejlődtek volna ki" – nyilatkozta a Wired Newsnak Ross Bagully, a Tribal Voice igazgatója. „Az azonnali üzenőprogramok jelentik a kommunikáció jövőjét, mivel lehetővé teszik az azonnali információcserét, és a felhasználó azt is tudja, ki mikor érhető el." A szabvány hívei tehát az AOL-t támadják, ám paradox módon a cég elkötelezettségét fejezte ki a szabvány kifejlesztése mellett. „A személyes adatok védelme és a biztonság miatt húztuk meg a vonalat a folyamatban" – mondta az AOL egyik szóvivője. Az AOL nem szeretné, hogy a fogyasztói más cégek szoftvereibe is beírják felhasználói neveiket és jelszavukat.



A nemes lelkű Microsoft az igaz ügyért harcol a gonosz monopóliumok ellen.

Szenzáció!

Lehet, hogy az igazság odaát van, de azért mégsem kell átesni a palánkon.

Nos, úgy tűnik, sok internetes bértollnok az *X-akták* filozófiáját követve hiszi, hogy az igazság odaát van. Az internetről író emberek egy része annyira szeretne különös és őrült történeteket írni, hogy képtelenek észrevenni, mikor teszik őket lóvá. Vegyük például az e havi sztorit az áram helyett burgonyával hajtott komputerről. A napilapok és netes híroldalak megőrültek a hír hallatán, hogy néhány pasas egy krumplival táplált szerveren működteti a weboldalát. A Totl.net/spudon lévő oldal hamarosan főcímre került a BBC, a USA Today és az Ananova honlapján. Legtöbbjük végül rájött, hogy átverték őket, és vagy feltartották kezeiket, vagy gyorsan eltávolították a hírt.

Másrészt egy csomó embernek széles vigyor ült ki az arcára a hír hallatán, mégsem feltétlenül jogosan. A Bath Egyetem tudósai elmondták, hogy a „krumpliszerver" ötlete sokkal hihetőbb, mint sokan gondolnák. „Rengeteg élő organizmus termel kiaknázható energiát, az azonban nem tartana sokáig. Egy vagy két másodpercnyi működésnél nem nyerhetnénk ki többet belőlük – állította Malcolm Sainsbury professzor. – Természetesen nem sok villamos feszültség van egy szem krumpliban, de szerintem egy nagy tál narancs vagy valami hasonló esetleg működhetne. Ki kellene próbálni." A *PCF* próbálkozásai egy málnaszörp hajtotta számítógépet illetőleg ezidáig nem vezettek sikerre, de nem adjuk fel...

Egy másik sztori a világ legkisebb államával, az Északi-tengeren lévő úszó platformmal, Sealand Data Havennel kapcsolatos, amely az internetes szerverek paradicsoma. E volt második világháborús erődnek saját kormánya és postai bélyegzője van. Mindenki az úszó miniállamról pletykálkodott, mivel képviselői azt állították, hogy nem érintheti a rettegett RIP törvénytervezet (részletek a 8. oldalon). Ezzel azonban csupán egyetlen probléma van, mégpedig az, hogy nem igaz. Mivel Sealand brit vizeken fekszik, a minisztérium megerősítette, hogy lakói éppúgy érintettek, mint bármelyik angol állampolgár!

URwired.com

Ablak a webre.

Talán már hallhattál róla, hogy Peter Molyneux soha többé nem készít újabb PC-s játékot, mert áttért a konzolok világába.

Vajon más fejlesztők is követik az iparág nagy gurujának példáját? Reméljük, hogy a magyar fiúk nem tesznek ilyet, hiszen az *Imperium Galactica 2* feltűnt a toplista középmezőnyében. Dicséretes eredmény!

URwired.com

URwired.com PC Top 10

- ▲ 1 The Sims
- ▼ 2 Soldier of Fortune
- ÚJ 3 Div Games Studio
- ▼ 4 Age of Empires 2
- ▲ 5 Championship Manager 99/00
- ÚJ 6 Unreal Tournament
- ÚJ 7 Imperium Galactica 2
- ▲ 8 Airport Inc
- ÚJ 9 Half-Life: Generation
- ▶ 10 Star Trek: Armada







A URwired.com Európa legnagyobb játékokat árusító internetes üzlete, amely a legújabb és legjobb játékokat ill. DVD-ket kínálja a lehető legjobb áron. Találhatók még itt hírek, előzetesek és leírások minden otthoni játékplatformra.

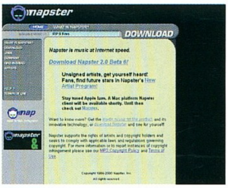
A zene szabad akarata

Ahol az MP3-as küzdelem véget ér.

BÁR A ZENÉBŐL VALÓ MEGÉLHETÉS ELÉG-gé ésszerű ötletnek tűnik, a történelem másként számol be erről. Talán meglepő, de a professzionális zenészek csak a huszadik században jelentek meg. A kereskedelmi rádiók és a hangfelvételek elterjedése előtt lehetetlen volt a zenéből annyit összekaparni, hogy valaki megélhessen belőle. Néhány tehetséges utcai zenészen és vándorénekesen kívül senki nem keresett igazán pénzt a zenéből.

A kotta felfedezése óta a zeneipar számos technológiai újdonsággal örvendeztette meg a hallgatókat. A rádió, a hanglemezek, a tévé és a CD-k után a következő nagy dobás az MP3 volt, és most hatalmas erőfeszítéseket tesznek, hogy visszazárják a palackba a zene digitális terjesztésének szellemét, egyelőre sikertelenül...

Vajon mindennek mi lesz a vége?



A Napster miatt a Metallica tagjainak mostanában még párizsis zsömlére se futja.

Az alábbiakban három lehetséges forgatókönyvet mutatunk be.

Első változat: Semmi nem történik

A netes felhasználók továbbra is cserélgetik a dalokat, de a lemezcégek rájönnek, hogy ez nem nagy üzlet. A Napster elleni perek és jogi fenyegetések kudarcba fulladnak, és a lemezipar csendben kezdi elfogadni, hogy egyesek mindig is palira veszik őket. Az emberek azonban továbbra is vásárolják a CD-ket, hiszen azt megérinthetik, a borítót hajtogathatják, a szövegeket olvashatják, és a CD-t véglegesen birtokukba vehetik, míg az MP3-fájlokat rendszerint heteken belül letörlik. A Napstert békén hagyják, mivel a legtöbb ember azt sem tudja, hogyan kell használni az internetet. A világ nagy része pedig továbbra is azt hiszi, hogy az MP3 valami divatos arcszesz, vagy egy háromélű borotva.



Kék fülek és parázsló, zöld szemek nőnek ki rajtad, ha túl sok MP3-t hallgatsz.

Vélemény: Rövid távon valószínű. A dzsinn kiszállt a palackból, az MP3, a Napster és annak vagy fél tucat változata már köztünk marad. Egyelőre az emberek továbbra is vásárolják a CD-ket, hosszú távon azonban minden drámaian megváltozik. Lásd a harmadik változatot.

Második változat: Az MP3 örökre megváltoztatja a zeneipart

Az egész ipar meghátrál, a rajongók megússzák a lemezcégek pereit, és továbbra is online kutatják a kívánt zenéket. A törekvő bandák rájönnek, hogy az egész iparág egy nagy lutri, hamis trendekkel és okos marketinggel megspékelve. Ők berendezkednek az online világra, a dalokat, pólókat a neten keresztül értékesítik. A szupersztárok ideája, a zene fő sodra és a toplisták gyorsan eltűnnek, amint a rajongók a művészeket az élőszó, az online közösségek és a **peoplesound.com** illetve az **mp3.com** honlapokhoz hasonló weboldalak által ismerik meg.

Vélemény: Ez a legvalószínűbb jövő. A lemezcégek napjai meg vannak számlálva, az alkalmazottak pedig elmehetnek a strandra főtt kukoricát árulni. A zenekarok magukévá teszik az új médiumot, és a kenyérkeresés más módja után néznek, amely nem fogalja magában a zene eladását. Fájó dolog munkanélküliségre kényszerült fiatal tehetségeket látni. De ez a digitális forradalom – és ki merné megpróbálni megállítani.



Ne hagyd, hogy Lars meglásson azokkal az MP3-fájlokkal. Vigyázz, még hátul is van szeme.

Harmadik változat: Az MP3 elpusztítja a zeneipart

Az amerikai diákoktól kezdve az afrikai busmanokig mindenki fityiszt mutat a lemezcégeknek, és a kedvenc dalokat a *Napster* segítségével töltik le. A PC-kkel, mobiltelefonokkal, digitális tévékkel és konzolokkal felfegyverkezett rajongók bolondok lesznek ötezer forintot fizetni egy lemezért, ami egy pár jó dal mellett tele van töltelékszámokkal. A művészek azt veszik észre, hogy nem képesek elég pólót eladni, és a stadionokat elégszer megtölteni, hogy megtarthassák villáikat, Fender gitárjaikat és sportkocsijaikat. Annyira nehézzé válik zenét eladni, hogy a lemezcégek tönkremennek, a zenei tehetségek eltűnnek és a kisgyerekek inkább webszerkesztők szeretnének lenni rocksztárok helyett.

Vélemény: Lehetséges, de nem valószínű. Sőt néhányak szerint az MP3 még jobban kibővíti a zenei piacot, még több ember érdeklődését felkeltve a zenészélet iránt. A továbbra is értéktelen lemezeket drágán kínáló zenészek és lemezcégek halálra vannak ítélve. Annak lesz esélye, aki képes az MP3-hoz alkalmazkodni.

Ha nem tudod legyőzni, állj közéjük. – A lemezcégek ezt a taktikát is követhetnék az MP3-mal.



A 3dfx új TV chipje

A 3dfx hamarosan piacra dobja a világ első szilárd test alapú TV vevőjét. A tévéadás dekódolására képes titokzatos eszköz egyetlen chipen alapszik, és sokkal kisebb helyet foglal, illetve kevesebb hőt bocsát ki, mint azok a fémdobozkák, amelyeket az olyan TV kimenetes kártyákra szerelnek, mint például a 3dfx Voodoo 3500. A névtelen találmány fontos, mivel tovább egyengetheti azoknak a tévé tunereknek az útját, amelyeket PC alaplapokba, PDA-kba és mobiltelefonokba építhetnek. A 3dfx szerint az eszköz „számos új funkciót és jobb teljesítmény-karakterisztikát mutat az analóg asztali tévéknél." Jellemzője továbbá „a jobb jelfeldolgozás, a jobb csatorna szelektivitás, alacsonyabb torzítás és a szép képvisszaadás." www.3dfx.com



„Szia, mami. Bocs, most leteszem, mert kezdődik az esti film a mobilomon."

LANGMaster® SOROZAT
INTERAKTÍV ANGOL NYELVÉSZ®



A **LANGMaster** Interaktív Angol Nyelvész sorozatot a nemzetközi szakmában elismert angol ***Heinemann ELT Könyvkiadó Heinemann Guided Readers*** kiadványaiból adaptáltuk CD-ROM-ra, melyet korra és tudásszintre való tekintet nélkül mindenkinek tudunk ajánlani. A Sorozatban felhasznált gondosan összeválogatott tananyag, valamint a kiváló multimédiás megoldások méltán tették a szoftvert világszerte ismertté. Reméljük, a magyar közönség is szívesen fogadja!

A Sorozat három szintre tagozódik: kezdő-, közép- és haladó-szintre; kiegészítésként egy hangosszótár is megvásárolható. Szintenként három féle verzió van: egy 1 CD-s ***KURZUS***, egy 4 CD-s ***PAKK*** és az 5 CD-s ***CSOMAG***.

Kurzus Kezdő Szint:
- Dangerous Journey

Kurzus Középhaló Szint:
- The Stranger

Kurzus Haladó Szint:
- The Sign of Four

Pakk Kezdő Szint:
- Dangerous Journey
- The Long Tunnel
- The Garden
- Rich Man Pour Man

Pakk Középhaladó Szint:
- The Stranger
- Riders of the Purpel Sage
- The Picture of Dorian Gray
- Roo 13 and Other Ghost Stories

Pakk Haladó Szint:
- The Sign of Four
- Dracula
- The Speckled Band and Other Stories
- The Women Who Disappeared

Csomag Kezdő Szint:
- Dangerous Journey
- The Long Tunnel
- The Garden
- Rich Man Pour Man
- Collins Cobuild Student's Dictionary

Csomag Középhaladó Szint:
- The Stranger
- Riders of the Purpel Sage
- The Picture of Dorian Gray
- Roo 13 and Other Ghost Stories
- Collins Cobuild Student's Dictionary

Csomag Haladó Szint:
- The Sign of Four
- Dracula
- The Speckled Band and Other Stories
- The Women Who Disappeared
- Collins Cobuild Student's Dictionary







LANGMaster Collins Cobuild szótár: A multimédiás értelmező hangosszótár több mint 40.000 szócikket, valamint 30.000-nél is több példát tartalmaz, melyek az angol nyelv szókincsének mintegy 250 millió szaván alapulnak. A CD-ROM egyedülálló tulajdonsága, hogy a szócikkek mellett az ezekre vonatkozó példamondatokat is kiejti több mint 50 órányi beszéd (238.000 szó) formájában. A szöveget anyanyelvi angolok tolmácsolásában hallgathatjuk meg, miközben mindezt a képernyőn is olvashatjuk. A szótár lehetővé teszi, hogy Ön fölvehesse saját hangját és a felvételeket vissza is halgathassa. Összehasonlíthatja saját kiejtését az eredetivel, majd újra rögzítheti a gyakorolni kívánt szöveget, míg kiejtése tökéletes nem lesz. Egy adott szót megkereshet közvetlenül vagy valamely ragozott alakja alapján (pl. múltidejű vagy többesszámú alakok). Hasonlóképpen kereshet ki szókapcsolatokat is.



A **LANGMaster** Interaktív Angol Nyelvész sorozatban feldolgozott irodalmi művek a legmodernebb interaktív multimédiás eszközök segítségével kelnek életre, ily módon létrehozva egy egyedülállóan hatékony és eredményes nyelvoktató környezetet. A tetszetős kezelőfelület, valamint a professzionális programozási megoldások a felhasználóbarát szoftverekre jellemző könnyedséggel vezeti a tanulót az olvasás, szövegértés, beszéd és írás tanulásában, illetve gyakorlásában. 20 különféle tanulási tevékenység: pl. szövegértés hallás után, feleletválasztásos teszt, igazhamis teszt, szövegkiegészítés a hiányzó mondatrészekkel, mondat- és szóhangsúly gyakorlása, kiejtés gyakorlása a tanuló saját és az eredeti kiejtés összehasonlítása révén, teljes körű nyelvtani gyakorlatok, stb. A több száz színes illusztráció és a több órányi eredeti angol nyelvű hangfelvétel, valamint a moziszerű előadásmód teszi a tanulás nehéz pillanatait szórakoztatóvá. Szókincse bővítését képes-hangos szótár, valamint a világszerte elterjedt, igen hatékony **RE-WISE** módszer segíti.



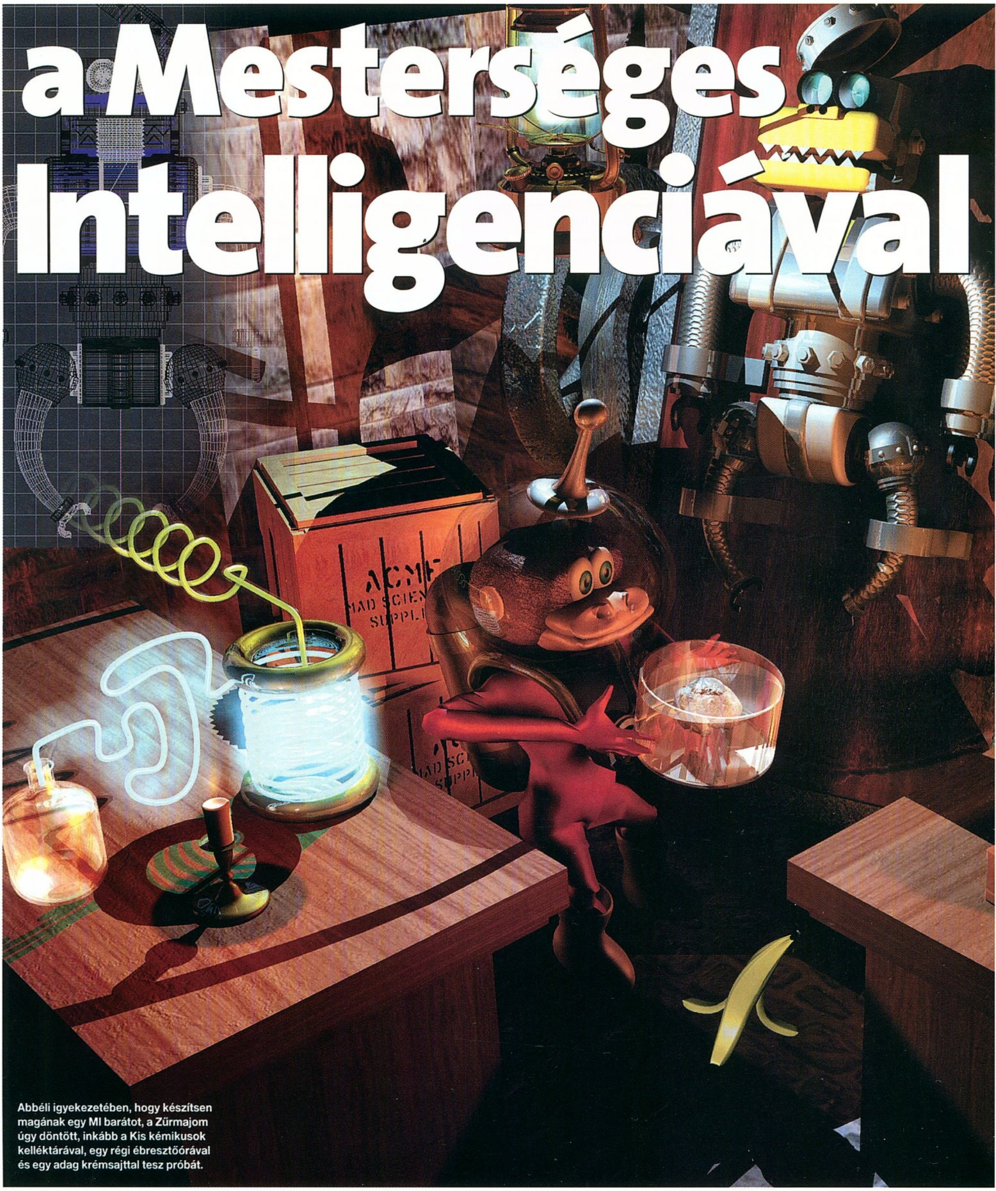
A program használata közben a felhasználó a súgó nyelvét bármikor megváltoztathatja angolról magyarra és fordítva, ezzel is segítve a kezdő tanulók munkáját.



A CD-ROM installálásakor a magyaron kívül lehetősége van még 16 egyéb nyelvet kiinduló nyelvként kiválasztania.

A **LANGMaster** kurzusok anyaga tökéletesen kompatibilis a **LANGMaster** Collins COBUILD Student's Dictionary-vel, létrehozva ily módon egy összefüggő, komplett angol nyelviskolát, mely a világon eddig megjelent egyik legteljesebb interaktív angol nyelvoktató programcsomag CD-ROM-on.

A Zűrmajom esete



Abbéli igyekezetében, hogy készítsen magának egy MI barátot, a Zűrmajom úgy döntött, inkább a Kis kémikusok kelléktárával, egy régi ébresztőórával és egy adag krémsajttal tesz próbát.

Illusztráció: Eddie Bowen

A játékok egyre okosabbak lesznek, bár ezzel még nem mondtunk sokat – elvégre legtöbbjüket még talán a Zűrmajom kozmikus bolhái is le tudnák nyomni. Még szerencse, hogy az új, alkalmazkodó MI-k velünk együtt javulnak kedvenc játékunkban.



A MESTERSÉGES INTELLIGENCIA (MI) KUTATÓI A HATVANAS évek végén azt jósolták, hogy a számítógépek hamarosan háziállatként fognak bánni az emberekkel. A mai tudósok által is osztott optimizmus ellenére azonban a fenti próféciából legfeljebb annyi vált valóra, hogy *Catz* (vagyis macskák) néven valóban megjelent egy meglehetősen jó játék. Az emberi intelligenciaszint elérését a kutatók még „néhány évtizeddel arrébb" teszik. És még ők tanítják gondolkodni a gépeket...

A számítógépes játékok jól mutatják, milyen messzire jutott (vagy éppen nem jutott) a mesterséges intelligencia fejlődése az elmúlt húsz évben. Való igaz, a *Manic Miner* szolgaian viselkedő bábjaihoz képest a mostani gépi ellenfelek Mensa-tagoknak számítanak. Ennek ellenére hiába jók a *Quake 3 Arena* botjai vagy a *Tiberian Sun* ellenséges csapatai, egy emberi játékos néhány perc alatt kiismerheti őket. A komputerek kiválóan tudnak egyszerre több egységet irányítani, pixelre pontosak lesznek a lövéseik és sokkal több sakklépést tudnak egyszerre észben tartani, de hogy valóban intelligensebbek lennének, mint az emberi ellenfelek, az azért túlzás. Ha bármennyire is intelligensek egyáltalán.

Az MI-ről folyó vita már jó ideje nem tud kitörni a szemantika csapdájából. Vannak ugyanis, akik azt mondják, hogy a komputerek egyáltalán nem intelligensek: sokmilliónyi műveletet végeznek el egyetlen másodperc alatt, de ez csak olyan, mintha valaki mindig a lexikonokhoz nyúlna, ha feltesznek neki egy kérdést. Mások viszont azt tartják, hogy igazából az agy sem csinál mást. Valamikor az 50-es években egy Turing nevű brit tudós tesztet állított össze a hasonló problémák megkerülésére. Turing abból indult ki, hogy ha egy gép képes úgy viselkedni (kommunikálni, játszani stb.), mint egy ember, akkor intelligens.

> **Sokmilliónyi művelet elvégzése egyetlen másodperc alatt olyan, mintha valaki mindig a lexikonokhoz nyúlna, ha feltesznek neki egy kérdést.**

Bődületes hibák

Ha az MI valóban ilyen alacsony szintet képvisel, miért használják fel a játékokban? Azért, mert az interneten keresztül is játszható deathmatch megjelenéséig nemigen volt más választás. Az MI egészen mostanáig a játékoknak mindazt az aspektusát egyszerre jelentette, ami nem a grafikával függ össze. Vegyünk egy ismert játékot, mondjuk a *Command and Conquer*-t. Ebben a gépi ellenfél még primitívnek tűnő stratégiát használva akadályozta meg, hogy besétáljunk a bázisára: az egységei egy helyben védekeztek és kiszámítható mintákat követve támadtak. A mesterséges intelligencia révén viszont a komputer valós időben értékeli a helyzetet, és úgy reagál, ahogy egy emberi játékos tenné hasonló szituációban.

A játék MI-jének tudnia kell, mik az egységek erős és gyenge oldalai, milyenek a terepviszonyok és az adott helyzetben milyen stratégia alapján érdemes küzdeni. Taktikai értelemben tudnia kell támadást indítani és eredményesen védekezni. Egyébiránt az emberi játékos egységeit is az MI irányítja, hiszen ha A pontból B-be küldünk egy csapat katonát, joggal számítunk arra, hogy nem cövekelnek le az első akadálynál. Mindenki, aki játszott a *C&C*-vel, tudja, milyen bődületes hibákat vétett a játék MI-je. Mert hiába kerülték meg a katonák az akadályt, a következő aknamezőbe attól még ugyanúgy beleszaladhattak. Márpedig ha a számítógép az ilyen egyszerű feladatokat sem tudja megoldani, hiú ábránd minőségi ugrásra számítani.

A gondolkodó emberek programja

A jelenlegi játékok többsége által használt MI évekkel ezelőtt kifejlesztett technikákat használ fel újra. Ezek szerint a játék egy hatalmas, ún. véges állapotú gépezetnek felel meg: ha meghúzol egy kart (vagyis pl. rálősz az ellenségre), a gép állapota megváltozik (az ellenség meghal). Ezt a módszert fejleszti tovább az ún. fuzzy logic, amely már az állapotok bizonyos fokú árnyalására is képes. A programozók egyszerű építőkockákból rakják össze a játék MI-jét: az alapvető szabályok (pl. lőj rá a közeledben lévő ellenségre) így kapcsolódnak egybe az alapvető stratégiákkal (pl. egy épületet körbe-körbe járva lehet a leghatékonyabban védeni). Ennél magasabb szintű szabályok is vannak: pl. hogy az épületeket egyáltalán őrizni kell. Az alkalmazkodó MI-k pozitív és negatív megerősítés révén képesek a szabályok időleges megváltoztatására, bár ezzel a technikával egyelőre csak kevés játék él.

A kevesek közé tartozik a Lionhead által fejlesztett *Black and White*. Ebben egy hatalmas lényt kell felnevelnünk a példamutatás, a büntetés és jutalmazás eszközeit alkalmazva. A kifejlett egyed aztán minden szempontból a korábbi tapasztalatai szerint fog viselkedni. A módszer tudományos körökben már régebb óta ismert: ez efféle rendszereket hívják neurális hálózatoknak. Még igen messze vagyunk attól, hogy a neurális hálózatok a számítógépes játékokban is teret nyerjenek, de ez nem is akkora katasztrófa: elvégre a játékok MI-jének nem kell valóban intelligensnek lennie – elég, ha annak tűnik.

Will Wright, a *SimCity* és a *The Sims* alkotója azt mondja, ő már régóta észrevette, hogy az emberek gyakran egyszerű „gépi" cselekvéseket is hajlamosak intelligensként értelmezni, sőt még elméleteket is gyártanak ennek igazolására. Peter Molyneux-nek még egy anekdotája is van ezzel kapcsolatban. A *Theme Park* megjelenése után MI-vel foglalkozó tudósok keresték meg a játékot fejlesztő Bullfrogot, csodálkozásuknak adva hangot azzal kapcsolatban, hogy miközben ők évek óta próbálják modellezni az emberi intelligenciát, a játék programozói valódi, vidámparkba járó embereket varázsoltak a képernyőre. A vicc az, hogy a *Theme Park* ▶

Zsargon

Botok
A botok az MI megnyilvánulási formái. Multiplayer deathmatchre először az id-féle *Doom*-ban nyílt lehetőség, de az új játékforma annyira népszerűvé vált, hogy a modemmel vagy hálózati kapcsolattal nem rendelkezők is ki szerették volna próbálni. A botok az emberi játékos viselkedését modellezik, tehát a magányos játékos számára is multiplayer élményt nyújtanak.

Fuzzy logic
Az MI egyik fejlett formája, amely már nemcsak igaz és hamis értékekkel dolgozik, hiszen a valóságban sem lehet mindig eldönteni, hogy vajon napos vagy felhős-e az idő – legtöbbször ezek valamilyen arányú keveréke. A fuzzy logic ilyenkor a napos időt 100-nak, az esőt 0-nak tekinti, és az időjárást a két érték közé eső számmal jellemzi.

Neurális hálózatok
A neurális hálózatok az agy működését próbálják utánozni. Nem szabályokat, hanem a korábbi tapasztalatokat veszik alapul, így képesek önmaguk megváltoztatására. A módszer ígéretes, ám eddig még csak kb. egy földigiliszta szintjére tudtak eljutni.

Turing-próba
Klasszikus teszt MI-k számára. A próba során egy ember kommunikál egy másik emberrel és egy számítógéppel, legtöbbször írásban. Ha az ember nem tudja megkülönböztetni az MI-t a másik embertől, a gép intelligensnek tekinthető.

▶ semmiféle különleges MI-t nem használt. És ha használt volna is, elég baj lett volna, ha ezt észre lehet venni - a legjobb MI ugyanis észrevétlen.

Na és a sport?

Molyneux egy másik játékának, a *Dungeon Keeper*-nek rendkívül hatékony volt az MI döntéseinek alapjául szolgáló fastruktúrája, hiszen a játékos bármelyik irányba elkezdhette építeni a dungeont. Ezt az erényt azonban a szakírók közül is csak kevesen vették észre. Az istenszimulátorok, mint pl. a *Dungeon Keeper*, a *SimCity* vagy a *Creatures* jó terepet biztosítanak a gépi intelligencia tanulmányozására, pedig MI majd minden játékban van. Vegyük például a repülőgép-szimulátorokat. Az ezekben felhasznált aerodinamikai modellezést korábban szintén az MI részének tekintették, ma viszont inkább a játék repülési modelljéről beszélnek. A sportjátékok szintén komoly fejtörést okoznak a programozóknak, hiszen egyáltalán nem könnyű eldönteni, hogy Michael Owen mikor futhat fel zavartalanul az oldalvonal mellett, és mikor tud Gary Neville realisztikusan odaérni, hogy felvágja. A focis játékokban a csapattagjainknak ugyanúgy tér- és időérzékkel, továbbá csapatszellemmel kell rendelkezniük, mint nekünk, máskülönben a *FIFA 2000* nem sokban különbözne egy first person shootertől.

Egynémely verekedős játék például megjegyzi az általunk leggyakrabban használt mozdulatokat, és egy idő után számítani kezd rá.

MI-re az autóversenyekben is szükség van, bár ezekben még mindig inkább a grafikára vagy a fizikai modell valószerűségére helyezik a hangsúlyt. Aki egyszer figyelmesen végignézi egy futam eseményeit, észreveheti, hogy a gépi játékosok előre meghatározott útvonalon haladnak, ahelyett hogy alkalmazkodnának a verseny történéseihez. Az abszolút csúcs talán a Nintendóra írt *1080 Snowboarding*: itt még a bukások is rendre ugyanazon a ponton történnek.

Az MI fejlesztésének leglátványosabb területe jelenleg a 3D-s lövöldözősök világa. Az *Unreal Tournament*-ben és a *Quake 3 Arena*-ban egyaránt vannak embereket modellező gépi ellenfelek. Ezek a botok realisztikus tulajdonságokkal rendelkeznek (vagyis pl. nem látnak át a falon), ismerik a pályákat, harci képességeiket (pl. az agresszivitásukat) pedig hozzájuk rendelt pontszámok alapján határozzák meg. A 3D-s lövöldözősök MI-je sokat fejlődött az utóbbi időben, de sokan úgy érzik, a botok még mindig túl „tökéletesek", vagyis nem ártana, ha időnként ők is hibáznának. Eljött hát az ideje a mesterséges inkompetenciának.

Számító gépek

A játékok MI-je egyre fejlettebb lesz - erre többek között a PC-k növekvő teljesítménye is garancia. Talán furcsán hangzik, de a 3D kártyák megjelenése sokat segített a gépi intelligenciának. A nVIDIA GeForce 256-hoz hasonló chipek sok, a 3D-s alakzatok megrajzolásához szükséges számítást végeznek el a CPU helyett, így a processzornak több ideje jut más feladatokra (a CPU teljesítményének általában 95%-a a grafikára fordítódik). Az MI-fejlesztések jelenleg az emberi játékos minél jobb kiismerésének irányába haladnak tovább. Egynémely verekedős játék, például a Sega-féle *Virtua Fighter* megjegyzi az általunk leggyakrabban használt mozdulatokat, és egy idő után számítani kezd rá.

Peter Molyneux szerint a programok MI-jét az eltérő képességű játékosok szórakoztatására is alkalmassá kell tenni: ha tehát valaki kezdő, az MI-nek is lejjebb kell adnia a tudásából.

A másik lehetőség a modellezés alapelveinek újragondolása. A CreatureLabs-féle *Creatures*-ben és az Elixir által fejlesztett *Republic*-ban az MI tulajdonképpen játék közben fejlődik ki, és nem előre meghatározott szabályokat vesz alapul. Ennek a készítők reményei szerint az lesz az előnye, hogy az efféle rendszerek sokkal nehezebben ismerhetők ki, mint azok, amelyekben a programozók előre próbálnak felkészülni minden eshetőségre.

Az interneten keresztül játszott multiplayer deathmatchek népszerűségének növekedése láttán egyesek úgy gondolják, egyre kevésbé van szükség gépi intelligenciára. Hús-vér emberek ellen játszani sokkal nagyobb élményt jelent, de - ahogy fentebb láthattuk - az MI-nek a single player játékok eltűnése után is meglesz a maga szerepe. A hadvezér csak annyira lehet jó, amennyire a katonái, márpedig ha a csapatok még egy hegyet sem tudnak maguktól megkerülni, a tábornok nem sok fegyvertényt fog végrehajtani. PCF

Olyanok, mint MI



Little Computer People - 1985
A kis, komputer vezérelte emberek már jóval a *The Sims* előtt közöttünk voltak, de ők még C64-ekben és Spectrumokban éltek, leginkább tévét néztek, és állandóan enni akartak. Intelligensek éppen nem voltak, mégis vették őket, mint a cukrot.



F1GP2 - 1996
Geoff Crammond klasszikusában az ellenfelek látszólag memóriával is rendelkeztek: ha feltartottad őket, később ők is így viselkedtek.



Creatures - 1996
A legtöbb játék MI-je előre meghatározott szabályokat vesz alapul, a *Creatures* azonban kivétel: itt egyszerű életfolyamatok modellezése révén alakul ki az intelligencia. Hogy aztán beragadjon a liftbe.



Galapagos - 1997
Az intő példa. A *Galapagos* egy kis pókszerű élőlényről szólt, amely a forradalmian új MI-nek köszönhetően sokak számára talán meggyőzően viselkedett, de a játék maga borzasztóan gyengére sikerült.

Ultima Online - 1997
Még Richard Garriot, a játék megalkotója sem tudta mindig eldönteni, hogy gépi vagy emberi karakterrel áll-e szemben. Az emberi játékosok némelyikének IQ-ját ismerve azonban félő, hogy Turing ettől még nem lenne meghatva.



Half-Life - 1998
A félkész *Half-Life* annak idején senkinek sem tetszett - egészen addig, míg meg nem látták a kétfelől támadó, gránátokat dobáló kommandósokat. A programra azóta az MI mérföldköveként tekintenek.



Baldur's Gate - 1998
Ebben az RPG-ben a játékos közvetlenül módosíthatja a karakterek MI-scriptjét, vagyis azokat a rövid programokat, amelyek meghatározzák, miként viselkedjenek a szörnyek. Ez a lehetőség azóta más játékokba is bekerült.



Unreal Tournament - 1999
Bár igazából multiplayer játékról van szó, kiváló botjainak köszönhetően az *Unreal Tournament* egyjátékosos üzemmódban is megállja a helyét. Bár már eltelt egy év, még mindig az *UT* botjai a legintelligensebb gépi deathmatch ellenfelek.



The Sims - 2000
Ebben a programban igazából nem is az emberek intelligensek, inkább a tárgyak, amelyek magukra próbálják vonni az emberek figyelmét.

MI az interneten

www.creaturelabs.com
A *Creatures* otthona. A fejlesztőcég egyébként új szimulátoron dolgozik, amely talán ismét fordulópontot jelent majd a PC-s játékok MI-jének fejlődésében.

www.gameai.com
Remek összefoglaló azok számára, akik érdeklődnek a játékban használt MI iránt. Részletes leírások mellett itt a fejlesztők saját gondolatai is olvashatók.

www.robotwisdom.com/ai
Ez a site a mesterséges intelligencia általános felhasználásával foglalkozik, tehát nem csak a játékokra koncentrál. Az oldal töredelmesen bevallja, hogy a jelenlegi MI minden, csak nem intelligens.

www.louderthanabomb.com
A *Louder than a Bomb* egy működő MI-szoftver neve, amelyet a fejlesztők beépíthetnek a saját játékaikba.



Íme a Zűrmajom mesterségesen előállított, intelligens alteregója. Na jó, intelligensnek intelligens, de az alteregó talán egy kicsit túlzás.



INTERAKTÍV ANGOL
NYELVOKTATÁSI
Rendszer
MAGYAR NYELVRE HONOSÍTOTT SZOFTVER
LANGMaster SOROZAT
INTERAKTÍV ANGOL
NYELVÉSZ
9.990.-
LANGMaster INTERAKTÍV ANGOL Collins COBUILD Student's DICTIONARY
4.490.-
8.990.-
15.990.-
KEZDŐ SZINT
KURZUS
PAKK
CSOMAG
KÖZÉPHALADÓ SZINT
HALADÓ SZINT
Electronic Publishing Association LLC
MACMILLAN HEINEMANN English Language Teaching
CYBERSTONE ENTERTAINMENT
Cyberstone Entertainment CD-ROM Fejlesztő és Kiadó Kft.
Tel.: 461-5750 • Fax: 461-5799 • Honlap: www.cyberstone.hu • E-mail: info@cyberstone.hu
Forgalomba hozza: Automex Kft. • Honlap: www.automex.hu • E-mail: info@automex.hu
1077 Budapest, Wesselényi u. 21. • Tel.: 461-5700 • Fax: 461-5799
Postai utánvét: 1410 Pf. 185 • Tel.: 461-5767
Automex multimedia



Fotó: Pete Canning

Azt nem tudjuk, hol osztogatnak ingyen PC-s alkatrészeket, azt viszont igen, hogy hol kérnek viszonylag keveset értük. Zsugoriak, szűkmarkúak és takarékoskodók, eljött végre a ti időtök...

A bumfordi 486-osokból mostanra 1 GHz-es hordozórakéták lettek. E Darwint meghazudtoló fejlődés leginkább a bővíthetőségnek tudható be.



Jutányos áron

Upgrade potom pénzért – a *PC Format* megmutatja, hogyan lehet minél olcsóbban megúszni gépünk (elkerülhetetlen és véget nem érő) fejlesztését.

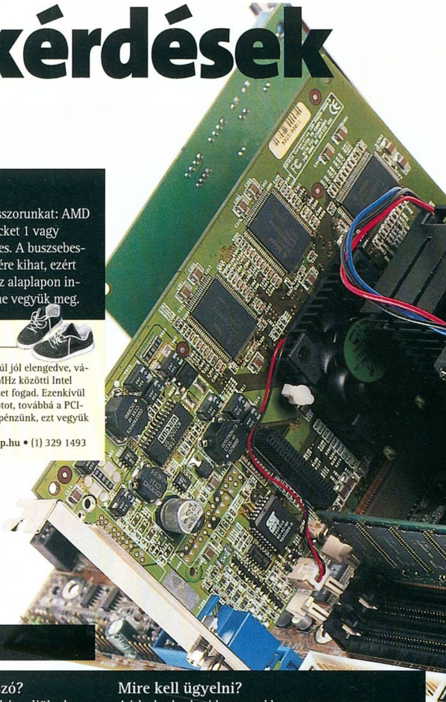
A PC EDDIGI TÖRTÉNELMÉT ELNÉZVE ÚGY TŰNIK, MINTHA KEDVENC MUNKA- ÉS JÁTSZÓTÁRSUNK FŐEMLŐS-ből a hagyományosan sok millió éves evolúciós szakaszt átugorva azonnal Homo sapiens-szé vált volna. A néhány évvel ezelőtti bumfordi 486-osokból mostanra 1 GHz-es hordozórakéták lettek, szinte egyik napról a másikra. E Darwint meghazudtoló fejlődés leginkább a bővíthetőségnek tudható be. Ez teszi olyan különlegessé a PC-ket: mindig van olyan, a sajátunknál újabb grafikus kártya, processzor vagy meghajtó, amellyel feljavíthatjuk a gépünket. Az upgrade afféle életmentő beavatkozás a PC számára. Az alaplap és a processzor cseréje, vagy a memória bővítése ráadásul tekintélyes mértékű sebességnövekedést is eredményez.

A bővíthetőségnek persze megvannak a maga hátulütői. Az upgrade ugyanis kétélű fegyver. Vegyük például a PlayStationt: fantasztikus sikerét nem kis mértékben annak köszönhette, hogy nem lehet upgrade-elni. Az emberek tudják, hogy ha vesznek egy PlayStation-játékot, az gond nélkül futni fog otthoni konzoljukon. Ha viszont új PC-s szoftvert vásárolunk, sosem lehetünk egészen biztosak abban, hogy az a mi gépünkön is működni fog. A legtöbb játékfejlesztő a jövő PC-ire fejleszt, nem pedig azokra, amelyeket az átlagos userek használnak. Ez elszomorító, de egyben azt is jelenti, hogy a PC-s játékoknál folyamatosabb a fejlődés, mint a konzolok esetében.

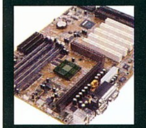
Gépünk bővítéséhez nem árt, ha némi technikai előképzettséggel is rendelkezünk, de azért nem kell mindjárt mérnöki szaktudásra gondolni. Az alábbi oldalakon bemutatjuk a legkönnyebben upgrade-elhető PC-s alkatrészeket, no meg azt, hogy mire érdemes figyelni, ha már elszántuk magunkat a bővítésre. Az árakat egyenként leellenőriztük, hiszen jó és rossz vételek, jutányos és csillagászati árak alkatrészfronton is éppúgy vannak. ▶

Jutányos áron
Szükséges bővítések

Alapos kérdések



Alaplap



Miről van szó?
Az alaplap a számítógép váza. Nélküle a PC-nk létfontosságú szervei, a CPU, a memória vagy a merevlemez csupán haszontalan kacatok volnának.

Mire kell ügyelni?
Az alaplapnak támogatni kell a processzorunkat: AMD Athlonhoz Slot A, Pentium III-hoz Socket 1 vagy Socket 370 rendszerű alaplap szükséges. A buszsebesség a rendszer egészének teljesítményére kihat, ezért lehetőleg minél nagyobb legyen. Ha az alaplapon integrált hang- és grafikus kártya van, ne vegyük meg.

A pénz nem számít
Gigabyte GA-71XE Gigabyte www.gigabyte.de
Van mit a tejbe aprítanod? Akkor azt ajánljuk, ne add alább a Gigabyte GA-71XE-nél. Ez a remek alaplap Slot A rendszerű, vagyis AMD Athlont tehetünk bele (max. 1 GHz-ig), no meg persze 16–768 Mb memóriát (3 DIMM-slot, 64/128/256 Mb-os SDRAM DIMM-ek). Ehhez jön még az AGP 2x-támogatás, a négy USB- és az öt PCI-port.
28 900 Ft + ÁFA • Mistral • www.mistral.hu • (1) 451 0117

Olcsón jót
SOYO SY5EHM Soyo www.soyo.com
Ha házat nem akarsz cserélni, és nem is vagy túl jól elengedve, válaszd a Soyo SY5EHM-et. Az alaplap 90–230 MHz közötti Intel Pentiumokat és 266–400 MHz-es AMD K6-2-ket fogad. Ezenkívül kapunk két SIMM-, két DIMM- és egy AGP-slotot, továbbá a PCI-ok mellett ISA-slotokat is. Ha nagyon kevés a pénzünk, ezt vegyük meg.
19 000 Ft + ÁFA • Albacomp • www.albacomp.hu • (1) 329 1493

Grafikus kártya



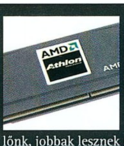
Miről van szó?
Hiába mienk a világ leggyorsabb processzora, ha a grafikus kártyánk régebbi darab, nemcsak hogy szaggatni fognak a játékaink, de még látványosak sem lesznek.

Mire kell ügyelni?
Amennyiben az alaplapunkon van AGP-slot, ilyen kártyát válasszunk. Legyen rajta legalább 16 Mb memória, gyors RAMDAC, támogassa a 32 bites színmélységet, és nem árt, ha valamilyen extrát is adnak hozzá (pl. TV-kimenet).

A pénz nem számít
Creative Labs 3D Blaster GeForce 2 GTS
Creative Labs www.europe.creative.com
A 86. oldalon bemutatott új GeForce GTS kártyák az általunk valaha látott leggyorsabb 3D gyorsítók közé tartoznak. Bár nem a 3D Blaster a „legesleggyorsabb", azért így is irdatlan teljesítmény lakozik benne.
79 654 + ÁFA • Foton 2000 • www.foton-2000.hu • (1) 467 0533

Olcsón jót
ELSA Erazer III LT
ELSA www.elsa.com
Ha minél kevesebből szeretnéd megúszni, jó hírünk van, hiszen elfogadható játékteljesítményt nyújtó grafikus kártyát már 35–40 ezer Ft alatt is lehet kapni. Az ELSA Erazer III LT-t RIVA TNT2 M64-es chippel szerelik, így egy darabig még kihúzhatjuk vele.
44 800 Ft + ÁFA • PAM Computer • (1) 321 3017

CPU



Miről van szó?
A CPU-t úgy képzeljük el, mintha a számítógépünk agya lenne. Ha gyors a processzor, gyorsan gondolkodik a gép, hamarabb végez a számításokkal a táblázatkezelőnk, jobbak lesznek a gépi ellenfelek és látványosabb lesz a kedvenc 3D-s játékunk grafikája is.

Mire kell ügyelni?
A jelenleg kapható leggyorsabb processzorok az AMD és az Intel 1 GHz-es termékei. A legfürgébb CPU-k azonban aránytalanul drágák, ezért sokkal jobban megéri egy 700–800 MHz-es példányt választani. A K6-3, a PII és Celeron processzorok nagyszerű ár/teljesítmény aránnyal büszkélkedhetnek. Csak olyan CPU-t vegyünk, amelyiken van másodszintű cache, különben akadozni fognak a játékok.

A pénz nem számít
AMD Athlon 800MHz www.amd.com
Ha a pénz nem akadály, és kapható, vegyük meg a létező leggyorsabb, vagyis az 1GHz-es CPU-t. Igazából mindegy, hogy az AMD Athlonra vagy a Pentium III-ra esik-e a választásunk. Tény azonban, hogy tesztjeink az előbbit mutatják valamivel gyorsabbnak, és ha ehhez hozzávesszük, hogy az 1 GHz-es P-III csak korlátozott számban kapható, talán világos, miért választottuk az Athlont.
68 536 Ft + ÁFA • Foton 2000 • www.foton-2000.hu • (1) 467 0533

Olcsón jót
Intel Celeron 500MHz www.intel.com
Az Intel Celeronok árát kimondottan a kispénzű vásárlók pénztárcájához szabták. Az 500 MHz-es típus azonban ennek ellenére is fürgének mondható, teljesítménye pedig több mint elegendő a legtöbb játékhoz, az otthoni kiadványszerkesztéshez és az internethez.
23 050 Ft + ÁFA • AMP Computer • www.amp.hu • (1) 2-690-232/113

Online boltok

Az internetes vásárlás sosem volt még olyan egyszerű, mint manapság. Három éve még csak bajosan lehetett eldönteni, hogy az adott cég megbízható-e vagy csak tegnap alapította egy török vendégmunkás... Az új évezredre azonban óriásit változott a helyzet: a dot.com cégek focicsapatokat reklámoznak, a mosóporoknak weboldaluk van és a jövőben állítólag szavazni is a hálón keresztül fogunk. Megtörtént a lehetetlen: az emberek bízni kezdtek a netben. Bár az újságok tele vannak az elektronikus kereskedelem szédítő eredményeivel, azért nem árt óvatosnak lenni. Mint mindenhol, az interneten is vannak csalók, de a tapasztaltabbak azonnal felismerhetik őket. Az egyik legárulkodóbb jel a titkosítás hiánya: ha a böngészőnk nem rajzol ki aprócska lakatot, a hitelkártyaszámunkat nemcsak a kereskedő fogja megtudni. Gyanús lehet még a gyatra minőségű weblap design: ha egy weboldal úgy néz ki, mintha egy délután alatt készítették volna, ajánlatos máshol próbálkozni. Álljunk odébb akkor is, ha az adott oldalon nem találunk telefonszámot, sok a helyesírási hiba, elérhetőségnek pedig egy ingyenes e-mailcímet adnak meg. Igazából nem is gyanakvásra van szükség, mint inkább józan észre. Amennyiben kétségeink támadnak, ne kockáztassunk, keressünk inkább egy biztonságosnak tetsző site-ot.

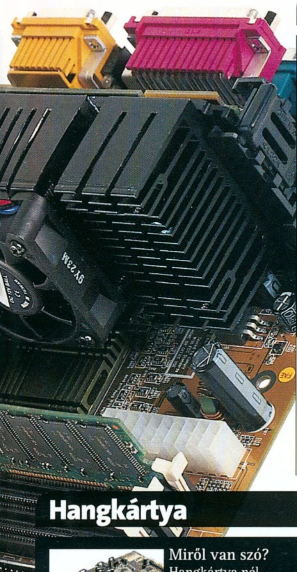


DEPO.HU
www.depo.hu
Az online nézelődés sokaknak azt jelenti, hogy különböző URL-eket pötyögnek a böngészőjükbe. A DEPO oldalain termékekre, árakra lebontva szinte minden szükséges kelléket megtalálunk.



HPSHOP
www.hpshop.com
A HP internetes hardveráruházában szinte minden létező HP termék és periféria megvásárolható és a vásárlásról részletes információ kérhető.





RAM



Miről van szó?

A RAM (Random Access Memory) mennyisége alapvető fontosságú a PC-nk teljesítménye szempontjából. A RAM ideiglenesen adattárolóként működik: minél több van belőle, annál több adatot tud feldolgozni nagy sebességgel a CPU. Ha a PC RAM-ja megtelik, a gép a merevlemezt (az ún. swapfájlt) fogja használni, ez azonban csökkenti a sebességet. A RAM-bővítés tehát végeredményben sebességnövekedést jelent.

Mire kell ügyelni?

Az abszolút minimum 32 Mb, bár mostanában már inkább a 64 Mb számít belépő szintnek. A legtöbb PC-ben DRAM (Dynamic RAM) található, ám az újabb alaplapok már sokkal gyorsabb SDRAM-okat (Synchronous DRAM) is tudnak fogadni. A DDR SDRAM-ok (Double Data Rate SDRAM) még tovább fogják növelni a sebességet, de ez a szabvány egyelőre nem terjedt el. Legjobban a legnagyobb teljesítményű, 133 MHz-es SDRAM-okkal járunk. A Rambusszal azonban vigyázzunk, mivel kizárólag az Intel 820-as chipsettel szerelt alaplapokban működik.

A pénz nem számít



SDRAM PC133 128Mb
A 133 MHz-es RAM-ok a leggyorsabbak közé tartoznak, plusz 128 Mb pedig minden PC-t feljavít.
32 990 Ft + ÁFA • AMP Computer
www.amp.hu • (1) 2-690-232/113

Olcsón jót



SDRAM PC100 32Mb
A 100 MHz-es RAM-ok kevésbé gyorsak, és a 32 Mb-nyi plusz sem mondható soknak, de azért ez is valami.
7 400 Ft + ÁFA • Kronos Trade
www.kronos.hu • (1) 302 8888

Ne feledd...

Ha rászántad magad az upgrade-re, előbb bizonyosodj meg arról, hogy a kiválasztott alkatrész kompatibilis a géped többi részével. A doboz oldalán olvasható információ nem mindig elegendő, a boltos pedig gyakran inkább foglalkozik a tukmálással, mint a szaktanácsadással.

Bővítéskor a legkézenfekvőbb szempont, hogy az új alkatrész beleférjen az alaplapba. Merevlemezek és CD-RW-k esetén biztosak lehetünk abban, hogy a méret megfelelő, így csak arra kell ügyelnünk, hogy legyen a házban szabad meghajtóhely. A processzorok közül azonban csak az alaplapunk által támogatott típusokat használhatjuk. Lehetőleg ne vegyünk AGP-s grafikus kártyát, ha nincs AGP-portunk, mivel sokszori próbálkozás esetén sem fogjuk tudni bepréselni valamelyik PCI-slotba. Amennyiben nem vagy biztos a dolgodban, olvasd el az alaplaphoz mellékelt leírást. Ha esetleg elveszítetted, látogass el a Motherboard Homeworld (http://motherboards.org) weboldalára, ahol a felsorolt linkek között biztosan megtalálod az alaplapgyártód site-ját, onnan pedig letöltheted a leírást.

Szerelés közben érdemes betartani néhány egyszerű szabályt. Mielőtt az alkatrészekhez nyúlnál, minden alkalommal földeld le magad a PC házának megérintésével. És még valami: mindig kapcsold ki a gépet, mielőtt hozzáfognál a szereléshez. Nem szeretnénk, ha néhány chip miatt bárkiből is aktív szén lenne.

Hangkártya



Miről van szó?

Hangkártya nélkül a PC-nk legfeljebb csipogni képes: nem tudunk vele audio CD-ket hallgatni, zenét szerezni és készüljünk fel arra is, hogy a *Quake*-ben mindig mi húzzuk majd a rövidebbet...

Mire kell ügyelni?

A sokat játszók valószínűleg értékelni fogják a legújabb, 3D-s hanghatások létrehozására képes hangkártyák lehetőségeit. Ezek elhitetik velünk, hogy a hangok a valósághoz hasonlóan „körülölelnek" minket, miközben lehet, hogy csupán két hangszóró van előttünk. Jelenleg két 3D-s szabvány létezik: a Creative Labs EAX-e (Environmental Extensions) és az Aureal A3D-je. Mindkettővel minőségi hanghatások érhetők el, így rosszul nemigen lehet választani. A megszállottak olyan kártyát vegyenek, amely kettőnél több hangszórót támogat. Az amatőr zeneszerzőknek teljes MIDI-támogatásra és elegendő memóriára is szükségük lesz a hangmintákhoz, a csatlakozóhelyekről nem is beszélve. E havi Szupertesztünkben ezzel a termékcsoporttal foglalkozunk részletesen.

A pénz nem számít



Sound Blaster Live! Platinum
Creative Labs www.creative-labs.com
Aki komolyan érdeklődik a hangok világa iránt, ne adja alább a Sound Blaster Live! Platinumnál. A digitális hangminőség mellett rengeteg csatlakozóhelyhez és remek mellékelt szoftverekhez is hozzájutunk.
41 580 Ft + ÁFA • R Design Computer Studio • www.rdesign.hu • (1) 437 0400

Olcsón jót



Aureal Vortex 2 SuperQuad
Aureal www.aureal.com
Ha egyszerűen csak egy olyan hangkártyát szeretnél, amelyik együttműködik a legtöbb jelenlegi játékkal, lejátssza az audio CD-id és felvételeket is készíthetsz vele, válaszd a kitűnő Vortex2-t.
13 600 Ft + ÁFA • Herta • www.herta.hu • (1) 322 2232



MISTRAL
www.mistral.hu
Ha kimondottan alkatrészeket, memóriát stb. szeretnél vásárolni, a Mistral internetes áruházában gazdag áruválasztékból csemegézhetsz és az árak is nagyon kedvezőek.



KRONOS
bolt.kronos.hu
Notebookok, szünetmentesek, alkatrészek, szoftverek, szolgáltatások. Szóval mindenféleképpen érdemes megnézni, éppen mit kínálnak.



SECOMP
shop.centralnet.hu/mother.html?shop=secomp
Számítástechnikai alkatrészek, nyomtatókhoz patronok, tonerek, speciális printerpapírok és használt alkatrészek széles választéka, egyszóval szinte minden.



WEBÁRUHÁZ
www.webaruhaz.hu
Webes boltok, áruházak gyűjtőhelye. Részletes számítástechnikai és elektronikai bolt ajánlat, folyamatosan bővülő bolt választék. A lényeg: a vásárlásnál legyünk észnél.

Mindent bele

Merevlemez



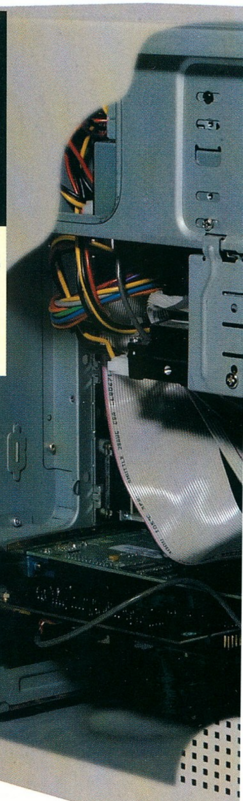
Miről van szó?

A merevlemez hosszú távon is képes megőrizni a rajta lévő információkat, dokumentumokat, alkalmazásokat vagy éppen játékokat. Az adatok akkor is elérhetők lesznek rajta, ha hónapokig nem kapcsoljuk be a gépünket.

Mire kell ügyelni?

A merevlemez sebessége nagyban befolyásolja a Windows teljesítményét, hiszen a programjaink és az operációs rendszer részei innen töltődnek be. A merevlemezek sebességét rpm-ben (percenkénti fordulatszám) szokás megadni. Érdemes gyorsabb típust választani: 7200 rpm például már annak számít. A merevlemez SCSI- vagy hagyományos IDE-interfészen keresztül csatlakozik a PC-nkhez. Az előbbi gyorsabb, ám a használatához megfelelő SCSI-adapterre is szükségünk lesz. Az új merevlemezek mindegyike támogatja az ATA-66 szabványt, ellentétben jó néhány régebbi alaplappal. Aggodalomra azonban semmi ok – a régi alaplapok is használhatók, legfeljebb a merevlemez az ATA-33-nak megfelelő sebességgel fog működni.





A pénz nem számít

IBM Deskstar 75GXP
IBM www.ibm.com
Ha a bőrünk alatt is pénz van, vegyük meg a jelenleg kapható legnagyobb kapacitású merevlemezt. Mi a magunk részéről az IBM Deskstar 75GXP-t javasoljuk, amely 76,8 Gb-nyi adatot nyel el, ATA-66 kompatíbilis és 7200 rpm-mel forog. 188 020 Ft + ÁFA
LS Computer w3.datanet.hu/~lsbt
(1) 311 5456



Olcsón jót

10Gb Diamond Max VL20
Maxtor www.maxtor.com
Akinek a méret kevésbé fontos, de azért jó minőséget szeretne, tegyen próbát a 7400 rpm-es 10Gb Diamond Max VL20-szal. Az operációs rendszer mellett azért ezen is elfér jó néhány játék és alkalmazás.
29 500 Ft + ÁFA
FLASH-KER Computers www.flashker.com
(1) 405 4265

DVD



Miről van szó?

A DVD a jövő a jelenben: legalább 4Gb-nyi adat fér rá, szemben a CD-ROM-ok ma már nevetségesnek tűnő 650Mb-jával. A DVD-meghajtók a hagyományos CD-ket is olvassák.

Mire kell ügyelni?

Ha DVD-lejátszónkkal filmeket is szeretnék nézni, egy MPEG-2 dekódolót is be kell szereznünk – tisztán szoftveres megoldással csak 400MHz-nél gyorsabb CPU esetén próbálkozzunk.



A pénz nem számít

Creative Encore 6x DVD-ROM
Creative Labs www.creative-labs.com
A Creative PC-DVD Encore 6x megbízható darab, ráadásul egy MPEG-2 dekóderkártyát is adnak hozzá. 50 738 Ft + ÁFA
Mikland www.mikland.hu
(1) 375 3716



Olcsón jót

Hitachi GD-5000 - 8x
Hitachi www.hitachi.com
Kevesebb extrával rendelkező DVD-meghajtót már sokkal olcsóbban is kaphatunk, és ha elég gyors a PC-nk, szoftveres dekóderrel ugyanúgy nézhetünk DVD-filmeket. 30 000 Ft + ÁFA
TZteam www.tzteam.hu
(1) 406 4444

Floppymeghajtó



Miről van szó?

A floppy nagyon elavult, mégis sokan használják. A hajlékony lemez már a kezdetektől hozzátartozik a PC-hez, és úgy tűnik, még sokáig velünk is marad.

Mire kell ügyelni?

Ha valaki mégis többre vágyik, fektessen be egy 120 Mb-os LS-120 SuperDiskbe. Választhatjuk az Iomega Zip-meghajtóját is, ez viszont nem olvassa a floppykat, vagyis a régi floppymeghajtónkat is meg kell őriznünk.



A pénz nem számít

250Mb Zip Internal IDE
Iomega www.iomega.com
Nagy kapacitású, gyors és megbízható. Ráadásul sokan használják és telepíteni is egyszerű. 25 520 Ft + ÁFA
Compugroup www.compugroup.hu
(1) 220 5286



Olcsón jót

LS-120 Mitsubishi SuperDisk
120Mb EIDE Internal Drive
Mitsubishi www.mitsubishi.com
Ha az utolsó filléred is ki van számolva, 1,44 Mb-os floppymeghajtót már 3–4 ezer Ft-ért is vehetsz, de talán jobb, ha inkább spórolsz egy SuperDiskre. 15 500 Ft + ÁFA
TZteam www.tzteam.hu
(1) 406 4444

Offline körkép

Mindenki tudja, hogy az interneten olcsóbb a vásárlás, de a vevők kényelme és nagyobb biztonságérzete miatt egy darabig még a „hagyományos" boltoknak sem kell bezárniuk. Mindenki szereti kézbe venni a kiszemelt árut, ezért szerkesztőségünk úgy döntött, megnézi, milyen előnyei vannak eme jól bevált eladási formának. Bár a hagyományos boltok egy része még mindig képes minimális nyereséget elérni azzal, hogy „szaktanácsadást" nyújt a vevőinek, a legtöbb üzletnek meg vannak számlálva a napjai, és a jövőben valószínűleg csak online formában találkozhatunk majd velük.



ALBACOMP

Egy igazi régi motoros a szakmában. A komplett számítógépekkel, alkatrészekkel, szórakoztató elektronikával foglalkozó cég belvárosi üzletében szinte mindennel találkoztunk, amivel a cég foglalkozik.



AMP Computers

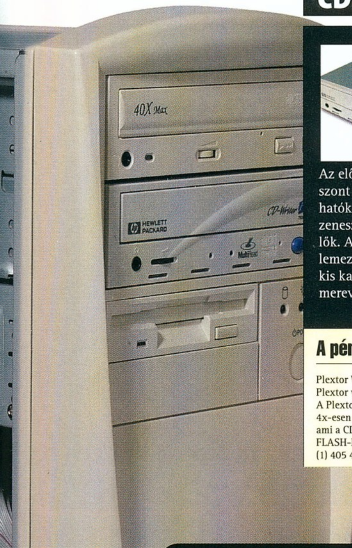
A fenti összeállításunkban nagyon sok helyen az AMP Computers bizonyult a legolcsóbbnak. A céget igazán nem ismerjük, de az árak magukért beszélnek.



FEFO

Szintén egy régi ismerős a szakmából. Minőségi konfigurációkat, alkatrészeket, videorendszereket találunk a boltban és az árlistán. Szakmailag kifogástalan és korrekt.





CD-R/CD-RW



Miről van szó?

Az CD-R-ek és a CD-RW-k lassan már alapkövetelménynek számítanak. Az előbbi olcsóbb, mint az utóbbi, viszont a CD-R lemezek csak egyszer írhatók – otthoni adatmentésre vagy zeneszerzéshez azonban épp megfelelők. A CD-RW-k ellenben újraírható lemezeket használnak, amelyek így kis kapacitású (és főleg nagyon olcsó) merevlemezeknek felelnek meg.

Mire kell ügyelni?

CD-RW-meghajtókból SCSI és IDE változatok is léteznek. Az előbbi előnye a megbízhatóság – a CD-írás gyakran azért nem sikerül, mert a PC multitaszkozni akar, márpedig ez egy SCSI-meghajtó birtokában nem okozhat gondot. Ráadásul ezek gyorsabbak is, mint IDE-interfészes társaik. A CD-íróhoz mellékelt szoftver szintén lényeges: az *Easy CD Creator 4* és a *Nero* a legjobbak közé tartozik.

A pénz nem számít



Plextor W8432T
Plextor www.plextor.be
A Plextor újraírója 32x-esen olvas, 8x-osan ír és 4x-esen ír újra. A dobozban minden benne van, ami a CD-íráshoz szükséges. 53 900 Ft + ÁFA
FLASH-KER Computers www.flashker.com
(1) 405 4265

Olcsón jót



Mitsumi CR-4802TE
Mitsumi www.mitsumi.co.uk
A Mitsumi CR-4802TE 8x-osan olvas, 4x-esen ír és 2x-esen ír újra. Ez ugyan nem sok, de legalább az ára sem jár a fellegekben. 41 900 Ft + ÁFA
AMP Computers www.amp.hu
(1) 269-0232/113

Számítógépház



Miről van szó?

A számítógépház védi meg a portól és a külső hatásoktól a PC-s alkatrészeket. Nem kimondottan fennkölt feladat, de valakinek ezt is meg kell csinálni.

Mire kell ügyelni?

Egyesek a függőleges (torony), mások a vízszintes (desktop) elrendezést kedvelik. Ízlés kérdése az egész, no meg azé, hogy a földön vagy az asztalon tartjuk-e a PC-nket. Olyan házat vegyünk, amelyikbe belefér az alaplap, és sok hely van benne a bővítőkártyák számára. A számítógépházakban tápegység is van, amelynek bírnia kell a nálunk használt 230 V-os hálózati feszültséget.

A pénz nem számít



Vasco Midi Tower
Vasco www.vasco.co.uk
A tekintélyes méretű Genius Vasco ATX-re az upgrade-et megkönnyítő szerelhetősége és ventillátorszabályozós, 235 V-os tápegysége miatt esett a választásunk. A csomag billentyűzetet, egeret és hangszórókat is tartalmaz.
26 000 Ft + ÁFA
Satellite Solutions www.extra.hu/repulo
(1) 309 5100

Olcsón jót



Aopen HX45 Midi Tower
Aopen www.aopen.nl
Ha kisebb a költségvetésünk, be kell érnünk egy alacsonyabb árú modellel, például egy Aopen Midi Towerrel. Bár hat meghajtóhely van rajta, mégsem foglal sok helyet.
18 800 Ft + ÁFA
PAM Computer
(1) 321 3017

Online aukciók

Külföldön ma már szinte mindenre lehet online is licitálni, de ne feledjük, hogy a dolog lényege (legalábbis az eladó szempontjából) az alacsony kikiáltási és a magas leütési árban van. Vigyázzunk, nehogy a licit hevében többet ígérjünk, mint amennyit eredetileg fizetni szerettünk volna. Magyarországon az online licitálás még gyerekcipőben jár, de szerencsére itthon is találunk lelkes kezdeményezéseket. A legismertebb aukciós site Magyarországon az Online Árverés (**www.arveres.com**), Angliában az Ebay.co.uk, az Ebid .co.uk és a QXL.com. Ezeken az oldalakon személyes és bolti holmikra is lehet alkudni – és szinte nincs is olyan dolog, amit ne lehetne felkínálni eladásra. A legjobb üzletek itt köttetnek.

Online Árverés

www.arveres.com
Magyarország első nyilvános internetes árverezőháza. Ez az elegáns weboldal remek hely azok számára, akik bővíteni szeretnék a PC-jüket, vagy akár licitálni szeretnének más, régóta keresett termékekre.

Freeserve Auctions

www.fsauctions.co.uk
A Freeserve márkanév miatt sokan látogatnak el a cég aukciós oldalára, és a nagy érdeklődés nem is teljesen alaptalan: bár a komputeres szekcióhoz viszonylag körülményesen lehet csak eljutni, az itt található alkatrészek minden bizonnyal meghozzák a kedvünket a bővítéshez.

Ebay

www.ebay.co.uk
Ha az általad keresett alkatrészt bárki is felajánlotta már megvételre, nagy esélyed van arra, hogy az illetőt az Ebayen keresztül fogod megtalálni. Ez az oldal a legismertebb, legmegbízhatóbb aukciós site-ok közé tartozik, és az Ebay külön biztonsági intézkedéseket is foganatosít a vásárlók védelmében.



HERTA

A Herta márkás termékek forgalmazójaként (3DFX, VIDEOLOGIC, AUREAL, TERRATEC stb.) és minőségi konfigurációk gyártójaként ismert a magyar számítástechnikai életben. A megbízhatósággal és a szakmai hozzáértéssel szintén nincs probléma.



READY Computers

A Ready Computers üzletében szokás szerint kedvező áron kapunk teljes konfigurációkat, és az upgrade-elők is megtalálják a számításukat. A fehér inges eladó nem aznap kezdte a szakmát, és a népszerű perifériák ára is elfogadható szinten volt. A választék elég nagy és az alkatrészek viszonylag olcsók.



Számítástechnikai kiállítások: Info 2000

A számítástechnikai vásárok, kiállítások mindig hasznos tájékozódási útmutatót nyújtanak az érdeklődőknek. A kiválasztott termékek helyben megtekinthetők, kipróbálhatók és a cégek közötti különbségek, akár árban, akár minőségben jól lemérhetők. **www.info2000.hu**



Apróhirdetések

A tapasztaltabbak jól tudják, hogy az online apróhirdetések között mindig találni valami érdekeset. Arra viszont vigyázzunk, hogy ne lopott árut sózzanak ránk: hallgassunk a józan eszünkre, és ha valami gyanúsan olcsó, ne vegyük meg. A választék általában óriási, és vadonatúj, dobozos alkatrészek is kaphatók. **www.apronet.hu**



Mi kell...

Szkenner



Miről van szó?

A szkenner nélkülözhetetlen ahhoz, hogy meglévő fotóinkat digitális képekké alakítsuk, ezeket ugyanis már felrakhatjuk a honlapunkra vagy elkészíthetjük saját elektronikus fényképalbumunkat. A szkennerek másik hasznos tulajdonsága az optikai karakterfelismerés, amelynek révén szerkeszthetővé tehetjük a csak papíron létező dokumentumainkat.

Mire kell ügyelni?

A felbontásra és a színmélységre. Az előbbit dpi-ben (egy hüvelykre eső pontok száma) adják meg, és a részletességre utalnak vele. Az 1200x600-as felbontás otthoni felhasználóknak több mint elegendő. A színmélység a szkenner által felismerhető színek számát adja meg. Manapság a 36 bites típusok a legelterjedtebbek. A szkennerek korábban főleg SCSI-interfészen keresztül csatlakoztak a PC-hez, mivel a párhuzamos kapcsolat nagyon lassú. Ma már érdemesebb USB-s modellt választani.

A pénz nem számít



Epson Perfection 1200
Epson www.epson.co.uk
Ha a képminőséget mindennél fontosabbnak tartjuk, ne adjuk alább az Epson Perfection 1200-nál, amely 1200x2400 dpi-s felbontás mellett diafeltéttel is büszkélkedhet. 89 640 Ft + ÁFA
Scander www.scander.ini.hu
(1) 251 2960

Olcsón jót



Acer ScanPrisa 640U
Acer www.acer.co.uk
Az Acer ScanPrisa 640U olcsó, de elképesztően jó minőségű szkenner 48 bites színmélységgel és jó driverekkel. 21 920 Ft + ÁFA
OFF-COM www.tar.hu/off-com
(1) 286 9949

Joystick



Miről van szó?

Bár a 3D-s lövöldözősök még mindig egérrel és billentyűzettel a legjobbak, repülőgép- és űrhajó-szimulátorokat azonban joystickkal a legkönnyebb játszani. Sokan azért nem szeretik a szimulátorokat, mert úgy gondolják, bonyolult a kezelésük. Hát persze, mert még nem volt a kezükben jó botkormány...

Mire kell ügyelni?

A lényeg a kényelem, a masszív felépítés és a botkormány reagálása. Nem jó ugyanis, ha a legkisebb mozdulatra kikívánkozik a kezünkből, de az se, ha franciakulccsal kell megmozdítani. A gombok számáról annyit, hogy minél több van belőlük, annál jobb. Ügyeljünk arra, hogy a joysticknak jó fogása és megfelelő érzékenysége is legyen. Mint mindig, itt is részesítsük előnyben az USB-s megoldásokat.

A pénz nem számít



Force Feedback Joystick
Microsoft www.microsoft.com
A Microsoft hardverei jó hírnévnek örvendenek, s ez alól a Force Feedback Joystick sem kivétel. Többé rá sem ismerünk majd kedvenc repülős programunkra. 34 600 Ft + ÁFA
Sprint www.sprint.hu
(1) 342 4707

Olcsón jót



SideWinder Joystick
Microsoft www.microsoft.com
Rosszul akkor sem járunk, ha az alacsonyabb árfekvésű, de kényelmes, többfajta tűzgombbal is rendelkező SideWinder Joystickot vesszük meg. 11 700 Ft + ÁFA
Sprint www.sprint.hu
(1) 342 4707

Billentyűzet



Miről van szó?

Nagy valószínűséggel még soha nem gondoltál a billentyűzeted lecserélésére. Márpedig egy minőségi klaviatúra igencsak megváltoztathatja a PC-k kezelhetőségével kapcsolatos álláspontodat. Nemcsak hogy nem kapsz majd ínhüvelygyulladást, de a munkád is gyorsabbá, hatékonyabbá válik.

Mire kell ügyelni?

A legújabb divat szerint a billentyűzeteket mindenféle extra gombbal egészítik ki, amelyek afféle parancsikonként viselkedve azonnal elindítják kedvenc játékunkat és alkalmazásunkat, vagy éppen letöltik a beállított weboldalt. Az USB itt is népszerű, és ha ügyesen vásárolunk, számos új porttal gazdagíthatjuk a rendszerünket. A legfontosabb mégis a billentyűk elhelyezkedése és rugózása. Vásárlás előtt mindenképp tegyünk egy próbát.

A pénz nem számít



Internet Keyboard Pro
Microsoft www.microsoft.com
Az Internet Keyboard Pro mindent tud, amit csak tudni lehet: USB-portok, extra gombok és a megfelelő rugózású billentyűk. 12 800 Ft + ÁFA
Sprint www.sprint.hu
(1) 342 4707

Olcsón jót



Cherry RS6105
Cherry www.cherrycorp.com
Az RS6105 teljesen hagyományos PS/2-es billentyűzet, de a Cherryken közmondásosan kellemes a gépelés. 3 800 Ft + ÁFA
HERTA www.herta.hu
(1) 322 2232

Egér



Miről van szó?

Bár az egér nem tartozik a legprogresszívebb perifériák közé, a 3D-s lövöldözősökhöz még mindig nem találtak ki jobbat nála. Képzeljük csak el, milyen lenne a *Doom*-ot, a *Quake*-et vagy a *Half-Life*-ot egér nélkül játszani. Ja, és Windowsban is elég jól el lehet navigálni vele.

Mire kell ügyelni?

A standard kétgombos egérnek rengeteg variációja létezik. Itt vannak mindjárt a háromgombos egerek, a görgős és oldalgombos egerek, továbbá a Microsoft által kifejlesztett IntelliEye egér, amely optikai elven működik, így már nem is tartalmaz mozgó alkatrészeket. És amire senki sem számított: egérből is lehet USB-set találni. Upgrade esetén ezt is vegyük figyelembe.

A pénz nem számít



IntelliMouse Explorer
Microsoft www.microsoft.com
Ha már megengedhetjük magunknak, miért is ne? Az IntelliMouse Explorer optikai elven működik, így sokkal kezesebb, mint a hagyományos, görgős típusok. 16 500 Ft + ÁFA
Sprint www.sprint.hu
(1) 342 4707

Olcsón jót



MouseMan Wheel
Logitech www.logitech.com
Az innovatív formájú MouseManen gumis „markolatot", valamint három felső és egy oldalsó nyomógombot találunk.
11 000 Ft + ÁFA
Sprint www.sprint.hu
(1) 342 4707

Meghajtóprogramok és patchek telepítése

A hardvergyártók programozói éjt nappallá téve dolgoznak azon, hogy minél hatékonyabb és karcsúbb drivereket készítsenek az adott alkatrészhez, nekünk viszont nincs más dolgunk, mint ingyen élvezni mások munkájának eredményét. A legújabb driverek telepítése gyakran meglepő sebességnövekedést eredményezhet.

Látogass el a szóban forgó hardverelem gyártójának honlapjára és keresd meg a terméktámogatással foglalkozó oldalakat (technical support). Itt általában újabb linkeket találsz, amelyek közül az egyik biztosan elvezet a legújabb driver letöltéséhez. Mivel az új meghajtóprogramok megjelenését nem kíséri nagy csinnadratta, érdemes gyakran visszatérni és megnézni, nem jött-e ki valamilyen újdonság.



① Az új driverek valószínűleg .zip kiterjesztésű fájlként érkeznek meg a merevlemezedre. Tömörítsd ki a fájlt egy üres könyvtárba, és az Intéző segítségével nézd meg a tartalmát közelebbről is. Ha nem .zip, hanem .exe a kiterjesztés, csak indítsd el, és várd meg, mi történik.



② Ha kitömörítés után egy nagy halom rejtélyes fájlt kapsz eredményül, a hagyományos módszer szerint kell eljárnod. Kattints jobbal a Sajátgépre, majd válaszd a Tulajdonságokat. Ezután az Eszközkezelő fülnél keresd ki a frissíteni kívánt hardvert.



③ Válaszd a Tulajdonságokat, kattints az Illesztőprogramra, majd az Illesztőprogram frissítésére az ablak alján. Ezzel elindítottad az Eszköz-illesztőprogram frissítése Varázslót (sic!). Kövesd az utasításokat, a driver helyének pedig add meg azt a könyvtárat, ahová kitömörítetted a meghajtóprogramot.



...még?

Monitor



Miről van szó?

A monitort sokan a legalapvetőbb PC-s perifériának tartják, és ergonómiai szempontból ezt valóban nehéz lenne vitatni. Mivel számítógépezés közben folyamatosan a monitort nézzük, lényeges, hogy ne fáradjon el miatta a szemünk.

Mire kell ügyelni?

A hagyományos katódsugárcsöves (CRT) monitorok sokkal olcsóbbak, mint LCD-s társaik, de jóval nagyobbak is náluk. A lapos LCD-képernyők ára 300 ezer Ft-nál kezdődik, a határ pedig a csillagos ég. Régen sokat bírálták az LCD-ket a játékokban mutatott teljesítményük miatt, de az efféle hibákat ma már egyre hatékonyabban tudják orvosolni.

A pénz nem számít

ViewSonic VPA150
ViewSonic
www.viewsonic.com
Egy LCD-képernyőnél talán nem is létezik menőbb periféria, és ha a pénz tényleg nem számít, vétek lenne kihagyni a 15 colos ViewSonic VPA150-et.
440 800 Ft + ÁFA
Pixel Multimédia www.pixel.hu
(1) 266 6059

Olcsón jót

Belinea Digital 103040
Belinea
www.maxdata.co.uk
Ha a fogunkhoz kell vernünk a garast, le kell mondanunk az LCD-monitorról. De sebaj, hiszen itt van helyette ez a kedvező árú, 17 colos Belinea 103040.
60 380 Ft + ÁFA
LAP Studio www.lapstudio.hu
(1) 236 3000

Nyomtató



Miről van szó?

Ha az ember vesz végre egy nyomtatót, végelláthatatlanul kezdi ontani a saját készítésű hírleveleket, a bájos születésnapi meghívókat és az elegáns üdvözlőkártyákat.

Mire kell ügyelni?

A nyomtatók közül jelenleg a tintasugarasok a legnépszerűbbek, mivel ezek fekete-fehér üzleti leveleket éppúgy el tudnak készíteni, mint fényképminőségű színes nyomatokat. Ha csak szöveget fogsz nyomtatni, valószínűleg jobban jársz egy lézernyomtatóval. Ezek drágábbak, viszont olcsóbb üzemeltetni őket.

A pénz nem számít

Epson Stylus Photo 870
Epson www.epson.co.uk
Legutóbbi nyomtatótesztünkben az Epson modelljét hoztuk ki győztesnek fotóminőségű nyomatai és nagy teljesítménye miatt.
74 840 Ft + ÁFA
LAP Studio www.lapstudio.hu
(1) 236 3000

Olcsón jót

HP DeskJet 840C
Hewlett-Packard www.hp.co.uk
A HP DeskJet 840C szöveget gyorsan, grafikát pedig jó minőségben nyomtat.
38 100 Ft + ÁFA
OFF-COM www.tar.hu/off-com
(1) 286 9949

Hangszórók



Miről van szó?

A legtöbb PC-hez rossz minőségű, szürke hangskatulyákat adnak, amelyek képtelenek a mai játékokban lévő effektek visszaadására.

Mire kell ügyelni?

Dolby Surround hangszórókat már PC-khez is lehet kapni, ha tehát DVD-filmeket is szándékozunk nézni, ilyen típusúakat szerezzünk be magunknak. A surround hangszórók játék közben is szépen szólnak, bár ilyen célra elegendő két szatelithangszóró és egy subwoofer.

A pénz nem számít

DigiTheatre DTS Speaker System
Videologic www.videologic.com
Drága, de megéri: surround hangzás igényeseknek.
101 900 Ft + ÁFA
HERTA www.herta.hu
(1) 322 2232

Olcsón jót

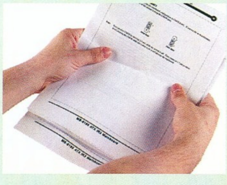
Altec Lansing 45.1
Altec Multimedia www.altecmm.com
Az AL 45.1 egy három hangszórós rendszer. Kényelmes, kellemes hangzással, nagy hangerővel.
21 670 Ft + ÁFA
Pixel Multimédia www.pixel.hu
(1) 266 6059



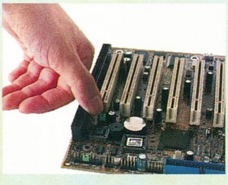
Overclock

A rendszer teljesítményét legkönnyebben a CPU túlpörgetésével tudjuk megnövelni. Ez abból áll, hogy megemeljük az alaplapi órajelet, miáltal gyorsabban fut a processzor. A művelet nem teljesen veszélytelen, azért az alaplap órajelét mindig kis lépésekben emeljük.

Overclock előtt nem árt ellenőrizni, hogy egyáltalán alkalmas-e erre a processzorunk. Néhány alaplapon pusztán a BIOS-beállítások változtatásával is sebességnövekedés érhető el, de valószínűbb, hogy le kell vennünk a házat és át kell állítanunk néhány jumpert. Ehhez előbb át kell tanulmányoznunk az alaplap leírását.



① Nézd meg az alaplap leírásában, hogy lehet-e a BIOS-ból overclockolni a processzort, esetleg az alaplaphoz is hozzá kell nyúlni. Utóbbi esetben kapcsold ki a gépet és vedd le a házat. Földeld le magad a radiátor megérintésével.



② A leírásnak megfelelően állítsd át a jumpereket úgy, hogy az alaplap nagyobb órajelen fusson. Kis lépésekben haladj, és ha eggyel nagyobb értéket állítottál be, kapcsold vissza a gépet, és nézd meg, sikerrel jártál-e. Ha a bekapcsolás utáni önteszt hiba nélkül lefut, elkezdhetsz reménykedni.



③ Ha a rendszer az overclock hatására instabillá válik, valószínűleg túlmelegedett a processzor. A lehűtésre sokféle módszer kínálkozik az egyszerűbbektől a legextrémebbekig. Az OcUK weboldalán te is tallózhatsz a lehetőségek között (www.overclockers.co.uk).

Jutányos áron

Szükséges bővítések

Bolhapiac!



Az olcsó PC-s upgrade-ek beszerzésének más módja is lehet. A *PCF* angliai szerkesztősége a közelmúltban egy kipróbált és megunt alkatrészekkel teli mikrobusszal parkolt le a bath-i bolhapiacon. A rendszeres turkálók alig akartak hinni a szemüknek...

A Z EMBEREK GYAKRAN mondják, hogy ez vagy az a dolog „nagyon angol", és az igazság az, hogy legtöbbször „nagyon kretént" értenek rajta. Ha szereted a sótlan ételeket, a krikettet és a meleg sört, máris „nagyon angolnak" érezheted magad. Sok olyan őrült dolog van, amire csak az angolok képesek, de közülük is a legőrültebb talán a vasárnap délelőtti kirándulás a bolhapiacra. A kakassal kelni pusztán azért, hogy 50 pennyért ABBA posztert vagy napelemes zseblámpát vegyenek – az ilyen hülyeségekre csak az angolok kaphatók. Pedig akik korán kelnek, valóban aranyat lelhetnek, ráadásul nagyon olcsón. Meglehet, hogy nem mindenkit érdekel a már évek óta eladhatatlan Ottawan összes, de ha valaki konkrét céllal érkezik, könnyedén találhat kedvére való (és főleg nagyon olcsó) PC-s alkatrészeket.

Kerül, amibe kerül

Azok a turkálók, akik május 14-én, ezen a hűvös vasárnapon korán keltek, hogy szokás szerint ellátogassanak a Bath melletti Lansdownban tartott bolhapiacra, minden bizonnyal nem bánták meg, hogy nem aludták ki magukat. A *PC Format* tömött hátú mikrobuszából ugyanis bárki kedvére válogathatott a megvételre felajánlott hardverek közül, ráadásul abban a szívet melengető tudatban, hogy a bevétel nem is minket, hanem az Amnesty Internationalt gyarapítja majd.

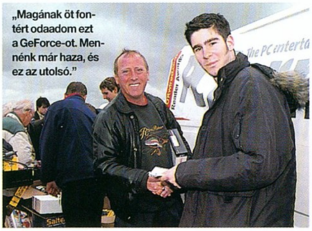
Volt itt minden: tíz fontba kerülő tintasugaras nyomtatótól kezdve a jutányos áron megszámított digitális fényképezőgépeken és joystickokon át a szinte ingyen adott szkennerekig. Az értéktelen lemezeket és régi ruhákat áruló alkalmi kofák alig jutottak szóhoz, amikor potenciális vásárlóik faképnél hagyták őket, és megrohamozták a *PC Format* stábját. „Mennyi lenne az a szkenner? – hangzott el gyakran a kérdés. – Húsz font ? Na ne vicceljen. Adja ide mindkettőt tízért." Hiába, a bolhapiac már csak ilyen.

Ilyen jó árakat talán nem mindenhol talál az ember, de hogy olcsóbban jövünk ki, mint ha bizományikban próbálkoznánk, az biztos. És még valami: érdemes nyitás előtt egy órával érkezni.

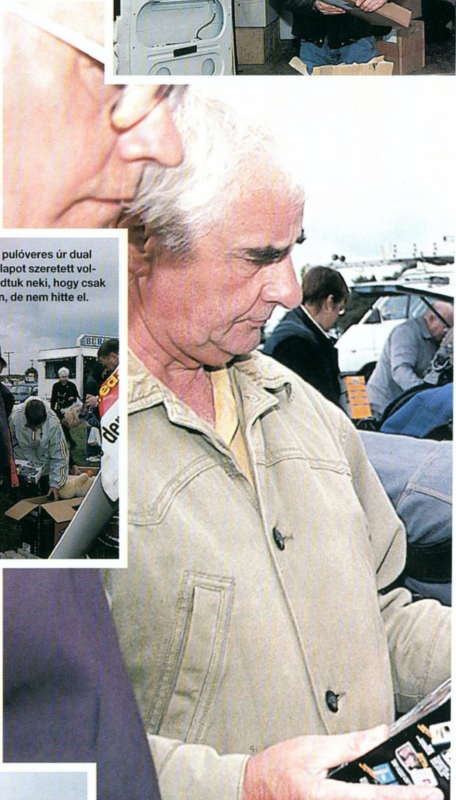
PCF



A bálabontás izgalommal teli pillanatai. Jöttünk, láttunk és eladtunk mindent az utolsó szögig.



„Magának öt fontért odaadom ezt a GeForce-ot. Mennénk már haza, és ez az utolsó."





A barna pulóveres úr dual PIII alaplapot szeretett volna. Mondtuk neki, hogy csak sima van, de nem hitte el.



„Csak tessék, csak tessék! Kedveském, vegyen a fiának ebből a 72 lábas SIMM-modulból!"



Íme a bevétel... A fiúk egyébként főleg annak örültek, hogy még soha nem voltak ennyire népszerűek.



„Garancia van hozzá? És a használati útmutató?" No hiszen, disznók elé gyöngyöt...



„Mennyi az a Jenna Jameson-DVD?”



A korán kelők egyből kiszúrták a legjobb darabokat. Még akkor is, ha fogalmuk sem volt, mire valók.

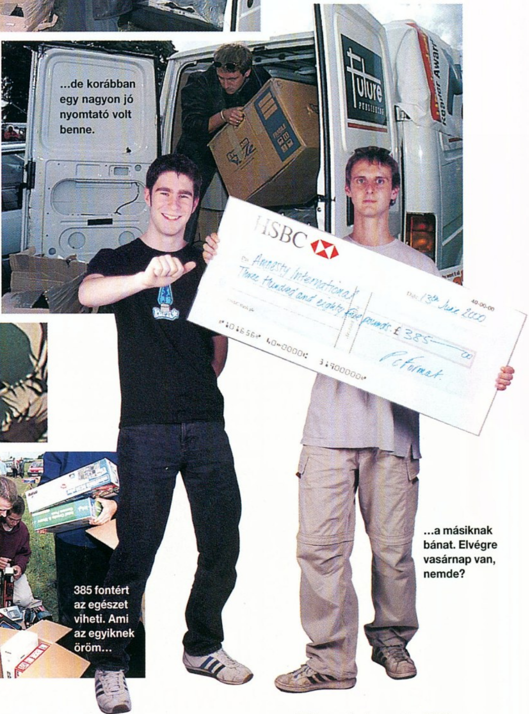
Akik bújt, aki nem, megyünk. Mit kell ezen ennyit nézegetni? És az Amnesty Internationallel mi lesz?





Ez azért kerül ilyen kevésbe, mert üres…





…de korábban egy nagyon jó nyomtató volt benne.



385 fontért az egészet viheti. Ami az egyiknek öröm…

…a másiknak bánat. Elvégre vasárnap van, nemde?





Ki tudja, milyen elvetemült gazfickók leselkednek a PC-dre… Ha megfogadod az alábbi tanácsokat, elriaszthatod őket.

Szolgálunk és védünk

Óvakodj a betörőktől, a hackerektől és a kólásdobozoktól! Az alábbi túlélési tanácsadóból megtudhatod, hogyan óvhatod meg féltve őrzött PC-d, avagy ízelítőt adunk paranoiából.

HÉKÁS, VIGYÁZZ A PC-DRE! HA NEM VENNÉD ÉSZRE, értéktárgyaid között ez a legdrágább és legfontosabb darab! Mindegy, hogy a munkádhoz, szórakozásodhoz vagy e kettő keverékéhez van szükséged számítógépre, ez a bézs színű dobozka akkor is igen értékes darab. És ahogyan az a leglényegesebb dolgokkal lenni szokott, csak akkor értékeled igazán, ha már lába kélt. Tény, hogy a géped ára a vásárlás óta hatalmasat esett, de a rengeteg tárolt adat és a több hónapnyi elmentett munka miatt egyértelmű: a számítógéped mára felbecsülhetetlen értékre tett szert. Hiába hiszed, hogy a PC-det nem veszélyezteti semmi: a valóság könyörtelen, észre sem veszed, és már itt a baj. És valószínűleg nem állunk nagyon messze az igazságtól, ha azt mondjuk, teljesen felkészületlen vagy a különböző veszélyekkel szemben. Mert ugye mit csinálnál, ha mondjuk hűlt helyét találnád a gépednek, vagy ha megfújnák a merevlemezed? Ha a gyerekek zizit szórnak a gépedbe vagy a hackerek megtalálják az internetes kapcsolatodban rejtőző lyukakat, az adatok gyorsabban tűnnek el, mint a Moszkva téren felejtett pénztárcád. Ne a saját bőrödön tapasztald meg, hogy jobb félni, mint megijedni. A vállalkozások több mint fele az ellopott komputerek miatt megy tönkre, és a felmérések azt is kimutatták, hogy az ilyen tragédiát megélt cégek háromnegyedénél 10 nap sem telik belé, és lehúzhatják a rolót. A számítógéplopások nagyon súlyos csapást jelenthetnek az áldozatokra, ezért érdemes alaposan végigböngészned a tanácsainkat. Ne mondd, hogy nem szóltunk előre… ►

Mit csinálnál, ha hűlt helyét találnád a gépednek, vagy ha megfújnák a merevlemezed?

Fotó: Phillip Sowels



▸ Enyves kezek

Nagy-Britanniában több mint 300 ezer otthoni és irodai számítógépet lopnak el évente. Egy több százezer forintot kóstáló PC eltűnése már önmagában is súlyos csapást jelent a pénztárcádra, de még fájdalmasabb a tudat, hogy a tolvajok majd jót röhögcsélhetnek kedvesedhez írott e-mailjeiden, belekukkanthatnak bankszámláidba és elmerülhetnek az adóbevallásod rejtelmeiben is. A legtöbb ember ennek ellenére sem szán időt vagy pénzt a megelőzésre, hiszen ettől a PC nem lesz se gyorsabb, se érdekesebb.

Márpedig rövid idő alatt, kevés erőfeszítéssel és csekélyke anyagi ráfordítással biztosíthatod magad lopás ellen. Már eddig is egy csomó kézenfekvő dolgot tehettél volna annak érdekében, hogy a minimumra csökkentsd számítógéped veszélyeztetettségét. Először is ne rendezz kiállítást, vagyis ne tedd a PC-det mondjuk ablak közelébe, nehogy ötletet adj az arrajáróknak. Ennyit az opportunisták lehetőségeinek beszűkítéséről. A felmérések szerint azonban a legtöbb számítógépet a szokásos betörések alkalmával tüntetik el. A legtöbb tolvaj számára a komputer nem több, mint a „bevásárlási" lista egyik tétele a PlayStationök, tévék, hifi-tornyok és videók mellett. Egyszóval a betörők nem kizárólag a PC-d miatt törnek be, viszont ha kiszúrják a lakásban, biztos lehetsz benne, hogy hazatérve hűlt helyét találod.

Mivel minden harmincharmadik ember számíthat arra, hogy az év során valamikor betörnek hozzá, egy

A legtöbb tolvaj számára a komputer nem több, mint a „bevásárlási" lista egyik tétele.



A Securitrac (www.securitrac.co.uk) olyan szerkezetet árul, melynek permetét a tolvajok nem tudják lemosni magukról. Ha ez túl drasztikus, válassz inkább címkét, riasztót vagy lopásgátló ragasztót.

egész iparág specializálódott olyan szolgáltatásokra és termékekre, amelyek az ellopott számítógépek visszaszerzését teszik lehetővé. PC-nk megjelölésének egyik igen jó módszere a DNA Spray. Ez a forradalmian új lötty a Securitrac (**www.securitrac.co.uk**) nevű, biztonságtechnikával foglalkozó cég készítménye. A spray alapanyaga láthatatlan tinta, így csakis ultraibolya fényben látható. Ha rendelsz belőle, a cég speciális összetételben készíti el a tinta alapanyagát, így „az olyan egyedi lesz, mint a DNS-ed". A módszert már több mint 25 éve használják, és jó néhány országban már a rendőrség is elismeri a hatékonyságát. „Adagonként kevesebb mint 1 fontba (kb. 400 Ft-ba) kerül – állítja Nigel Taylor, a Securitrac igazgatója. – Olyan, mint a nyomtató tintája. Lekophat, de alatta nyomelemek maradnak, amelyeket nagyon nehéz eltávolítani."

A Securitrac minden spray összetételét megőrzi, így a lopott számítógépeken talált lenyomatok alapján azonosítani tudja a tulajdonost. A DNA Spray állítólag biztonságos: bátran ráfújhatjuk a processzorra, a grafikus kártyára és egyéb otthoni drágaságainkra. Az induló készlet ára a 20 fontot (kb. 8000 Ft) sem éri el.

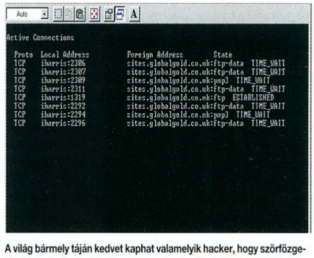
Hasonló ötlettel más cégek is előrukkoltak. A Precise Publishing (**www.precise.co.uk/indel.htm**) terméke, az Indelible DNA (kitörölhetetlen DNS) hasonlóképpen egyedi címkével látja el a merevlemezed. A vásárló nevét és címét előbb bekódolják, majd a merevlemezre permetezik. Ezt az egyedi ujjlenyomatot a cég szerint „alacsony szintű formázással sem lehet eltüntetni".

Morzsányi értékek

Néha első pillantásra észre sem veszed, hogy ellopták a PC-d. A leggyakoribb komputeres bűncselekmény az alkatrészek eltulajdonítása. Ez nem is csoda, hiszen például a nagy kapacitású RAM-modulok ára igencsak változékony, így értékük nemritkán az aranyéval vetekszik. Sokkal könnyebb kiszerelni a RAM-ot és a PCI-kártyákat, mintsem az egész komputert elcipelni, és ezt sajnos egyre több betörő fogja megtanulni. A megoldás? Szerelj fel egy csinos kis láncot vagy lakatot a komputeredre. A Secure PC (**www.securepc.co.uk**) szerint egyre nagyobb üzlet hasonló biztonsági eszközökkel kereskedni.

Biztonsági háló

Ha fizikai értelemben is bebiztosítod a PC-d, nyugodtabb lehetsz a géped biztonsága felől, pedig az egész mit sem ér megfelelő „virtuális" védelem hiányában. Minden egyes internetes felcsatlakozás során megnyitod a komputered az összes olyan gazfickó előtt, aki távolról akar a géped lelkébe tiporni. Ha a PC-d nincs megfelelően konfigurálva, vagy éppen nincs meg rajta ez vagy az a biztonsági patch, ezek a szemtelen alakok a telefonvonalon keresztül észrevétlenül surranhatnak be a gépedbe.



A világ bármely táján kedvet kaphat valamelyik hacker, hogy szörfözgetéseid alkalmával belekukkantson a gépedbe. Ha kellő ideig futtatod a *NetStat* programot, észreveheted a géped körül ólálkodó idegeneket.

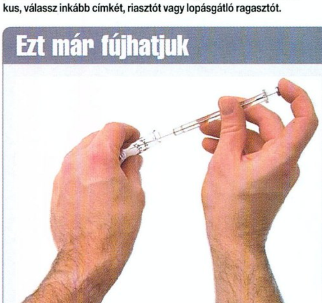
Leggyakrabban az ún. port scanning veszélyével kell szembesülnünk. Ez a módszer tulajdonképpen olyan, mint amikor a gyerekek az utcán végigrohanva minden ajtón bedörömbölnek. A hackerek ingyenes szoftverek segítségével kutatják az internetet olyan sebezhető PC-ket keresve, amelyeket már megfertőzött valamilyen trójai faló (pl. a Back Orifice vagy a NetBus). A Windowshoz mellékelt *NetStat* nevű programmal azonban elkaphatod a betolakodók grabancát. Csatlakozz fel a hálóra, majd a Start menüben kattints a Futtatásra és írd be a **netstat 5** parancsot. Ennek segítségével megláthatod, milyen számítógépekkel vagy összekötve. Mivel ezek többsége valamilyen website vagy mailszerver, könnyedén kiszúrhatod, ha valaki idegen próbál rád csatlakozni.

De vajon mit keresnek ezek a hackerek, és hogyan akadályozhatjuk meg, hogy próbálkozásuk sikerrel járjon? Többségük olyan PC-k után kutat, amelyeknek nyitva maradtak a portjai. A Windowsban és más operációs rendszerekben nagyjából 65 535 olyan port létezik, amelyre idegen komputerek csatlakozhatnak. Ha például a böngésződ rákeres a *PC Format* angliai honlapjára, akkor a PC-d a rendszerünk 80-as portján kapcsolódik ránk. Ha pedig valamit letöltesz, azt a 25-ös porton keresztül teszed. Néha a rosszul konfigurált rendszernek vagy valamilyen hibás programnak köszönhetően egy halom más port is nyitva marad, így a számítógéped védtelen marad a kukkolókkal szemben. A legfontosabb, hogy tartsd karban a géped, és ismerkedj meg az efféle lyukakat betömő patchekkel, valamint a legfontosabb biztonsági beállításokkal.

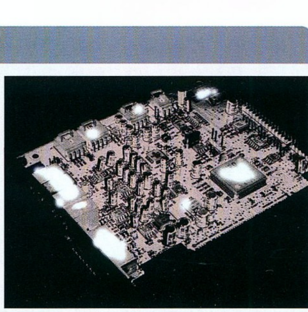
Fagyhálál

De még mielőtt megtennéd, a **www.grc.com** oldalán nézd meg, mennyire biztonságos a rendszered. Ez a site leellenőrzi a komputeredet és a rendszer résein bejutva megpróbálja kikezdeni a Windowst, majd részletes jelentést ad biztonsági helyzetedről, és tanácsokkal lát el a teendőkkel kapcsolatban. Az internetes betolakodók

Ezt már fújhatjuk



① Csekélyke idő és pénz ráfordításával PC-det azonosító folyadékkal jelölheted meg. Egy üveg DNA Spray a Securitrac honlapján (www.securitrac.co.uk) mindössze 15 fontba kerül (kb. 6000 Ft). Szakértők keverik össze az adalékokat olyan összetételben, hogy egyetlen üveg tartalma se legyen azonos. A komponensek arányát a tulajdonos nevével együtt őrzik.



② Permetezd be a keverékkel az alaplapot, a PCI-kártyákat, a processzort és a memóriát. Az anyag UV fényben válik csak láthatóvá, és lehetetlen eltüntetni az alkatrészekről. Ne félj, hogy nedvességet juttatsz a gépedbe – a cég határozottan állítja, hogy a spray semmi galibát nem okoz. Ezek után csak remélni tudjuk, hogy a rendőrség UV fénnyel is bevizsgálja a megtalált komputereket.

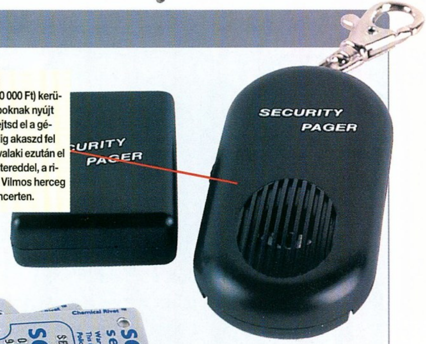


③ A rendőrök egy kis szerencsével megtalálják a lopott PC-kbe rejtett azonosítót, és elküldik a Securitrachoz elemzésre. A cég laboránsai ezután kiderítik, ki is a jogos tulajdonos, majd értesítik róla, hogy megkerült a gépe. Állítólag már egyre több rendőr ismeri ezt a bűnmegelőzési módszert.



Reszkessetek betörők!







UV ragasztó
Veszettül ragad – ez az az anyag, amellyel a sziklamászók a köteleiket rögzítik. Az azonosítód és a névjegyed ezzel tapaszd fel a gépedre. Az anyag UV fényben is világít, és mindenen nyomot hagy, ami csak hozzáér.

Gemini Alarm
Ez a 25 fontba (kb. 10 000 Ft) kerülő mütyürke a laptopoknak nyújt védelmet. Az adót rejtsd el a gépedben, a vevőt pedig akaszd fel a kulcstartódra. Ha valaki ezután el akar illanni a komputereddel, a riasztó úgy visít, mint Vilmos herceg a Britney Spears koncerten.

DNA Spray
Permetezd be PC-d belsejét ezzel az okos kis anyaggal, amely szükség esetén ultraibolya fényben elárulhatja a tulajdonod. Az alapanyagok különleges vegyítésének köszönhetően olyan egyedi, mint a DNS, így ha megtalálják a géped, egy gyors ellenőrzés után vissza is kerülhet hozzád.

Biztonsági címkék
Ezeket a címkéket teljességgel lehetetlen leszedni anélkül, hogy a gépben kárt tenne a tolvaj. A vegyi jelzés, a dombornyomással rögzített azonosító és telefonszám, valamint a különleges UV ragasztó mind-mind garantálja, hogy ha egyszer felhelyezted a címkét, bajosan tudnak tőle megszabadulni.

veszélye persze csak addig áll fenn, míg rá vagy kapcsolódva a hálóra. A korlátlan hozzáférés, a kábelmodemek és a bérelt vonalak terjedésével azonban a probléma egyre nagyobb méreteket ölthet.

A tapasztalt szörfösöknek is fejfájást okozhat a netes zsargonban nuke vagy teardrop attacknek nevezett támadás. Ha IRC-zés közben egyszer csak lefagy vagy újraindul a géped, nagy a valószínűsége annak, hogy „bombatámadás" ért. Az ilyen merényletet nagyon könnyű véghezvinni, ám a védekezés még egyszerűbb. Az IRC-s beszélgetőszobák tinédzserérzelmektől fűtött katlanában a rombolni vágyó hackernek nincs más dolga, mint megszerezni az IP-címed és elindítani egy akcióra kész „bombázó" programot (*ClickNuke* vagy *WinNuke*). Ez a program egy olyan adatsort küld a komputered alapbeállítás szerint nyitott NETBIOS portjába (139), amellyel a Windows nem tud mit kezdeni, összeomlik, és te csak bámulhatod monitorod halálos kékjét.

Kisebb balesetek

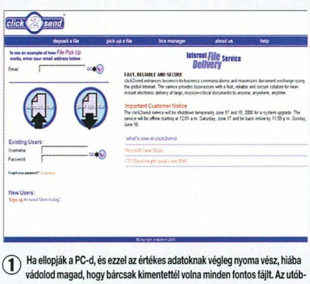
Néha a PC-nkre leselkedő legnagyobb veszélyt mi magunk jelentjük, és esetenként a legádázabb betolakodónál is veszedelmesebbek a mi kétbalkezes számítógépes szokásaink. Mint a legtöbb nappaliban található berendezés, úgy a számítógépünk is ki van téve annak, hogy ráöntünk valamit, a háziállatunk megrágcsálja, a gyerekek focizni kezdenek vele vagy valamelyik mafla rokon felrúgja. Egy halom valódi veszély létezik, de érdekes módon az, amitől a komputertulajdonosok a leginkább félnek – vagyis a billentyűzetre öntött kávé – a legkevésbé tragikus. A legtöbb billentyűzetet egyszerűen elég megszárítani, és ha mégsem javulna meg, egy új vásárlása sem vág senkit a földhöz.

Ha viszont a monitorra vagy éppenséggel a házra sikerült rálöttyinteni a teáskannát, sokkal nagyobb lesz a baj. Mivel nagyobb az esélye, hogy akkor öntöd le a gépedet, amikor éppen nem használod, érdemes letakarni. Nem az a kimondott space cowboy megoldás, de így legalább jöhet étel, ital, a géped védve marad. A Jenart (**www.jenart.com**) cég nagyon ért a PC-s porvédőkhöz: itt alig 25 fontért (kb. 10 ezer Ft) huzatot választhatsz a billentyűzetedre, a monitorodra és a házadra. Magyarországon a nagyobb bevásárlóközpontokban (pl. MediaMarkt, CORA) és számítástechnikai boltokban juthatsz hozzá hasonló termékekhez.

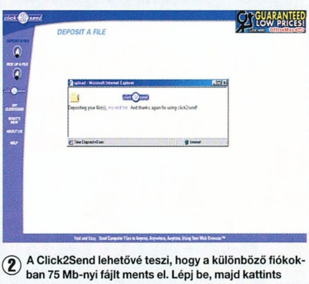
Végezetül pedig érdemes leszögezni, hogy PC-d megóvásának legjobb módja, ha a biztosításod híven tükrözi a lakásodban található értékeket. Nagy-Britanniában a bejelentett bűncselekmények 20%-a számítógépes lopás volt, és a kifizetett biztosítási összeg meghaladta a 880 millió fontot (ilyen nagy szám magyarban nincs is). Ennél csak az autótolvajlások száma nagyobb.

Senki sem tudja megjósolni, mi fog a jövőben történni a komputereddel, és ha ellopják, a jó ég tudja, visszakapod-e. Mindenesetre mosolygósabban zársz le bármilyen PC-s balesetet, ha rendszeres időközönként kimented az adatokat, a számítógépedet pedig megjelölteted vagy más módon bebiztosítod. **PCF**

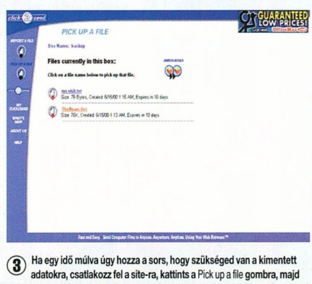
Biztonsági másolat böngészővel



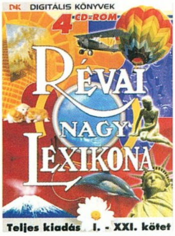
① Ha ellopják a PC-d, és ezzel az értékes adatoknak végleg nyoma vész, hiába vádolod magad, hogy bárcsak kimentettél volna minden fontos fájlt. Az utóbbihoz szerencsére nem kell feltétlenül Zip-meghajtót vagy tartalék merevlemezt vásárolnod – elég, ha igénybe veszed a Click2Send ingyenes szolgáltatásait. Látogass el a www.click2send.com oldalra, ahol felhasználói nevet és jelszót kérhetsz.



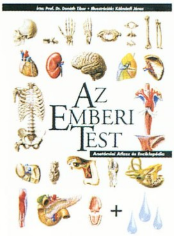
② A Click2Send lehetővé teszi, hogy a különböző fiókokban 75 Mb-nyi fájlt ments el. Lépj be, majd kattints a Deposit File ikonra, és az egyszerű utasításokat követve másold a virtuális tárolóra a kívánt adatokat.



③ Ha egy idő múlva úgy hozza a sors, hogy szükséged van a kimentett adatokra, csatlakozz fel a site-ra, kattints a Pick up a file gombra, majd a tárolóhelyedről töltsd le az elraktározott fájlokat. A Click2Send segítségével mások számára is elérhetővé teheted az adataidat. Ehhez csak ki kell töltened egy adatlapot, amelyet a jelszóval együtt küldesz el a „kiválasztottaknak".



A legegyetemesebb, legátfogóbb enciklopédia CD-ROM változata. 21 kötet 17 800 oldala, 230 ezer címszava négy lemezen. Végre valaki, aki bármikor ráér a kérdéseidre felelni.



Közérthető, mégis alapos; a közép- és felsőoktatási tananyaghoz alkalmazkodó multimédiás program kezdők és haladók számára egyaránt hasznos. Egy kis biológiai önismeret!



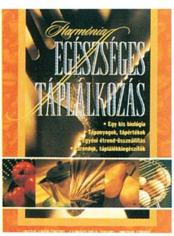
Készségfejlesztő játékok gyűjteménye, melyek segítségével a legkisebbek játszva, szinte észrevétlenül tanulhatnak. Talán rajtunk sem fogna ki...



Illik, nem illik? Ki tudja a számtalan illemtani és etikai szabályt észben tartani? Többé nincs is rá szükség. A kegyetlenül őszinte teszt azonnal megmutatja, hol vannak a hiányosságok. Sosem késő tanulni!



A Stranger című irodalmi mű multimédiás feldolgozásának segítségével könnyedén polírozhatod angoltudásodat. Ezek után szókincsed már végre nem korlátozódik a „NO" szócskára.



Jó étvágyat! Persze nem mindegy, hogy mihez. Ezzel a programmal kicsit okosabban és tudatosabban állíthatod össze étrendedet. Mindez – természetesen – könnyen emészthető, multimédiás formában.

Légy a v
egy pr

Azt már mindannyian tudjuk, mennyire hasznos olvasmány a PC Format azok számára, akik komolyan gondolják a számítástechnikát. Most inkább arról szeretnénk meggyőzni, miért jó, ha előfizetsz kedvenc lapodra.

1. Mert kedvezőbb áron jutsz hozzá a PC Formathoz.

2. Mert a legfrissebb információk hónapról hónapra házhoz jönnek.

3. A megszokott ajándék CD-k mellé még egyet választhatsz az itt láthatók közül.

4. Ráadásul a mi jövedelmünk is biztosabbá válik, de ezt most inkább hagyjuk!

Szóval fizess elő fél évre (9 990 Ft) vagy egy évre (16 990 Ft), és mi rögtön megajándékozunk egy értékes programmal. Az újságot postai utánvéttel küldjük el címedre.

@ www.pcformat.hu

(1) 467 6720

endégünk gramra!



Hogyan fizethetsz elő?

1 Egyszerűen!

Töltsd ki a mellékelt kupont és küldd vissza címünkre!

Telefonon:
(1) 467 6720-as telefonszámon mindennap 0-24 óráig.

Faxon:
A mellékelt kupon elküldésével az (1) 457 1125-ös faxszámra.

Postai úton:
A mellékelt kuponnak a kiadó címére való visszaküldésével.

Interneten:
A www.pcformat.hu oldalra ellátogatva és kitöltve az ott található előfizetői lapot.

Előfizető vagy? Helyes!

Akkor válassz!

Továbbra is CD-melléklettel szeretnéd megkapni a PC Formatot, vagy inkább DVD-t látnál szívesen a csomagban?
Természetesen ugyanannyiért!
Tehát nem a pénzen, csak rajtad múlik!
Döntöttél? Akkor küldj:

1. **e-mailt – pcformat@cmk.hu,**
2. **faxot – (1) 457 1125,**
3. **levelet – 1306 Budapest 35. Pf. 141.**
4. **vagy hívj minket – (1) 467 6720!**

PC Format DVD-melléklettel!
A Te döntésed!





A Gathering of Developers több nagyszerű játékot fejleszt egyszerre. A *Blair Witch*-trilógia (balra) pompás grafikájával tűnik ki, míg a *Heavy Metal F. A. K. K. 2* (lent) újszerű játékmenetével hívja fel magára a figyelmet. A játékok egy része még idén megjelenik, így hamarosan részletesen is beszámolhatunk róluk.







Ezek a programozók lenyűgöző tehetséggel, elszántsággal és kreativitással rendelkeznek.









Isteni tehetségek

Egy csapat elszánt programozó összeállt, és elhatározta, hogy az eddigieknél nagyobb, szebb és élvezetesebb játékokat készít PC-re. Ez a Gathering of Developers rövid története.

A májusi E3-on a Gathering of Developers (GOD) által fejlesztett játékok a legígéretesebbek közé tartoztak. Pedig a mezőny igen erős volt: az érdeklődők többek között olyan (félkész) mesterműveket láthattak, mint a *Black and White*, a *Republic* vagy az *Anachronox*. A GOD-ot Mike Wilson, az id Software (*Quake*, *Doom* stb.) exmunkatársa alapította, maga köré gyűjtve jó néhány olyan programozót, akik a rivális fejlesztőcégek pénzhajhászó mentalitásán felülemelkedve a hatalmas tehetség mellett imponáló elszántsággal és lenyűgöző kreativitással is rendelkeznek. A GOD jelenleg világkörüli turnén vesz részt, ennek londoni állomásán adatott meg nekünk a szerencse, hogy a Playing Fields Caféban személyesen is találkozhassunk a fiúkkal. Bár a *Max Payne*-t most sem láthattuk – a Remedy ugyanis lázasan dolgozik rajta –, azért így is eltölthettünk néhány kellemes órát a *Heavy Metal F. A. K. K. 2*, a *Rune*, a *Kiss Psycho Circus* és a *Blair Witch*-trilógia társaságában. Szinte röpült az idő…

Heavy Metal F.A.K.K. 2

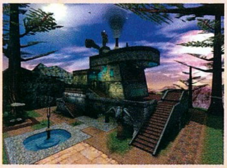
Megjelenés
2000. Szeptember

A hasonló nevű rajzfilmre (és az azt megelőző, nagy mellű nőket és metalzenét bőven felvonultató, kissé brutális alaptörténetre) építkező *F. A. K. K. 2* sokkal több mint egy régi ötlet bágyatag feldolgozása. Először is a film és a játék története nem ugyanaz – az utóbbi nem próbálja majmolni az előbbit, inkább csak ihletet merít belőle, ügyesen ötvözve a bevált sablonokat az új elképzelésekkel.

A fejlesztéssel megbízott Ritual, úgy látszik, nem szereti a kötöttségeket: a *F. A. K. K. 2* rendkívül izgalmas, váratlan fordulatokkal és meglepetésekkel teli, vérbeli arcade játék, amelyben Julia, a főszereplő mászhat, kúszhat, ugrálhat és egyáltalán bármit csinálhat, ami a játék helyszíneinek bejárásához szükséges. Ez ugyanis alapfeltétele a sikernek, bár a teljes világot csak power-upok (ez esetben fiolák) megszerzésével lehet bebarangolni.

A játék a *Quake 3* engine-jét használja: ez már önmagában is garantálja a szép látványt, amelyet még tovább javít a rengeteg szín alkalmazása. Ráadásul a környezet sem afféle élettelen háttérkép csupán: a cselekedeteink hatására rengeteg változás következik be benne. A *F. A. K. K. 2* legfőbb erénye azonban mégsem ez, hanem a kiváló harcrendszer. Itt nem csak egyféleképpen lehet támadni: különböző billentyűkombinációkkal több mint 4000 féle módon irthatjuk az ellent. Csak hab a tortán, hogy egyszerre két fegyvert is forgathatunk, vagyis mondjuk előkészítünk a karddal, majd rábüntetünk egy sorozatot az uziból.







Ezt nézzétek meg! Csak a szemünk káprázik, vagy valóban a *F. A. K. K. 2* minden idők legszínesebb játéka?





A *Rune* sötét és koszmos egy program, tele hátborzongató harci jelenetekkel. Pont, ahogy szeretjük.



Rune

Megjelenés
2000. Október

A norvég vikingek sötét, brutálisan kegyetlen világában játszódó *Rune* egy külső nézetű kalandjáték, amely egy szempontból nagyon különbözik a többitől – csak közelharc van benne. Jól hallottátok, semmi lőfegyver, nyílpuska vagy tüzérségi pattantyú: itt bizony közel kell menni, és egy lépésről kell arcon küldeni harci baltánkkal az ellenséget. Jól hangzik, ugye? De nem válik ez egy idő után unalmassá? Nos, miután nemcsak láttuk a *Rune*-t, de játszottunk is vele, nyugodtan kijelenthetjük, hogy a program (elsősorban kitűnő harcrendszere miatt) minden, csak nem unalmas.

Az ütközetek kétféle formát ölthetnek. Az első lényege a minél pontosabb célzás. Ha sikerül eltalálnunk például a haragosunk fejét, azonnali eredményt érhetünk el. Ha ez így túl egyszerű, hagyatkozhatunk a gyorsaságunkra is, jó időzítéssel ugyanis nagyobb (és több) sebet ejthetünk. A lényeg, hogy a tűzgomb folyamatos nyomkodásával ebben a játékban nem megyünk semmire.

A *Rune* meglehetősen véres egy program, de nagyon izgalmas. A kb. húszféle fegyver mindegyike upgrade-elhető: van például egy hatalmas buzogány, amely némi power-uppal feljavítva szó szerint kővé változtatja az ellenfeleket, akik a második suhintásra ezer apró darabra hullanak szét. Mi van még? Lélegzetelállítóan szép vikingfalvak (a *Rune* az *Unreal Tournament* engine-jének feljavított változatát használja, így az animációk egész egyszerűen gyönyörűek), számos utalás a viking mitológiára (pl. a Nifelheimre, vagyis a holtak birodalmára) és kiváló irányítási rendszer, amely ugrás, lendülés, mászás és harc közben is ugyanazt a gördülékenységet nyújtja. (Lara Croft elbújna szégyenében, ha ezt meglátná.)

Kiss Psycho Circus : The Nightmare Child

Megjelenés
2000. Augusztus

Belső nézetű lövöldözős a Kiss együttes őrült figurái főszereplésével? Valljuk be, ez még egy N'Synces körökre osztott stratégiánál is nevetségesebben hangzik. Pedig tényleg erről van szó: a legendás együttes 10-15 számának a felhasználását engedélyezte, és a karakterek is jellegzetes Kiss make-upot viselnek. A játékban az együttes négy tagjának valamelyikét irányítjuk egy-egy világon keresztül (összesen négy van, így az összes taggal játszhatunk), a cél pedig a híres Kiss-jelmez darabjainak összegyűjtése. Mindegyik karakter magán visel valamilyen, az adott Kiss-tagra jellemző személyiségjegyet – a játékban Beast Kingnek, Starbearernek, Celestialnak és Demonnak hívják őket (az utóbbi természetesen Gene Simmons) –, és képes két, csak az adott karakterre jellemző támadásra. Demon például az összes power-up megszerzése után tűzokádó sárkányfejet növeszt magának. Hát nem édes?

A *Kiss Psycho Circus* egy rendkívül szórakoztató 3D-s lövöldözős, amely leginkább a *Doom*mal mutat rokonságot: itt is szinte eláraszt minket a rengeteg ellenség, csakúgy, mint az id klasszikusában. Nem ám csak ketten jönnek egyszerre, mint a *Quake 2*-ben. A Third Law-nak, a játék fejlesztőjének sikerült a temérdek, részletesen kidolgozott ellenséget egyszerre mozgatni a képernyőn úgy, hogy ez ne menjen a sebesség rovására. A szörnyek egyébként meglehetősen félelmetesek – leginkább talán az a nagy fogú bohóc, amelyik felfúvódik, ha eltaláljuk –, a hangulat pedig a cirkuszos téma sötét oldalát kidomborítva kellőképpen ijesztő és groteszk. Na és a fegyverek: irdatlan karabélyokra számíthatunk, amelyek mindegyike kétféle tüzelési módra ad lehetőséget. Kedvencünk a gránátvetőhöz hasonlító eszköz, amely szobányi szélességű, kék villámsugarakat lövell ki magából.





A *Kiss Psycho Circus*-ben rengeteg szörny vár ránk – csakúgy, mint a *Doom*-ban.



The Blair Witch Projects

Megjelenés 2000. Szeptember

Legnagyobb örömünkre Jeff Smith, a Gathering of Developers PR-osa is szakított ránk egy kis időt. Talán ő az az ember, aki a legtöbbet tudja a készülő GOD-játékokról, így nem csoda, ha izgatottan ültünk le vele beszélgetni a fejlesztőcsapat legnagyobb reménységéről, a *Blair Witch*-trilógiáról. A *PC Format* egyébként a *Coffin Rock*-ot, vagyis a második részt próbálhatta ki. Mit mondjunk, elég félelmetes...

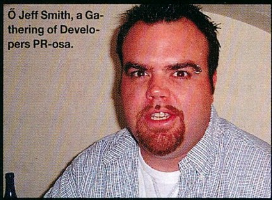
„A trilógia a Terminal Reality által fejlesztett *Nocturne* engine-re épül. Éppen a *Nocturne*-t készítettük, amikor kijött a *Blair Witch*, és rögtön megláttuk a kettő összepároztatásában rejlő lehetőséget. A *Nocturne* engine-je ugyanis pontosan ugyanazt a hangulatot tudja leginkább megteremteni, amire itt szükség van, ezért is használtuk fel mindhárom játéknál. A trilógia a film hármas felosztását veszi alapul: a Rustin Parr-epizódot (ő az a fickó, aki elrabolja és a végén megöli a gyerekeket), Elly Kedwards eredeti történetét (ő a „Blair Witch" maga), valamint a Coffin Rock-i eseményeket. Utóbbi egy 1886-ban eltűnt lány történetét meséli el. Néhányan elindulnak a keresésére, ám a csapat tagjaira később kibelezve találnak rá.

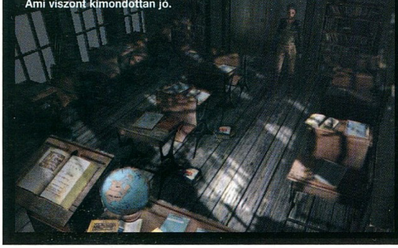
Mindhárom részt ugyanaz a mitológia köti össze, így kézenfekvő volt, hogy az egyes epizódoknak – bár különböző történetet mesélnek el – ugyanúgy kapcsolódniuk kell egymáshoz. Amikor leültünk végre a Haxan Films embereivel, és elmondtuk nekik az ötleteinket, teljesen fellelkesültek. Nem akarták ránk erőltetni a véleményüket, hiszen tudták, hogy mi játékokat fejlesztünk, így valószínűleg jobban értünk ehhez, mint ők – elvégre mi sem szóltunk bele filmkészítésbe... –, de azt azért egyértelművé tették, hogy a film alapját képező mitológiát nem változtathatjuk meg. Van nekik egy ún. Fekete Bibliájuk, amelyre tulajdonképpen a *Blair Witch* is épül, és ha valami a filmre akar utalni, annak összhangban kell lennie ennek a könyvnek a szellemiségével. Tehát egyrészt kitalálhattunk addig nem létező, de az alaptörténetbe beleillő karaktereket, vagy felhasználhattuk azokat, akik a filmben is szerepelnek, mint ahogy pl. Rustin Parr esetében történt.

Szomorú, de egy játék elkészítése az ötlettől a megjelenésig körülbelül két évet vesz igénybe. Mi természetesen nem várhattunk eddig, így mindhárom rész csak nagyjából harmadolyan hosszú, mint egy átlagos játék. Ennek ellenére egyenként 20-30 órát így is el lehet majd játszani velük, és az árukat is a hosszuknak megfelelően szabjuk majd meg – nagyjából 20 dollárra gondoltunk. Az egyes részek kb. egy hónapos időközönként követik egymást: a *Rustin Parr*-t szeptemberre, a *Coffin Rock*-ot októberre, az *Elly Kedwards*-ot novemberre tervezzük. A vásárlók remélhetőleg egységes egészként fogják őket kezelni, így ha mindhármat megveszik, sokkal teljesebb élményben lehet részük. A trilógia részeit nagyjából 100-100 év választja el egymástól, egyes rejtvények és a történet egésze miatt mégis sok közös lesz bennük. Ez persze nem jelenti, hogy egyenként nem érdekesek – mindhárom rész önállóan is megállja a helyét."


A szerkesztőség *Blair Witch*-lázban ég. Három, egyenként is élvezhető, olcsó játék? Ide is kérünk egyet!




Ő Jeff Smith, a Gathering of Developers PR-osa.


Olyan, mint a *Resident Evil*, ugye? Ami nem rossz előjel. És láthatóan nagyon félelmetes. Ami viszont kimondottan jó.

És a többiek...

Max Payne

A *Max Payne*-t sajnos nem próbálhattuk ki, de amit az E3-on láttunk belőle, elég volt ahhoz, hogy úgy gondoljuk: ez lesz a GOD egyik legszebben ragyogó ékköve. A lenyűgöző, a *Mátrixot* idéző akciójelenetek, a már szinte kinos odafigyelés a részletekre és a leírhatatlanul látványos városi helyszínek miatt mindenki nagy reményeket fűz a játékhoz – a lenti screenshotot megnézve nem nehéz rájönni, miért.



A *Max Payne* remek szórakozás lesz. Már alig várjuk.

Tropico

A *Tropico* egy ígéretes, bár nem túl nagy hírverés mellett fejlesztett stratégiai játék, amelyben egy apró, Karib-tengeri sziget diktátorának bőrébe kell bújnunk. A játék célja a sziget politikai-gazdasági súlyának növelése. Ennek elérésére számos lehetőségünk van: építhetünk golfpályát, termeszthetünk banánt és nyithatunk rumlepárlókat, miközben el kell fojtanunk a parasztok zendülését, fel kell oldanunk a politikai dilemmákat és fel kell vennünk a harcot az időjárás viszontagságai ellen.



A *Tropico* várhatóan új színt visz a stratégia műfajába.

4X4 Evolution

Bár se vége, se hossza a különféle autóversenyes programoknak, a *4x4 Evolution* mégis kilóg a többi közül. Itt ugyanis a multiplayer üzemmód nemcsak játékosok, hanem platformok között is értendő: a PC-tulajdonosok végre együtt játszhatnak a Dreamcastosokkal és a Macesekkel. A játék várhatóan egyszerre jelenik meg a három rendszerre, de ha valakit nem érdekel a multiplayer, az élethű szimuláció és a látványos helyszínek önmagukban is érdekessé teszik a programot.



A *4x4 Evolution* végre valódi platformfüggetlenséget hoz.


GROUND CONTROL
JOBBAN TESZED, HA BEVONULSZ
A SEREGBE. AZONNAL.
„ A játék grafikája messze
felülmúlja minden
eddig látott valós
idejű stratégiáét."
PC Gamer
Akció és taktika 3D-ben.
Magyar nyelvű kézikönyvvel!
Magyarországon forgalomba hozza:
N-TEC N-Tec Kft
www.ntec.hu Tel.: 261-1219
SIERRA
massive entertainment
WON
www.won.net
MIRE VÁRSZ MÉG?

PC Format – A sokoldalú PC magazin
Játszótér

Bevezető

A játékfejlesztő hatalmasat ásít, nyújtózik egyet, majd egyik szemét résnyire nyitva a söröskorsóra hunyorog. Az azonban már üres. Ezért oldalára fordul és tovább henyél az árnyékban valahol a vízparton.

Szeretnétek még többet tudni a nyári „uborkaszezon" okairól? Azt hiszem, a fenti életkép sokat elárul arról, miért oly szerény az e havi felhozatal. A múltkor még ugyebár együtt örülhettünk az MDK2-nek, a Starlancernek, a Shogunnak, a Daikatanának – egyszóval a bőséges játékválasztéknak. Erre most mit csinálnak ezek a fránya játékgyárosok? Szétspriccelnek a szélrózsa minden irányába és a vízpartokon múlatják az időt ahelyett, hogy szorgalmasan dolgoznának az újdonságokon. Mindegy, így jártunk és kész! Most egy cseppet kong a ládafia, de azért talán ki tudunk kotorni belőle valami érdekeset. Lássuk csak... Igen, itt van mindjárt a Ground Control. Egy valós idejű stratégiai játék, amely esetében megvan az a különleges könnyebbség, hogy nem kell az erőforrásainkkal bajlódni. Mármint a játékon belül természetesen. Akinek van türelme és kellően hideg feje egy kis stratégiázáshoz itt a nyárban, próbát tehet vele. Hőségtől felforrt vérünket kísérlik megfagyasztani a Vampire és a Dino Crisis nevű rémisztő stuffok. Ha a vérszívókon és őshüllőkön is túl vagy, következhet valami békésebb. Békésebb? Khm, attól tartok, a Motocross Madness 2000 sem tartozik a nyugisabb játékok közé. Nos, lehet, hogy egy cseppet eltúloztam az elején, mert mégis akadnak érdekességek ebben a hónapban is. Ha pedig ehhez hozzávesszük azt a friss hírt, miszerint az id Software egy vadonatúj Doomon dolgozik, akkor már egészen rózsaszínben láthatjuk a világot. Képzeljétek csak el: egy vadiúj Doom! Talán nagyjából mostanára sikerült háziorvosainknak a retinánkon és az ujjízületeinken szerzett sérüléseinket kijavítgatni, és most itt az újabb támadás! Már alig várom. Talán ti is! De ez még egy cseppet odébb van. Addig még eltelik néhány hónap. Például a következő, amikor már egészen jó felhozatalra számíthatunk a játékok terén: jön a Diablo 2, az Icewind Dale és a Dark Reign 2. Egy kicsit örüljünk előre ezeknek is!

De előbb nézzük az e havi anyagot! (Csak halkítsd le a gépedet, nehogy felébreszd a szomszédban pihenő játékprogram-készítőt!)

A játékok titkos szobájának kulcslyukán keresztül kukkolva, a *PC Format* olyan közel férkőzik a holnap klasszikusaihoz, amennyire csak lehet.

Maffiózók

Széles karimájú kalapok, forgótáras géppisztolyok, szerencsejáték és szesztilalom. A Mafia témája ígéretesnek tűnik.

Tetszett a Kingpin? És a Soldier of Fortune? Eléggé belezúgtál az újdonsült ultrarealisztikus (ami többnyire hiper-erőszakost jelent) elsőszemélyű lövöldözős játékokba? Ha igen, valószínűleg örömmel hallasz a Take 2 *Mafia* című alkotásáról, amely még valósághűbb akciót ígér a pénzedért cserébe, nem is beszélve a fent említett duónál még élvezetesebb játékélményről.

A *Kingpin* elég tetszetős volt, de a folyamatos vulgaritás újdonsága és a mindent elöntő vér elég gyorsan fárasztóvá vált. Hasonló a helyzet a *SoF*-nal is, amely talán a legtöbbet hozta ki a műfajból a brutalitás terén. A *Mafia*-ban azonban egy Don Salieri nevű férfi alkalmazásában több mint 20 küldetést kell teljesíteni. Így az 1930-as évek Chicagójában a báróktól, hotelektől kezdve a repülőtereken keresztül a kínai negyedig mindent bejárhatsz, ami elég izgalmasan néz ki, amint itt is láthatod.



A játék egy részének grafikai vázlata. Így dolgoznak a fejlesztők.

És ez még nem minden. A szokásos tűzpárbajok mellett – amelyet a pontosan modellezett korabeli fegyverek tesznek teljessé – sok más egyéb „szórakozásban" lehet részünk, úgymint orgyilkosságok, tömeges tűzharcok és autós üldözések. Több mint 60 jármű szerepel a játékban, amelyek mindegyikébe beugorhatunk, és padlóig nyomhatjuk a gázt. Persze egy rendőrautó elcsaklizása elég veszélyes mulatság, érdemesebb inkognitóban kocsikázni...

A szerzők kiváló többjátékosos funkciót is ígérnek, amelyben lesz klasszikus zászlórablás, illetve néhány intelligens, feladatorientált küldetés. A *Mafia* nem jelenik meg az év vége előtt, de rögtön beszámolunk, amint új hírrel szolgálhatunk.
www.take2games.com



Chicago az 1930-as években. A játék megdöbbentően hiteles, nézd csak meg.



Nagyszerű dolognak ígérkezik, hogy több mint 60 féle járművet köthetünk el.



Egy korabeli bank páncélterme. Micsoda mackó!



Don Salieri gengszterháborújában kell részt venned.

PC FORMAT méréstan

A *PC FORMAT*-nál az a célunk, hogy segítsünk dönteni a vásárlásnál. Ha egy játék nem jó, mi nem tagadjuk. Nem dicsérjük meg csak azért, hogy kedvezzünk a szoftvergyártónak. Csak befejezett játékokat értékelünk. Így lehetséges, hogy nem itt találod meg leghamarabb egy új játék leírását, ám itt olvashatod a legpontosabbat, hiszen csak azt a játékot értékeljük, ami valóban a boltokba került. 80 százaléknál magasabb pont már meglehetősen jó eredmény. 90 vagy annál több százalékot csak az a játék kap, amelyért az egész szerkesztőség rajong, és ha ez a progi egy spéci, feltuningolt gépet kíván, akkor valami igazán különlegeset kell nyújtania.

Ajánlott vétel – Arany-érem – PC Format – Augusztus 2000

Kirobbanó Ubi Soft

Persze nem szó szerint, hiszen ez képtelenség lenne, most azonban egy nagy halom új játékkal rukkolnak elő.


A sok stratégiai elemet és akciót kínáló *Infestation*-t érdemes szemügyre venni.

A Ubi Soft nagyon kedves volt, amikor az egyik nap meglepett bennünket a hamarosan megjelenő játékairól szóló hírekkel. Hát van miről beszámolni. Első a sorban a *Suzuki Alstare Extreme Racing*, ami a frenetikus Dreamcast siker átirata, illetve maga a játék a *Redline Racer* finomítása, amire néhány évvel ezelőttről talán emlékezhetünk. Egyszerű, de gyors, és sok izgalmat kínál. A következő az *All Star Tennis 2000*, amely örömére szolgálhat azoknak, akik egy kis adogatás után vágyódnak. A *Stupid Invaders* egy túláradóan vidám kalandjáték a *Day of the Tentacle* stílusában. Az exkluzív demót hamarosan megtalálhatod valamelyik CD-mellékletünkön.

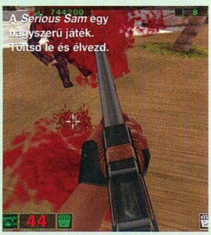
Végül itt van a Frontier Software-től egy kiváló stratégia-akció játék, az *Infestation*. A céget David Braben vezeti, aki egy két lábon járó agytröszt, olyan klasszikusokkal maga mögött, mint a *Virus* vagy az *Elite*. A játékban egy olyan járművet irányítunk, amely számos más járművé – például motorrá vagy repülővé – képes átalakulni. Feladatunk hősiesen ellenállni az idegenek inváziójával szemben. További részletek a nem túl távoli jövőben.
www.ubisoft.com

A Doom visszatér

Az id Software a Doom egy új változatát készíti.

Akik a weben rendszeresen böngésznek, talán már hallottak róla, hogy John Carmack az id Software-től nyilvánosan bejelentette, hogy a cég a *Doom* egy új generációs változatán kezdett el dolgozni. A megjelenésig azonban még néhány év hátravan, és egyelőre ez az összes rendelkezésre bocsátott információ. Ha mégis kíváncsi vagy, hogy milyen lehet az új *Doom*, akkor fordulj bizalommal a www.croteam.com weboldal felé és töltsd le a *Serious Sam* nevű játék kompatibilitás tesztjét. Ez egy első személyű lövöldözős játék, amelyben rengeteg nagy és dühös szörny ront rád, néhányuk pedig saját fajtársát is darabokra szedi. Érdemes kipróbálni, hiszen magunkba szippanthatjuk az alaphangulatot.


Figyelj a szétspriccelő vérre a *Serious Sam*-ben. A játék még korai stádiumban van.


A *Serious Sam* egy nagyszerű játék. Töltsd le és élvezd.

Hogs of War

Nem összetévesztendő a Take 2-féle *Dogs of War*-ral. Az Infogrames egy kis humort próbál becsempészni a stratégia stílusába: a *Hogs of War* egy sertéseket felvonultató taktikai játék. Egy kicsit úgy néz ki, mintha egy régi klasszikus, a *Cannon Fodder* 3D-s változata lenne. Itt egy szakasz malaccal le kell győzni az ellenséget, s ezt segíti a lerombolható környezet, a véletlen-generált helyszínek és Rik Mayall vokális tehetsége. Reméljük, hogy nemcsak vicces, hanem valóban jó is a játék. A *HoW* szeptembertől kapható.
www.infogrames.com

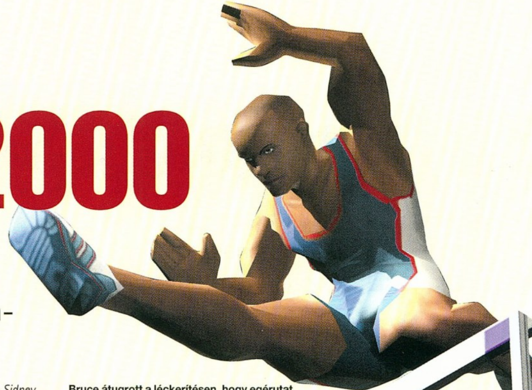

A *Hogs of War* egyszerre vicces és jó játék is lesz? Reméljük a legjobbakat.

Váróterem

Látlelet

Tippek és Taktikák

Sydney 2000



Bruce átugrott a léckerítésen, hogy egérutat nyerjen a lomha, de kungfuzó postás elől.

Szeretnéd végre jól megdolgoztatni az ujjaidat? Az Eidos örömmel áll a rendelkezésedre a *Sydney 2000* billentyűzetszaggató tökéletességével.

Megjelenés 2000. Szeptember

A lényeg

Emlékeztek még a *Daley Thompson's Decathlon*-ra? Vagy az *International Track and Field*-re? Nos, a *Sydney 2000* az Eidos válasza az ősidők billentyűzetcsapkodó klasszikusaira, és a jelek szerint egyetlen mozdulattal sikerült korszerűsíteni a műfajt számos szuper újítás bevetésével, melyeket az olimpia irigylésre méltó hivatalos licence tesz teljessé. Mivel azonban már két éve folyik a fejlesztés, a *Sidney 2000* sokkal több lesz egyszerű alkalomnál arra, hogy őrült csimpánz módjára, fanatikusan verjük a billentyűzetet – bár az alapot természetesen ez jelenti, a játék kitűnő multiplayer opciót is kínál.

> **A *Sydney 2000* az Eidos – az olimpia irigylésre méltó licencével ellátott – válasza az ősidők billentyűzetcsapkodó klasszikusaira.**

A körítés

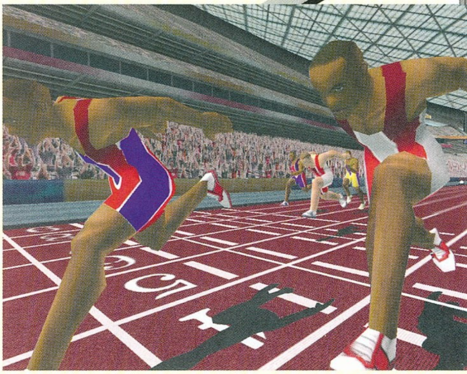
A játékban összesen 12 olimpiai szám szerepel, ezek némelyike (például a kajakozás) szinte önmagában is teljes játéknak nevezhető. A régi klasszikusoktól (100 méteres síkfutás, gátfutás) kezdve a modernebbnek számító agyaggalamb-lövészetig sokféle dolog vár ránk, és a versenyszámokat úgy tervezték meg, hogy mindegyik más-más módon tegye próbára erőnket, időzítési képességünket és ügyességünket.

Mindazonáltal többet kapunk a puszta versenyzésnél – bár az Arcade Mode-ot választva egyenesen az események közepébe ugorhatunk, és nyugodtan leléghetünk, az igazi az Olympic Mode, a győzelemhez pedig taktikus megközelítésmódra van szükség. Még arra is lehetőségünk van, hogy a csapatunkat alkotó 12 versenyzőt változatos gyakorlatokkal eddzük – ezzel olyan statisztikai mutatóinkat tornázhatjuk fel, mint az állóképesség és az ügyesség, és így másodperceket faraghatunk le az időnkből, tovább tudjuk tartani a súlyt stb. Létfontosságú, hogy a csapatot egyetlen egységként kezeljük, miközben a speciálisabb képességeket megkövetelő sportokban – például súlyemelésben – egyéni versenyzőket készíthetünk fel.



Az ilyen szemérmetlen magamutogatók miatt van rossz híre a súlyemelésnek.

A játék kiállítása pompás, és van benne néhány lélegzetelállító animáció és személyre szabott kommentár is, melyek sikeresen kritizálják a teljesítményünket, és lehetővé teszik, hogy kiszúrjuk versenyzőink gyenge pontjait és tanuljunk a hibákból – így aztán a program rengeteg dologgal szórakoztatja a sportrajongókat. A többjátékosos változat is jól muzsikál: ha ezt választjuk, egy közös monitor köré gyűjthetjük a haverokat, megosztva a billentyűzetet vagy összekötve a joypadeket, és ezzel akár 12 játékost vonhatunk be a versenybe. Az ATD fejlesztői ezenkívül különleges internetes lehetőségeket is ígérnek.



Habár a 100 méteres sprint rengeteg gombcsapkodást igényel, egy mellbedobásos befutóval tizedmásodperceket faraghatunk le az időeredményünkből. Pont ennyi a különbség a győzelem és a vereség között.

A kulisszák mögött

Szóval a *Sydney 2000* több egyszerű billentyűzetkalapálásnál, ugye? Nos, igen. Vegyük például a toronyugrást – ahhoz, hogy megfelelő zuhanást mutassunk be, a gombnyomásokat össze kell egyeztetnünk a képernyőn megjelenő parancsokkal, igazi bungee jumping stílusú produkciókat mutatva be. Az időzítésnek és a ritmusnak kifogástalannak kell lennie – ha össze-vissza nyomkodjuk a gombokat, a versenyzőnk elkezd hadonászni, kifárad és lelassul. Szóval higgyétek el, a *Sydney 2000* rengeteg lehetőséget tartogat – és akkor még nem is szóltunk a visszajátszásokról, melyekhez 600 különböző kameraállást használhatunk fel. Szükségtelen mondani, mennyire várjuk már a megjelenését, és a nagyon közeli jövőben benneteket is meg fogunk örvendeztetni egy exkluzív demóval. PCF

Fejlesztői akta

(F) Eidos
(I) www.eidos.com

A *Sydney 2000* kiadója az Eidos, de a fejlesztés érdemi munkáját az ATD végezte – a rövidítés az Attention to Detail (Figyelem a részleteknek) kifejezést takarja. Az ATD, melynek legújabb műve a *Rollcage Stage 2*, már több mint két éve dolgozik a játékon – 30 fős csapat bevonásával, extrák ezreit beépítve, köztük valódi kommentátorok hangját és mozgásrögzítéssel készült felvételeket igazi olimpikonokról – jelenleg pedig versenyt futnak az idővel, hogy tartani tudják a megjelenés létfontosságú szeptemberi határidejét.



A norvégok mindig is imádták az ugróiskola-bajnokságokat.



Az Öböl-háború befejezése után a Szaddam Husszein hasonmások kénytelenek voltak pizzafutárként elhelyezkedni.



Versenyzőnk a sodrással küzd, miközben még a fülében cseng a rikoltozás és a bendzsók hangja.



A képen látható velejéig gonosz, 16 méter magas szörnye úgy törte össze az ugródeszkát, mintha balsafából lett vol

Icewind Dale

Mit mondhatnánk, Mr. Bean is beállt a játékfejlesztők sorába. Jaj, ne, várjatok már, csak vicc volt. Első osztályú RPG következik. Hurrá!



A *Icewind Dale* legnagyobb része mélyen a föld alatt, kísérteties kazamatákban játszódik. Bár lesz egy felszíni város is, amit bázisféleként használhatunk.

Megjelenés 2000. Szeptember

A lényeg

Akárki akármit mond a hagyományos, papírral és ceruzával játszható RPG-kről, kitűnő ötletforrásul szolgálnak minden rendű és rangú, PC-központú szerepjáték-gurunak. Úgy tűnik, az embereknek sohasem lesz elegük az orkokból, a goblinokból és a koboldokból, és bár a cinikusok gúnyolódnak a dolgon, a menekülés a mindennapokból a fantasy világába hihetetlenül élvezetes lehet. Elég csak felidézni az *Ultima Online*-t – kitűnő példája az időfaló kettős életnek.

A legnagyobb befolyása azonban az *AD&D*-nek – a zöldfülűek kedvéért: *Advanced Dungeons and Dragons* – van. Ami eleinte egyszerűen lehetővé tette az embereknek, hogy egy asztal körül összegyűlve valaki másnak a bőrébe bújjanak, mára nagyszerű PC-s játékok családjává fejlődött, az *Icewind Dale* pedig ennek a családnak a legújabb tagja.

A körítés

Az *Icewind Dale* tehát a legfrissebb tagja egy dacosan régimódi, de iszonyúan szórakoztató RPG-sorozatnak, melyet a *Baldur's Gate* és ennek hamarosan megjelenő folytatása, valamint a *Planescape Torment* alkotnak. Ez utóbbi nem ugyanabban az univerzumban (vagy dimenzióban, vagy bármiben) játszódott, mint a *Baldur's Gate*, de sikeresen használta a *BG* kellemes Bioware Infinity Engine-jét saját különálló személyiségének felépítéséhez. Kinézete alapján az *Icewind Dale* is valami hasonlóra törekszik. A *BG* világba kalauzolja a játékosokat – bár egy másik kontinensre –, de elkerüli szellemi őse hősies, magával ragadó cselekményszövését, és ehelyett kemény, kíméletlen kalandozásra csábít, egyenesen az alvilágba. Ráadásul még szép is.

A kulisszák mögött

Ebben a játékban nem utazunk be tágas síkságokat, nem derítünk fel hatalmas, nyüzsgő városokat és nem fosztunk ki méretes kastélyokat. Nem bizony, az *Icewind Dale*-ben hat elkeseredett kalandozó gyűlik össze – igazi „menjünk és kalandozzunk" stílusban – és elindulnak, hogy feldúlják a kazamaták sötét világát. Így aztán a programban sokkal több öldöklő küzdelemre számíthatunk a *Baldur's Gate*-hez képest, és teljesen másfajta játékélmény vár ránk – ismerős környezetben. Ettől függetlenül hozzáférhetünk azokhoz az alapvető összetevőkhöz, amik minden valamirevaló RPG-ben megtalálhatók – kezdéskor elszórakozhatunk a hat szereplő statisztikáival, erősíthetjük vagy gyengíthetjük a képességeiket a rendelkezésünkre álló pontok újraelosztásával, és általában véve bármit beszabályozhatunk. Természetesen, ahogy előrehaladunk, a tapasztalat is egyre nagyobb szerepet játszik. A programban az *AD&D* második kiadásának szabályai érvényesek, a legmagasabb szint a 18-as, ezt a harcban és egyéb megszokott módokon megszerezhető tapasztalatpontok segítségével érhetjük el.

Bár az *Icewind Dale* nem forradalmian újszerű, a jelek szerint teljes értékű RPG élménnyel fog megörvendeztetni minket. Jól bevált rendszerre épül (ráadásul nagyszerűen), és a *Baldur's Gate* rajongók biztosan élvezni fogják. Nem mintha a többieknek ki kellene hagyniuk, mivel úgy tűnik, érdeklődéstől függetlenül bárkire nagyszerű kalandok várnak, ha kipróbálja. *PCF*

Az *Icewind Dale* a legfrissebb tagja egy dacosan régimódi, de iszonyúan szórakoztató RPG-sorozatnak.



A hat főből álló kis csapat mindegyik tagja feljavulhat a kalandok során – persze csak ha elég tapasztalatot gyűjtenek.



A Bioware Infinity Engine csodálatos speciális effektusok létrehozására képes. Nézzétek például ezt itt.



Nagyon várjuk már a játékot, ha másért nem, hát azért, mert a *Baldur's Gate* is nagyon jó volt. A látvány ígéretes, nem?

▼ Csata egy föld alatti hídért. Igazi régivágású RPG-s cucc, de ez egyáltalán nem baj.



Fejlesztői akta

Ⓕ Black Isle Studios
Ⓘ www.blackisle.com

A Black Isle legismertebb művei a *Fallout*, ez a ragyogó, posztapokaliptikus RPG és a *Planescape Torment*, mely szintén az *AD&D* szabályokon alapszik. Ráadásul ugyanaz a Bioware Infinity Engine dolgozik benne, mint a *Baldur's Gate*-ben. Így aztán, ilyen különleges teljesítmény láttán nagy dolgokat várunk az *Icewind Dale*-től. Az is igaz persze, hogy a nevüket viselő Infinity Engine-t a Bioware készítette, és ők állnak a *Baldur's Gate* és a hamarosan megjelenő folytatás mögött is.



A Black Isle kétségtelenül tehetséges csapat, ahogy a Bioware is az. Juhujj!

Metal Gear Solid

A furcsa című PlayStation megasláger végre utat talált a PC képernyőjére. De szerencsére azért még nem késett el.



A kartondobozokban rejtőzködés mellett a teherautók rakterébe is bemászhatunk. Az őrök persze utánunk jöhetnek...

Megjelenés 2000. Szeptember

A lényeg

Az, hogy körülbelül ez az egyetlen dolog, ami miatt a PC-tulajdonosok féltékenyek lehettek PlayStationös társaikra. A program, melyet gyakran neveznek a jelenleg kapható legjobb PSX-es játéknak, szórakoztató keveréke a rejtőzködésnek, stratégiának és kémszimnek, fantasztikusan látványos kivitelben. A főhős, Solid Snake (kígyó)bőrébe bújva egy ellenséges létesítménybe kell behatolnunk, hogy Metal Geart, a nukleáris fegyverekkel felszerelt robotot kiszabadítsuk egy csoportnyi őrült terrorista fogságából. A fickókat már különös neveik alapján felismerhetjük – köztük van Revolver Ocelot (két antik revolverrel hadonászik), Psycho Mantis és Solid Snake végzete, Liquid Snake.

A körítés

Hogy miért szeretnivaló? Nos, egyszerűen azért, csak mert hihetetlenül élvezetes. A kulcsszó a lopakodás. Az ellenség őrei azonnal reagálnak, ha meghallanak vagy meglátnak valami gyanúsat, ezért a rejtőzködés létfontosságú – ha fegyverropogás közepette, *Doom* stílusban törünk rájuk, a gyors és véres halálon kívül semmit sem érünk el. Ezért aztán rengeteg dolgot tehetünk annak érdekében, hogy észrevétlenek maradjunk. Snake például képes kúszni és a falhoz lapulni, sőt még a kartondobozokban is elbújhat. Az őrök mögé lopakodhatunk és eltörhetjük a nyakukat, ijesztő magabiztossággal némítva el a nemkívánatos ellenfeleket.

Ez azonban még nem minden. Sok minden szól a *Metal Gear Solid* mellett, és minden pályán gazdag választékot kapunk játékstílusokból. Az *MGS* szinte tudathasadásos változatossága a komoly orvlövészkedéstől akár egy távvezérlésű rakéta irányításáig is terjedhet egy mérgező gázzal teli laboratóriumban, de mégis egységes tud maradni azáltal, hogy a kőkemény kémkedést állítja a középpontba.

A kulisszák mögött

Szóval minden a legnagyobb rendben? Nagyjából. A PlayStationös változat egyik hibája a rövid játékidő volt – akár 10 óra alatt is végig lehet menni rajta –, a másik az a kellemetlen érzés, hogy legalább annyit nézzük a videobejátszásokat, mint amennyit játszunk. A *Metal Gear Solid* rengeteg cut-scene-t tartalmaz, lépést tartandó a tipikusan a japán játékfejlesztőkre jellemző fanatizmussal megalkotott történettel. A élettartammal kapcsolatos problémákat 300-nál is több VR küldetés beépítésével oldották meg (ezeket a PSX-re külön kiegészítő csomag formájában adták ki). A VR küldetések egyfajta gyakorlótérként szolgálnak: harcolhatunk őrökkel, van fegyvergyakorlat, lopakodási tréning és még sok minden más.

A játék természetesen vadonatúj 3D-s grafikában pompázik, maradéktalanul elmosva ezzel bármilyen, a PlayStation darabos és primitív képi világára utaló jelet.

Ezenkívül szerepel még egy szintén újdonságnak számító, eddig csak Japánban bemutatott első személyű nézőpont, ami nagyot dob a dolog valószerűségén.

Csúcskategória, ezzel valószínűleg mindenki egyetért. Jelen pillanatban szeptemberre tervezik a megjelenést, tehát ne menjetek sehova, hamarosan folytatjuk...

PCF

> **Ha fegyverropogás közepette, *Doom* stílusban törünk az őrökre, garantált a gyors és véres halál.**

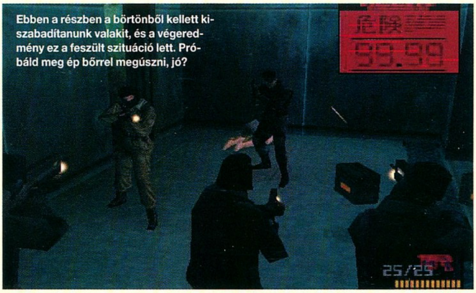
Fejlesztői akta

Ⓕ Konami
Ⓘ www.konami.com

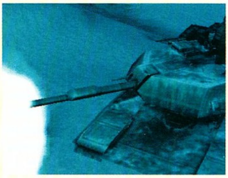
Miközben a PlayStation-PC konverziót a Microsoft készíti, az eredetit a Konami programozói követték el (bár az *MGS* korábbi inkarnációi megjelentek még NES-re és MSX-re, és nemrégiben Gameboyra is kijött egy szuper változat). A Konami az egyik legnagyobb független PlayStationre fejlesztő cég, művei közé tartozik a dermesztő *Silent Hill*, a *Resident Evil* egyik *American Gothic* ihlette leszármazottja. A Microsoftot pedig mindenki ismeri, ugye?



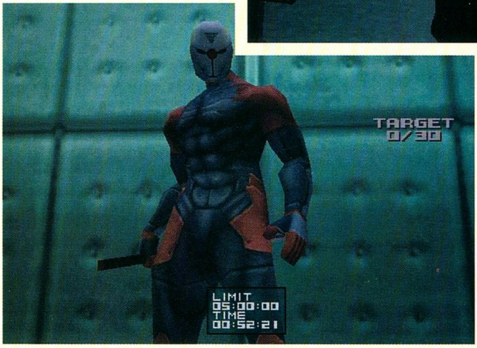
Az egyik részben ezt a harci helikoptert kell leszedni.



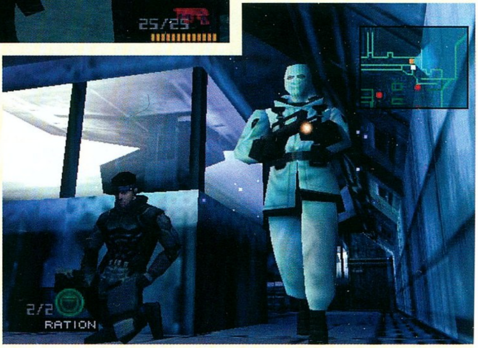
Ebben a részben a börtönből kellett kiszabadítanunk valakit, és a végeredmény ez a feszült szituáció lett. Próbáld meg ép bőrrel megúszni, jó?



Az egyik főnök ezzel a tankkal közlekedik. Gránátokat kell behajítanunk a tetőnyíláson keresztül. Nem lesz könnyű – főleg mivel a terület el van aknásítva.



A képen látható rettenetesen gonosz kinézetű ninja az egyik leghalálosabb ellenség. Egy egybenyitott terű irodában keveredünk elkeseredett harcba vele. Hol máshol?

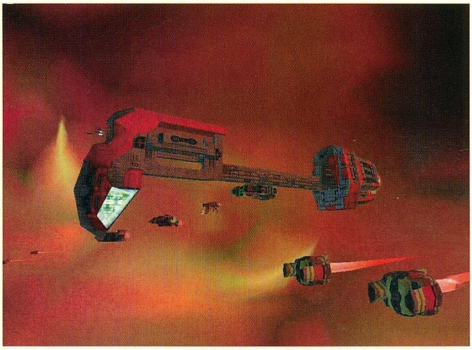


Ez a kép a számos cut-scene egyikéből származik. A bejátszások zökkenőmentesen illeszkednek az akció menetébe, de néha olyan érzést adnak, mintha legalább annyit néznénk őket, mint amennyit játszunk.

Homeworld Cataclysm

Menekülj a hegyekbe! A galaxis legújabb ellensége maga az Ördög! Passzold csak ide a lézerpuskát, nagyi...

Megjelenés 2000. Október



Na álljunk csak meg egy röpke pillanatra. Az a hajó pontosan úgy néz ki, mint egy romulán Warbird, vagy nem? Nem mintha esténként ilyeneket látnánk elhúzni az utcánk felett...

A lényeg

Vicces, de maga a *Homeworld* szó úgy hangzik, mintha egy önkiszolgáló szupermarket neve lenne. Bár furcsa egy szupermarket, meg kell hagyni. Először is nincs eladótér. Pontosabban semmilyen zárt tér nincs, lévén a dolog az űrben játszódik, meg minden ilyesmi.

Mindenesetre – a közönség követelésének engedve – hamarosan megjelenik a piacon a zavaros címet viselő *Homeworld Cataclysm*, tele zavaros nevű ellenfelekkel. Taiidan Köztársaság, a higaaranok, a Spengla és a Thull-cet... ha valakinek van középfokú klingon nyelvvizsgája, legyen olyan jó és keressen meg minket – elfogadnánk pár kiejtési tippet.

A történet – ahogy az a galaxist benépesítő lények őrült elnevezéseiből valószínűleg látszik – tekervényesebb a gordiuszi csomónál. Sőt, valójában annyira összetett, hogy lehetetlen lenne ebben a cikkben teljesen összefoglalni. Röviden annyit, hogy a *Cataclysm* az első rész befejezése után 15 évvel játszódik. A harcnak vége, a higaaranok visszatértek elveszett gyermekeikhez, a kushanok pedig visszaszerezték régi otthonukat. Sajnos úgy tűnik, a háború komoly nyomokat hagyott maga után – a taiidanok faja romokban hever, és egy új, erőteljes, gonosz hatalom is megjelenik: a Bestia. Aragh! Anyám! A Bestia, aki a borgok, Marilyn Manson és a Halál zsarnoki kereszteződésének hat, leginkább élősködő, technoorganikus entitásként írható le, aki gyakorlatilag bármire ki tudja terjeszteni a hatalmát, amire csak akarja. Gusztustalan.

A folytatás izgalmasabb az eredetinél, és jobban is van megszerkesztve. Nem mintha ezek a tulajdonságok eddig hiányoztak volna a stratégiák világából. Mivel fogja tehát a *Homeworld Cataclysm* forradalmasítani a dolgokat? Először is egyedül vagyunk. Bányászhajónk, a Kun-laan az egyetlen, ami kivívhatja a békét az idegen fenyegetéssel szemben. Ráadásul korlátlanul feljavíthatjuk, és a későbbiek során ütőképes anyahajóvá fejleszthetjük.

A körítés

Újfajta támogatást kapunk segélycsapatok formájában. Ezek reprezentálják a haderőnk összetartásához és irányításához szükséges készségeket – minden egyes egységnek szüksége van bizonyos mértékű támogatásra, és ez sokat segít kétségtelenül erőteljes támadó flottánk felállításában. Ezen túl, bár a *Cataclysm* egyes hajótípusai emlékeztethetnek az előd modelljeire, ezek a csapatok teljesen új kinézettel bírnak. A leghatásosabb talán a Mimic (Utánzó), mely képes bármelyik általa látott egység kinézetét felvenni. Amíg a szenzorok hatósugarán kívül marad, az átalakulás totálisan észrevehetetlen, így aztán könnyű orvtámadásokat és trükkös rajtaütéseket végrehajtani vele.

Egy új, erőteljes, gonosz hatalom is megjelenik: a Bestia, aki a borgok, Marilyn Manson és a Halál zsarnoki kereszteződésének hat.

A másik érdekes új modell a Leech (Pióca) névre hallgat – apró, alig észrevehető hajóról van szó. Háromféle támadási módja van: a Leech, amikor lassan kiszívja az ellenség tartalékait, a Spy, amivel szemmel tarthatunk egy kiválasztott gépet és a Vent, amikor olyan lassan meríti le az ellenfél energiáját, hogy az nem veszi észre, amíg a szivárgás el nem éri a kritikus szintet.

A kulisszák mögött

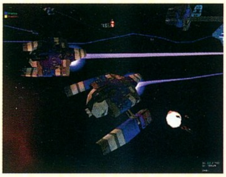
Rengeteg új részlet került a játékba azzal a céllal, hogy egyszerűsödjön az eredeti túlságosan is aprólékos irányítása – most már nem kell azon pánikolni, hogy egyszerre szakad a nyakunkba az egész flotta vezénylése. A leghasznosabb újítás talán az időgyorsítás bevezetése, amivel lecsökkenthetjük a pályák elején szokásos felderítős/fejlesztős részek időtartamát, és ezzel hamarabb veszi kezdetét az igazi akció. Most már megjelenik a fog of war effektus is, vagyis a galaxis felderítetlen részei sötétek maradnak. Máshogy fogalmazva: muszáj feltérképezni a területeket, mielőtt elkezdenénk kibányászni a nyersanyagokat.

Az új generációs lebegő talaj nagyon szép, és mivel még térkapuk is szerepelnek (féregjáratok, melyek a galaxis távoli pontjai között teremtenek összeköttetést), szerintünk egészen fantasztikus folytatásnak nézünk elébe. A fejlesztők meglepő módon megtörik a stratégiák hagyományait, és nem egy gyengécske utánérzéssel állnak elő. Tetszik. *PCF*

Fejlesztői akta

Ⓕ Sierra
Ⓘ www.sierra.com

A *Homeworld Cataclysm* a találóan elnevezett Barking Dog Studios programozóinak munkáját dicséri – ők rakták össze a kiadó, a Sierra számára. A Barking Dog név elképesztően furcsa gyülekezetet takar. Először is a cég hajlott hátú, kórosan sápadt alkalmazottai túl sok sci-fit néznek, ijesztően sok pizzát pusztítanak el, egészségtelenül rajonganak Buzz Aldrinért, és ráadásul folyékonyan beszélnek klingonul. Gyakran rohangálnak űrhajómodellekkel a kezükben, miközben megfelelően imitálják a hajtóművek zaját. Ilyesmit természetesen csak akkor művelnek, amikor nem a *Homeworld*-höz hasonló klasszikusokon dolgoznak.



A Powerpuff Girls tagjai felkapták új robotszkafanderüket és elszáguldottak elhárítani egy újabb vészhelyzetet, bíbor kondenzcsíkot húzva maguk után.



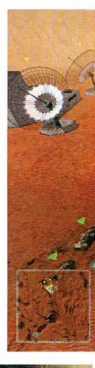
Az új Szuper Ágyú – a nagyobb és jobb fegyverek utáni hajsza legújabb terméke – akkora lett, hogy már nem fér el a bolygó felszínén.



Jesszus Mária! Senkit sem szabadna 18 éves kora előtt az itt látható meglehetősen gonosz robbanások közelébe engedni. Még a végén mindenki elvadul.



Szegény munkatársunk annyira megijedt ettől a látványtól, hogy most az íróasztala alatt gügyög, és egy plüssmackót markolászik.



Ground Control

Minden megvan benne – szépség, ész és erő. Elég ahhoz, hogy a többi RTS feladja a küzdelmet és hazaballagjon. De vajon mi is elégedettek lehetünk? Nos, necces az ügy...

A sztori

Nukleáris háború rombolta porig a Földet. A romok közül két rivalizáló katonai hatalom emelkedett ki, hogy folytassák az új világok elfoglalását és remélhetőleg azokat is teljesen tönkretegyék. A dilinyós bal sarokban köszöntsük együtt az Új Hajnal Rendjét (The Order of the New Dawn) – különös vallási fanatikusok gyülekezetét –, most pedig szóljon a taps az extrém jobb sarokban a Crayven Corporationnek, a biztonság specialistáinak, akikben megbízhatunk. Csak egy hadjárat van, ebben a Crayven Corps alkalmazottjaként keserű csatározásba keveredünk – a vita tárgyát idegen eredetű leletek jelentik.



A multiplayer módban csak az Új Hajnal Rendjének nevében tevékenykedhetünk.

A Ground Controllal játszani leginkább olyan, mintha a CNN számára készítenénk tudósítást. Az égbolt magasából figyeljük, ahogy aprócska tankok oszlopai keverik fel a port, miközben valamilyen egzotikus hadszíntér homokdombjait szántják, nyomukat pedig a hátrahagyott barázdák jelzik. Ezután pedig nézettségi százalékokat hajszoló TV rendező módjára közelítünk rá az eseményekre, pénzes felvételek reményében. Masszív tankok verik fel hatalmas felhőkben a sivatagi homokot, hosszú ágyúcsövek kémlelik a horizontot célpontok után kutatva, és amikor a gyalogság elkezd géppuskázni, még a szerteszét repkedő kiürült töltényhüvelyeket is láthatjuk.

Röviden: a *Ground Control* a legmegrendítőbben lehengerlő valós idejű stratégiai játék, amibe valaha is szerencsénk volt beleszeretni. Ráadásul a Massive Entertainment fejlesztőház munkatársai olyan, a közeljövőre jellemző esztétikai elvárásokat állítottak maguk elé (bár az események 2419-ben játszódnak, vagy valami ilyesmi), amik miatt a program kinézete rendkívül realisztikus lett. Az előrehaladó tankokat, a serénykedő tüzérséget és a visítva elhúzó repülőket elnézve az embernek tényleg olyan érzése támad, mintha háborúba indulna. Az összecsapások hipnotikus vizuális vonzereje szinte ellenállhatatlan. Vég nélküli nyálcsorgatás következik a pályákat bámulva, amelyek legalább annyira beillenek látványosságnak, mint csatatérnek.

A *Ground Control* a legmegrendítőbben lehengerlő valós idejű stratégiai játék, amibe valaha is szerencsénk volt beleszeretni.

Masszív újdonság

Ahogy azonban látni fogjuk, a *Ground Control* jóval több egy simán látványos játéknál. Ugyanis történetesen sokkal meggyőzőbben teszi át a képernyőre az ütközetekkel kapcsolatos dolgokat, mint bármelyik elődje. Furcsa módon – bár sok mindenben hasonlít a többi 3D-s RTS-re – a *Ground Control* stratégiailag nem kínál túl sok lehetőséget. A Massive fejlesztői kihagyták a megszokott nyersanyaggazdálkodós részeket, vagyis nincs többé ércvadászat, bázisépítés és egységek előkurblizása az egérgomb minél gyorsabb nyomkodásával.



Elég messze kell távolítanunk a kamerát, ha egyszerre sok szakaszt szeretnénk irányítani. A kék ikonokra kattintva jelölhetjük ki az egyes csapatokat.

Az egyes küldetések előtt rövid eligazítást kapunk arról, milyen ellenféllel találkozhatunk a bolygófelszínen. Miközben még a fülünkben csengenek a teljesítendő parancsok, átsurranunk a felszerelést beállító képernyőkre, ahol ki kell választanunk a csapatunkat. Rengeteg egység áll a rendelkezésünkre, a gyalogságtól kezdve a páncélozott járműveken át a harci repülőkig. Elsőre természetesen mindent össze szeretnénk szedni, de csak szigorúan korlátozott hely áll a rendelkezésünkre a csapatokat a felszínre szállító kompokon, tehát szűk határokon belül kell mozognunk. Ettől később csak még sokkal izgalmasabbak lesznek a dolgok, mivel minden egyes küldetést minimális felszereléssel teljesítünk.
A tankroham taktika szóba sem jöhet. Át kell gondolnunk minden támadást, és meg kell próbálnunk megőrizni a veterán csapatok tes-



Ezek az elképesztően összetett radarantennák épp most hallgatnak el egy nagy robbanóerejű rakéta miatt.



Az oszlop formáció a rejtőzködő előrenyomulásra ideális; a vonal formációval erősebben lőhetjük a célpontot.



A siófoki közlekedés káoszában ilyen masina kell pusztán a turisták odábbtaszigálásához.



Támadás egy bázis ellen. Ennél a felbontásnál még az épületek feliratait is elolvashatjuk. Nézzétek csak, milyen gyönyörűen felvertük a port.

ti épségét, mivel a tapasztalataikkal összeszedett képességeik a későbbiekben felbecsülhetetlennek bizonyulnak.

Száguldó szandál

A szakaszok hozzáállását is megváltoztathatjuk attól függően, hogy támadó, védekező vagy felderítő szerepet szánunk nekik az adott küldetésben. Ha például egy ellenséges bázist kell megsemmisítenünk, úgy dönthetünk, hogy arra a bevetésre leborotváljuk a tankok sebesség-statisztikáit, megnövelendő a tűzerejüket.

A rendelkezésünkre álló korlátozott számú menedzselési opció használata nagyon egyszerűen megtanulható és könnyen is kezelhetőek. Egy küldetés megtervezése nem tart tovább öt percnél, és ezután azonnal bekapcsolódhatunk az akcióba. A nyersanyaggazdálkodás minimálisra csökkentése azonban kétélű kard. Kétségtelenül lehetővé teszi a játék taktikai értelemben vett kivirágzását. Miután megszabadultunk az infrastruktúrával való pepecseléstől, teljesen csapataink harci teljesítményének felpörgetésére koncentrálhatunk, fortélyos trükköket találhatunk ki az ellenség átverésére és általában véve elmerülhetünk a csaták nyújtotta élvezetekben.

Azonban mind a *Shogun: Total War*, mind az *X-COM* sorozat tagjai jól demonstrálták, hogyan lehet kihozni a legjobbat mindkét világból. Nagyszerű lett volna, ha a *Ground Control*-ba bekerül egy taktikai rész is, mely a küldetések között válik elérhetővé, és ami lehetővé tette volna a játékosnak, hogy bázisokat építsen, új technológiákat fejlesszen ki, és csapatokat mozgasson egy olyan főtérképen, amin a háború teljes állása nyomon követhető. Láthatnánk a frontvonalak hullámzását, az ellenséges inváziókat, és kipuhatolhatnánk a védelmük gyenge pontjait. Amikor pedig felkészültünk ráklikkelhetnénk egy terü-letre, és a főtérkép fejleményeit átvihetnénk a gyakorlatba egy valós idejű küldetés során.

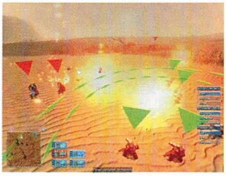
A *Ground Control* jelen formájában lineáris hadjárattá összekötözött bevetések sora. Nincs más választásunk, mint elfogadni a soron következő küldetést, és ha veszítünk, kénytelenek vagyunk addig próbálkozni, amig csak tovább nem jutunk. Régebben ezzel semmi baj sem volt, de miután játszottunk például a *Shogun*-nal, nehéz elfogadni azt, hogy gyaloggá fokoznak le valaki más hábo-rújának sakktábláján. Mennyivel jobb lett vol-na, ha a mi sikerünk vagy bukásunk szabja meg a konfliktus további sorsát. Tény, hogy a *Ground Control* megpróbálja bevonni az embert az eseményekbe az erős történettel, de vajon hány, szupererős idegen tárgyi emlékekért folytatott háborút viselünk még el?

Hangyák a csúcson

Szerencsére, amikor belekeveredünk a *Ground Control* valamelyik csatájába, már semmi más nem számít. A jól megtervezett egységekkel és a beépített taktikai tényezőkkel kombinálódó grafika izgalmas, testet és szellemet felkavaró harcot varázsol elénk. Legegyszerűbben fogalmazva: a játékot látni kell ahhoz, hogy elhiggyük, ilyesmi létezik. A 3D-s engine lehetővé teszi, hogy addig távolítsunk, amíg meg nem látjuk a széles, kontúros csatateret, tele hangya méretű tankokkal és miniatűr gombafelhőkkel, melyek lassan terülnek szét a távolban. A kitűnő ikonrendszer segítségével könnyedén beazonosíthatjuk az egysége-ket bármilyen távolságból (ezek egyébként kb. 10 katonából vagy három páncélozott járműből álló, tovább már nem bontható szakaszok), és Rommelt idéző pontossággal irányíthatjuk csapatainkat.

Néha azonban muszáj ráközelíteni az eseményekre, hogy lássuk, mi ellen is harcolnak az embereink. Ha pedig ezt megteszszük, szembekerülünk a létező legnagyszerűbb háborúval. A fákkal teletömött őserdei terep rontja a látási viszonyokat és rákényszerít arra, hogy addig közelítsünk, amíg a lombkoronaszint alá nem kerülünk. Az épületek tobzódnak a részletekben, és mindig nagy élvezetet okoz a megsemmisítésük. Ha egy hadoszlopot követünk a sivatagban, gyakorlatilag fulladozunk a lánctalpak által felvert homoktól. A harcosok rongybábuként repülnek fel a levegőbe; tűzgolyók perzselik a talajt; robbanások szórják szét a port; égő roncsok potyognak az égből; lézersugarak villannak; rakéták kondenzcsíkja ígér halált; vadászgépek köröznek keselyűként; füst vakít meg; lövegtornyok fordulnak a célpontok ▶

A harcosok rongybábuként repülnek fel a levegőbe; tűzgolyók perzselik a talajt; robbanások szórják szét a port; égő roncsok potyognak az égből; lézersugarak villannak; rakéták kondenzcsíkja ígér halált...



Ördögi tűzpárbaj bontakozik ki egymáshoz közeli gyalogsági egységek között. Figyeljétek, hogyan repkednek az üres töltényhüvelyek a katonák körül!



Ez a nézőpont gyakorlatilag használhatatlan, de lenyűgöző, és amikor valamelyik emberünket kilövik, láthatjuk, hogyan esik össze egy rakás fémtörmelékké. Szép.



Az őserdei világokon át kell hatolnunk a lombkoronán, ha látni szeretnénk a csapatainkat. Tényleg olyan érzés, mintha saját kezűleg tolnánk szét az ágakat.

▶ felé... A *Ground Control* annyi grafikai dinamittal van megpakolva, mint egyetlen más RTS sem. Hihetetlenül sok benne az erőszak (ahhoz képest, hogy RTS), és nagyfokú valószerűsége még ennél is izgalmasabbá teszi. Ráadásul a látvány realizmusa miatt könnyen feladhatjuk hitetlenkedésünket és maradéktalanul belemerülhetünk a képernyőn folyó eseményekbe.

A változatosság törvénye

Ha pedig sikerül ráéreznünk a dolgok mikéntjére, rájövünk, hogy a Massive fejlesztői szinte tökéletes egyensúlyt teremtettek az egységek képességei és az irányítás könnyedsége között. Egy találékony parancsnok bármit meg tud csinálni a csapataival, de csak elvétve érzi úgy, hogy már nem tud lépést tartani az eseményekkel. Ez pedig jó, mert csekély számú egységünk kénytelen taktikai képességeinkben bízni, ha győzni akar, nem pedig a nagy számok törvényében, ami egyébként általában el szokta dönteni az RTS-ek csatáit. Ennek érdekében a készítők – realisztikus módon – csökkentették a tankok páncélzatának erejét hátul és oldalt. Így aztán, ha sikerül bekeríteni az ellenséges járműveket, döntő győzelmet arathatunk gyenge pontjaik szétlövésével.



A *Ground Control* túráin megismerheted a helyi flórát és faunát. Lépj be a seregbe és járd be a világot!



Valahol a kék plazmarobbanás belsejében rejtőznek a légicsapásunk kellemetlen következményei. Szegény gyalogosok.

Megvagy!

A *Ground Control*-ban nincs fenségesebb látvány annál, mint amikor néhány tüzérségi üteget telepítünk egy domb mögé és aztán még a lelket is kirobbantjuk velük a mérföldekre rejtőzködő szerencsétlenből. A játékban a tüzérség a legerősebb fegyvernem, és figyelni őket legalább annyira élvezetes, mint amennyire használni.

A nekilendülő tüzérség először játszik egy kicsit a célponttal, pár pontatlan, de közeli becsapódást produkálva. Kicsit balra...





Nagyszerű érzés hátradőlve figyelni az elhúzó rakétákat, mielőtt a föld felé fordulnak.



Vidáman tapogatóznak a sötétben, amíg rá nem találnak az áldozatukra.

Totális kontroll



A grafika a legjobb benne. Enélkül csak egy újabb RTS lenne, de így a képernyő szinte megolvad az izgalomtól. Hatalmas robbanások, a Richter-skálán is kimutatható vad tankcsaták, és mindez 3D-s környezetben, mely hosszú mérföldeken át nyújtózik.



A részletgazdagság miatt a harc új dimenziókba kerül. Közelítsünk a kamerával, és megnézhetjük az épületekre festett jeleket és az egyenruhákra aggatott kitüntetéseket. A motorosok lerepülnek a gépükről, lézerek szaggatják szét a katonákat, töltényhüvelyek repülnek szanaszét, por záporozik az embereinkre, mi pedig lemászhatunk az asztal alá megkeresni az állunkat.

Ez a játékstruktúra szakaszaink tevékenységének ügyes koordinálását követeli meg, tehát miközben nehéz harci járműveink szemtől szembe támadnak rájuk, a gyors csapatok a hátukba kerülnek és beviszik a halálos találatot. Mindez természetesen korlátozás nélkül szemlélhető 3D-s környezetben történik, vagyis az embereink gyakran kerülik meg a hegyeket, keresve, hogyan használhatnák ki a magasság nyújtotta előnyöket, vagy éppen eltűnnek a dzsungel vastag lombtakarója alatt. A kezelőfelület nagyjából felvértezi az embert a helyzetek kezeléséhez szükséges dolgokkal, bár a szükséges útvonalakat nehéz megtalálni, és ez gyakran keresztülhúzza gondosan kidolgozott terveinket – ha nem figyelünk oda gondosan a hadseregünkre.

A legjobb azonban az, hogy a csatatéren minden csapattípusnak megvan a saját különálló szerepe. Az RTS-ekben túl gyakran boldogulunk azzal, hogy milliónyit építünk egy szuper egységfajtából. A *Ground Control*-ban a legalacsonyabb rangú bakának is megvan a haszna. Különösen az álcázott gyalogság alkalmas az ellenség védővonalának áttörésére, ha elég óvatosan közelítjük meg velük a célpontot – maradjunk az árnyékban, használjuk ki a terep mélyedéseit és rejtőzzünk el a dús aljnövényzetben. Ha sikerült pozícióba hoznunk őket, megadhatják a célpont helyzetét a pusztító erejű tüzérségnek (lásd a Megvagy! című keretes írást), és ők minden jelentkezőt a földbe döngölnek gyönyörűen halálos tűzerejükkel. A könnyű járművek a légitámadások elhárítására használatosak, valamint akkor, ha gyorsan oda kell érnünk valahova, a vadászgépekkel pedig a védelem nélkül hagyott tankokat pusztíthatjuk el levegő-föld rakéták segítségével. A tanulság: az a leghatásosabb haderő, amelyikben a leggondosabban kiegyensúlyozott az egyes egységtípusok erősségeinek és gyengeségeinek aránya, és amelyik emellett figyelembe veszi az aktuális küldetésben elérendő célokat is.

> **Csak egy hadjáratot játszhatunk végig, bár az idegenek tárgyi emlékeinek kiásása körül bonyolódó cselekmény azért szolgál néhány csavarral.**

Tükröm, tükröm...

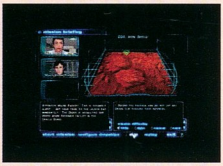
A különböző, de realisztikus csapattípusokhoz való ragaszkodásnak az a hátránya, hogy



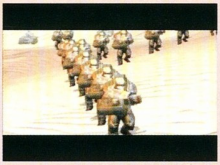
Egy légelhárító üteg versenyre kelt egy vadászgéppel, de második lett. Szakaszokat és nem különálló egységeket irányítunk – ez valósághűbbé teszi hadseregünk dirigálását.



Azért játék is van benne. Fontos a taktika, például az, hogy közel maradjunk a sziklákhoz, kihasználandó az árnyék nyújtotta védelmet. A könnyű járművek és a gyalogosok mélyen az ellenség vonalai mögé is behatolhatnak a rejtőzködő megközelítésmódot használva. Gyakran kifizetődő időt szánni egy-egy meglepetésszerű támadás kitervelésére.



Számos stratégiai játék bánik mostohán az eligazításokkal, pedig tippekkel szolgálhatnának és lehetőséget adhatnának a támadás megtervezésére. A *Ground Control* jól kihasználja őket, egy térképet vetítve elénk, ami megmutatja a célokat. Ezután már az elvégzendő feladatnak megfelelően állíthatjuk össze a csapatunkat.



A történet egy kissé lapos, és tele van olyan lerágott csontnak számító dialógusokkal, amiktől bizonyára mindenki reszketni kezd, ugyanakkor egyáltalán semmilyen lehetőségünk nincs a háború menetének befolyásolására azon kívül, hogy elfogadjuk a következő küldetést. Ha veszítünk, egyszerűen elölről kell kezdeni az adott pályát, ahelyett, hogy együtt élnénk a katasztrofális vereség következményeivel.



Szégyen, hogy a Massive fejlesztői nem szakítottak időt egy tisztességes stratégiai rész beiktatására az egyes küldetések közé. Enélkül a *Ground Control* egy sor egymással nem sok kapcsolatban álló csata egymásutánjának érződik ahelyett, hogy egyetlen egységes és fenséges konfliktus históriáját mesélné el, amire minden egyes lépésünk döntő befolyással bír.



A tankok néha annyi port vernek fel, hogy elvesztjük őket a nagy gomolygásban, így aztán a kezelőfelület segít be az irányításukba.



Szemtől szemben a Crayven Corps gyalogságával. Láthatod, hogyan fogy a lőszerük és még a rangjelzéseiket is ki lehet venni.



A halálra ítélt előretolt állás mit sem tud arról, hogy néhány gyalogos odalopakodott hozzá és megadta a koordinátáit a tüzérségnek.

a két szembenálló félnek mindössze 10-10 fajta egysége van – és ezek is elég konvencionálisak. A *Ground Control* taktikai jellemzői kárpótolnak mindezért, de néhány játékos némileg becsapva érezheti magát amiatt, hogy a hadjáratokban szereplő felek alapvetően egymás tükörképei, és az azonos osztályba tartozó egységek csak apróbb képességbeli jellemzőkben térnek el egymástól. Ráadásul csak egy hadjáratot játszhatunk végig, bár az idegenek tárgyi emlékeinek kiásása körül bonyolódó cselekmény azért szolgál néhány csavarral.

Bár maguk a küldetések ritkán érik el a briliáns szintet (legtöbbször az elég egyhangú „védd meg ezt, pusztítsd el azt" forgatókönyvet követik), általában tartalmaznak pár meglepetést, például az ellenség erősítést kap és védekezésbe szorít minket, miközben az eligazítás szerint támadásba kellene lendülnünk. Általában nemigen marad időnk unatkozni sem. Az időfaktor gyakran fontos szerepet kap, ahogy egyre jobban emelkedik a tét és az ember siet, hogy teljesítse a kitűzött célokat, mielőtt az abszolút túlerőben levő ellenfél reagálni tudna antiszociális praktikáira.

A küldetések igazán akkor válnak egyénivé, amikor gyorsan kell evakuálnunk csapatainkat. Mivel alapvetően nincs túl sok egységünk, könnyű lehet ragaszkodni azokhoz, akik jó ideje szolgálnak alattunk (főleg ha egy csomó tapasztalatpontot gyűjtöttek már össze). Az evakuációs parancs gyakran szívszorító döntésekhez vezet, amikor a gyalogsági szakaszokat próbáljuk meg kimenteni mélyen az ellenséges vonalak mögött levő bizonytalan állásaikból. Vajon otthagyjuk-e őket, hogy megmentsük a többieket, vagy – szívére hallgató hősként – nem hagyunk hátra senkit és elküldjük értük a megváltó APC-t, miközben a tüzérséggel fedezzük a visszavonulásukat, minden harcosunk életét kockára téve ezzel?



Boborobumm! A tüzérségi csapás hatalmas robbanással landol a célponton. Figyeljétek a fantasztikusan szétrepülő földet!

Ha eljön a vég

A döntést gyakran még szívszaggatóbbá (brühühü) teszi az a tény, hogy küldetés közben nem lehet elmenteni a játékállást. Így aztán ha dicstelen véget érünk, elölről kell kezdenünk az egész csatát (és aztán megint és megint), ami kb. egy órával vet vissza minden alkalommal. Bár kétségtelen, hogy ez a büntető típusú rendszer növeli az izgalmakat és még eltökéltebbé tesz, hogy ne bénázzuk el az adott küldetést, nincs a világon olyan játékos, aki nem kívánja majd a poklok legsötétebb bugyrába a Massive fejlesztőit, amikor kénytelen lesz újra és újra elölről kezdeni ugyanazt az összecsapást.

A *Ground Control* vitán felül nagyszerű játék, és megérdemli, hogy minden RTS-rajongó menjen vele egy kört. Grafikáját tekintve páratlan, taktikai mélységével pedig csak a *Shogun* veszi fel a versenyt. A tisztességes stratégiai rész hiánya azonban határozottan rontja az összképet, és elüti a *Ground Control*-t az Aranyéremtől. Ettől függetlenül a játék tagadhatatlanul egyike azoknak, melyek kivezetik az RTS műfajt a pangásból. Ha pedig valaki a következő nagy dobásra készül, mi lenne, ha összegyúrná a *Battlezone 2* küldetéseit a *Shogun* hadjáratával, a *Homeworld* stílusával és a *Ground Control* grafikájával? A végeredmény biztosan a világ legjobb RTS-e lenne. PCF



Vauxhal Nova típusú gépkocsiajtó – a Gyalogos kedvenc fegyvere. Világos.

Ground Control

Havas Interactive (1) 261 1219
www.sierra-online.co.uk
Ha csak úgy: PII-233, 32Mb
Ha tényleg: PII-333, 64Mb, 3D gyorsító

Napló

Homeworld	90%
C&C: Tiberian Sun	90%
Ground Control	
Battlezone 2	89%
Force Commander	85%

Pro és kontra

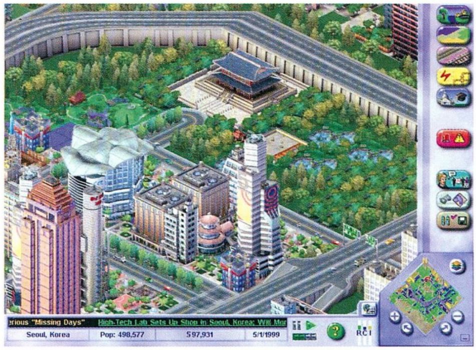
- ✓ RTS-ben valaha látott legszebb grafika
- ✓ Realisztikus ütközetek
- ✓ Taktikailag kihívó
- ✗ Lineáris hadjárat
- ✗ Ciki, újra felmelegített történet

Vélemény

89%

SimCity 3000 World Edition

Nincs is jobb annál, mint polgármesterként egy város életét irányítani. De nehogy elrontsd, mert legközelebb ismét megválasztanak.



Utazd körbe a Földet nyolcvan kattintással a *SimCity 3000 World Edition* segítségével. Az új verzióban a világ számos nagyvárosát felépíthetjük.

Ismét egy újabb SimCity játék. A SimCity 3000 World Edition nem sokban tér el az eddigi részektől, ha tehát már kipróbáltad valamelyiket, a következő részt nyugodtan átugorhatod. A többiek pedig jól nyissák ki a fülüket...

A *SimCity* sokkal több, mint egy átlagos játék. Szerepünk szerint egy új város polgármesteri székébe kerülünk. És hogy mit kell csinálnunk? Nos, amit csak akarunk. A legtöbben valószínűleg arra törekednek majd, hogy a lakók minél kellemesebbnek találják a környezetüket, de mivel szabályok nincsenek, ez elég tágan értelmezhető: hatalmas high-tech világvárosokat és mocskos koszfészkeket is építhetünk, ahogy éppen kedvünk tartja.

A különféle épületek helyének meghatározása mellett a város infrastruktúráját is mi alakítjuk ki, vagyis mi szabjuk meg, hová kerüljenek az utak, a parkok, a kórházak, a táv- és vízvezetékek, az iskolák, a tűzoltó- és metróállomások, a múzeumok és így tovább. Több száz ilyen elemből építkezhetünk, tehát a feladat pontosan olyan nehéz lesz, amilyenné mi tesszük magunknak.

Ez így talán kissé unalmasnak hangozhat, de miután néhány órát eltölt vele az ember, és hozzászokik a játékmenethez, rövidesen megjön hozzá a kedve. A *SimCity* ugyanis piszkosul addiktív, de annyira, hogy teljesen össze tudja zavarni az időérzéked. Este nyolckor leülsz játszani, és azt hiszed, egyetlen órácska volt az egész, amikor észreveszed, hogy hajnali három van, és rövidesen pitymallik. Készülj fel arra, hogy egy időre kivonod magad a társadalomból, de azért vigasztaljon a tudat, hogy helyre kis virtuális várost építettél fel a merevlemezeden.

A stílus maga az ember

Üdvözöljük azokat, akik csak itt kapcsolódtak be ismét. Akkor tehát nézzük, milyen újdonságokkal szolgál a legújabb verzió.



Ha rázoomolsz a városra, láthatod, ahogy az apró Simek jönnek-mennek és teszik a dolgukat. Hát nem aranyosak?

A készítők végrehajtottak néhány tisztán kozmetikai jellegű beavatkozást, amelyek közül talán az építészeti stílusok bevezetése a legszembetűnőbb. A játék elején ezúttal három irányzat közül választhatsz: eredeti, európai és ázsiai. Döntésed a városkép megváltoztatásán kívül semmilyen következményt nem von maga után, ráadásul a stílusok az érdekesség kedvéért menet közben is módosíthatók.

Ha azon veszed észre magad, hogy nagyon bejön ez az építészetes dolog, a mellékelt Building Architecture Plus segítségével a saját épületeidet is megtervezheted. Az elkészült terveket beteheted a már meglévők közé, így teljesen a saját képedre szabhatod a játékot. Ebben a részben már a háttér is lecserélhető, vagyis városodat az Északi-sarktól a trópusi esőerdőkig bárhol felépítheted.

Hadd Szöuljon!

Ha az esztétika nem is fontos számodra, az új szcenáriók bizonyára téged is érdekelni fognak. Összesen 13 missiont lehet teljesíteni, és ha már belejöttél a játékba, megmentheted Londont egy mindent elpusztító tűzvésztől, vagy felkészítheted Szöult a 2002-es labdarúgó világbajnokságra. Ha ez sem lenne elég, extraként még egy elképesztően sokrétű Scenario Creatort is kapunk, amellyel bármilyen kemény pályát összedobhatunk a barátainknak. A természeti katasztrófák rajongói bizonyára örülnek majd, hogy a *World Edition*-ben négy módszerrel is kínozhatjuk a városlakókat: engedhetünk rájuk savas esőt, törmeléket, szökőárt, sőt még sáskákat is.

A **www.simcity.com** címről egyéb kellékeket is letölthetünk. A többi *SimCity*-rajongóval már a programon keresztül is beszélgethetünk, és a weboldal révén városainkat, szcenárióinkat és legszebb alkotásainkról készült screenshotjainkat is megoszthatjuk velük.

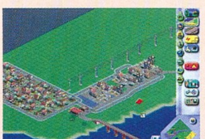
A *SimCity 3000 World Edition* nem sok újdonságot hoz a *SimCity 3000*-hez képest, ezért ha az utóbbi már megvan, az új verziót nem érdemes beszerezned. Ha viszont még egyetlen *SimCity*-vel sem játszottál, éppen ideje elkezdened, de vigyázz, nehogy a kakasszó még a gép előtt találjon. PCF



Időnként lobbisták keserítik meg az életed, de ne küldd el őket azonnal, mert sokszor tényleg igazat mondanak.

A sztori

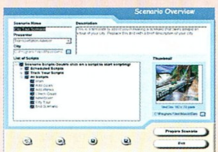
Az eredeti *SimCity*, ahogy azt a neve is mutatja, tulajdonképpen szimulátorprogram volt. Egy várost kellett felépíteni, szigorúan kézben tartva a költségvetést és minél jobban kedvére téve a lakóknak, miközben gyors és határozott választ kellett adni a felmerülő gondokra (természeti csapások stb.). Ha érdekel a dolog, látogass el a www.simcity.com címre, ahol ingyenesen kipróbálhatod a *SimCity Classic* online változatát.



Minden épületbe be kell vezetni a vizet és az áramot. Lehetőleg nem ugyanazon a csövön.

Unokáink is látni fogják





Ebben a részben már saját épületeket is tervezhetünk, az új hátterek pedig lehetővé teszik, hogy ne csak a semmitmondó zöld füvön építkezhessünk, mint korábban. Az épületek testreszabása sok időbe és gyakorlásba telik, így nem mindenki fogja szeretni.

A Scenario Constructor rendkívül bonyolult és nehezen kezelhető, de cserébe nagy tudású, így a *SimCity 3000*-et valószínűleg sokszor elő fogjuk venni. De miért készítenénk saját szcenáriót, ha rövidesen százával lesznek letölthetők a www.simcity.com-ról?

SimCity 3000 World Edition

Electronic Arts — (1) 351 3078
www.simcity.com
Ha csak úgy: P200, 32Mb
Ha tényleg: P300, 64Mb, modem

Napló

The Sims	93%
Theme Park World	90%
Caesar 3	84%
SimCity 3000 World Edition	
SimCity 3000	80%

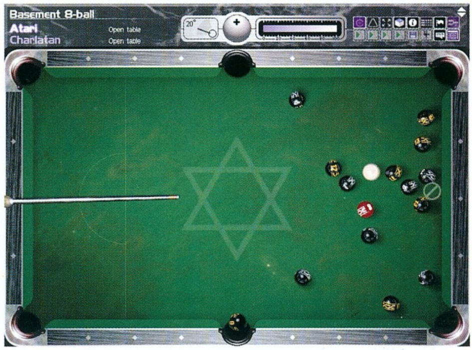
Pro és kontra

- ✓ Teljességgel magával ragad
- ✓ Hosszú élettartam
- ✓ Olyan nehéz, amilyenné teszed
- ✓ Fejlettebb grafika
- ✗ Kevés újdonság

Vélemény

83%

Cue Club



Már rögtön az alapoknál kezdődnek a bajok. Túl sok színes labdát használnak, és mi ez a bizarr jel ott az asztal közepén? Felettébb különös.

Nem jutott asztal a kedvenc kocsmádban? Sebaj, ehelyett játsszál inkább ezzel, a piaköltséged így garantáltan kevesebb lesz.

MITT A PCF-BEN A ZÖLD ASZTAL verhetetlen bajnokai vagyunk. Szinte minden péntek este megtalálhatsz minket valamelyik kocsmában (ez nem a reklám helye), amint kötegnyi pénz mellett, hanyagul lógó cigarettával a szánkban Paul Newman módjára lökdössük a biliárdgolyókat. A zúzódásainkból felépülve azonban semmit sem szeretünk jobban, mint egy PC-s biliárdjátékot. A *Jimmy White's 2* hallatán csorog a nyálunk, és a *Virtual Pool* is teljes elégedettséggel tölt el. Ez a mostani pedig, hm, ami azt illeti, bosszant. De, ahogy az sokszor előfordul, a *Cue Club* nem is olyan rossz. A dinamika hibátlan, a golyók mesteri ütközési hangjával együtt. A dákó megtámasztásának bemutatása elég pontos, és könnyű kilökni, de a kezelési módszerek között választhatsz is. A szabályos Normal egykattintásos technikájú, míg a Natural hasonló, de az igazi lökés előtt néhány virtuális próbát is tehetsz. A Virtuallal a *Virtual Pool* módjára lökhetsz, a Catapult pedig lehetővé teszi a dákó lökés előtti visszahúzásának imitálását, amit az egér gombjának a megfelelő pillanatban történő elengedésével tudsz elérni.

A célzórendszer, ami egy egérrel működő célkijelölőt is magában foglal, meglehetősen gyakorlatias. Kicsit riasztóan nehéznek tűnik elsőre, de köszönhetően az oktatóprogramnak és annak a ténynek, hogy a félelmetes mesterséges intelligencia szabályozza játék közben a célkijelölőt (ez a tulajdonság olyan, mintha a legnagyobb csöndben Drakula közeledne kúszva), szóval sokkal hamarabb elsajátítod a játékszabályokat, mint gondolnád. Kapcsold össze ezeket a többi játéktechnikával, amelyek között megtalálható a kilenc golyó, a nyolc golyó, a snooker, a killer, és mindent rózsásnak fogsz találni.

Azaz mégsem. Épp itt kezdődnek a *Cue Club*-bal a problémáink. Talán kezdjük a nézőponttal. Mindent felülről látunk. Nos, pfúj, pfúj, és pfúj erre a gyenge vacakra. Miért kell nekünk eltűrni az *Arcade Pool* felülnézetét? És miért kell ezt tennünk a 21. század kezdetén, főleg akkor, ha a játék maga 3D gyorsítót igényel? Jó, jó, a golyók mozgása egész ügyes, és klasszul reagálnak egymásra ütközéskor, de ennyi az összes pozitívum. És ez kevés az üdvösséghez.

Az agyafúrt 10 pontos skála szintén egy digitális ellenfél. Az MI játékosok (azaz a gép mesterséges intelligenciája) gyakran a „lökj és remélj" technikát alkalmazzák – durr bele a közepébe, és majd csak történik valami. Amikor a gyenge PC-ellenfeled meglöki a dákót, és véletlenül eltalál egy golyót, majd a fehér kivételével csodálatosan letakarítja az asztalt, valami nyilvánvalóan nem stimmel. Mint amikor a káromkodó, részeg nagybácsi odatántorog az asztalhoz, és merő véletlenségből telitalálatot ér el.

Az, hogy a játék kezdetéhez fáradságos munkával jutsz el, szintén szokatlan. Be kell menned egy virtuális társalgóba, és gúnyolódnod kell az ott biliárdozó MI-népséggel. Ezután elkezdhetsz játszani. Minél többször nyersz, annál magasabb osztályba kerülsz, és így lehetőséged van a fejlődésre, amit a következő játék elején is megtarthatsz. Nyilvánvaló, hogy virtuális beszélgetőtársaid valójában nem értik, hogy mit mondasz, és a véletlenül összedobált kifejezéseik teljesen értelmetlenek és nem odaillők. Például, a legalsó szintű társalgó főnökét Fishnek hívják, nagy, kövér majomszerű alak, csupa bőrbe és tarka fejkendőbe öltözve, amelyről meg van győződve, hogy milyen hódítóan néz ki, állandóan „Az ördögbe!" felkiáltásokat hallat, és minden nőt „Drágám"-nak szólít.

Nincs online opció, annak ellenére, hogy a játék szinte teljesen a társalgó körül bonyolódik, és a golyó fizikai képessége valamint a játék mechanikája alkalmas lenne rá. Nem láncol oda magához, és kihagy néhány ígéretesnek tűnő megoldást, de azért a *Cue Club* megjárja. De semmi több. **PCF**



Minél többet játszol, annál többet keresel – mint ezeket a kék és barnásvörös európai golyókat. Szükséged lehet új dákóra, sőt háttérre is.



Óh, a snooker! Mivel minden PC-játékos ragaszkodik hozzá, hogy őt játszmát játsszon, gondold át, hogy tényleg ráérsz-e egész nap.

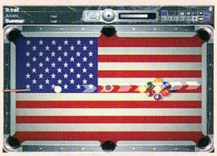
A sztori

Rajtad áll, hogy hagyod-e a siralmas alvilági elemek beszivárgását a *Cue Club*-ba. Nyerd meg a versenyeket, terjeszd ki a befolyásodat a társalgókban, és általában uralkodj mindenkin felsőbbrendű dákóforgató és golyópöckölő képességeiddel. Vagy fogadd el egy haver gyors kihívását néhány sör mellett. Akárhogy is döntesz, a biliárdterem varázsáról szól a mese.



Megtervezheted a biliárdasztalod mintáját. Olyan egyszerű, mint egy fájl mentése.

Dákó vagy karó?





✓ A *Cue Club* magasan a legtöbb pontszámot érte el, ami a *PCF* különdíját illeti az ötletes társalgó szobarendszer területén. Az igazság az, hogy valahányszor egy szoba főnökét legyőzöd, külön jutalmat kapsz, mint például egy új golyókészletet, vagy extra dákót. Mindenesetre jobban örülnénk, ha mindezt három dimenzióban láthatnánk.

✗ Miért nincs online opció? A *Cue Club* szerkezete kiválóan alkalmas lenne az interneten alapuló játékra, és biztosak vagyunk benne, hogy sokkal élvezetesebb lenne a játék, ha valóságos emberek ülnének a társalgókban a sötétagyú idétlen MI-figurák helyett. Arról nem is beszélve, hogy halvány gőzük sincs róla, hogy miket mondasz nekik.



Ő Fish. A *Cue Club* minden játékosáról olvashatsz életrajzot, de csak a társalgók főnökeiről láthatsz ilyen szép, egész alakos képet.

Cue Club

Midas Interactive (1) 351 3078
www.gamesarena.com
Ha csak úgy: P200, 32Mb, 3D gyorsító
Ha tényleg: P350, 64Mb

Napló

Jimmy White's 2	89%
Virtual Pool	89%
Virtual Snooker	86%
Cue Club	
Arcade Pool	59%

Pro és kontra

- ✓ Nagyszerű fizikai engine
- ✓ Ügyes golyók
- ✓ Általában élvezetes a játék
- ✗ Kétdimenziós
- ✗ Kiegyensúlyozatlan MI

Vélemény

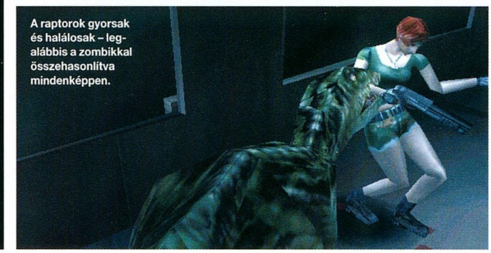
69%

Dino Crisis

A legújabb – hüllőkkel megpakolt – *Resident Evil*-utódban ismét egy távoli helyre indulunk, némi vérontás és lövöldözés reményében.



Regina, a hősnő. Nem túl gyakran hallani ezt a nevet számítógépes játékban.



A raptorok gyorsak és halálosak – legalábbis a zombikkal összehasonlítva mindenképpen.

A VÉR, A BELEK, A NEHÉZSÚLYÚ AKció, ki tudná elfelejteni a *Resident Evil*-t? A készítője, a Capcom biztosan nem. A konzolok világában igazi franchise rendszert alapoztak a nyerő ötletre, rengeteg *Resident Evil* koppintással, plusz számos eltérő témájú, de hasonló stílusú játékkal. A PlayStationről frissen megérkezett *Dino Crisis* az utóbbi kategóriába tartozik.

Nagyszerű hír a *Resident Evil*-hívőknek. A *Dino Crisis*, mely a megszokott vérben ázó, drámai kameraállásokat vegyíti a „pont mögötted áll" típusú, harcot megelőző pillanatokkal – ez a dolog egyébként az *Alone in the Dark*-ban jelent meg először, de az *RE* tette népszerűvé –, kétségtelenül a közönségnek játszik. A különbség az, hogy az ellenfelek már nem könyörtelenek, de lassúak – most is könyörtelenek, de egyben ijesztően gyorsak is lettek. Talán nem érik el a *Jurassic Park* gyíkjainak sebességét, de ha elérnék, valószínűleg nem lenne ennyire szórakoztató a dolog.

Ne spóroljunk az akcióval, oké?

Már a játék kezdete is a *Resident Evil* stílusában zajlik: egy csapat speciális kommandóst dobnak le Ibis szigetére, egy látszólag egyszerű feladattal megbízva. Néhány tökös párbeszéddel és pár hullával később Regina, a fegyverszakértő egyedül marad. Vajon meg tudja találni Dr. Kirköt? Miért bolyonganak dinoszauruszok a szigeten? És miért öltöztethetjük négy különböző, érthetetlenül szegényes formaruhába a hősnőt? Végül mindenre – vagy majdnem mindenre – fény derül.

> **Az ellenfelek már nem könyörtelenek, de lassúak – most is könyörtelenek, de egyben ijesztően gyorsak is lettek.**

Ahogy az is világossá válik, mekkorát szakítottak a Capcom művészeti tervezői a dinoszauruszok megalkotásával. Természetesen a renderelt intróban szereplő szörnyek a leglátványosabbak. Itt egyébként láthatunk egy igazi „T-Rex a védtelen emberek ellen" részt is, ami nemcsak hogy arcátlanul másolja a *Jurassic Park*-ot, de ráadásul majdnem olyan jól is néz ki. Még a játékon belül rohangáló teremtmények is szépek. Nem mintha a poligonok száma a csillagos eget verdesné, inkább azért, mert a lények mozgását az ormótlan, súlyos test és a váratlanul gyors mozdulatok olyan kombinációja jellemzi, ami számunkra a hüllők védjegyének számít. Gyönyörűen gonosz módon csapkod a farkuk, forog a nyakuk és csapódik össze a fogsoruk. Amikor hirtelen előrelendülnek, az állkapcsuk összecsattan Regina testén és aztán rongybabaként rázzák hősnőnket, az ember tényleg elkezd remegni. A *Dino Crisis* vérszomjasabb az átlagos lövöldözősöknél, de az ehhez hasonló jelenetek nagyon erőteljesek.

Sántikáló grafika

Az emberi szereplők mozgása nem ennyire költői. A szörnyűtől azért messze van, de ha közelről vesszük szemügyre őket, túlságosan is látszik, hogy anélkül kerültek át a PlayStationös eredetiből, hogy a fejlesztők akár csak fontolóra vették volna a tisztességes PC-kben rejlő extra erő kihasználását. Ettől függetlenül a sebesülések Reginára tett hatását szépen ábrázolták – ha elkezd sántikálni, véres lábnyomokat hagy maga után és hasonló ismerős, de hatásos tüneteket produkál, tudhatjuk, hogy már nem sokáig fog ebben az árnyékvilágban tartózkodni. Végre a környezet is olyan külsőt nyert, amin már elrágódhat a grafikus kártya, vagyis a *Resident Evil* mozdulatlan hátteret favorizáló stílusa helyett a játék teljes egészében 3D-s, valós időben megjelenített konstrukciókkal büszkélkedhet. Ez a lépés a dinamikusabb megjelenítés felé lehetővé teszi, hogy minden féle és fajta ízletes kameraállásban, hirtelen nézőpontváltásokban és hasonlóban gyönyörködjük.

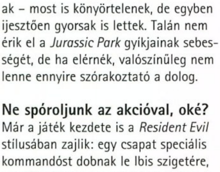
Természetesen könnyű lett volna különös beállításokkal és hirtelen váltásokkal túladagolni a kamerás trükköket, és ezzel zavaros utazást tenni a kézikamerás filmkészítés világába. A Capcom fejlesztői ehelyett a lehető legéssze-

A sztori

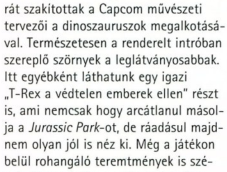
Az egész azzal kezdődik, hogy elmegyünk az orvoshoz. A különbség az, hogy a fehér köpenyes fickóról – Dr. Kirkről – mindenki azt hitte, hogy eltűnt egy balesetben, miközben egy forradalmian új, tiszta energiaforrás kikísérletezésén dolgozott. Így aztán, amikor befut a titkosszolgálat jelentése, miszerint épen és egészségesen él Ibis szigetén, azonnal odaküldenek egy négytagú, vérprofi ügynökökből álló csapatot, biztosítandó a tudós hazatérését. A baj az, hogy a szigeten valaki túl sok Michael Crichton könyvet olvasott, és hamarosan néhány kihaltnak hitt dinoszauruszfajtáról kiderül, hogy legalább annyira elevenek, mint a jó doktor.



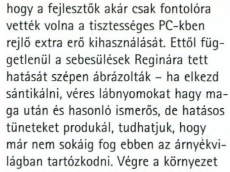
Olyan, mint a *JP*, csak itt mi is beleszólhatunk az események alakulásába.



Úgy tűnik, egy-null a raptornak. Rajtuk kívül előkerül egy hatalmas T-Rex, és egy halálos pteranodon is vár ránk. Hupsz.



Szerencsére csőre töltött fegyverrel is mászkálhatunk – főleg az ilyen helyzetek miatt. A raptor gyors lény, ifjú me'zun.



A *Resident Evil* sorozat részeihez hasonlóan itt is találunk új ruhákat. Például ezt.

Gyönyörű gyíkok



Mindenki szereti a dinoszauruszokat, főleg ha olyan fenyegetőek és vérszomjasak, ahogy azt a *Jurassic Park*-ban megtanulhattuk. Így aztán, amikor a Capcom előkapja a kupagyőztes *Resident Evil*-t, és egy rakás gyíkra cseréli le az ijesztő, de lassú zombikat, elő is állt a nyerő kombináció.



Bár a játék erősen támaszkodik a *Resident Evil*-re, a harcot felturbózták. Hogy esélye legyen a küzdelemben, Regina képes kibiztosított fegyverrel a kezében haladni. A trükk az, hogy ilyenkor nem tud futni. Azért van jó hír is - így nagyobb esély van leszedni a dinót, mielőtt a dög tépi le a fejét.



A *Dino Crisis* készítői tudják fokozni az izgalmat a nézőpontok manipulálásával. Néha az ellenfél szemszögéből látjuk az eseményeket, párszor pedig csak bevillan egy-egy kép, jelezve, hogy valami leselkedik ránk. Még akkor is azon gondolkodunk, hogy mi lehet a látóterünkön kívül, amikor egyedül Reginát látjuk.



Noha a *Dino Crisis* konzolos eredetije szépnek számít, elég ok ez arra, hogy bármiféle feljavítás nélkül tegyék át PC-re? A grafika szemcsés és rángat, a menürendszer pedig fantáziátlan, ráadásul nem hajlandó tudomást venni arról a szembeszökő tényről, hogy billentyűzet és egér is van a világon.

rűbb látványra törekedtek. Vannak persze kihagyhatatlan pillanatok, amikor a feszültséget növelendő szándékosan nem mutatják az ijesztő dolgokat, de videoklipszerű jelenetekkel szerencsére ritkán találkozunk.

Vagyis ritkán találkoznánk, ha az eseményeket a képernyőre varázsoló 3D-s motor nem lenne ennyire szerencsétlenül féloldalas. Itt egy kis technikai jellegű magyarázatba kell fognunk. A PlayStation gép nem használ lebegőpontos számokat a 3D-s megjelenítéshez, és mivel ez a játék egy az egyben lett átírva, minden újítás nélkül, ebben sem változtattak rajta. A PC-n viszont pontosan ez az eljárás biztosítja a 3D-s játékok annyiszor megcsodált zökkenőmentességét. Így aztán a kép annyiszor rángatózik, ahányszor megmozdul valami. Ettől pedig egy olyan program, amiben folyamatosak a nézőpontváltások, leginkább egy digitális kocsonyára emlékeztet.

Feljegyzések a lustaságról

Más problémák is adódnak a program konzolos eredetéből, például a furcsa szöveges üzenetek (túlméretezett betűkkel, ami miatt a feliratok alig férnek el a képernyőn) és az esetlen menürendszer, de leginkább mégis a grafika igénytelensége idegesíti az embert. Tény, hogy a játszhatóságot nem befolyásolja a dolog, de zavaró egy olyan programmal nyomulni, amiről lerí a fejlesztők lustasága. Ezenkívül egy vizuálisan erőteljesebb verzió - például nagyobb felbontásokkal, újratervezett textúrákkal, magasabb poligonszámmal, sőt akár az arcok részletesebb, valamilyen szinten a karakterek beszédéhez igazított mimikájú kidolgozásával - erősebb érzelmi hatást válthatott volna ki a játékosokból.

A játékélményt vizsgálva egyébként egy újabb Capcom klasszikussal állunk szemben. Ami azt jelenti, hogy a kinézete problémás, van néhány alapvető irányítási és tervezési hibája, de így is torokszorító (pont úgy, ahogy a *Resident Evil*). Van valami alapvetően elhibázott például abban, hogy jobbra-balra kell forogni, ha gyaloglás vagy futás közben tartani szeretnénk a kívánatos irányt. Lehet, hogy csak minimális zavarokat okoz, ha számításba vesszük a folyamatosan változó nézőpontot, de kétségtelenül megnehezíti az életünket, amikor megpróbáljuk elkerülni a környéken kóborló dinoszauruszokat. Még az azonnali 180°-os fordulatot lehetővé tevő billentyű és a kibiztosított fegyver opció (ilyenkor a normálisnál kicsit lassabban megyünk, de bármelyik pillanatban elkezdhetünk lőni) mellett is vannak olyan helyzetek, amikor szerintünk igazságtalanul sebesülünk meg.



A 3D-s környezet lehetőséget ad néhány erősen mozis hatású kameraváltásra. Az ilyen valós idejű cut-scene-ek például...



...zökkenőmentesen illeszkednek az interaktív részek közé, melyeket azért használhatóbb nézőpontból szemlélünk.

Bármennyire is összecsapottnak tűnik azonban a játék kiállítása, bármennyire is béna némelyik rejtvény és bármilyen hülyén lapos a forgás-futás-lövés alapstruktúra, a *Dino Crisis* valahogy felülemelkedik mindezeken. A többi kéziágyús játék jobb nála. A dinoszauruszosak sem maradnak le. A *Dino Crisis* átdolgozásnak borzalmas, egy csomó ismerős ötlet kavarog benne, de valami miatt mégis nagyon szórakoztató. Próbáljátok csak ki. PCF

Dino Crisis

Capcom/Virgin — (1) 351 3078
www.capcom.com
Ha csak úgy: P200, 32Mb, 3D gyorsító
Ha tényleg: P266

Napló

Resident Evil 2	86%
Alone in the Dark 3	83%
Dino Crisis	
Resident Evil	79%
Trespasser	45%

Pro és kontra

- ✓ Izgalom és rettegés vég nélkül
- ✓ Teljes egészében 3D-s háttér
- ✓ Lenyűgöző dinoszauruszok
- ✗ Szerencsétlen irányítás
- ✗ Félkész konzol-átirat

Vélemény

80%


Na, ha ezek harcolni kezdenek, kő kövön nem marad. De még mindig jobb, mintha közös gyermekük születne.

Everquest: The Ruins Of Kunark


Öt korsó virtuális almabor elfogyasztása után munkatársunk nem találta meg a kocsma kijáratát.


Mivel folyamatosan gúnyos megjegyzésekkel illettük a képen látható gyík ruháját, feldühödött, és azt ordította: „A csúfolás csúnya dolog."

Kalandra vágysz? Akkor gyere velünk, de tégy a zsebedbe nadragulyát és ne felejtsd otthon a varázszoknidat sem.

Az EverQuest-rajongókat már messziről észre lehet venni: sápadt bőr, gondozatlan arcszőrzet és a távolba tekintő, véreres szemek. Az *EQ* tehát nem más, mint egy online szerepjáték, amely elképesztő mértékben képes magáévá tenni a szabadidődet. Csak ülsz órákig egy elsötétített szobában, és a nyár örömeit arra a bizsergető érzésre cseréled, amit csak egy ehhez hasonló kalandjáték tud okozni.

Norrath, a győztes csaták és vesztes ütközetek, az örökké tartó barátságok és a hirtelen fellángoló gyűlölet birodalma az új részben jócskán kiterjesztette a határait. Az *EverQuest*, a kaland, a harc, a mágia és a társas kapcsolatok e furcsa keveréke tavalyi megjelenését követően szinte egy csapásra világsiker lett. Az RPG-fanatikusok az utóbbi hónapokban már akkora számban csatlakoztak az *EQ*-szerverekhez, hogy a Verant, a játék fejlesztője úgy döntött, kiegészítő csomagot jelentet meg.

Kunark egy teljesen új kontinens, amely Norrath területét körülbelül egyharmadával növeli meg. Az új helyszín se a gyáváknak, se az alacsony szintű játékosoknak nem ajánlott, hiszen hemzseg a szörnyektől hogy a varázslatokat érdemes jó előre csőre tölteni...

Hajó, ha jó

Mivel a high elfek már kiépítették a maguk támaszpontját az újonnan felfedezett Kunarkon, a jó karakterek az ő hajóikon utazhatnak oda. A többieknek viszont egy másik, szintén vízi útvonalat kell választaniuk, amely az Oasis of Marron keresztül vezet.

A Kunarkra látogatók több mint 20 új zónát járhatnak be, de a játékmenetben egyéb változások is történtek. Mostantól már az ötvenes szintet is meg lehet haladni (egészen hatvanig), bár ezt igazából csak Norrath legtapasztaltabb veteránjai tudják majd értékelni.

Ha új karaktert hozunk létre, természetesen Kunarkon belül is megtetjük. Az új faj, az iksarok képviselői több figyelemre méltó tulajdonsággal bírnak: jól látnak a sötétben és gyorsan regenerálódnak, vagyis igencsak különböznek az eddig választható fajok többségétől.

Az iksarok fővárosa, Cabilis a többi faj szülőföldjéhez hasonlóan számos egyéni jellegzetességgel rendelkezik és sajátos hangulattal is bír. Az iksarok jelenleg a felemelkedés szakaszában vannak, így Cabilis nagy részét még félkész létesítmények teszik ki.

Ha valaki sosem kedvelte az *EQ*-t, ne adj isten, nem is ismerte, a *Ruins of Kunark* sem fogja rajongóvá változtatni. Azok azonban, akik már körbejárták Norrath határait, és készek az új kalandokra, ne nyugodjanak addig, míg be nem szerzik ezt a kiegészítőt is. PCF

Norrath, a győztes csaták és vesztes ütközetek birodalma az új részben jócskán kiterjesztette a határait.

A sztori

Az iksarok évekig háttérbe szorultak a legerősebb faj címéért folytatott versenyben, de időközben újra megerősödtek. Annyira felbátorodtak, hogy elrabolták a high elfek hercegnőjét, ami érthetően nagyon felbosszantotta ezeket a jótét lelkeket. Az elfek válaszul megkezdték az iksarok szülőföldjének, Kunarknak invázióját. A legtöbb kaland tehát valószínűleg itt vár ránk, tehát érdemes ideutazni.


Menj előre, és fogadd be a halált a ködborította híd túlsó végén. Tudod, mikor?!

(sárkánygyíkok, jetik stb.), akik rendkívüli hatékonysággal keserítik meg a kezdők életét.

Kunark hajóval közelíthető meg. Teleporttal is odajuthatunk, csakhogy ez esetben rögtön a Dreadlandsen találjuk magunkat, ide viszont 30-as szint alatt nem éri meg benézni. A lényeg,


Na, az ilyeneket nem érdemes felidegesíteni. De nem ám.

Szörnyek évadja



✓ Már az eredeti *EverQuest* sem volt éppen híján a szörnyeknek, a *Ruins of Kunark*-ban viszont újabbakkal ismerkedhetünk meg. Persze mindenki legyőzhető, de arra ne számítsunk, hogy majd csak úgy végigkorzózunk a kontinensen.



✗ Na ne, már megint egy player killer. Nincs idegesítőbb annál, mint amikor egy ilyennel találkozik az ember. Foglalkozna inkább a maga dolgával, de nem, inkább megtámad és megöl. Úgy látszik, egyeseknek kimondottan az a célja, hogy másokat idegesítsenek.

Everquest: The Ruins of Kunark

Ubi Soft — (1) 353 1898
www.verant.com
Ha csak úgy: P200, 64Mb, 3D gyorsító, modem
Ha tényleg: PIII 400, 128Mb, 56K modem

Napló

Ultima Renaissance	90%
Diablo	90%
Asheron's Call	89%
Everquest: The Ruins of Kunark	
King's Quest 8	76%

Pro és kontra

- ✓ Egy új faj
- ✓ 30%-kal nagyobb játéktér
- ✓ 60-as szint lett a maximum
- ✓ Rendkívül hangulatos
- ✗ Programhibák

Vélemény

86%

Lemmings Revolution

Akár hiányoztak már, akár nem, szuicid hajlamú rágcsálóink újra itt vannak. Ja, és most sincs valami jó kedvük.

VISSZATÉRTEK HÁT A LEMMINGEK, tehát újabb taggal bővült ez az ősrégi sorozat, amely szinte minden veterán játékos arcára széles mosolyt fakaszt. Persze a mostani gépek elképesztő sebessége mellett a hasonló örökzöldek afféle időutazást is jelentenek, vissza egy olyan korba, amikor a játékok grafikája még nem sok igényességnek engedett teret. Sajnos a *Lemmings Revolution* a *Lemmings 3D*-től örökölt „térbeli" megjelenítés ellenére is ebbe a kategóriába tartozik. A hőskorban a PC-s játékok nem elsősorban a grafikának, hanem az alapötletnek köszönhették sikerüket avagy kudarcukat. Nem is volt más választásuk, hiszen senki sem játszott volna szívesen egy olyan programmal, amely egyszerre ronda és élvezhetetlen. Így aztán valószínűleg sokaknak okozunk nem kis megkönnyebbülést akkor, amikor kijelentjük: a *Lemmings Revolution* játékmenete többé-kevésbé olyan, mint amilyen korábban volt. Inkább többé, mint kevésbé, ami jó hír a játék fanatikusainak, viszont nagyon rossz, ha valaki szeretne már valami változatosságot is ebben a nagy változatlanságban.

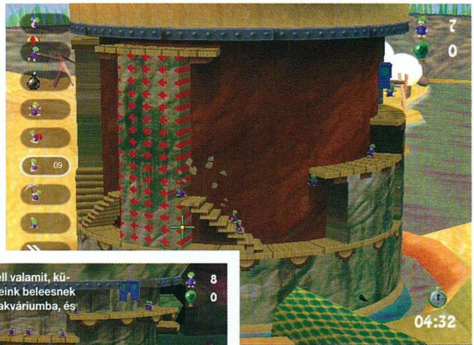


Tegye fel a kezét, aki még soha nem próbálta az összes lemminget egyenként megölni.

Ezúttal is apró, zöld hajú lemmingeket kell megmentenünk az öngyilkosságtól a jó érzékkel összeválogatott, rengeteg veszéllyel teli pályákon. Minden alkalommal meghatározott számú állatkát kell elvezetnünk az életet jelentő léghajóhoz. A probléma az, hogy hőseink álmos poroszkálásuk közben mindenféle veszélyhelyzetbe keveredhetnek. Az akadályok elhárítására ismét számos lehetőségünk van, az esést tompító ejtőernyőtől a járat készítéséhez használható csákányon át a falmászásig.



Sürgősen tennünk kell valamit, különben zöld hajú hőseink beleesnek az alant lévő piranhaakváriumba, és akkor vége.



A lemmingek egy tapodtad sem mennek előre, ha fal van előttük. Még szerencse, hogy csákányt adhatunk a kezükbe, amivel utat vághatnak maguknak.

3D vagy nem 3D?

Ez eddig sokaknak ismerős lehet, mint ahogy az is, hogy a *Lemmings Revolution* sem használja ki a harmadik dimenzió adta lehetőségeket. Igazából minden pálya henger alakú, és legfeljebb abban térbeli, hogy a középvonala körül forgatható, tehát bizonyos mértékig fel tudunk készülni az előttünk lévő akadályokból. Ennyi. Kissé idegesítő, hogy már a második lemminges játék jön ki úgy, hogy 3D-nek mondja magát, pedig dehogy.

A végeredmény egy olyan játék, amely kizárólag a legfanatikusabb lemmingrajongók szívét fogja megdobogtatni. Ha eddig is tetszett a műfaj, most is tetszeni fog – de ezzel nem mondtunk sokat. Ez az újabb rész is megmutatta, hogy az alapötletet sehová sem lehet továbbvinni, hiszen úgy jó (avagy rossz), ahogy van. És ha továbbra sem fog senki előállni semmilyen újdonsággal, a lemmingek, és velük együtt az alapötlet, tényleg harakirit fognak elkövetni. PCF



Ha egy akadályon még csak át sem lehet mászni, építhetünk mellé egy lépcsőt. Bárcsak minden ilyen egyszerű lenne!

A sztori

Történetről, mint olyanról, ez esetben nem nagyon beszélhetünk. A logikai játékok (márpedig a *Lemmings* logikai játék, bár vannak benne stratégiai elemek is) többségéhez hasonlóan itt is csupán annyi történik, hogy logikusan gondolkodunk. Már ha ezt történésnek lehet nevezni. Úgy látszik, ez egy annyira tiszta kategória, hogy a műfaji besorolás egyúttal a tartalmi leírást is magában foglalja. Ha ez így megy tovább, teljesen be fogunk golyózni...



Előbb-utóbb mindenkit elfog a vágy, és hagyja az összes lemminget egyenként meghalni.

Keser vagy édes?



✓ A *Lemmings* már csak ilyen: mint az a régi, rongyos, kitaposott papucs, amely – mondhat bárki bármit – még mindig a legkényelmesebb lábbelik közé tartozik. A játékmenet szinte változatlan maradt, ami nem sok fantáziára vall, de legalább tudjuk, mire számíthatunk.



✗ A forgatható pályák elfogadhatóan néznek ki, de csak jókora túlzással nevezhetjük őket 3D-snek. Hiába minden erőlködés, a lemmingjeink legfeljebb két és fél dimenziót használnak, ám a játékmenethez ez az égvilágon semmit se tesz hozzá. Ha így megy tovább, a lemmingek a dinoszauruszok sorsára fognak jutni.

Lemmings Revolution

Take 2 — (1) 223 1500
www.take2interactive.com
Ha csak úgy: P133, 32Mb
Ha tényleg: P200, 64Mb, 3D gyorsító

Napló

Worms Armageddon	90%
Creatures 3	82%
Wetrix	77%
Lemmings Paintball	67%
Lemmings Revolution	

Pro és kontra

- ✓ Egy újabb *Lemmings*
- ✓ A megszokott játékmenet
- ✗ Semmi újdonság
- ✗ 3D, de mégsem 3D
- ✗ Kezd már fárasztóvá válni

Vélemény

61%

Ultima Online Renaissance


Majdnem mindig akad valami menedék.

A világ legnagyobb szerepjátéka néhány új vonással gazdagodva visszatért. És te készen állsz?


◄ Vajon ez a remek kis hajó hány emberünket bírja el?

Arany-érem PCFormat Augusztus 2000

Az eredeti Ultima Online több mint két évvel ezelőtt bukkant föl, és a némiképp rázós kezdet után, ami sok játékost frusztrált, végre újjászületett. Az *Ultima Online Renaissance* igazán naprakész és felfrissült, a játékosok például automatikusan megkapják a patcheket – a programba beépítve. Ez az új verzió azonban két olyan csoportot vesz célba, akik jelenleg nem játszanak:


A kereskedelem fontos része az *Ultima Online*-nak. A bankok bármikor utánanézhetnek a jövedelmednek, amíg te kalandozol.

A sztori

Az *Ultima*-sorozatok Britannia képzeletvilágában játszódnak, ahol bárhonnan előbukkanhatnak szörnyek is, és a nép megpróbál a maga módján boldogulni. Igen, valóságos emberekről van szó, akik online a számítógépen keresztül a játékba bekapcsolódnak – már szinte a *Matrix*-ban érezhetjük magunkat, nem? Az már csak hab a tortán, hogy Britanniában az lehetsz, aki akarsz, a kardforgató harcostól a türelmes halászig sokféle lehetőség közül választhatsz. Minden csak gyakorlat kérdése.


A zugivás a fa mögött, nem biztos, hogy mindenkinek elnyeri a tetszését.

a csalódott veteránokat és az *Ultima Online*-szüzeket. Az Electronic Arts olyan jegyekkel tupírozta fel a játékot, amelyek megkönnyítik a kezdők dolgát és felcsigázzák a tapasztalt játékosok érdeklődését is. De mielőtt belemerülnénk részletesen az újdonságokba, kezdjük az elején.

Az *Ultima Online* a játék elején épp olyan, mint a többi RPG-játék – válassz egy osztályt magadnak, írd be a neved, játszogass ezzel-azzal, semmi rendkívüli. De ha már elmerültél a játék igazi világában, olyat fogsz tapasztalni, amivel eddig még nem találkoztál. Britannia utcái online játékosoktól hemzsegnek. Mindenki végzi a dolgát. Amit te teszel, az kizárólag a te döntésed.

Irány az erdő!

A konzervatív típusok valószínűleg szakmát akarnak tanulni, keresni egy kalap pénzt vagy egyszerűen csak megölni néhány szörnyet. Persze, ezt mondani könnyebb, mint véghezvinni, hiszen az új figurák puhák, mint a vattacukor. Ha az erdőbe kívánkozol, hogy kipróbáld az új kardodat egy kis csihi-puhiban, alkalmasint téged nyársalnak fel. Ehelyett jobban jársz, ha az új technikákat is elsajátítod, akár főzésről van szó, akár az íjpuska használatáról.

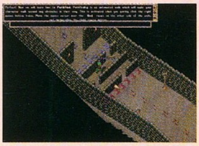
A pénzkeresésnek számtalan módja van – előállíthatsz termékeket vagy nyújthatsz szolgáltatásokat, ezeket mások a nehezen megszerzett aranyaikkal fogják honorálni. Ha viszont az alternatív megoldásoknak vagy a híve, lehetsz hivatásos zsebtolvaj, vagy vándor, aki a szörnyek zsákmányára les. Az egyes szereplők oly sokféle szaktudást tanulhatnak meg, olyan rengeteg helyszínre látogathatnak el, és annyi emberrel találkozhatnak, hogy a lehetőségek száma végtelen.

És működik a dolog? Hála Istennek, igen. Figyeld csak meg, akárhányszor belekezdesz a játékba, mindannyiszor egy csoda, amit az *UO* kihoz belőlünk. A kezelőszervek logikusak és könnyen elsajátíthatók, nem is beszélve arról, hogy mindig egy csomó érdekes dolog történik. És mert közben minden változhat, ellenőrizheted, hogy te hol vagy éppen. Az egyetlen probléma, hogy elég sokat küszködhetsz, amíg kifejleszted a személyiségedet, annyira, hogy esetleg megunod és kiszállsz a játékból. A *Renaissance* tartalmaz egy oktatóprogramot a kezdők számára, egy olyan biztonságos várossal, ahol kedvükre kószálhatnak anélkül, hogy félniük kellene különféle támadásoktól, és egy továbbfejlesztett változatot is magában foglal. A tapasztaltabb játékosok örülni fognak, ha meghallják, hogy olyan új téma is bekerült a játékba, mint az alkímia és a szellemidézés. Még több hely van a házak felépítésére, valamint van egy új kaland módozat, melynek segítségével te vagy a bajtársaid könnyen leüthetitek a gonosz manókat.

Az *Ultima Online* nem hibátlan, de ez az új változat közel áll a tökéletességhez, és különösen a kezdő játékosok fogják értékelni. Ha időt szánsz arra, hogy felépítsd a figurádat és megtanuld a játékot, meglátod, az *Ultima Online* meghálálja az állhatatosságodat. **PCF**


A háziállatokat gondozni kell, máskülönben elkóborolnak tőled.

Újjászületés vagy újraélesztés?





✓ Az új oktatóprogram egy külön adomány a kezdőknek, és egész biztos, hogy így könnyebben kitanulják, hogy mi is folyik Britanniában. Az ingyenes nyalánkságok a játék elején szintén megnyerhetik a tetszésedet – szép indítás. Az online kezelés is elég jó, és a természeti világot szintén rövid idő alatt megismerheted.

✗ Egyedül az bosszanthat, hogy rettenetesen sokáig tart, míg bármilyen hivatásban eredményt érsz el a figuráddal. A játék elején még rágcsálók és macskák is képesek a figurádat legyőzni és komoly kárt okozni neki. Ezt nem lehet annyiban hagyni, ugye?

Ultima Online Renaissance 9 999 Ft
(30 napig ingyenes, majd kb. 4 500 Ft/hó)
Electronic Arts · (1) 351 3078
www.uo.com
Ha csak úgy: P200, 32Mb, modem
Ha tényleg: P300, 64Mb

Napló

Ultima 9: Ascension	91%
Ultima Online: 2nd Age	91%
Ultima Online Renaissance	
Everquest: Kunark	86%
Darkstone	81%

Pro és kontra
- ✓ Rengeteg játékos
- ✓ Nagy terület
- ✓ Sok szörnyeteg
- ✗ Kínó a szakállad, mire kitanulod
- ✗ Elég ronda grafika

Vélemény
90%



HAMAROSAN MEGJELENIK
Atlantis II
MAGYAR SZINKRONNAL
MARGYAR HANGOK:
Koroknai Géza
Simorjai Emese
Haás Vander Péter
Sinkovits Vitai András
Farkasinszky Edit
Orosz István
Csizmadia Gabi
Szokol Péter
MEGJELENT
S·A·G·A
A vikingek haragja
TELJESEN MAGYAR NYELVŰ VÁLTOZAT
Br.:4.990.-
PC CD-ROM
Viszonteladók jelentkezését várjuk!
Forgalomba hozza: Automex Kft.
Cím: 1077 Budapest, Wesselényi u. 21., Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799
1072 Budapest, Rákóczi út 4-6., Tel.: 351-5015
Automex
cryo



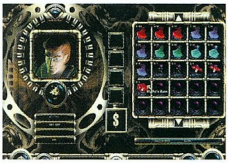
Hmm... nem találkoztunk mi már valahol? Nem sok tennivalója volt a *Masters of the Universe* óta, igaz, Mr. Csontváz?

Soulbringer

Szereted a soult és szeretsz lelkesedni? Akkor készülj fel arra, hogy a legújabb nagyszabású RPG-ben nyakon ragadnak a boszorkánymesterek. Bizony, legalább ennyire szörnyű a dolog.



Ha az ellenfél túlerőben van, itt az ideje nagyfiúsan befeszíteni.



A gyógyszertárban kapható minden varázsital, amire egy fejlődésben levő kalandozónak szüksége lehet.

A sztori

Különösen kemény tél szorításában vergődik a világ, atyánk pedig halálos ágyán fekszik. Utolsó kívánsága az, hogy keressük meg a testvérét, Andrust Madrigal távoli városában. Mágusi minőségében Andrus felajánlja, hogy suhogó köpenye szárnyai alá vesz minket, és megtanít a varázslásra és a többi hasonló tudományra. Vajon meg tudod menteni a világot a gonosz téltől és a rengeteg rosszfiútól? Vajon lehetne még ennél is unalmasabb?



Obelisk Grave misztikus, eldugott hely. Itt élnek a törpék és az elfek.

Ez a szerepjáték annyira hagyományos, amennyire csak lehet. Azon kívül, hogy nincs kettőspont a címben (szörnyűséges hiba RPG körökben), a *Soulbringer* az összes klisét felvonultatja, ami csak szerepel a bőrkötéses nagykönyvben. Tehát: a dobozon ott virít a „soul" szócska; az intróban szerepel egy világító szemű főszer; a játék világán természetellenes tél tombol; az elmaradhatatlan barlangok csurig vannak eleven csontvázakkal és hatalmas pókokkal; a történet szerint a nagybátyánk egy varázsló, aki nagy varázskönyvét egy oszloptalapzaton tartja, ésatöbbi, ésatöbbi. Az eredetiséget tekintve a *Soulbringer* tízből mínusz végtelent kap – ettől azonban még lehet jó játék. Ássunk egy kicsit mélyebbre...

Az események egy faluban veszik kezdetüket, amit körbevettek a kegyetlen banditák (elég, inkább a halál). Madrigalban minden megvan, amit csak egy álközépkori városkától elvárhatunk: kovácsműhely, egy vén és eszement jövendőmondó, gyanús helybeliek, balfék őrök és természetesen egy fogadó, ahol a napi munka végeztével mindenki tintázhat, amíg csak bír. Miután rátalálunk atyánk mágikus bátyjára, szállást ajánl nekünk és gyakornoki állást. A meglehetősen kapzsi vén semmirekellő furcsa módon 200 aranyat követel, mielőtt bármit is megtanítana nekünk, így aztán máris megvan az első feladat: előteremteni némi pénzt.

A támadás, az már döfi

A játék világa 3D-s, és harmadik személyű, forgatható nézőpontból szemléljük. Szereplőnket az egérrel irányítjuk, egyszerűen ráklikkelve azokra a dolgokra, amiket fel szeretnénk venni, azokra, akikkel beszélgetni szeretnénk vagy azokra, akiket meg szeretnénk verni – mikor melyik aktuális. A harc kicsit összetettebb az átlagos RPG-kben megszokottnál – ha egy rosszfiúra kattintunk, csak becélozzuk, odasózni manuálisan kell a képernyő szélén látható támadáskészlet vagy a kényelmes gyorsbillentyűk segítségével. Ha igazán gyorsnak érezzük magunkat, cselekedetsorokat is létrehozhatunk a különböző mozdulatok összekombinálásával, és ezekben nem muszáj végig ugyanazt a fegyvert használni. Az így előállított makrókat ugyanúgy aktiválhatjuk, ahogy a normális támadásokat, és ha szükséges, önismétlővé is tehetjük őket.

A gyilkolászás mellett némi varázslásra is lehetőségünk nyílik. Ez elég egyszerű: kattintsunk a kiválasztott varázslatra, aztán pedig a megfelelő célpontra. A támadó varázsigék mellett békésebbek is szerepelnek, melyekkel például beszédbe elegyedhetünk a halottakkal vagy megvilágíthatjuk a sötét területeket. Egyszer használatos igékre tekercsek formájában lelhetünk, ezek felolvasásuk után azonnal eltűnnek. A további felszerelési tárgyak közé tartoznak a páncélzatok, amikkel megvédhetjük becses személyünket a támadásoktól és a combosabb fegyverek, amelyek segítségével hatásosabban bánhatunk el az ellenfelekkel. Ilyesféle cuccokat elhalálozott ellenlábasaink holttestéről gyűjthetünk össze, hordókból és ládákból vehetünk magunkhoz, vagy a játékban szereplő számos bolt valamelyikében vásárolhatjuk meg a megfelelő valutáért. Eddig min-



Nem, ez nem Batman. Nem, ő, eee... Morgoth, a Fekete. Hull 77. Sötét Earlje. Vagy valami ilyesmi.

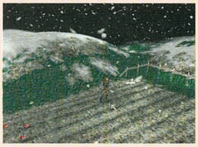


Lévén ez a világ első Diósgyőrben játszódó RPG-je, még egy sima kocsmai látogatás sem lenne teljes némi huzakodás nélkül néhány betintázott szurkolóval a parkolóban. Nekem szóltál??

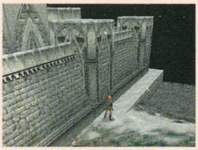


Pont az ilyen birkaégető bolondokról gondolják azt, hogy félnótás, nagyhangú, izzadságszagú francia kistermelők. Baaaaaaa!!!!

Test és lélek



A játék egészen feldobódik, amikor egy galambot kell üldözni, hogy megszerezzük a tojását, főleg mivel burukkolással nem tudjuk megállapítani a fészek helyzetét. Közben el kell kerülnünk a féktelen banditákat, akik, ha csak tehetik, legyilkolnak (és akkor is megpróbálják, ha nem tehetik). Jobb lesz tehát lopakodni.



Tiszta hülyeség, hogy bizonyos helyeken nem tudunk átmenni. Mégis melyik évszázadban élünk? Itt például nem mehetünk végig a tökéletesen vízszintes ösvényen. Nincs előttünk semmilyen akadály, de a szereplőnk meg sem moccan. Abszolút borzalmas.



A tárgyak felszedése idegőrlő, mivel pixel pontossággal kell pozicionálnunk az egeret, mielőtt a karakterünk egyáltalán gondolkodni kezdene a dolgon. Még ha sikerül is felkeltenünk a figyelmét, úgy cammog oda, mint egy agyondolgozott kubikos, és időtlen időkig eltart, mire lehajol és felszedi a cuccot. Lusta disznó.



A *Soulbringer* grafikája általában véve is satnya, de néhány különösen lapos helyszín még ezek között is elviszi a pálmát. Nemcsak rondák, de tájékozódni sem piskóta a környékükön. Nem ezt a játékot érdemes megvenni, ha a vadonatúj gyorsítókártyánkkal szeretnénk villogni, az egyszer biztos.

den rendben, minden a helyén – hogy álljunk az élvezhetőséggel?

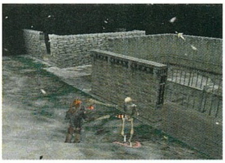
Látni és hal(la)ni

Sajnos nem valami jól. A helyzet az, hogy hiába használja fel rengeteg sikeres szerepjáték jellemzőit, a *Soulbringer* nem remekel, amikor szórakoztató programmá kellene összegyúrnia őket. Attól tartunk, ideje összeállítani egy másik listát. Először is silány a grafika. Na jó, szóval a látvány nem veri kenterbe a többi RPG kinézetét, de ha már kiadtunk egy csomó pénzt és PC-t vettünk, elvárhatjuk, hogy kicsit jobbat kapjunk egy vacak első generációs PlayStation progi látványvilágánál. A textúrák kockásak, a karakterek pedig ócskák – még jó videokártyával futtatva is. Ráadásul minden helyszín egyforma, és ha ezt kombináljuk a kirívóan kis látótérrel, érthető, miért nehéz gyakran rájönni arra, hogy éppen hol a francban is vagyunk. A megvilágítási effektek különösen régiesek, ami tiszta őrültség egy olyan játékban, ahol gyakran kell mágiával bevilágítanunk sötét tereket – így aztán, ami hangulatos és hátborzongató lehetett volna, végül színvonaltalan vacakként végzi.

Hanganyagát tekintve sem túl fényes a cucc. A *Soulbringer* a valaha készült leglaposabb és legbénább szinkronok egyikével büszkélkedhet. Na jó, a legtöbb szereplő normálisan beszél, de némelyik figurát olyan unott félnótások szólaltatják meg, akik még azt sem tudják, hol kell szünetet tartani egy mondatban.

Gyógynövényre fejfájás

Az irányítási rendszer még ennél is botrányosabb. A mozgás még hagyján, kivéve ha összezavarodik a szereplőnk és pont a legrosszabb irányba indul el, de próbáljunk csak egy apró tárgyat – például egy gyógynövényt – felvenni a földről, és már kezdődik is a fejfájás. Nemcsak hogy tökéletes pontossággal kell a kérdéses tárgy fölé helyezni a kurzort, mielőtt megragadhatnánk, de a karakterünk olyan lassan hajol le és fogja meg a nyughatatlan kis vackot, hogy az ember azt kívánja, bárcsak bele se kezdett volna az egészbe. Emiatt aztán lehetetlen felszedni az elejtett fegyvereket visszavonulás közben, máskor pedig csak úgy simán megy az idegeinkre a dolog. Bosszantó az is, hogy a helyszínek egyes pontjain – kideríthetetlen okból – nem lehet keresztülvágni. Néha probléma nélkül felmászhatunk egy-egy igazán meredek dombra, de később találunk egy sokkal lankásabbat, aminek a szereplőnk nem hajlandó nekivágni. Egyszer belefutottunk egy tökéletesen egyenes ösvénybe, amin nem lehetett végigmenni – hogy ez mi lehetett? A harc oké, ha már hozzászoktunk, de olyan érzésünk támad közben, hogy a csata kimenetelét inkább a szerencse dönti el, és nem a gondosan kidolgozott mozdulatsorok.



Ravenscroftban az élőhalottak uralkodnak, takarítanak, és közben Joy Divisiont hallgatnak a walkmanjükön.



A Nyugati Fertályon mindenki magányosan néz szembe a veszélyekkel. Ne felejtsd el az uzsonnás kosarat.

A *Soulbringer* viseltesebb egy különösen lestrapált könyvtári könyv első oldalánál, és olyan nagyszerű szerepjátékos vetélytársak mellett, mint a *Planescape Torment* és a méltatlanul mellőzött *Darkstone*, nincs sok értelme beruházni rá. Ha RPG-fanatikus vagy és elepedsz valami újdonságért, a *Soulbringer* talán csillapítja az étvágyad, de a többiek nagy ívben kerüljék el. PCF

Soulbringer

Infogrames — (1) 461 5733
www.soulbringer-game.com
Ha csak úgy: P233, 32Mb
Ha tényleg: 3D gyorsító

Napló

Planescape Torment	89%
Final Fantasy VIII	89%
Baldur's Gate	86%
Darkstone	81%
Soulbringer	

Pro és kontra

- ✓ Érdekes harci rendszer
- ✗ Macerás irányítás
- ✗ Visszataszító grafika
- ✗ Sablonos történet
- ✗ Nincs auto-map

Vélemény

48%



A fickó csak azt szeretné demonstrálni, hogy nem kell ET-nek ülnie a bicaj első kosarában egy ilyen mutatvány kivitelezéséhez.

Motocross Madness 2

A motoros őrültködés csúcsa ismét visszatér, de vajon képes-e felülmúlni idősebb testvére féktelen duhajkodását?

A sztori

Hát, őszintén szólva, ilyesmit nem nagyon sikerült felfedeznünk. Az intro, mely az Incubus éppen aktuális slágerétől, a *Pardon Me*-től ragyog, semmi mást nem mond azon kívül, hogy motorokkal ugrálni és versenyezni nagyszerű és egyben okos dolog. Így aztán lehet, hogy ez a lényeg. Talán nincs is más feladatunk a Földön, mint brummogó, olajtól csöpögő halálos masinákat építeni, és aztán gyorsabban és veszélyesebben száguldani velük mindenki másnál. Valami ilyesmiről lehet szó. Vagy ez, vagy a bukósisak lett hirtelen a legdivatosabb ruhadarab.



Hiába dübörög alatta sátáni erejű motor, nem tud meglenni pótkerekek nélkül.

NÉZZÜNK SZEMBE A TÉNYEKKEL, A SEbesség megszállottai ijesztő figurák. Régebben mindig enyhe irigységet éreztünk, amikor valamelyik cimboránk felpattant egy motorra, de ez még azelőtt volt, mielőtt kipróbáltuk volna a *Motocross Madness 2*-t. Tőlünk most már nyugodtan megtarthatják maguknak a gépeiket. Az ilyesmi nem tesz jót az ember egészségének.

Miért? Nos, rájöttünk arra, hogy a motorozás nem tréfadolog. Sőt, tulajdonképpen ha csak lehetséges, inkább kihagynánk azokat a brutális sérüléseket, amiket a *Motocross Madness 2* résztvevői szednek össze, ugyanis, ha nekimennek valaminek, máris repülnek a gépről – le a földre. Valószínűleg előbb jó néhány ezer mérföldet bucskáznak a levegőben és aztán a fejükön landolnak. De azért mégis csak lefelé tartanak.

Csontbálvány

Az is igaz persze, hogy ha tényleg az *MM2* versenyzői közé tartoznánk, máshogy gondolkodnánk – egy sima „upsz" vagy a széttörő csontok reccsenése a maximum, amit bátor hőseink kiadnak magukból, akármenynyire is szenvednek, miközben ránk hagyják a motor akrobatamutatványainak irányítását, mi pedig testi épségünk kockáztatása nélkül robogunk, mint egy betintázott és motorizált I. világháborús tábornok. Sokkal jobb ez annál, mint ha tényleg leszakadhatna a fejünk a nyakunkról – ezzel valószínűleg mindenki egyetért.

A hozzánk hasonló ütközéskoholisták számára rossz hír, hogy az ilyen módon értett sérthetetlenség nem működik a játék minden részében. Motorosunk természetesen nem szed össze olyan sérüléseket, amik rontanák a versenyeken mutatott teljesítményét, és a paripa sem károsodik, de a Pro Circuit játékmódban elénk kerülő izmos orvosi számlák tökéletesen jelölik ki a követendő magatartást – azt, hogy ne álljunk fejre. Ez a tény, vagyis hogy büntetést kapunk, ha borzalmas sérüléseket okozunk versenyzőnknek a Pro Circuit műfajban (az *MM2* karrier módjában), segít fokozni a játék valószerűségét. Emellett a pénzért való versenyzés, s hogy meg kell próbálnunk szponzorokat szerezni és végül felküzdeni magunkat a tömött stadionokban zajló versenyek világáig, szintén nagy lépés a realizmus felé, ráadásul olyan lépés, amit csak üdvözölni tudunk.

Őrült pályák

A Pro Circuit mellett számos egyéb versenyforma is vár ránk – némelyik új, némelyiket az előző részből üdvözölhetjük ismerősként. A motokrosszt például mind Supercross, mind National formájában feldolgozták: az első a fedett stadionokban rendezett körversenyeket idézi fel – szűk kanyarokkal és büntetéssel, ha letérünk a pályáról –, a másik pedig a szabadtéri verziót, ami nagyjából ugyanolyan. A trükkök azonban egy kicsit



Idegesítsd fel a sznob golfozókat és szántsd fel a lyuk környékét.



A piros háromszög azt jelenti, hogy hamarosan füstölgő roncsok kis kupacában fogsz elhunyni.



Üldöző nézet a 18:07-es Budapest-Győr gyorsvonat mozdonyvezetőjének szemszögéből.

megváltoztak az előző részhez képest. Itt már nem ugrunk bele egyetlen hatalmas szakadékba, hogy megszerezzük a lehető legmagasabb pontszámot. Ehelyett lepotytyantanak egy méretes pályára (véleményünk szerint jó pár mérföld lehet az átmérőjük), és a megadott időkereten belül annyi őrült figurát kell bemutatnunk, amennyit csak tudunk. A tény, hogy olyan ellenfelekkel kell szembeszállnunk, akiknek pontosan ugyanez a célja, csak még kiélezettebbé teszi a versengést, és a legjobb rész mindig az, amikor sikerül meghiúsítani az ugrásaikat.

A *Motocross Madness 2* pont olyan ijesztő, mint az éjszakai parkolóházak környékén ólálkodó srácok, akik megpróbálják lelejmolni az elhaladókat.

Ha pedig igazán keménynek bizonyultunk, ott van még két műfaj: a Baja és az Enduro. Mindkettőben nyílt terepen teszünk kéjutazást – még medvék is élhetnek a környéken. A fő különbség az, hogy az Enduro nagyon fájdalmas lehet, mivel a pálya iszonyatosan nyakatekert, míg a Baja versenyei sokkal simábbak és ezért jobban fel lehet bennük gyorsítani. Ha véleményt kellene mondanunk és dönteni valamelyik mellett, a Baja lenne a kiválasztott, még ha csak azért is, mert ez az egyetlen versenyszám, amiben jók vagyunk.

Látható, hogy a *Motocross Madness 2* pont olyan ijesztő, mint az éjszakai parkolóházak környékén ólálkodó srácok, akik megpróbálják lelejmolni az elhaladókat. Ha közéjük tartozna, az *MM2* egy utcasarkon ücsörögne a haverjával (valószínűleg az öreg *Monster Truck Madness*-szel), pecsétes dzsekiben, olcsó lőrét iszogatva, vacak cigivel a szájában, és úgy káromkodna, mint 10-15 kocsis. Elég brutális lenne ahhoz, hogy még az arcán is virítson egy tetkó. Ettől függetlenül imádjuk.

Zselés nyesés

A *Motocross Madness 2* grafikailag – ha valaki még nem tudná – egyszerűen zseniális. A 3D-s növényzettel borított dombok, társulva a motorokkal és lovasaikkal, az általunk valaha is látott legvalószerűbb kinézetű játékok egyikévé avatják. Simábban fut egy flakon extra zselével bekent hajban szántó fésűnél, és az ultrarealisztikus fizikai viselkedés csak fokozza az élményt. Bár a gravitáció egy kicsit ambiciózus (na jó, hülyén alacsony), a motorok leérkezése és manőverezhetősége kifogástalan. Meglátásunk szerint nem is a motort irányítjuk. Inkább a pilóta súlypontját igazgatjuk, amíg tökéletes nem lesz.

Valósághűséget akartok? Nos, az *MM2* giroszkopikus effektekkel szimulálja a repülő motor forgó kerekei által kiváltott hatást. Kapcsold be a Gas Gyro opciót, pöccintsd meg a gyorsítókart ugrás közben, és a motor felágaskodik, a hátsó kerék pedig lesüllyed. Értelemszerűen, ha a fékbe taposol, a masina a föld felé fordul, első kerékkel előre. Ha jó a szög, gördeszkás manővereket is végrehajthatsz, súrolva a háztetőket, vagy akár függőleges felületeken végigcsúszva.

Motokrossz vagy simán rossz?



✓ Tetszik, hogy körülnézhetünk az épületek környékén és az épületekben is. Fedezd fel a trafóállomások minden zegét-zugát. Vagy ha éppen ahhoz van kedved, száguldj fel egy piramisra, rugaszkodj el a csúcsánál, és törd apróra a csontjaid a földön.



✓ A gravitáció fontos, mivel nélküle még összekuszálnánk a napsugarakat eszement mutatványainkkal. A Microsoft mégis spórolt a dologgal, ezért akár a sztratoszféráig is felrepülhetünk, ha beleszáguldunk egy kavicsba.



✓ A motorok kezelhetősége az általunk eddig látott játékokkal összehasonlítva az egyik legjobb. A kanyarokban száguldva az ember értékelni tudja a programba fektetett szaktudást, de mégis elég egyszerű ahhoz, hogy kicsit kipörgethessük a kereket.



✗ Túlságosan nehéz, csak emiatt marasztaljuk el a játékot. Egyetlen rossz mozdulat is rettenetes bukáshoz vezet, ez pedig egyáltalán nem szórakoztató. Másrészt viszont ugyanezek a bukások finoman szólva is látványosak.

Így áll tehát a helyzet. A *Motocross Madness 2* fantasztikusan néz ki és ennél is intenzívebb játékélményt ad. Menthetetlenül a rabjaivá váltunk, és veletek is ez fog történni, akár ültetek előtte motoron, akár nem. Az egyetlen kisebb bajunk az, hogy kezdetben nehéz, de ha sikerült mesteri szintre fejlődni (vagy legalábbis valamenynyire ráérezni), a *Motocross Madness 2* életetek egyik legnagyobb játékélménye lehet. Izgalmas, gyönyörű és hihetetlenül élvezetes. Hurrá! PCF



Hetekig próbálgattuk, de egyszer sem sikerült meghalni a képen látható vezetékeken. Bocs.

Motocross Madness 2	Napló		Pro és kontra	Vélemény
Microsoft · (1) 267 4636	Motocross Madness 2	90%	✓ Nirvána a szemnek	90%
www.microsoft.com	Superbikes 2000	88%	✓ Teljes fizikai szimuláció	
Ha csak úgy: P233, 64Mb	Edgar T's Extreme Biker	86%	✓ Isteni irányíthatóság	
Ha tényleg: PIII, 3D gyorsító	Motocross Madness	57%	✓ Halálos bukások	
	Moto Racer 2		✗ Elég nehéz	



Látva, hogy rengeteg nagydarab fickó rohan felé, a kapus bepánikolt és totálisan úgy kezdett rángatózni, ahogy a diszkókban szoktak, előadva azt a rövid kis táncbetétet, amit a hasonlóan stresszes helyzetekre dolgozott ki.

Euro 2000

Az évszázad első nagy nemzetközi tornája jól irányzott rúgásokkal tereli át a labdarúgást az új évezredbe. Kérdés azonban, hogy emiatt feltétlenül el kell-e szenvednünk egy újabb fociszimulátort?



Még a menüképernyő is szépen kivitelezett, és őrült egymásutánban úsznak át rajta buszok, reptéri előcsarnokok és természetesen maga a kupa.

NA TEHÁT. MEGLEHETŐSEN VEGYES érzelmekkel viseltetünk az itt tárgyalt játékkal kapcsolatban. Egyfelől az *Euro 2000* igazán kitűnő, részletekben és mindenféle szépségben gazdag fociszimulátor. Másfelől viszont a legszégyentelenebb nyerészkedési vágyból elkövetett kiadvány, amit valaha is láttunk, és sohasem lett volna szabad a boltokba kerülnie.

Hogy mi a probléma? Nos, ugye ismeritek a *FIFA 2000*-et, aminek fantasztikus 90%-ot adtunk a 3. számban? Vagy ha ezt az inkarnációt éppen nem is, a sorozatról és az EA gyakorlatáról, hogy minden lehetséges alkalommal kiadnak egy folytatást, biztosan hallottatok már. Ez az a pont, ahol az *Euro 2000* fejjel rohan egy égig érő téglafalnak, és bármelyik értelmesen működő világegyetemben ennél a pontnál kellene csúfosan elbuknia. Ugyanis ez nem más, mint a *FIFA 2000*, csak éppen lecsupaszított változatban. Lecsupaszítva, mert a játék rosszabb az elődjénél, mind a jellemzőit, mind az eredetiséget tekintve.

A sztori

Egyszer volt, hol nem volt, volt egyszer valaki, aki – ha hinni lehet a sörreklámoknak – elkezdett rugdosni egy sörösdobozt, és ezzel feltalálta a futball misztikus sportját. Ha a reklámokat inkább kihagyod, simán csak annak örülhetsz, hogy ez a játék a júniusban és júliusban megrendezett eredeti viadal számítógépes adaptációja, megpakolva az összes szereplő csapattal és játékossal. Foci, foci, és semmi más. Bár ezt valószínűleg már gyanítottátok.



Lehet az örömtől táncra perdülni, mert a nyitó videóban Oakie is szerepel.

Álcázás és vétó

Az európai licenc – kívánatossága ellenére – erősen korlátozza a fejlesztők lehetőségeit. A probléma először négy évvel ezelőtt merült fel, amikor a Gremlin Interactive teljes áron piacra dobta az *Actua Soccer* minimális mértékben megváltoztatott verzióját *Euro 96* címen, és elvárta, hogy az emberek meg is vegyék. A dolog jól sült el, ez tény, de mivel kizárólag európai országok szerepeltek, ez akkora akadályt jelentett, hogy a játék nem tudta megközelíteni elődjének színvonalát.

Nem vagyunk Európa-ellenesek, csak éppen mérföldekkel élvezetesebbnek találjuk a focit, ha dél-amerikai csapatok is szerepelnek.

Hasonló kritikával illethető ez a program is. A *FIFA 2000*-ben minden további nélkül összeállíthatjuk saját Európa Bajnokságunkat, tehát ha rendelkezünk az előbb említett programmal, semmi esetre se vásároljuk meg az *Euro 2000*-et. Nem hoz semmi olyat, amire érdemes lenne kb. 12 000 Ft-ot kiadni. Kétségtelenül van benne néhány klasszikus mérkőzés, felvonultatva az 1960 óta eltelt EB-k legjobb négy közé jutott csapatait, de nem tettek nagy erőfeszítéseket annak eltitkolására, hogy pusztán átnevezett nemzeti tizenegyekről van szó – még a pályák körül látható reklámtáblákon is az *Euro 2000* felirat olvasható.

Még felháborítóbb az a tény, hogy az elméletileg 1960 környékén játszott meccseken is a 2000. év szabályai érvényesek. Aranygól a hatvanas években? Baromság! Az EA sokkal többet érhetett volna el, ha bütyköl még egy kicsit a klasszikus meccsek néhány részletén. Jelen állapotában megragad a nehézkes licencnél és valami pluszra lenne szüksége, hogy kimozduljon kimondottan érdektelen állapotából.

Nézzük például a csapatokat. A brazilok egyedülállóan stílusos megoldásainak itt a liechtensteiniek bénázásai felelnek meg. Az argentinok isteni közbeavatkozást idéző megmozdulásait pedig a pálya szélén ácsorgó San Marinó-iak készülnek elhalványítani, egészen pontosan semmit sem téve a futball világának felvirágoztatásáért. Nem mintha Európa-ellenesek lennénk, csak éppen mérföldekkel élvezetesebbnek találjuk a focit, ha dél-amerikai csapatok is szerepelnek.

Néhány szerencsétlen hiba is beárnyékolja az *Euro 2000*-et. Gólt lőni például nagyon egyszerű, sokszor elég átpöccinteni a labdát a tehetetlenül fekvő kapus felett. Mivel egy meccsen belül akár 20-szor is végrehajthatjuk ezt az ügyes manővert, hirtelen sokkal kiegyensúlyozatlanabbnak tűnnek a viszonyok.

Bíró sporttárs, ez egyszerűen nem ér!

Kisebb gondok az MI-vel is akadnak, mivel saját játékosaink rendszeresen lesen vannak, miközben a számítógép csapatának tagjai csodálatos módon mindig jól helyezkednek. Hasonlóképpen a jó öreg igazságtalan becsúszási rendszer is teljes erőbedobással működik. Koccanj csak szerelés közben valamelyik ellenfél sípcsontjának, me'zun,



San Marino és Izrael néznek egymással farkasszemet az Európa Bajnokság selejtezőinek első körében. Egy ötvenest tettünk arra, hogy a bíró fog nyerni. Micsoda izgalom.



Valamelyik idióta megint lesre futott. Valószínűleg az egyik játékosunk volt az, mert a számítógép csapata biztosan nem lehetett.



Minden mérkőzés előtt megnézhetjük a csapatok névsorát, és mivel az EA rendesen adakozott a FIFA-nak, felhasználhatták az igazi játékosok neveit.



A játékokban a hirdetések száma nem elenyésző. Olyan sok van belőlük, hogy az már bántó. Talán őt hívják McDonaldnak?



Az angol kommentátor lenyűgözően ejti ki a neveket, különösen mivel a csehek némelyike alapból is káromkodásnak beillő névre hallgat.

és már ki is állították, annak ellenére, hogy az ellenfél éppen az előbb szaggatta darabokra sztárjátékosod koponyáját egy különösen brutális támadással, és jelenleg fel-alá rohangál a csontdarabokkal zsonglőrködve.

Ha valaki megsérül a pályán, az egyetlen lehetőség a csere. A rendelkezésünkre álló gazdag tartalékjátékos-választék miatt a csapat menedzselési lehetőségei legalábbis figyelemre méltóak. Természetesen nem babrálhatunk az átigazolásokkal, de számos kezdőjátékos, csere, kerettag és ígéretes tehetség közül választhatunk, és ez mindenkinek elég kell hogy legyen. Ha eszetlen pozíciókban szeretnénk játszatni focistáinkat, ezt is akadálytalanul megtehetjük. Mi a régi Wimbledon-taktikát (tolj hátra néhány védőt, a többieket pedig küldd előre) választottuk, és működött, ha nem is látványosan.

A foci nem lenne az igazi a legkitűnőbb kommentátorok selymes hangja nélkül. Ebben sincs hiány, legalábbis kétharmad részben. Az angol nyelvű változatban a britek büszkeségei szerepelnek: Motson és Lynham, Des, aki simán összefoglalja az eseményeket – még a meccs előtt – és Motty, aki végigdumál minden történést.

Szerencsétlen kijelentések

Sajnos ott van még Mark Lawrenson is, aki túl gyakran eregeti idegesítő és értelmetlen mondatait. Erre csak ráduplláz Mr. Motson, akinek megvan az a zavaró tulajdonsága, hogy a mérkőzés alatt egy mondaton belül hatszor használja a „nice" és a „then" szavakat – ez még csekély angoltudás mellett is irritáló, és az ember hamarosan csavar egy balost a hangerőszabályzón.

De ettől még oké a dolog. Ha hajlandó vagy megbocsátani a játékmenet néhány pontatlanságát (amiket minden bizonnyal kiküszöbölnek a jövő hét környékén megjelenő legújabb EA futballprogramban), és elfelejted az egyénieskedő kommentárokat, szeretni fogod az *Euro 2000*-et. Kellemes focizni vele, és szerepel az összes csel, kapáslövés és őrült rúgás, amit a műfaj mesterétől elvárhatunk. Alapvetően ugyanaz, mint a *FIFA 2000*, csak éppen nem globális méretekben, és ez alaposan le is csökkenti az értékét. Ha azonban zöldfülű vagy *FIFA*-ügyben és nem sikerül megszerezned a legutóbbi verziót, ezt mindenképpen vedd meg. Nagyon jó multiplayerben, és egyjátékosos felállásban is tisztességes, így aztán bátran ajánljuk. Mindössze azt kell észben tartani, amit eddig elmondtunk. PCF

Megbikázza szarva közt a tőgyit?



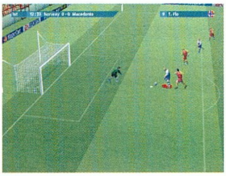


Az egyes játékosok által birtokolt mozdulatrepertoár egészen lenyűgöző. A legkisebb gombnyomásra is őrületes labdaérzéket mutató, kirobbanó forgolódásba kezdenek, minden lehetséges irányba pöckölve és pörgetve a bogyót. Kár, hogy minden focista ugyanúgy viselkedik, de hát mindent azért nem lehet.

Jó mozgásuk ellenére a játékosok kinézete nem valami fényes. Sőt, az igazat megvallva egészen szörnyű. Először is teljesen egyformák. Csak az „Ördög", a luxemburgiak sztár szélsője olyan, mint a valóságban. Hm, várjunk csak. Mindnyájan olyanok, mint az ördög! Az *Euro 2000* összes játékosa a gonosz fattya!



Pöccintsd meg az ívelés billentyűt, amikor a kapus feléd rohan. Ha jó az időzítés, egyenesen a hálóban köt ki a labda. Túl könnyű.

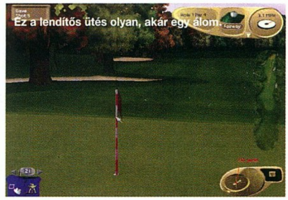


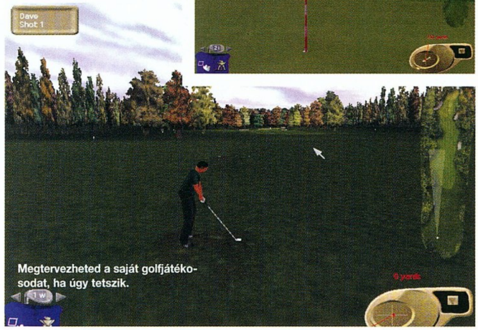
A szövegben emlegetett őrült gólrúgás: szerezd meg a labdát és rohanj neki egyenesen az ügyetlen kapusnak.

Euro 2000	Napló		Pro és kontra	Vélemény
EA Sports · (1) 351 3078	FIFA 2000	90%	✓ Kellemes látvány	80%
www.easports.com	Actua Soccer 3	85%	✓ Nagyon jól játszható	
Ha csak úgy: PII 233, 32Mb, 3D gyorsító	Euro League Football	83%	✗ Problémás MI	
Ha tényleg: PII 400, 64Mb	Euro 2000		✗ Idegesítő kommentárok	
	Viva Football	61%	✗ Semmi eredetiség	

Ultimate Golf Simulation

Óh, egy újabb kedves kis golfszim. De vajon van-e olyan omlós, mint a Sierráé?


Ez a lendítős ütés olyan, akár egy álom.



Megtervezheted a saját golfjátékosodat, ha úgy tetszik.

A GOLF A HAGYOMÁNYOK SPORTJA. Minden, a nők kizárásától kezdve a rettenetes kardigánokig, szorosan hozzátartozik a jó ütésekhez és a szép zöld gyephez. S legalább a sport a szabad levegőn játszható, amit a számítógépes szimulációval nem sikerült elérni. Amíg egyes golfszimulációk pompás küllemmel és sokféle opcióval büszkélkedhetnek, mások inkább a felhasználóbarát kezelőrendszert részesítik előnyben. Sajnos nem akadt játék, amelyik egyszerre meg tudott volna a kétféle követelménynek felelni, és ez alól az *Ultimate Golf Simulation* sem kivétel.

A sztori

A fejlesztő eddig még nem jegyzett golfjátékokat, ez az első kirándulása a zöld gyepre. Hála istennek, a lendítős ütés rendszert választja az idejétmúlt háromkattintásos módszer helyett. Ezt persze nehezebb elsajátítani, de ha már megtanultad, sokkal élvezetesebb játékot ígér.


Némi gyakorlás után sikeresen fogod a lendítős ütéseket alkalmazni.

Lassú kezdet...

A legjobb dolog az *Ultimate Golf Simulation*-ben kétségtelenül a lendítési rendszer. Az egérrel és egy finom csuklómozdulattal pontosan úgy érezheted, mintha valóságosan elütöttél volna egy labdát. Bár – amint az a lendítéseknél lenni szokott – elég nehéz megszokni, egy kis gyakorlattal és megfelelően kialakított egérrel madárszerűbb leszel, mint a legtöbb szárnyas az Állatkertben. Minden nagyon szép és jó.

Az érem másik oldala azonban mégsem olyan szép: a játék külleme hagy némi kívánnivalót maga után, és ez nem túl lelkesítő. Olyan, mintha megtalálnád álmaid asszonyát a neten, és személyiségének minden apró részlete szeretnivaló számodra, majd mikor randevúra hívod, rá kell döbbenned, hogy valójában egy dús szakállú fickó.

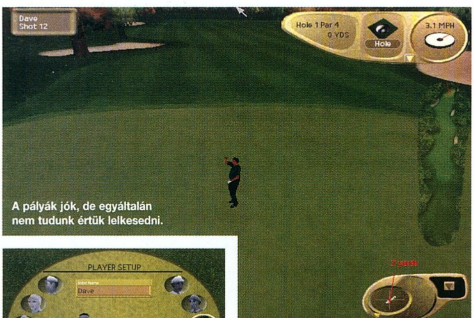
Ha valami friss kihívásra vágysz, itt vannak a lendítős ütések. Remek mulatság, ha többen vagytok, akár hárman is.

...gyenge folytatás...

Ha elkezded a játékot, igazából jól fogsz szórakozni, feltéve, hogy sikerül elsajátítani a lendítős ütéseket, s hogy valami friss kihívásra vágysz. Egy kis munkával rájöhetsz, hogy ez a lendítős ütés egész természetes, és remek mulatság, ha ketten vagy hárman vagytok a barátaiddal. Mindemellett a játék csak három pályával dicsekedhet, amelyek közül egyik sem valódi és mindegyik fárasztóan unalmas. Az egész játékra elejétől a végéig a középszerűség jellemző, nagyon nehéz valami kis izgalmat találni benne.

...és már várod, hogy vége legyen

Ha új golfjátékot keresel, bizonyára sok ennél rosszabbat találnál. Mindenesetre ne keseredj el, elégedj meg azzal, amit ez tud és ne csodálkozz túlságosan – hosszú időbe telik, mire golfban olyan játékokat találunk, mint amilyenek fociban a *FIFA* játékok. PCF



A pályák jók, de egyáltalán nem tudunk értük lelkesedni.



Nézd csak! Micsoda gyönyörű ütés! És mindezt saját magad tervezted – mármint a játékost.

Lendül vagy eldűl


Az *Ultimate Golf Simulation* egyik legnagyobb előnye, hogy könnyű játszani. Ha már rájöttél a lendítős ütések nyitjára, nem fog gondot okozni a labda lyukba ütése.


Nem sok komoly hibája van a játéknak, de hiányzik az inspiráció. Vegyük például a látványt! Sok kedved van ilyen összetákolt pályán játszani? Nem, nem hiszem. Na, látod, ez az.

Ultimate Golf Simulation

Ubi Soft (1) 353 1898
www.ubisoft.co.uk
Ha csak úgy: P266, 32Mb, Win 95
Ha tényleg: P300, 64Mb, 3D gyorsító

Napló

PGA Champ Golf 2000	88%
Golf Pro: Wentworth	87%
Pro 18: World Tour Golf	70%
Ultimate Golf Simulation	
Tiger Woods PGA 2000	64%

Pro és kontra

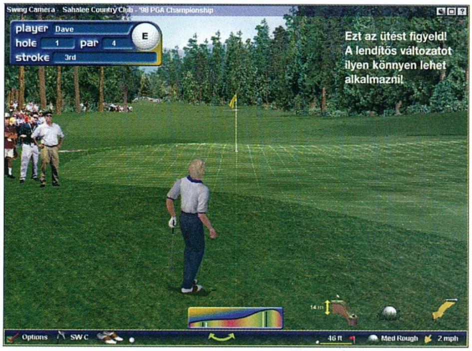
- ✓ Könnyű játszani
- ✓ Csodás lendítős ütések
- ✓ Tervezhetsz saját golfjátékost
- ✗ Csak három pálya
- ✗ Nem valami szép

Vélemény

67%

PGA Championship Golf 2000

Keresztül kell esnem ezen a kis bevezetőn anélkül, hogy kigúnyolnám a golfot. De most még én se cikizem a fejlesztőt…



Nyilvánvaló, amint már sokszor elmondtuk, hogy a szépség csak a felszín. Most mégis erről a témáról kell értekeznünk, a *PGA Championship Golf 2000* program kapcsán. Mert nemcsak hogy pompás a külleme, hanem úgy lehet vele játszani, ahogy az meg van írva a nagykönyvben. Jó, jó, azért nem olyan különlegesen szépséges, mint amilyen a rendkívüli *Tiger Woods PGA Tour Golf 2000*, de nagyon zamatos, és ha egyszer megkóstolod, belehabarodsz, sőt teljesen a hatása alá kerülhetsz. Akárhogy is, nem sokat fogsz aludni.

A játék valódi szépsége azonban – és most figyelj, ó, nyájas olvasó – abban rejlik, hogy választhatsz az ütési rendszerek között. Nemcsak odacsapsz a labdára egyszerű, háromszoros kattintással, hanem a kiváló egérlendítős ütést is alkalmazhatod akár vízszintesen, akár függőlegesen. A lendítős ütést kivételesen könnyen elsajátíthatod – egyszerűen csak kattints és az ütés irányának megfelelően mozgasd az egeret.

A sztori

A sztori, kedves barátaim, maga a golf – az ütők, a labdák és a kardigánok, no meg a büfé játéka. A sportszerűség meséje, a szenvedélyé, a lyukaké – a sportok királyáé. Hát nem jó kis mulatság? A Sierra Sportsnak tekintélyes szerepe van a golfjátékok történetében – a '98-as változata volt az első, amelybe bevették a lendítős ütéseket. S ez tulajdonképpen ma sem különbözik túlságosan. A *PGA 2000* lényegében választási lehetőségeket kínál az ütési rendszerek között, illetve képessé tesz arra, hogy szakállt növeszz a játékosodnak. Akkor is, ha a valóságban utálod a szakállt!



A vezető golfklubok figyelmébe ajánljuk: erre a pályára hölgyek is léphetnek.

Háromlyukas gombóc

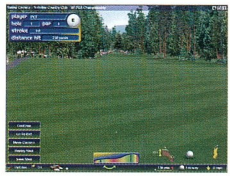
Valóban, ha egy lendítős változatot könnyű alkalmazni, hát az egérlendítőset igen. Igen, ez a TrueSwing (egérlendítős ütés) olyan, mint egy finom fagylalt a kedvenc cukrászdádból: lágy, édes és öröm használni (akarom mondani: nyalogatni). De ha ez a pofonegyszerű ütés nem a szád íze szerint való, a jó öreg hagyományos háromszoros kattintáshoz is fordulhatsz. Mindenki győztes – feltéve, hogy szereti a golfot, ennyi az egész.

Golfdivat-bemutató?

Egyértelműen a lendítős ütések teszik olyan golffossá a játékot. Ám ha ez a kellemes választék nem elég, hogy felvedd a golfpulóveredet, akkor mit szólnál ahhoz, hogy megtervezheted a saját golfjátékosodat? És most nem arról beszélünk, hogy megválaszthatod az inged vagy a nadrágod színét, mert ez természetes. Azt is eldöntheted, hogy férfi vagy nő legyél, legyen-e szakállad, esetleg leopárdmintás ruhát viselj – és még hosszan folytathatnánk a sort. Sohasem javasolnánk, hogy a kék kordnadrághoz azt a babarózsaszín bolyhos kis kardigánt vedd fel, de ha pont azt akarod, megteheted. Végül is golfról van szó…

Eleven, mozgalmas stílus

Öt kemény pálya, rengeteg játéklehetőség, tehát nyugodtan kihívhatod a barátaidat, de a számítógép különböző szintjei is lehetnek az ellenfeleid; a sok-sok opcióval, meg kell hagyni, a *PGA 2000* remekel. Valóban, olyan golf, amilyet elképzeltél magadnak, aligha találnál megragadóbb játékot mostanában. Könnyű elkezdeni, élvezet játszani, és bőven van lehetőséged a lendítős ütésekre. meg kell vallanunk, hogy még nem találkoztunk ilyen nagyszerű golfszimulációval. *PCF*



Egy kellemes ütés a pázsiton, amelyet a legkülönfélébb kameraállásokból megtekinthetsz – nincs is ennél jobb időmúlatás.

PGA Championship Golf 2000

Ⓕ Sierra
Ⓣ (1) 261 1219
Ⓘ www.sierrasports.com
Ha csak úgy: P200, 32Mb, Win 95
Ha tényleg: P300, 64Mb, 3D gyorsító

Napló

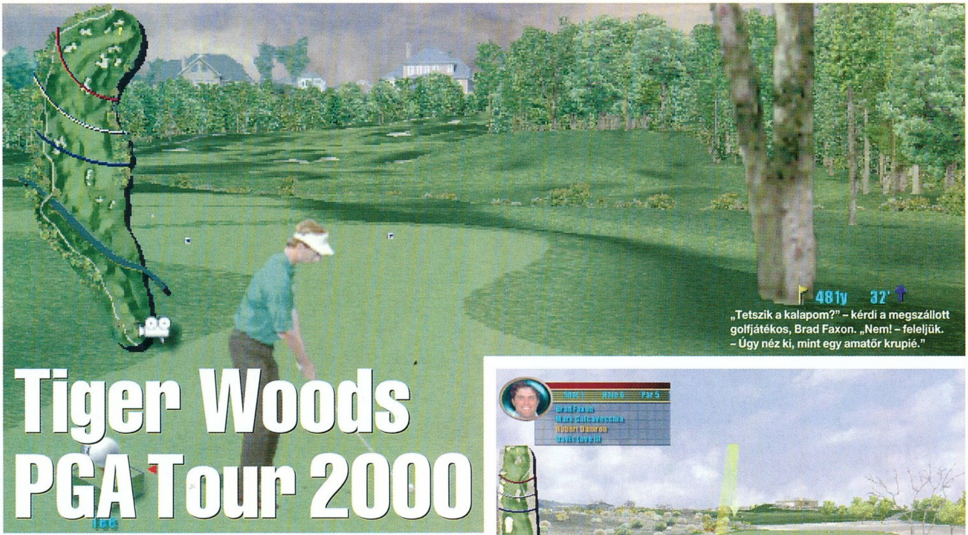
PGA Championship Golf 2000	
Golf Pro: Wentworth	87%
PGA Champ Golf '99	85%
Pro 18: World Tour Golf	70%
Ultimate Golf Simulation	67%

Pro és kontra

- ✓ Választható ütési rendszerek
- ✓ Könnyű elsajátítani
- ✓ Öt pálya
- ✓ Rengeteg játékopció
- ✗ Kissé szegényes grafika

Vélemény

88%



„Tetszik a kalapom?” – kérdi a megszállott golfjátékos, Brad Faxon. „Nem! – feleljük. – Úgy néz ki, mint egy amatőr krupié.”

Tiger Woods PGA Tour 2000



A táj kidolgozása remekül sikerült, de a játékosok beillesztése messze van a tökéletestől. Ez a sárga csík különösen elrontja az összképet.

Mi akar ez lenni, tigrisvadászat vagy erdei túrázás? Egyik sem, csak egyszerűen golf. Elnézést a buta viccért, de a játék sem sokkal jobb.

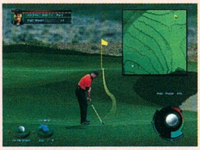
A legtöbb számítógépes sportszimulációhoz hasonlóan a golf is remek szórakozást ígér, és még csak nem is kell megszállott golfrajongónak lenned ahhoz, hogy élvezettel kergesd végig a labdát a világ leghíresebb pályáin. Nem kell kilométereket kutyagolnod azért, hogy gyönyörködhess a táj szépségeiben – a számítógép elintézi helyetted a fárasztó kellemetlenségeket. Hát akkor, éljen a számítógépes golf! Minden nagyszerű. Azaz ebben az esetben inkább nem túl rossz.

Az egyik lényeges dolog, ami megkülönbözteti a golfot a többi játéktól, a labdakezelési módszer. Különös módon azonban ez a program nem követi a mostanában elterjedt egérlendítős változatot. Ehelyett inkább kitart a hagyományos háromkattintásos elv mellett. Azaz ahelyett, hogy a labdát az egér jó ütemben végrehajtott lendítésével lehetne elütni, az elképzelt ütést a megfelelő pillanatokban történő háromszori kattintással tudod kivitelezni.

Mindez eddig rendben is lenne, és ez a rendszer, különösen a kezdőknek, még kényelmes is, de kevés azoknak, akik a játékban igazi kihívást keresnek. És tényleg, az egérlendítős ütések nélkülözésével egy idő után minden túlságosan is kiszámíthatóvá válik, különösen azok számára, akik már tökéletesen kitanulták a háromkattintásos módszer trükkjeit. Egy idő után a játék csak begyakorolt rutinmozgások sorozatává szelídül, és ez az a pillanat, amikor a játék varázsa kezd eltűnni – többé már nem tud megfelelni a kezdetek alapján felfokozott elvárásaidnak.

A sztori

A sok sikeres golfjáték után az EA most megszerezte a mindenki kedvencének számító, állati Tiger Woods névhasználati jogát is. Ebben a játékban Tigrisként küzdhetsz a többi híres golfjátékossal együtt a világ legszebb pályáin, az általad kiválasztott típusú versenyekben. Csodálatos.



Tiger gurítással próbálkozik. Sikerül neki betalálni? Megnyeri újra a bajnokságot?

Itt még a gyakorlottaknak sem terem babér, csak próba-szerencse alapon lehet boldogulni.

Tiger ütési módszere

Ezzel a módszerrel különösen nehézkes a labdát a lyukba gurítani. A cél, mint ismeretes, hogy a fűben megbújó labda a lyukba kerüljön. Nos, lehet hogy ez roppant egyszerűnek tűnik, de nem az. Ez az egyszerű feladat, a labda lyukba való gurítása nevetségesen túl van bonyolítva.

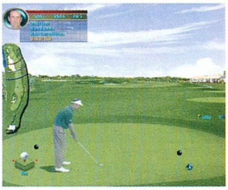
Tegyük fel, hogy a beállítás szerint teljes erővel tíz méterre tudod elgurítani a labdát. Mármost naivan azt gondolnánk, hogy ha az öt méterre lévő



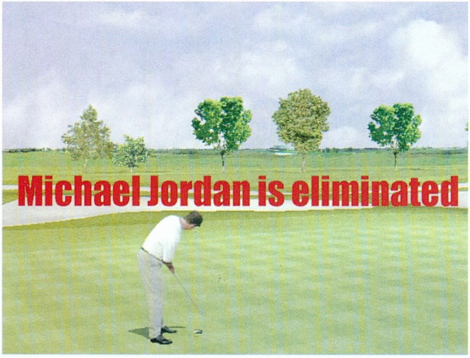
A labdát a homokba ütni nem túl jó ötlet, mert a közelben nincsenek napozó lányok, csak ez a kis bugyuta fehér golyó.



A sárga csík rendkívül szolgálatkész, hiszen mutatja, hogy várhatóan milyen messzire fog elszállni a labda.



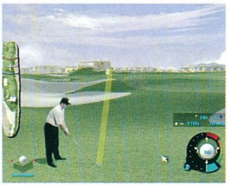
Stewart Cink neve nagyon tetszett. Bár Acél Endre biztosan nagyobbat tudna ütni. És akkor a baseballról még nem is beszéltünk.



Ezt kapd ki! A nagy Michael a golfversenyen is felbukkan. Talán a kosárlabdán és másodosztályú filmszerepeken kívül mást már nem is csinálhat?



Ez a furcsa kis labda ikon a képernyő jobb alsó sarkában azt mutatja, hogy milyen erősen kellene elütnöd a labdát.



Említettük már, milyen kevés örömünket leltük ebben a játékban? És még az egérlendítős ütésmód is hiányzik. Mi jöhet még?

Tili-toli





A játékban minden nagyon jól néz ki, bár egy kicsit furcsán vannak a dolgok összerakva. Ebből legalább tudhatod, hogy nem a természetben járkálva terelgeted a fehér labdát, hanem csak a számítógép előtt görnyedsz.

Sokféle pályán sok játékossal mérkőzhetsz meg a különböző típusú versenyekben. Kedvencünk a Skins verseny volt, ahol minden egyes találatért 25 000 dollár jár. Örömünk azonban csak addig tartott, amíg rájöttünk, hogy egy vasat sem kapunk. Puff neki!





Ebben a játékban a legbosszantóbbak az ütések. Miért, de miért nincs egérlendítős ütési lehetőség? Van azonban ennél rosszabb is: a gurítás. Hamar bele lehet őszülni.

Kevés dolog kelti fel igazán az érdeklődésedet a golf iránt. Más játékok diagramokkal és ötletekkel bombáznak – itt be kell érned szűkszavú kommentárokkal, és máris te következel. Egy kicsit unalmas.

lyuk esetében a felére állítjuk be az ütés erejét, akkor már nyertünk is. De nem! Legalább 30 centiméter mindig marad a lyuk és a labda között. Bármennyit próbálkozhatsz, ez nem működik, a kört el fogod veszíteni. És ez határozottan bosszantó. Itt még a gyakorlottaknak sem terem babér – meggyőződésünk, hogy csak próba-szerencse alapon lehet boldogulni.

mint az eredeti pályán (a játékban nyolc ilyen van, köztük a Pebble Beach és a Sawgrass pályákkal). Minden egyes, a játékban megjelenő nagymenő golfjátékos – mint például Tiger, Mark Calcavecchia és egészen meglepő módon a kosárcsillag, Michael Jordan – minden bizonnyal rengeteg időt tölthetett el a mozgásstúdióban, mert ábrázolásuk remekül sikerült, mozgásuk csodálatosan élethű.

A játékosoknak a pályákon való megjelenése azonban már egy kicsit furcsának tűnik. A magukban életszerűen mozgó játékosok egyszerűen csak oda lettek másolva az egyes ütésekhez tartozó pozíciókba, de minden erőfeszítés ellenére az eredmény kicsit bizarra sikerült.

Tiger Woodsot nem véletlenül tartják a világ legjobb golfjátékosának, hiszen nincs senki, aki nála jobban és pontosabban lenne képes elütni a labdát. Számítógépes újjászületésében azonban nem sokkal több, mint egy öntelt fickó – jó fellépés, de inkább unalmas, mint szórakoztató.

Összefoglalva: az ütési rendszer idegesítő, különösen a gurítások, és alig akartuk elhinni, hogy az egérrel való lendítés kimaradt. Sok ennél jobb golfszimulációt lehet a piacon találni – azoknál legalább a saját képességeidtől függ az eredmény, és nem a kezelőrendszer fogyatékosságaitól. Ha már választani lehet, akkor nem ez az a golfjáték, amit első helyre tennénk.

PCF

A pályák olyannyira gondosan vannak reprodukálva, hogy minden egyes fa, bokor és poros út pontosan úgy néz ki, mint az eredeti pályán.

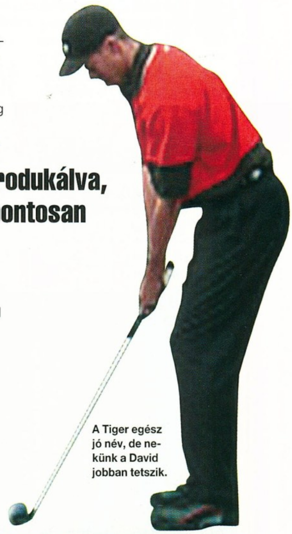
Hegyezzük az ütőt

Eltekintve a kezelés eme nehézségeitől, minden parancs olajozottan működik. Legalábbis a lehetőségekhez képest, mert ettől a játéktól még nem válsz igazi profivá, bármennyit is gyakorolsz. Ehhez persze az is kevés lenne, ha ez a játék lenne az év golfszimulációja, amiről persze szó sincs.

A körítés mindenesetre pompás. A pályák olyannyira gondosan vannak reprodukálva, hogy minden egyes fa, bokor és poros út pontosan úgy néz ki,



Ő Michael Jordan személyesen, a nagy kosár- és baseballbajnok. Most golfozik. Nem igazán értjük, mit is keres itt.



A Tiger egész jó név, de nekünk a David jobban tetszik.

Tiger Woods PGA Tour 2000

EA Sports
(1) 351 3078
www.easports.com
Ha csak úgy: P166, 32Mb, Win95
Ha tényleg: P450, 128Mb, 3D gyorsító

Napló

The Golf Pro	88%
PGA Championship Golf 99	85%
Golf 1999	80%
Actua Golf 2	77%
Tiger Woods PGA Tour 2000	

Pro és kontra

- ✓ Sokféle pálya
- ✓ Jó mozgású játékosok
- ✗ Bosszantó lendítések
- ✗ Idegtépő gurítás
- ✗ Gyengébb a többi golfjátéknál

Vélemény

64%



A *Vampire* napjainkban játszódó részei fantasztikusak. Láncfűrésszel, vadászpuskával és mindenféle brutális lőszerrel intézhetjük el a szörnyeket. És ez jó. Nagyon jó.

Vampire The Masquerade: Redemption

„Minden nemzedékben születik egy gyilkos..." Hupsz. Ez nem igaz. Azért ebben a játékban ettől még rengeteg vámpír szerepel. Kezdődjön az álarcosbál!

A VÁMPÍROS TÉMA ÖRÖKZÖLDNEK SZÁMÍT. Murnau félelmetes Nosferatujától kezdve – melyet önmagában is Stroker Drakulájára alapoztak – Anne Rice halálra szánt arisztokratáiig és Buffy akrobatikus harci stílusáig a halhatatlan vérszívók mindig is hatalmas vonzerőt gyakoroltak az emberekre. Talán azért, mert az írók az emberi vágyak sötét tükreként ábrázolják őket, vagy talán mert egész éjjel fent maradhatnak és örökké élnek. Akármi is az ok, rendkívül népszerűek és erre most már a számítógépes játékok készítői is kezdenek rájönni.

De kezdjük az elején. A *Vampire the Masquerade* az elmúlt évtized egyik legidőtállóbb papírral és ceruzával játszható szerepjátékának számítógépes feldolgozása – az eredeti kitalálója a White Wolf Games volt. A *Vampire* sötét világba vezeti a játékosokat, ahol számos vámpírklán él együtt a halandókkal már emberemlékezet óta. A játék középpontjában a politika és a manipuláció áll – a klánok kivétel nélkül az egyeduralomért küzdenek, és a diplomácia, a vonzerő, valamint a tekintély legalább annyit számítanak, mint az, hogy a harcban képesek legyünk lemészárolni az ellenfeleket. Mivel pedig egy olyan lény szerepét alakítjuk, aki gyakorlatilag halhatatlan, a döntéseinknek messzire ható következményei vannak. Elvégre a vámpírok emlékezete is messzire nyúlik.

A sztori

Az általunk alakított figura neve Christof, a Sötét Korszakban született, keresztes vitéz, komolyan veszi a vallást és egy apácába szerelmes (ami nyilvánvalóan szentségtörés). Miután megsebesül egy csatában, Prágába viszik – a várost hamarosan megszabadítja egy gonosz vámpírtól. Hurrá! Nos, nem egészen. A világon számos nagy és harcias vámpírklán tevékenykedik, és ezek egyike – a filozofikus hajlamú és szinte emberi Brujah – elhatározza, hogy céljait szolgálandó beszervezi szerény személyünket, vagyis vámpírrá változtatnak. Korszakokon átívelő kaland veszi kezdetét, mely napjaink Londonjába és New Yorkjába is elvisz.



A történet ijesztően sok részletet foglal magába és tart megszállva.

Ördögi részletesség

A program egyenesen a *Vampire* világának közepébe repíti az embert, mégpedig figyelemre méltó önbizalommal. A Nihilistic Software fejlesztői fantasztikus eredményességgel keltették új életre a játék szívét. Az éjszaka teremtményei által birtokolt árnyékvilág kiterjedése igazán vámpírrá változásunk után válik szembetűnővé, és a gyakran viccesnek nevezhető szinkron ellenére a radikálisan eltérő jellegzetességeket mutató nagyszámú klánnal való együttműködés jól mutatja, mennyire jól oldotta meg a házi feladatot a Nihilistic csapata. Az ördög állítólag a részletekben lakik, de a vámpírok világát hűségesen és rémületes aprólékossággal dolgozták fel. Minden megtalálható: a Brujahról (ez a klánunk neve) mindent megtudunk, ezért világos, milyen indokok vezetik őket. Szerepel például a teljes történelmük, hiánytalanul és hibátlanul – beleértve azt is, amikor az ókori Karthágóban az emberekkel együtt dolgoztak közös céljuk megvalósításán. Figyelemre méltó anyag.

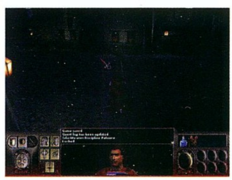
A háttér tehát hiánytalan, és mivel a játék ennyire gazdag és erős történeten alapszik, szükségszerűen eposzi méreteket ölt. A Sötét Korszak keresztes lovagjaként kezdünk – még emberként – és a program biztosan vezeti rutintalan vámpírként tett első botladozó lépteinket, egészen addig, amíg el nem jutunk a napjaink New Yorkjában lezajló végkifejletig – a *Vampire* egyszerre nagyszabású és lehengerlő.



A képernyő alján látható három arc három kísérőnket jelzi, akik között szabadon váltogathatunk. Sajnos nem valami okosak, és hajlamosak megöletni magukat.

Hibák? Unalom!

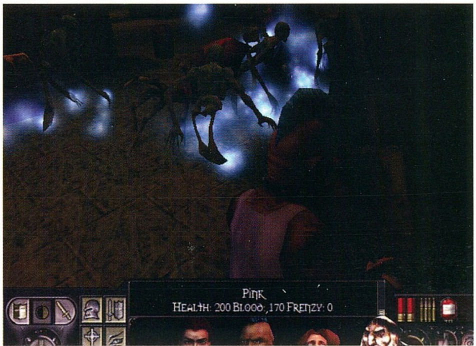
Azért akadnak rossz hírek is. Bár láthatóan sokat dolgoztak azon, hogy a *Vampire* tar-



A középkori Prága nem ideális sétatér ifjú, sebezhető vámpíroknak.



Óvakodjunk túl sok ártatlan ember megölésétől. Ilyenkor ugyanis esik az emberiességi mutatónk, és azt kockáztatjuk, hogy lelkiismeretlen szörnyeteggé változunk. Ami nem jó.



Ha másnak nem is, különösen jól kinézőnek mindenképpen nevezhető a *Vampire*. 3D kártyát készíts…

talomgazdag szerepjáték legyen, vannak hibái. A mozgás és a harc például problémás területek. Tetszés szerint mozgathatjuk a kamerát, hogy megkereshessük a legjobb látószöget, Christof pedig egyetlen gombnyomásunkra a kijelölt helyre masírozik. Bár mindez látszólag nagy szabadságot biztosít, a harc gyorsan macerássá és fárasztóvá változik. Alapvetően arról van szó, hogy csata közben folyamatosan babrálni kell a kamerával, vagyis muszáj mozgatni, miközben megpróbáljuk lemészárolni az ellenfelet. Ráadásul a rendelkezésünkre álló számtalan varázslat – vagy módszer – mellett, amelyek mindegyike hatással van a harcra (megidézhetjük például a halottakat, hogy mellettünk küzdjenek, vagy hatalmas farkaskarmokat növeszthetünk, hogy azokkal vagdalkozzunk), a küzdelem végső soron az ellenfélre klikkelgetés végtelen folyamatává egyszerűsödik. Ahogy mondtuk: unalmas.

A játék biztosan vezeti rutintalan vámpírként tett első botladozó lépteinket.

Ráadásul a küzdelem időnként rettenetesen kiegyensúlyozatlan tud lenni. Gyakran csatázunk egyszerre több ellenféllel, akik közül némelyik a keménynél is keményebb, ami azt jelenti, hogy az ökölcsata sokszor túl hosszúra nyúlik. Ezenkívül a várakozási idő, amíg új ellenfelet nem találunk, valószínűleg sóhajt csal a hevesebb vérmérsékletű játékosok ajkára.

Ha már a harci rendszer egyszerű és fárasztó, legalább a játék kezelőfelületének többi része jól megtervezett és érzékeny. A képernyőn látható ikonok sorához kapcsolt menükkel azonnal hozzáférhetünk a birtokunkban levő tárgyakhoz és varázsigékhez, ami kellemessé és zökkenőmentessé teszi a váltogatást és a varázslást. Van persze egy statisztikai képernyő is, ami az összes megszokott tulajdonságot mutatja – ezt a pihenőidőszakokban és a küldetések teljesítése után nézhetjük meg. A megszerzett tapasztalatokat a hagyományokhoz híven gyakorlatilag bárhová eloszthatjuk, bizonyos bűvigék és fegyverek használatához pedig előbb megfelelő szintre kell tornáznunk a szükséges statisztikákat.

A vér csodája

Szóval meglehetősen szabványos – bár szépen kidolgozott – darabbal állunk szemben. Azonban a *Vampire the Masquerade* kínál néhány egyedi csavart is a szokásos RPG üzletmenethez képest. Mivel vámpírt alakítunk, nyilvánvalóan szükségünk van vérre, ami egyrészt meggyógyít, másrészt segít jó egészségi állapotban maradni. A vér azonban a varázslatokhoz is szükséges, és többféle módon beszerezhetjük. Kiszívhatjuk más vámpírokból (vigyázzunk, nehogy teljesen kiszárítsuk őket, ha a mi oldalunkon állnak), vagy az ártatlan falusiakat is megcsapolhatjuk. Ez az a pont, hol izgalmasra fordulnak a dolgok.

Mivel a relatíve humánus Brujah klán tagja, Christofnak nem ajánlatos embereket ölni. Lehetséges úgy vért nyerni az emberi lényekből, hogy ne pusztuljanak bele, de valahányszor végzünk egy ártatlannal, esik az emberiességi mutatónk. Ha sikerül nullára letornáznunk, Christof vadállati jelleget ölt és egy kicsit meg is őrül. Nagyon izgalmas a dolog – noha a halhatatlanok közé tartozunk, muszáj morálisan viselkednünk, mivel bár az éjszaka szörnyeinek gyilkolászása szép és jó, a legfontosabb mégis alapvető emberiességünk megőrzése.

Az ilyesfajta finom részletek emelik ki a *Vampire the Masquerade*-et a többi RPG közül. Természetesen sokat segít, hogy előre elkészített, sokaknak ismerős beállításokhoz férhetünk hozzá, de ugyanez mondható el többek között a *Baldur's Gate*-ről is. A *Vampire* legközelebbi rokona talán a *Diablo*, mely kivitelezésében is nagyon hasonlít hozzá. Azonban most, hogy a *Diablo 2* a jövő hónapban jelenik meg – és egyszerűen csodálatosan néz ki –, a *Vampire* nem igazán tud ko- ▶



A főszerkesztő sohasem bírt igazán hozzászokni a korai felkeléshez. Rémületes.



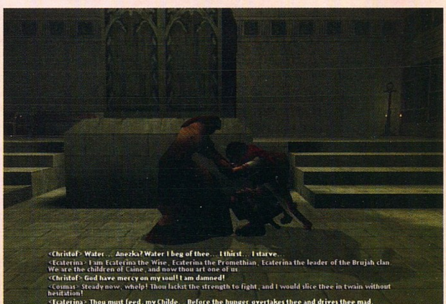
Miután átalakultunk, először az itt látható Wilhelm csatlakozik hozzánk.



Bár vannak hibái – a single-player rész egyhangú és önismétlő –, a *Vampire* így is jó játék.

Egy kis harapdálás

Az ifjú Christof tiszteletre méltó és becsületes keresztes vitéz, aki különösen kiválónak bizonyul, amikor ezüstbányákat kell megtisztítani gonosz vámpíroktól. Mindig jól jön az ilyesmi. Azonban katasztrofális lereszkedését a vérszívói árnyéklétbe előre jelzi elátkozott kapcsolata Anezkával, az apácával, aki a játék elején hősünk mellett van. Úgy tűnik, a Nihilistic fejlesztői szerint a Christofot Anezkához fűző szerelem utálatos, mivel a lány már elkötelezte magát Isten mellett, és az érsek is buja, tisztátalan szörnyetegnek tartja hősünket még az után is, hogy megmentette Prágát a biztos végzettől. Ez azért egy kicsit erős – nekünk például tetszett a szerelmi szál.



Ah, az áldás. Szerintünk az elátkozott szerelem inkább nemes dolog, de Christofot rengeteg kritika éri a dolog miatt. Fene a bigott vallási fanatikusokba.

Kecses vámpír vagy rusnya zombi?



Nézzétek csak. Grafikailag nagyszerű. A *Vampire* sikeresen kelti életre a különböző vérszívó klánok sötét és baljóslatú világát, és vizuálisan végig élvezetes marad. Rengeteg filmbejátszásnak örülhetünk, és a tartalmas és izgalmas történet miatt is kapkodhatjuk a fejünket.



A *Vampire the Masquerade* hihetetlenül részletgazdag világban játszódik. A Nihilistic fejlesztői jól csinálták meg a házi feladatukat, és figyelemre méltó sikerrel tették át PC-re az eredeti szerepjáték mélységét és részletességét. Izgalmas a cucc és nagyon összetett.



Bár a *Vampire the Masquerade* működésében a megszokott utakat követi, van benne néhány finom húzás, melyek önálló egyéniséggel ruházzák fel. A vér és az emberiességi mutatók kitűnően épülnek be a játékba, és figyelembe kell vennünk a cselekedeteink – például a gyilkolás – következményeit.



A multiplayeres játékmód magában rejti a nagyszerűvé válás lehetőségét. Az egyik játékos irányítja a cselekményt, és szinte isteni hatalma van a világ felett – ezzel fantasztikusan eleveníti fel a hagyományos RPG-ket. Nagyon izgalmas, de némi programozói tudásra is szükségünk lesz, ha a maximumot akarjuk kihozni belőle.



A harc nagyon unalmas ebben a játékban. Tény, hogy a varázslatok és az új fegyverek megadják neki a nagyon is szükséges pluszt, de végső soron mégis oda fut ki a dolog, hogy a bal egérgombot püföljük, amíg csak valaki el nem terül holtan. Vagy élőholtan, ha tetszik. Öhöm.



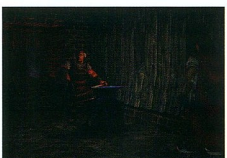
Az MI gyakran viselkedik gyanúsan. Főleg ha a segítőtársainkról van szó. Garantáltan nem annyira makacsul ostobák, mint a *Daikatana*-ban szereplő kollégáik, de megvan az a szokásuk, hogy rémületes rendszerességgel használják el az összes varázslatukat és öletik meg magukat. Ez pedig – ahogy azt mindannyian tudjuk – nem jó dolog.

moly vetélytársává válni.

Gazdag!

Itt van a probléma gyökere. A játék világának minden gazdagsága és összetettsége ellenére a *Vampire* egyedül játszva kevés újat nyújt és néha még unalmas is tud lenni. Ráadásul az MI néha több mint gyanús. Lehetséges például akár négy tagból álló csapatokat is vezetni, de a három társ, akiket a PC irányít, figyelemre méltó hajlamot mutat az öngyilkosságra – felhasználják az összes vértartalékukat, és még ugyanabban a küldetésben kisétálnak a ragyogó napsütésbe és meghalnak. Emellett a játék világa néha a saját törvényeinek is ellentmond. A vámpírok egyszerűen kómába esnek amikor „megölik" őket, de a megfelelő varázsigével feléleszthetők. Ehhez képest az általunk lemészárolt vérszívók legtöbbje porrá omlott, amikor megkapták a kegyelemdöfést, ami a játék belső logikájának megcsúfolása. Hmm.

Noha a *Vampire* egyedül játszva nélkülözi a következetességet és fárasztó lehet, a multiplayeres változat tele van lehetőségekkel. Alapvetően arról van szó, hogy az egyik játékos kalandmesterként működik (itt Mesélő a neve), és ő határozza meg az események menetét – olyan, mintha egy papírral, ceruzával játszott kaland kerülne



A kovácsnál fegyvereket és felszerelési tárgyakat vásárolhatunk. Hasznos.



Itt egy katedrálisban vagyunk. Bár nem úgy néz ki a hely. Inkább olyan, mint egy nyugdíjasház.

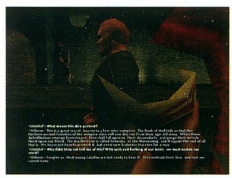
át a PC képernyőjére. Szó szerint korlátlan lehetőségek tárulnak elénk – a Mesélő vezeti a játékot, bevethet szörnyeket és mellékszereplőket (és beszélhet helyettük), irányítja az események menetét, sőt akár a játékosok karakterei felett is átveheti az uralmat és kalauzolhatja őket. A játék két kalandot tartalmaz, de a beépített eszközök segítségével – egy kis elméleti tudással és kemény munkával – bárki elkészítheti a saját pályáit.

Vagyis miközben egy játékos számára izgalmas, de hibákkal tarkított kalandozást jelent, a *Vampire* többjátékosos verzióban képes lehet arra, hogy kitágítsa mindannak a határát, amit az emberek PC-n még megvalósíthatónak tartanak. Természetesen elhivatott kalandozókra is szükség lesz a dologhoz, de figyelembe véve az online RPG-k felfutását, szerintünk hamarosan rengeteg vámpír lendül majd akcióba. Kérdés persze, hogyan viszonyulnak majd ehhez a játékosok – nehéz véleményt mondani, milyen ízű lesz az étel, ha csak a hozzávalókat láttuk.



Az automata puska. Meglepően hatásos az éjszaka halhatatlan gyermekei ellen, és ez jó. Mindig felhasználhatunk valamilyen varázslatot is, így sohasem állunk rosszul, ha harcolni kell.

Ha mást nem is, izgalmas bepillantást egy másik világba mindenképpen nyújt a *Vampire the Masquerade*, de nehéz fenntartás nélkül ajánlani. Érdekes multiplayeres lehetőségeket, és a jó és rossz kategóriák között ingadozó egyjátékosos opciót tartalmazó, kiegyensúlyozatlan csomagot kapunk, de ez a csomag mégis minden ízében izgalmas. Ezért pedig mindenképpen gratuláció jár a fejlesztőknek. **PCF**



Feliratozás nélkül is lehet játszani, de ahhoz túl zajos a szerkesztőség.

Vampire the Masquerade: Redemption

Activision (1) 223 2770
www.activision.com

Ha csak úgy: P266, 64Mb, 3D gyorsító
Ha tényleg: PII-350, 128Mb

Napló

Ultima Online	90%
Diablo	90%
Planescape: Torment	89%
Baldur's Gate	86%
Vampire the Masquerade	

Pro és kontra

- ✓ Multiplayer – nagy lehetőségekkel
- ✓ Lebilincselő virtuális világ
- ✗ Unalmas harc
- ✗ Néha egyhangú
- ✗ Macerás lehet az irányítás

Vélemény

72%

PC Format – A sokoldalú PC magazin

Turkáló

Munkatársunk annyit sírt-rítt a leértékelt játékok miatt, hogy szigetelőszalaggal le kellett ragasztanunk a szemét, mert már nem bírtuk látni a könnyeit. Most mégis egy kis időre levettük a ragasztót, talán már fölszáradtak a könnyek.

Pandemonium 2

Ⓕ Focus Multimedia Ⓐ 4999 Ft Ⓘ www.focusmultimedia.co.uk Ⓣ (1) 359 0576

Amikor a *Tomb Raider* berobbant a piacra, az Eidos egy percet sem késlekedett, hogy hasznot húzhasson Lara Croft népszerűségéből, és mindent megtett, hogy hozzá hasonló bögyös nőcskék szerepeljenek a későbbi játékokban. A *Deathtrap Dungeon* és a *Fighting Force* nyilvánvaló példa (mindkettő pár ezerért kapható Eidos' Premier Collection néven), de nem az Eidos az egyedüli cég, aki kedvet kapott. Az Ubi Soft szintén beszállt a versenybe, és kiadta az eredeti *Pandemonium*-ot, amelyben – ezekből logikusan következik – nemcsak egy rém fura fickó szerepel, hanem a szépséges hajadon, Nikki is.

Ne felejtsd el, hogy amíg a *Pandemonium 2 Tomb Raider*-utánzatnak tűnik, ezzel a hasonlósággal ki is merülnek a közös vonások. Valójában a *TR* egy szabadon kóborló lánykáról szól, aki sztár lett a 3D-s játékok világában, a *Pandemonium 2* pedig az utolsó (nem shareware) 2D-s fenegyerekről. És amig amaz egy szórakoztató kirándulás egy 16 bites világba, addig emez még a *Super Mario World* szintjét sem üti meg. Elég vontatott és néha zavaros, mindenesetre ne engedd, hogy elvegyük tőle a kedved – mégiscsak jó kis játék, és az ára sem rossz. A bolondnak is megéri.


Elámultunk ennyi kungfu-ugrás láttán.

PC Format Vélemény 80%


Hát igen, ha nem lenne olyan hóbortos és közönséges, valószínűleg meghívnánk Nikkit egy remek francia étterembe csigára és békacombra.

Gex 3D

Ⓕ Focus Multimedia Ⓐ 3999 Ft Ⓘ www.focusmultimedia.co.uk Ⓣ (1) 359 0576

A bájgúnár kommentátor, Leslie Philips mindig is vetélkedett nőcsábász művészeti szerkesztő helyettesünkkel. De kommunista munkatársunkkal ellentétben, a kommentátor sohasem rohangált körbe az irodában egy papírzacskóval a fején ezt kiabálva: „Éljenek a vörösök!" (Én sem. Disznó kapitalisták! – jegyezte meg erre a helyettes szerkesztőnk). Ebben az esetben nagyon örülünk, hiszen ez azt jelenti, hogy a behízelgő hanghoz társuló édeskés megjelenés nélkül Leslie Philips a legbosszantóbb fickó lenne, akivel valaha találkoztunk. Ja igen, és a vadiúj gyíkteste is piszokul idegesít. Ami azt illeti, a cselekmény éppolyan ostoba és zavaros, mint ez a kritika: egy közepes méretű világoszöld hüllő vagy, aki egy rendetlenül összerakott térben rohangál. A játék maga pedig a régi jó középszerű platformjáték – további részletekért lásd a *Croc*-ot, vagy az utódját (*PCF* 9, 59%).

A hangzásról külön szólnunk kell. A zene rettenetes, a kommentátor pimasz csipkelődései – mint korábbi utalásainkból bizonyára kitaláltad – undorítóak. Mégis, a *Gex 3D* el fog szórakoztatni téged egy darabig (rengeteg szintje van), hiszen meglepően jó játszani. Számold ki, ér-e annyit neked, mint egy láda jó sör, és máris tudod, hogy kell-e vagy sem.


A környezet szokatlanul idióta, ezért hamar belefáradsz a játékba.


„Helló! Nézd csak az új zöld öltönyömet!"

PC Format Vélemény 65%

Maximum Flight

Ⓕ Empire Interactive Ⓘ www.empire.co.uk Ⓣ (1) 223 1500

Hurrá! Megint itt van egy nagyszerű repülőszimuláció-gyűjtemény egy csomagban – ráadásul olcsón! Ezt már szeretjük! Alapvetően jó játékok, nagy mennyiségben, kevés pénzért. Hmm. Vegyük például az *Apache Havoc*-ot. Ha valaha is repülő helikopterről álmodtál, jobbat nem is választhatnál.

Az *FA/18 Korea* egy vadászbombázó-szimuláció, úgyhogy ha háborús hajlamaid vannak, azt is kiélheted, a békés családi programokat most talán hagyjuk. A *MiG Alley* is hasonló élvezeteket ígér, de a cím ellenére nem San Francisco utcái fölött zúgsz el. Az utolsó darab, a *Flying Corps Gold* pedig a repülés hőskorába repít minket, hogy a régi biplánokat és társaikat felfedezzük. Fantasztikus pakk!

Szó mi szó, jó válogatás, megéri az árát. Hacsak nincs meg már neked amúgy is az *Ultra Flight Pack* gyűjtemény. Abban ugyanis még hat másik program van, tehát ez csak egy csonka verzió ahhoz képest, szóval, kevesebbet ér. Nos, mi nem akarunk befolyásolni, azt választod, amihez kedved van.


Ha az Isten azt akarta, hogy repüljünk, akkor miért nem adott nekünk szárnyakat? Azért, mert azt a képességet adta, hogy mi építsünk magunknak.


Főszerkesztőnk egyszer lopott egy biplánt, azonnal beleszerelt egy Pentium III-at, és feltuningolta.

PC Format Vélemény 76%

PCFormat A sokoldalú PC magazin

Tippek & Taktikák

Mivel megállás nélkül „négykezű kutyákról" és „orvlövészsisakkal felszerelt gondnokokról" hadovált, közös erővel sikerült rábírtuk munkatársunkat néhány tipp leírására, hogy könnyítsen a lelkén.

MDK2

Ⓕ Interplay Ⓣ (1) 351 3078
Ⓘ www.interplay.com
Ismertető: *PCF* 10 Vélemény: 90%

Bár fantasztikus, az MDK 2 súlyosabb, mint Mike Tyson lenne talpig páncélban, gépfegyverrel felszerelve. A három jelentősen eltérő szereplő mellett gazdag választékot kapunk barbár szörnyetegekből és harcias főnökökből, akiket mindenképpen le kell bombáznunk, rádásul ördögien trükkös rejtvényeket is meg kell oldanunk. Szóval akad elég tennivaló. Gondos vendéglátó módjára összegyűjtöttünk néhány hasznos útmutatót és tippet, hogy átsegítsünk benneteket a játék kezdeti pályáin. Adjatok nekik...

1. pálya: Kurt

Könnyed bevezető a játékhoz, de ettől még nagyon élvezetes. Elég lineáris és csak néhány ellenség áll le kötözködni velünk. A legtöbb gondot a nagydarab disznószerű idegenek okozhatják – azok, akik a nyomkövető lézerrel vannak felszerelve.



A hatalmas ördisznóktól nagyon nehéz megszabadulni és rengeteg problémát okozhatnak. Fene a ronda fejükbe.

Ezek a brutális rondaságok hatalmas károkat tudnak okozni, ezért létfontosságú a folyamatos mozgás – és oldalazás –, kicselezendő a lézersugarakat. Ha tudod, használd a csalikat, és amikor először találkozol a roszszakkal, megtalálod az álruhát. Ezt azonnal kapd fel, ha nyugodt életet szeretnél. Ha nem, vonulj fedezékbe és orvlövészkedj, amíg haltáppá nem változnak. Miután kifeküdtek, ragadd meg a super chaingunt. Érdemes spórolni vele, amíg össze nem futsz az első szint főnökével, Handzzel. Miután végeztél a kúszás-mászással, kapd fel a mortar shelleket (használat után regenerálódnak, tehát nem kell nagyon aggódni), célozz és durrants be egyet a szemben levő sárga kupolába (a tetején van egy lyuk, azon át bepöccentheted). Miután megsemmisült, vitorlázz el felette, gyilkold le a felbérelt segítőket, és ismételd meg a dolgot a következő kupolával – a ventillátor segít a felemelkedésben és a továbbjutásban. Végül az egyik ventilátor felrepít az első főnökhöz. Közvetlenül a ventillátorba lépés előtt menj fel az épület tetejére, ahol találsz egy édes kis vortex gránátot.



A játék szinkronja hihetetlenül vidám. Dr. Hawkins különösen nagyszerű – az őrült angol professzor prototípusa. Csúcsminőség.

Handz legyőzéséhez elengedhetetlen az orvlövészsisak gyors használata. Először is lődd ki a körözö hajócskákat (tüzelj az alattuk levő gömbökre), így nem okoznak gondot többé a belőlük kiugráló katonák. Ami Handzet illeti, először szét kell durrantani a páncélja közepén látható négy gömböt – amikor ez megvan, átkerülünk a következő alpályára, ahol már csak egy gömbbel kell megbirkóznunk. Ha ez is megvan, lehetőséget kapunk arra, hogy magára a gépet kezelő Handzre is rátámadjunk. Találjuk el háromszor és beugrik az arénába, párbajra készen. Most jött el a super chaingun és a vortex gránát ideje. Végezz a gazzal, nézd végig a videót, és készülj fel Maxre...



Fújjuk a szörnyeket a *Rémségek kicsiny boltja* stílusát követő húsevő növények karjaiba. Természetesen a levélfújóval.



A négy kéz mindig hasznos, ha fegyverekhez kell nyúlni.

Kurt Hectic, a gondnokból lett szuperhős és makulátlan jófiú. Mindent összevetve Kurt pályái okozzák a legnagyobb elégedettségérzést.



Az atom-kenyérpirító fantasztikusan szórakoztató, és még viszszapattanó lövésekre is képes.



A játék hihetetlen térélményt nyújt. Ez a terem különösen hatalmas – imádjuk az *MDK 2*-t, és valószínűleg ti is imádni fogjátok.



A képen látható sárga hengeres tárgy automatikusan feltölti Max hátirakétáját, ha az eb elég közel kerül hozzá. Négykezű repülő kutyák? Hogy mi jöhet még? Nem tudjuk.



Szép a kesztyűje, Dr. Hawkins!

2. pálya: Max

Max első pályája tényleg könnyű, főleg egy csomó lövöldözésből és némi hátirakétás centizésből áll. Az aszteroidás rész után – ez nagyon trükkös és teljesen kiszámíthatatlan, mindössze villámgyorsnak és hulla lazának kell lenni hozzá – szerezzük meg a fegyvereket és robbantsuk fel a falat. A központi ajtó a jó útirány, de először ne felejtsük el kitakarítani a cuccokat a másik szobából.

A pálya legnagyobb részében egyenesen előre nyomulva hancúrozunk rengeteg ellenségen átvágva, és csak a hátirakétás résznél válik trükkössé a dolog. Mindegyik alszintet meg kell tisztítanunk az örködő géppuskaállásoktól, mielőtt megnyílik a plafonba vágott ajtó, ezért aztán elég sokszor visszapottyanunk tankolni. Végül eljutunk két nagydarab ördisznóhoz – miután elhaláloztak, haladjunk tovább felfelé és ugorjunk a platformok közé, amikor a hajóban ülő idegenekhez érünk. Hamarosan eljön a Pokol, vagyis Inferno, a Maxra várakozó főnök...

Az életerőpont-visszaállító akkumulátort tegyük inkább tartalékba (később még szükség lesz rá). Lőjünk az előttünk forgó diszkógömbre, közben cselezzük ki a rakétákat és kerüljük el a fénysugarakat. Érdemes megfigyelni, hogy a gömb különböző részeinek saját energiamérői vannak – ha mindet sikerül kilőni, elénk tárul a golyóbis középpontja. Pumpálj bele komoly mennyiségű lőszert és te vagy a nyerő.

3. pálya: Hawkins professzor

A rész kulcsát különböző tárgyak párosítása és összerakása, és ezzel használható dolgok előállítása jelenti. A fákkal teli csarnokba (a zöld ajtó mögött) még ne menjünk be – inkább derítsük fel a többi szobát és szedjük fel a különböző tárgyakat (duct tape, pipes, hand drier – ehhez osonjunk el a WC-re – satöbbi). Most már bemehetünk az előbbi terembe. Rakjuk össze a következő kombinációt: duct tape+pipes+hand drier, és megkapjuk a levélfújót. Ezzel fújjuk az idegeneket a mutáns növény közelébe, ami aztán meg is eszi őket. Miután megszabadultunk a szörnyektől, a növénytől megkapjuk az atomic toastert. Szép.

Ezután folytassuk ténykedésünket abban a szobában, ahol szivárog a cső, de ne érintsük meg a padlót, mert meghalunk. Használjuk a csöveket az előrejutáshoz, ezután következhet a tape feltöltése – és már miénk is a madzag. Ha ezt összerakjuk a csövekkel (pipes) – tadam! –, már elő is varázsoltunk egy létrát. Támasszuk az X alakú csempére és másszunk fel. Folytassuk ugyanebben a stílusban, ugorjunk gerendáról gerendára a kör alakú szobában, aztán pedig vegyük fel az öngyújtót és az akváriumot a rakétás helyiségben.

A halat öntsük a vízbe. Most el kell jutnunk a túlterhelési kapcsolóhoz – forduljunk mindig jobbra, és egy idő után odaérünk. Először iktassuk ki a generátort és öljük meg az ellenfeleket, aztán az ellenőrzőpontnál húzzuk a fejünkre az aranyhal akváriumát és csapjunk rá a kapcsolóra. Amikor kinyílik a zsilip, a kiáramló levegő elkezd magával húzni, de az egyik ládában találunk egy mágnest – ha ezt a már emlegetett duct tape-pel kombináljuk, előáll a mágneses cipő, ami a padlóhoz rögzíti a lábunkat. Rohanjunk ki, cselezzük ki a lézersugarakat és már jön is a főnök.

Ugorjunk fel és pöccintsük meg a falon levő kapcsolót, teleportáljunk a másik oldalra és játsszuk el ugyanazt a másik kapcsolóval is. A vörös gomb megnyomásával olyan erős robbanást idézhetünk elő, ami képes megsebesíteni BFB-t. Nyomjuk meg, amikor a tér közepén tartózkodik. Rohanjunk vissza az első kapcsolóhoz és ismételgessük a dolgot, amíg ki nem szenved, a disznó. Ha mindezt sikerül végigcsinálni a legjobb irányba haladunk a profi *MDK*-játékos cím elnyeréséhez vezető úton... *PCF*



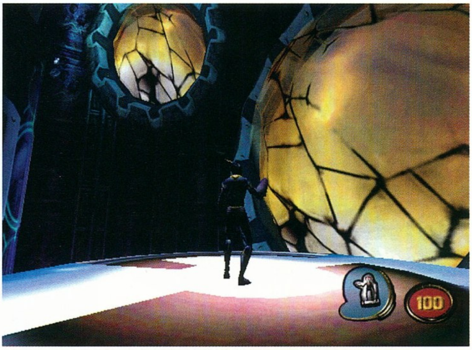
Tegyünk egy kellemes sétát Jim Dandy lakókörletében – rengeteg hasznos tárgyat találhatunk Dr. Hawkins számára.



Nyomás a bárba a Molotov-koktél összetevőiért. A tűzzel vigyázzunk – ha túl közel megyünk hozzá, megéget.



A játék egyik legtrükkösebb feladványa – egy bombát kell hatástalanítani a megfelelő gombok megnyomásával. Ha rosszul döntünk, nukleáris robbanás következik.



Hű! Figyeljétek csak a helyszínt! Hatásos, nem? Mégis az a pálya a legjobb, ahol repülő kocsik és a neofuturisztikus felhőkarcolók vannak, ráadásul a kinézete még az élvezhetőségén is túltesz.


SZÁMÍTÁSTECHNIKAI SZAKÜZLET
WESTEND MULTIMÉDIA
Hardver
Szoftver
WestEnd City Center
I. Emelet
Lechner Ödön körút 7.
Nyitva minden nap
10.00-21.00
Hardver: 238-7074
Szoftver: 238-7075
Komplett gépek, alkatrészek, elemek széles választéka
Átépítés, tanácsadás,
SONY szórakoztató-elektronika
FOLYAMATOSAN AKCIÓS HARDVERÁRAK !
CD-írók, hangkártyák, hangfalak, joystickok speciális kínálata
NAGY NYÁRI JÁTÉKVÁSÁR !
AKCIÓ
TOTAL ANNIHILATION
4990.- 1590.-
ACE VENTURA
2990.- 990.-
XENA
2990.- 990.-
POPULOUS 3.
6980.- 1990.-
TOMB RAIDER
4990.- 1990.-
FLY
6990.- 2990.-
THIEF
4990.- 2990.-
CIV.: CALL TO POWER
7990.- 3990.-
... ÉS MÉG RENGETEG FANTASZTIKUS AKCIÓS ÉS VADONATÚJ JÁTÉKKAL VÁRUNK !
DOUBLE FUTURE of TOTAL FREEDOM
Áraink az áfát tartalmazzák. Akcióink a készletek erejéig érvényesek.
Üzletünkben creditkártyával további kedvezményekben részesülhetsz!

PC Format Próbák & Tesztek

Valami készül. A szerkesztőség egyik sarkából bizarr matatás, csattanások és furcsa szagok származnak. Biztosan már megint a P&T rovat tesztelői dolgoznak keményen.

Senkit sem kíméltünk

Mit szépítsük, a franciák nyertek! Van, aki örül, van, aki azt sem tudja, miről beszélek. Azért nagy valószínűséggel a többségünk ott ült még pár hete a tévé előtt és megigézve bámulta a labdát, amelyet Európa legjobbjai kergettek a foci EB-n. Az idei nyár a hőségen és nyaraláson, valamint az időnként váratlanul lecsapó esőn kívül ezt jelentette számunkra. Legközelebb ősszel izgulhatunk az ausztráliai olimpián. Reméljük, akkor már magyar sikerekért is. Na de mit csináljunk addig? Tekintettel arra, hogy lapunk nem elsősorban sporteseményekről készült beszámolók közlésére specializálódott, inkább arról írnék, milyen izgalmas hardver újdonságokat próbáltunk ki ebben a hónapban. Például két vadonatúj GeForce 2 GTS kártyához is volt szerencsénk. Legalább olyan alapossággal vizsgálgattuk, mint ahogy az a srác védett ott az olasz csapatban, amikor... Bocs, megint elkalandoztam. Szóval igen alaposan megvizsgáltuk és most neked is lepasszoljuk... Izé. Bemutatjuk elemzésünket. Aztán azok számára, akik a nyaralás alatt sem akarnak elszakadni azoktól az információktól, amelyeket már oly nagyon megszoktak, PDA körképünk nyújt némi segítséget. A legjobb helyet foglaltuk le ehhez a lelátón! Most, hogy már megvan Európa legjobb 11 fős csapata, mi is megalkottuk a magunk 15 fős sztárbandáját. Csak épp nem focistákból, hanem hangkártyákból. Nagy élvezettel teszteltük őket és reméljük, legalább ilyen élvezettel olvasod majd Te is az erről készült elemzésünket. Olyan kimerítő, hogy talán még hosszabbításra is szükség lesz, hogy a végére érhess.

Lassan az az érzésem támad, hogy a foci EB sohasem ér már véget – legalábbis a fejemben. Nem tudom, hogy azért, mert túl hosszú, vagy mert túl rövid volt. Mindenesetre azt hiszem, el kellene utaznom valami kellemes vízparti nyaralóba és pihenni egy cseppet. Lehetőleg mindenféle sportlétesítménytől távol.
De még akkor is ott a vízipóló!

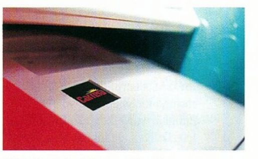


E havi ismertetők...

Az ismertetési politikánk

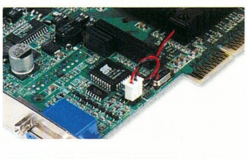


A Próbák és Tesztek csapatának legfőbb elve, hogy vizsgálatának tárgyáról átfogó és részletes kritikát adjon, amelyben megbízhatsz. A kiszemelt PC hardvereket és szoftvereket hónapról hónapra kíméletlen próbák sorának vetjük alá, hogy megtaláljuk számodra a nehezen keresett pénzedért kapható legjobb eszközöket. A végső kérdés, melyre választ keresünk: „Megéri-e a pénzét?". A PC Format tesztelői olyan szakemberek, akik meg tudják különböztetni a jó terméket a gagyitól. Hardver prototipusokat és félkész szoftvereket nem tesztelünk – ezt garantáljuk.



82 PC-k fej fej mellett

Három otthoni multimédia masina mutatja meg, mit tud.



86 Itt a GeForce 2 GTS

Az Elsa és a Creative kártyái vállvetve remekelnek.



91 PDA-gyűjtemény

Szervezd meg az életed a legújabb minigépekkel.



97 Szoftver körkép

10 remek kiegészítő a *PCF* mikroszkópja alatt.



Hangorkán

Fotó: Michael Dannenberg

Amennyiben géped nincs a helyzet magaslatán, ha történetesen meg kell szólalnia, akkor itt az ideje, hogy lecseréld a hangkártyád. Akár MP3-akat akarsz készíteni, akár a legújabb játékok effektjeit szeretnéd meghallgatni, esetleg zeneszerzői ambíciókat dédelgetsz, az alábbi választékból biztosan megtalálod a megfelelőt.

Láttál már olyan teljes konfigurációt, amelyben nem volt hangkártya? Elképzelhető, hogy létezik ilyen, de inkább az a jellemző, hogy hacsak nem kérjük külön, újonnan vásárolt gépünkbe mindenképp tesznek valamilyen hangkártyát is. Bizonyos szempontból így is jó, hiszen nem nekünk kell eldöntenünk, milyen kártya illene a PC-nkbe. A baj azonban az, hogy a PC-gyártók gyakran olcsó alapmodelleket tesznek a gépekbe, hogy alacsonyan tartsák a költségeket. Nagy hát az esélye annak, hogy a jelenlegi hangkártyád lecserélésével új életet lehelhetsz játékaidba és zenei programjaidba.

Két füle van, mi az?

Aki manapság hangkártyát akar venni, még számítógépes szemmel nézve is viszonylag szakkifejezéssel fog találkozni. Egy teljesen átlagos termék dobozán is hosszú lista sorolja fel a támogatott funkciókat. Még szerencse, hogy ezek közül igazából csak néhányra érdemes odafigyelni.

A legfontosabb talán a kártya által támogatott 3D-s szabvány. Ezzel érik el, hogy a hangkártyánk képes legyen különleges, térbeli effektusok létrehozására (például visszhangra, ha éppen egy teremben járunk). Ezek a hanghatások már gyakran két hangszóró esetén is működnek. Ha az utóbbiban esetleg kételkednél, gondolj csak bele: neked is két füled van, mégis pontosan hallod, honnan érkezik a hang.

A jelenlegi legjobb 3D-s szabvány sokak szerint a Creative-féle EAX. Ezt

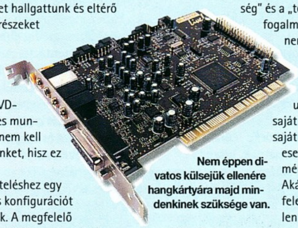


Hogyan teszteltünk?

Hát, nem volt könnyű. Mivel a hangminőséget nehéz objektív szempontok szerint mérni, a különböző felhasználási területeken mutatott teljesítményt vettük alapul: játékokkal (*Half-Life*, *Unreal Tournament* és *Aliens Versus Predator*) időztünk, CD-ket hallgattunk és eltérő hangerejű részeket néztünk meg sokszor egymás után a *Mátrix* DVD-ről. Keserves munka volt, de nem kell sajnálni minket, hisz ez a dolgunk.

A teszteléshez egy PIII-450-es konfigurációt használtunk. A megfelelő hangszórók kiválasztása szintén gondot okozott, hiszen jó hangdobozzal majd minden kártya jól szól. Ha viszont megmaradunk valamelyik olcsóbb modellnél, bizonyos effektek könnyen elveszhetnek. Végül úgy döntöttünk, hogy a legjobb eredmény érdekében fejhallgatót, valamint két (Altec Lansing) és négy hangszórós (Creative) hangrendszert egyaránt használunk.

Ennek ellenére a „hangminőség" és a „tesztelés" olyan fogalmak, amelyek nemigen illenek össze. Ha e havi Szupertesztünket valaki más is utánunk csinálná, saját hangszóróival, saját környezetében esetleg más eredményeket kapna. Akárhogy is van, ne feledd, hogy egyetlen kártya sem fog jól szólni, ha gyenge hangszórókat használsz hozzájuk. Érdemes tehát ezek upgrade-jére is gondolni.



Nem éppen divatos külsejük ellenére hangkártyára majd mindenkinek szüksége van.

Zsargon

- **API:** Applications Programming Interface. Egy adott 3D-s hangszabvány (pl. EAX vagy A3D) utasításkészlete, amelyet a programozók használnak különféle hangeffektek megszólaltatására.
- **Kiegészítő modul:** Néhány hangkártyához egy különálló egység is tartozik, amelyen további csatlakozók találhatók. Ezek a modulok a többi bővítőkártyához hasonlóan a bővítőnyílásokba illeszkednek, de magába a slotba nem kell behelyezni őket.
- **Hardveres gyorsítás:** Az összetett hangeffektek megszólaltatása számításigényes feladat, amely könnyedén lelassíthatja a játékot. A hangkártyák egy része hardveres gyorsítást használ, vagyis bizonyos feladatokat átvesz a processzortól. A CPU így más feladatokkal tud foglalkozni, javítva ezzel a játék összteljesítményén.
- **MIDI:** Musical Instrument Digital Interface. 1. Elektronikus hangszerek összekötésekor használatos protokoll. 2. PC-s audiofájl formátum, amely utasításokat tartalmaz arra nézve, hogy a hangkártya miként játsszon le egy dallamot.
- **PCI:** Peripheral Component Interconnect. Széles körben elterjedt szabvány a bővítőkártyák és a PC összekapcsolására. Nagyobb teljesítménye miatt egyre inkább kiszorítja a régebben használt ISA-t (Industry Standard Architecture).
- **S/PDIF:** Sony/Philips Digital Interface Format. Szabvány a digitális információ (pl. egy DVD-film zenéje) továbbítására két elektromos berendezés között.
- **Hullámtábla:** Különféle hangszerekből származó digitális hangminták gyűjteménye. Főként szintetizátorokban használják. A jobb minőség érdekében egyes kártyák további memóriaterületet bocsátanak rendelkezésre saját hangmintáink számára.

követi szoros másodikként az Aureal által kifejlesztett ASP. Bármelyiket is választod, ne feledd, hogy a kártyák önmagukban nem képesek az effektek hozzáadására: a hanghatásokat előbb a játékokba kell „beleprogramozni". Ha sok időt töltesz PC-s játékokkal, hangkártyavásárlás előtt nézd meg, milyen szabványokat támogatnak kedvenc programjaid.

Fontos még a Microsoft-féle DirectSound és DirectSound3D támogatása is, továbbá a Sound Blaster-kompatibilitás. Az utóbbi azért hasznos, mert az elmúlt tíz év majd minden játéka támogatja – ha mást nem is – a Sound Blaster kártyákat.

A kapcsolat

No és mi a helyzet a csatlakozókkal? Ha csak két hangszóród van, és nem is tervezed újabbak vásárlását, a kártyának is elég két csatornát támogatnia.

> **Néhány kártyán digitális kimenet található, amelynek révén surround hangot hallhatunk, ha DVD-filmet nézünk PC-n.**

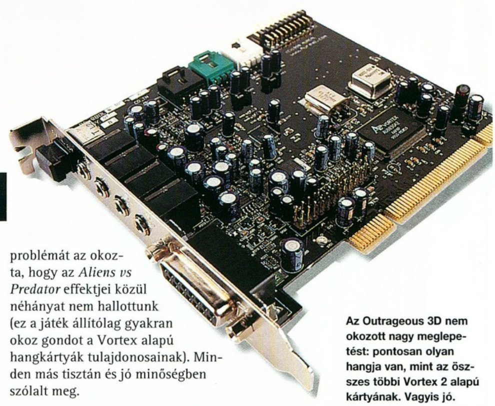
Ha viszont megvan az esélye annak, hogy valamikor a jövőben veszel magadnak egy négy hangszórós surround rendszert (márpedig ezek olcsóbbak, mint hinnéd), érdemes már most négycsatornás kártyát venni.

Néhány hangkártyán digitális kimenet is található, amelynek révén surround hangot hallhatunk akkor is, ha DVD-filmet nézünk a PC-nken. A digitális kimenet természetesen a digitális hanghordozókról (és -ra) való másolást is lehetővé teszi (pl. DAT). Utóbbi esetben nem elég a megfelelő digitális (általában S/PDIF-nek hívják) csatlakozó használata, a csatlakozó típusára is ügyelni kell, hiszen például a MiniDisc nem koax-, hanem optikai kábelt használ. A legjobb, ha a választott kártya mindkettővel rendelkezik.

Ha zeneszerzői terveket is dédelgetsz, nem árt pontosan tudni, milyen egyéb képességekkel bír még az adott hangkártya (MIDI, hullámtábla-szintézis stb.), hány hangot tud egyszerre megszólaltatni és hogy van-e rajta elég RAM a saját hangmintáid számára. Fontos lehet az is, hogy a kártya megfelelő terméktámogatással (jó meghajtókkal) rendelkezzen, és jól használható segédprogramokat mellékeljenek hozzá. Még valami: ne költsd túl magad. Ha csupán annyit akarsz, hogy négy hangszórót használhass egyszerre, már 5-10 ezer Ft-ért is sokféle termék közül választhatsz. Az igényesebbek 30-50 ezer Ft-ot költenek hangkártyára – ha egy adott termékért ennél többet kérnek, győződj meg róla, hogy kapsz-e ennek megfelelő pluszszolgáltatást.

Akárhogy is döntesz, e havi Szupertesztünkben minden bizonnyal találsz az igényeidnek és pénztárcádnak is megfelelő hangkártyát. ▶

Absolute Multimedia Outrageous 3D Sound



Az Outrageous 3D nem okozott nagy meglepetést: pontosan olyan hangja van, mint az összes többi Vortex 2 alapú kártyának. Vagyis jó.

MIRE HASZNÁLJÁK LEGINKÁBB AZ emberek a minőségi hangkártyákat – zenére vagy játékra? Az Absolute látszólag tudja a választ, hiszen nem kevesebb mint négy játékot mellékelt a kártyához (*Heretic 2, Thief: The Dark Project, Half-Life: Day One* és *Descent 3: SOL Ascent*). Azért a zenei érdeklődésű felhasználók sem szomorkodhatnak, hiszen megkapják a *MusicMatch Jukebox*-ot, ezt a remek MP3-készítő/lejátszó /szerkesztő programot. A 4Mb-nyi hangminta és a 64 hullámtáblás hang (további 256 szoftveresen) pedig egyértelműen mutatja, hogy az Absolute az amatőr zeneszerzőkre is gondolt.

Ehhez persze előbb a telepítésen kell túlesni, márpedig ehhez hiányzik az írott dokumentáció. A CD-n minden rajta van, de azért jó lett volna ugyanezt kézbe is venni.

Ha DVD-filmeket is szándékozol nézni a PC-den, a kártyán lévő S/PDIF-kimenet és a négy hangszórós támogatás révén ezt jó hangminőség mellett teheted. A CD-n a jól ismert szoftveres DVD-lejátszót, a *WinDVD*-t is megkapjuk: ez főleg akkor jön jól, ha a DVD-ROM-unkhoz mellékelt lejátszóval nem vagyunk megelégedve.

Tesztelés közben az egyedüli problémát az okozta, hogy az *Aliens vs Predator* effektjei közül néhányat nem hallottunk (ez a játék állítólag gyakran okoz gondot a Vortex alapú hangkártyák tulajdonosainak). Minden más tisztán és jó minőségben szólalt meg.

Outrageous 3D Sound
£49,99 (kb. 21 000 Ft)
Absolute
www.absolutemm.com

Pro és kontra
- ✓ Olcsó
- ✓ Jó hangminőség
- ✗ Nincs írott dokumentáció

Vélemény 77%

Aureal Vortex 2 SQ 2500



A Vortex 2 SQ 2500 a magasabb árat leszámítva nem sokban tér el az Outrageous 3D-től.

MÁR MEGINT EGY VORTEX 2 KÁRtya? Nem egészen. Az SQ 2500 chipsetje ugyanis már egy nagyobb teljesítményű, javított kiadás, amely állítólag jobb minőséget is ad (mi nem vettük észre).

A mellékelt szoftverek bőségét viszont igen. Van itt néhány minőségi játék (*Heretic 2, Drakan: Order of the Flame*, és a *Slave Zero* korlátozott verziója), továbbá jó néhány zenei segédprogram: médialejátszó, wavefájlszerkesztő, MIDI-lejátszó és – szerkesztő stb.

A technikai részletek értelemszerűen megegyeznek a többi Vortex 2 kártyáéval (pl. Absolute Multimedia Outrageous 3D): DirectSound-, DirectSound 3D-, A3D-, A3D 2.0-támogatás, 4 Mb-nyi hangminta és 64 hullámtáblás hang. Az egyetlen lényeges változtatás, hogy ezen a kártyán koaxiális S/PDIF-kimenet van, ellentétben az Outrageous 3D optikai kimenetével.

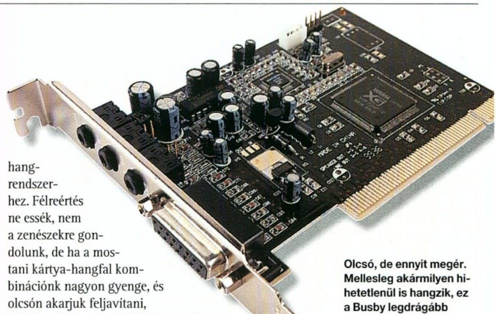
Tesztjeink azt mutatták, hogy az SQ 2500 hangminősége pontosan olyan, mint az Outrageous 3D-é, beleértve az *Aliens vs Predator*-nál jelentkező problémákat is. Ha kettejük közül kell választani, az ár, a mellékelt szoftverek és az S/PDIF-csatlakozó típusa dönti el a versenyt – véleményünk szerint az Outrageous 3D javára.

Vortex 2 SQ 2500
24 900 Ft + ÁFA
Aureal (1) 322 2232
www.herta.hu

Pro és kontra
- ✓ Jó hangminőség
- ✓ Hasznos mellékelt szoftverek
- ✗ Tudásához képest drága

Vélemény 71%

Busby 4-Channel SPDIF 3D PCI



Olcsó, de ennyit megér. Mellesleg akármilyen hihetetlenül is hangzik, ez a Busby legdrágább hangkártyája.

OLCSÓ HÚSNAK HÍG A LEVE – TARTJA A RÉgi mondás. Ez még rendben is van, azt azonban a hangkártyák esetében is érdemes lenne tudni, mi kerül rajtuk gyakran több tízezer forintba. Na persze: reklám, a soha nem használt mellékelt szoftverek és a többnyelvű leírások. Vagyis egy csomó olyan dolog, aminek nincs köze magához a technológiához. De hát nem ez utóbbi lenne a legfontosabb?

Ezzel a kártyával kapcsolatban elfelejtheted mindazt, amit a hús és a lé kapcsolatáról eddig hallottál. A Busby 4-Channel SPDIF 3D PCI ugyanis pontosan az, amit a neve sugall: egy PCI-csatolású, négycsatornás, S/PDIF-kimenettel rendelkező hangkártya, amely DirectSound 3D- és A3D-kompatibilis, a tetejébe pedig teljesen jól szól játékokban és zenehallgatás közben egyaránt.

Talán meglepő, de még mellékelt szoftvereket is kapunk: az *AudioRack* nevű CD-, MIDI- és MP3-lejátszót és néhány 3D-s demóprogramot.

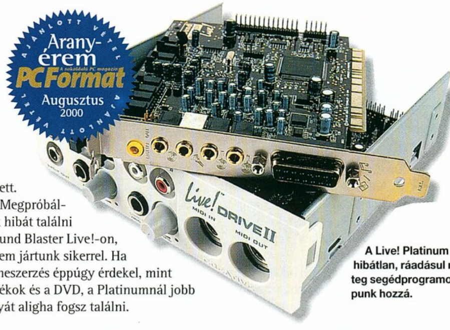
És most jöjjenek az árnyoldalak. A kártya csak FM-szintézisre képes, amely 20 hangra van korlátozva, így a MIDI-hangok rossz minőségűek. Az alacsony ár azonban mindenért kárpótol: ha ugyanis a Busby subwooferből és négy hangszóróból álló rendszerét is megvesszük, elképesztően alacsony áron jutunk hozzá egy digitális surround hangrendszerhez. Félreértés ne essék, nem a zenészekre gondolunk, de ha a mostani kártya-hangfal kombinációnk nagyon gyenge, és olcsón akarjuk feljavítani, a Busbyt érdemes számításba venni.

4-Channel SPDIF 3D PCI
£21,99 (kb. 9000 Ft)
Busby
www.busby.co.uk

Pro és kontra
- ✓ Nagyon olcsó
- ✓ S/PDIF-kimenet
- ✗ FM-szintézis

Vélemény 70%

Creative Sound Blaster Live! Platinum



A Live! Platinum szinte hibátlan, ráadásul rengeteg segédprogramot kapunk hozzá.

A jelenlegi hangkártyapiacon több terméknek is van olyan kiegészítője, amely extra (általában digitális) csatlakozási lehetőségeket kínál. A legtöbb felhasználó azonban nem tud felszabadítani még egy üres slotot, így ez a megoldás távol áll az optimálistól. A Sound Blaster Live! Platinum kiegészítő modulját viszont nem egy üres slotba, hanem egy használaton kívül lévő meghajtóhelyre kell beilleszteni. Ez persze valamivel bonyolultabb szerelést igényel, de a végén rengeteg csatlakozóhellyel leszünk gazdagabbak.

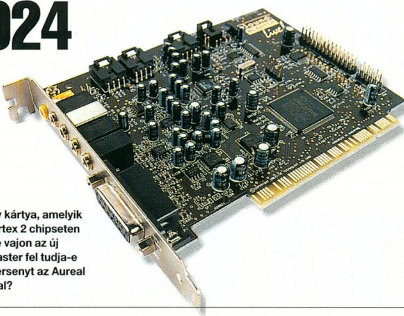
Magán a kártyán a standard gameporton kívül elsõ és hátsó, mikrofon, valamint koax digitális kimenetet találunk, míg a kiegészítőn S/PDIF-bemenet és kimenet (optikai és koax), valamint hangerő-szabályozós fülhallgató-csatlakozó, line in, mic in, aux in és egy MIDI ki- és bemenet (standard DIN) kapott helyet.

Külön kiemelendő, hogy az igényesebb zenekártyák többségével ellentétben a Live! Platinum a játékosokra is gondol: a kártya nemcsak az EAX-et, de bizonyos mértékig az A3D-t is támogatja. A Platinum mellé megkapjuk az *Aliens vs Predator* egy példányát is, számos kitűnő segédprogram mellett.

Megpróbáltunk hibát találni a Sound Blaster Live!-on, de nem jártunk sikerrel. Ha a zeneszerzés éppúgy érdekel, mint a játékok és a DVD, a Platinumnál jobb kártyát aligha fogsz találni.

Sound Blaster Live! Platinum 58 900 Ft + ÁFA	Pro és kontra	Vélemény
Creative (800) 12 222 www.creativelabs.com	✓ Zenekedvelőknek kiváló ✓ Játékosoknak is ✓ Bőséges programcsomag	90%

Creative Sound Blaster Live! Player 1024



Végre egy kártya, amelyik nem a Vortex 2 chipseten alapul. De vajon az új Sound Blaster fel tudja-e venni a versenyt az Aureal csapatával?

A Creative által gyártott Sound Blaster-sorozat tagjai mindig is jó minőségükről voltak ismertek, de a cég ma sem pihen a babérjain. A Player 1024-hez mellékelt programcsomag már önmagában lenyűgöző: az *Aliens vs Predator*, a *WinDVD* (szoftveres DVD-lejátszó), egy internetes telefonálásra kifejlesztett program és egy beszédfelismerő szoftver mellett még jó néhány egyéb alkalmazás (médialejátszó, wave-fájlszerkesztő stb.) kéri a figyelmünket. A Creative Launcher nevű eszköztárat azonban kissé idegesítőnek találtuk, főként azért, mert minden alkalommal előjött, ha az egérrel a képernyő tetején kalandoztunk.

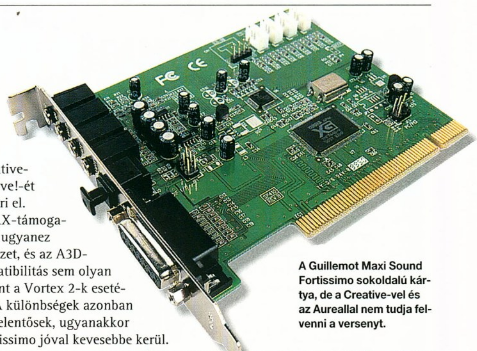
A játékok közben semmilyen problémát nem tapasztaltunk. A négy hangszórós támogatás és a DirectSound/DirectSound 3D-kompatibilitás hibátlanul működött, csakúgy, mint a Creative által kifejlesztett EAX-szabványt használó játékprogramok. A hangminőség kiváló, és a hardveres gyorsítás révén ez szerencsére nem megy a sebesség rovására.

A MIDI-támogatás szintén megfelelő. A kártya 8 Mb-nyi hangmintát képes kezelni, de ez a PC memóriájának rovására egészen 32Mb-ig növelhető. Az S/PDIF-kimenet hasznos lehet azoknak, akik DVD-t szeretnének nézni.

A Player 1024 egyetlen hibája, hogy az A3D-támogatás csak részben működik: a kártyának ugyanis nem mindig sikerült ezt DirectSound 3D-vé konvertálnia. Ettől eltekintve kiváló kártyát próbálhattunk ki.

Sound Blaster Live! Player 1024 25 900 Ft + ÁFA	Pro és kontra	Vélemény
Creative (800) 12 222 www.creativelabs.com	✓ Kiváló hangminőség ✓ Kiemelkedő szoftvercsomag ✓ MIDI-támogatás	89%

Guillemot Maxi Sound Fortissimo



A Guillemot Maxi Sound Fortissimo sokoldalú kártya, de a Creative-vel és az Aureallal nem tudja felvenni a versenyt.

A Guillemot már 1988 óta készít hangkártyákat. A Maxi Sound Fortissimo hűen őrzi a cég renoméját: rengeteg mellékelt szoftvert kapunk és a kártya többféle API-t is támogat (DirectSound, DirectSound 3D, EAX 1.0, ill. 2.0, A3D 1.0 és Sensaura). A játékosok nagy hasznát veszik majd a négycsatornás hangot biztosító két sztereó kimenetnek, a DVD-zők pedig S/PDIF optikai kimenetet használhatnak a tökéletes digitális hangélmény érdekében.

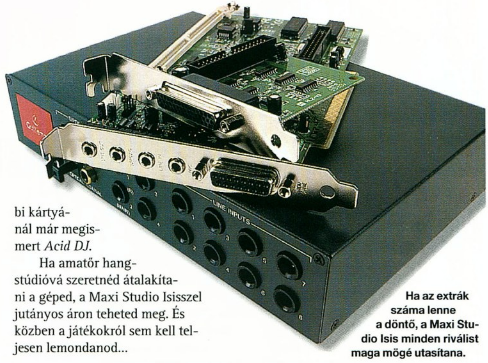
A Maxi Sound Fortissimóhoz adott szoftverek legnagyobb része a zeneszerzés és -hallgatás témakörén belül marad: az *Acid DJ*-vel technót, acid jazzt és industrial számokat készíthetünk, ill. keverhetünk, a Yamaha-féle *XGStudio*-val MIDI-fájlokat játszhatunk le és szerkeszthetünk, a *Media Station*-nel pedig CD-ket, MIDI-ket és wave-fájlokat hallgathatunk meg.

Mindezek ellenére a Fortissimót elsősorban játékra szánták. Erre utal az is, hogy mindössze 2Mb hangminta áll rendelkezésre a 64 hangos hullámtáblás szintetizátor számára. Sajnos az is árulkodó, hogy a Yamaha ezzel a chipsettel már nem hoz ki több saját kártyát.

A tesztjeink azt mutatták, hogy a Fortissimo valamivel rosszabb teljesítményt nyújt legjobban szereplő riválisainál: a hangminősége jó, de a Creative-féle Live!-ét nem éri el. Az EAX-támogatással ugyanez a helyzet, és az A3D-kompatibilitás sem olyan jó, mint a Vortex 2-k esetében. A különbségek azonban nem jelentősek, ugyanakkor a Fortissimo jóval kevesebbe kerül.

Maxi Studio Fortissimo 10 800 Ft + ÁFA	Pro és kontra	Vélemény
Guillemot (1) 322 2232 www.guillemot.com	✓ Olcsó ✓ Széles körű 3D-támogatás ✗ Gyenge szintis képességek	79%

Guillemot Maxi Studio Isis



Ha az extrák száma lenne a döntő, a Maxi Studio Isis minden riválist maga mögé utasítana.

A DirectSound-, DirectSound 3D- és A3D 1.0-támogatás azt jelenti, hogy a Maxi Studio Isisszel élmény lesz a játék, bár ezt a kártyát nem elsősorban „játékos" képességei miatt fogják megvenni.

A vásárlókat sokkal inkább a rendelkezésre álló csatlakozók száma fogja meggyőzni. Van itt minden: hagyományos mikrofoncsatlakozók, négycsatornás támogatás, valamint egy kiegészítő, rajta S/PDIF ki/bemenettel – utóbbi arannyal futtatott koax és optikai változatban is.

Ezenkívül kapunk egy különálló modult, rajta nyolc be- és négy kimenettel. Ezek révén elképzelhető, hogy például nyolc zenészt rögzítsünk élőben, folyamatosan ellenőrizzük a felvételi szintet a virtuális konzol segítségével, miközben az egész anyagot keverjük, a végeredményt pedig DAT-ra rögzítjük. A kártya ezenfelül jó minőségű samplerként is megállja a helyét.

A mellékelt szoftverek közül kiemelendő a *Logic Audio Pro Isis* nevű digitális, többcsatornás audio/MIDI hangrögzítő rendszer, valamint a *Cool Edit Pro SE*, amely egy tízsávos, 32 bites wave-fájlszerkesztő és -keverő. Azoknak pedig, akik a dolgok könnyebbik végét szeretik, itt van az előbbi kártyánál már megismert *Acid DJ*.

Ha amatőr hangstúdióvá szeretnéd átalakítani a géped, a Maxi Studio Isisszel jutányos áron teheted meg. És közben a játékokról sem kell teljesen lemondanod...

Maxi Studio Isis
69 900 Ft + ÁFA
Guillemot (1) 322 2232
www.guillemot.com

Pro és kontra
✓ Rengeteg csatlakozó
✓ Kiváló sampler
✓ Megéri az árát

Vélemény
86%

Pine 3D Wavetable Sound



Az *Unreal Tournament* vagy a *Quake* nem lesz az igazi, de ha a legolcsóbb kártyát keressük, ne keressünk tovább.

A Pine 3D Wavetable Sound tesztelésekor visszautaztunk az időben. Igen, pontosan ez történt, hiszen ISA-s perifériát Isten tudja, mikor nyűttünk utoljára. A PCI-csatolás már régóta teret nyert a hangkártyák között (is), elsősorban sokkal nagyobb teljesítményének köszönhetően. Ennek ellenére az ISA-s kártyák még ma is labdába rúgnak, több okból. Megtörténhet például, hogy már az összes PCI-slot foglalt vagy egyszerűen nincs pénzünk jobbra. Szerencsére a Pine 3D-re valót nem tart sokáig összespórolni.

És mit kapunk a pénzünkért? Nos, egy Crystal 4235 chipseten alapuló, CrystalClear 3D-vel ellátott kártyát, amely állítólag „két hangszóróval is surround hangzást ad", bár mi csak hagyományos sztereót hallottunk. Mellesleg két hangszórónál nem is használhatunk többet, és digitális kimenetet se érdemes keresni.

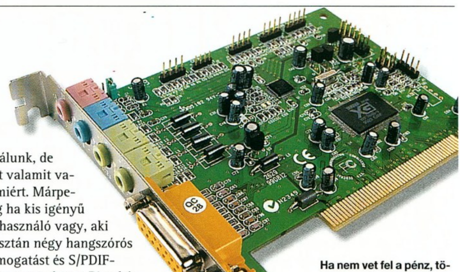
Ha valaki valóban a legolcsóbb hangkártyát keresi, valószínűleg megtalálta, de csak akkor vegye meg, ha nagyon alacsonyak az elvárásai. És közben készüljön fel arra, hogy a legújabb játékok sem fognak rendesen szólni, a hardveres gyorsítás hiánya miatt pedig lecsökken a játékok sebessége. Ha az ilyesmit nem szenvedjük, viszont nem költhetünk sokat, válasszuk inkább a Busby modelljét vagy a Pine Surround Soundot.

3D Wavetable Sound
£9,99 (kb. 4000 Ft)
Pine
www.pineuk.com

Pro és kontra
✓ Szinte ingyen adják
✓ Hullámtáblás szinti
✗ ISA-slot

Vélemény
49%

Pine 4 Channels PCI Surround Sound



Ha nem vet fel a pénz, tökéletes választás lehet a Pine elfogadható tudású és minőségű kártyája.

Az alapszintű kártyák árát látva akaratlanul is elgondolkodik az ember, vajon mi kerül olyan sokba a neves gyártók termékein. Tény, hogy ismert cégek, pl. a Creative iránt nagyobb bizalommal viseltetik az ember, hiszen ezek általában kiváló minőséget nyújtanak, de a bizalom kérdése igazából csak sok pénzt kiadva kerül előtérbe. A Pine kártyája a Yamaha 744-es chipsetre épül, DirectSound-, DirectSound 3D- és Sensaura-támogatás van benne és 64 hangos, hardveres hullámtáblát használ.

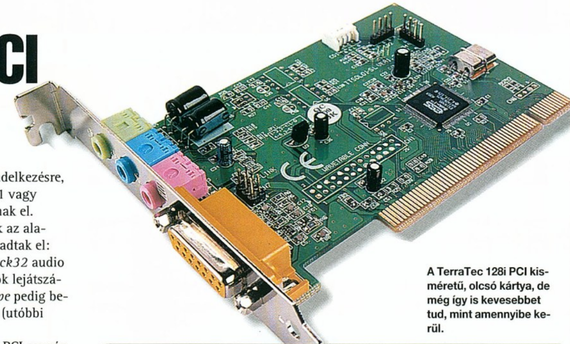
Mennyit adnánk meg ezért? Csak mert a PCI Surround Sound még 18 fontba (kb. 7500 Ft) sem kerül, és egy külön modullal is kiegészíthető, amely mindössze 7,50 fontot (kb. 3100 Ft) kóstál, de már S/PDIF optikai be/kimenetet is tartalmaz. Eddig jó, de hogy hangzik ez a valóságban? Meglehetősen jól: különösen azt a 30 mp-et élveztük, amennyit az *Unreal Tournament*-ből ki tudtunk próbálni (egyből meghaltunk ugyanis).
Az EAX- és A3D-támogatás hiánya miatt a legjobb effektekről lemaradtunk, de az újabb driverek megjelenésével ez még változhat. A hardveres gyorsítás szintén nem éri el a legjobbak, pl. a Creative-féle Live! szintjét, mi több, mellékelt szoftvereket sem találunk, de hát valamit valamiért. Márpedig ha kis igényű felhasználó vagy, aki pusztán négy hangszórós támogatást és S/PDIF-kimenetet akar, a Pine kártyája kiváló vétel lehet.

4 Channels PCI Surround Sound £25,49 (kb. 10 500 Ft)
Pine
www.pineuk.com

Pro és kontra
✓ Nagyon olcsó
✓ Digitális kimenet
✗ A Yamaha 744-es szinti nem a legjobb

Vélemény
68%

TerraTec 128i PCI



A TerraTec 128i PCI kisméretű, olcsó kártya, de még így is kevesebbet tud, mint amennyibe kerül.

A TerraTec inkább csúcsminőségű, zenészeknek szánt hangkártyáiról ismert, pedig – ahogy azt a 128i PCI fantázianevű, alsó kategóriás terméke is bizonyítja – valójában minden piaci szegmensben jelen van. A 128i PCI minden ismertebb játékszabványt támogat, nem beszélve a Sound Blaster-, Sound Blaster Pro-, DirectSound- és DirectSound 3D-kompatibilitásról.

A Vspace nevű digitális szabvány támogatása ellenben nem kimondottan elterjedt, de mivel a hatását egyik tesztben sem érzékeltük, nem tulajdonítottunk neki jelentőséget. A hangminőség az árhoz képest elfogadhatónak tűnt, bár a hangerőt kissé alacsonynak találtuk: igazi basszust például csak maximumon hallottunk.

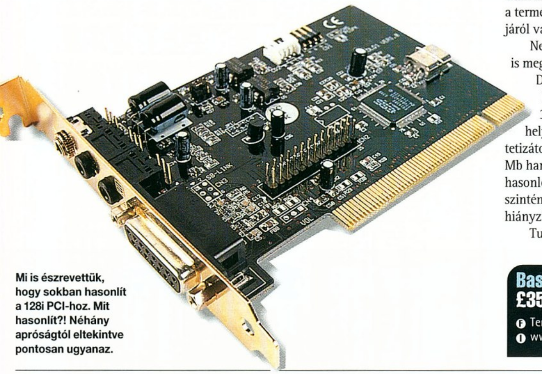
A kártya MIDI-s és „zeneszerzői" képességei meglehetősen gyengék: mindössze 32 hang áll rendelkezésre, a hangminták pedig csak 1 vagy 3Mb-nyi helyet foglalhatnak el.

A mellékelt szoftverek az alacsony ár ellenére sem maradtak el: a CD-re felkerült *AudioRack32* audio CD-k, wave- és MIDI-fájlok lejátszására, az IBM-féle *VoiceType* pedig beszédfelismerésre alkalmas (utóbbi sajnos '96-os verzió).

Mivel a TerraTec 128i PCI csupán két hangszórót támogat és digitális csatlakozói sincsenek, igazából nem sok minden szól mellette. Ugyanennyiért jobb is van nála.

128i PCI	Pro és kontra	Vélemény
£26 (kb. 11 000 Ft) F TerraTec T (1) 322 2232 I www.terratec.net	✓ Olcsó ✗ Se A3D-, se EAX-támogatás ✗ Gyatra szintetizátor	56%

TerraTec Base2 PCI



Mi is észrevettük, hogy sokban hasonlít a 128i PCI-hoz. Mit hasonlít?! Néhány apróságtól eltekintve pontosan ugyanaz.

A Base2 PCI sok mindenben hasonlít a TerraTec 128i PCI-hoz, olyannyira, hogy alaposabb vizsgálódás után kiderült: lényegében ugyanannak a terméknek némileg átalakított verziójáról van szó.

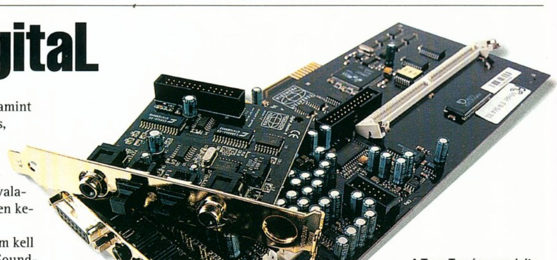
Nem csoda, hogy a szolgáltatásaik is megegyeznek: a Base2 PCI ugyanúgy DirectSound- és DirectSound 3D-kompatibilis, ugyanúgy Vspace 3D-t használ a sokkal jobb A3D helyett, és ugyanúgy gyengék a szintetizátoros képességei (32 hang, 1 vagy 3 Mb hangminta). A csatlakozók kis száma hasonlóképpen szegényes: a Base2 PCI szintén csak két hangszórót támogat, és hiányzik róla a digitális kimenet.

Tulajdonképpen az egyetlen nagyobb különbség a mellékelt szoftverek meglepően nagy száma. Kiemelendő a CD-k, MIDI-k és wave-fájlok lejátszására szolgáló *AudioRack*, az *Internet Phone 4.5*, a zeneszerzéshez használható *MixMan Base* és a *Cubasis AV Lite* nevű kiváló MIDI-sequencer, amely furcsa ellentétet alkot ezzel az alsó kategóriás kártyával.

A szoftvercsomag tehát bőséges, a kérdés csak az, hogy minek. A Pine vagy a Busby kártyáját választva ugyanis több csatlakozási lehetőséget kapunk, és még spóroltunk is valamit a bolton. Ha ezt internetre, pontosabban a valóban szükséges zenei szoftverek letöltésére költjük, összességében sokkal jobban járunk.

Base2 PCI	Pro és kontra	Vélemény
£35 (kb. 14 500 Ft) F TerraTec T (1) 322 2232 I www.terratec.net	✓ Olcsó ✗ Se A3D-, de EAX-támogatás ✗ Gyenge szinti	54%

TerraTec EWS digitaL



A TerraTec úgy gondolta, ha nagyobb kártyát készít, nyugodtabb szívvel fognak pénzt adni érte a vásárlók.

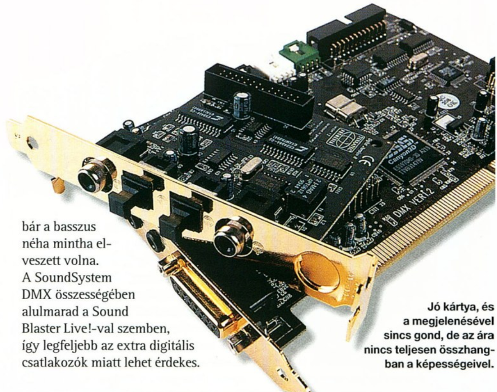
Két ekkora öngól után kíváncsian vártuk, mire képes a TerraTec harmadik kártyája, az EWS digitaL. Az első előjelek kimondottan jóknak tűntek. A kártya majdnem kétszer akkora, mint tesztünk egynémely kisebb szereplője, ráadásul egy kiegészítő modul is jár hozzá. A doboz szerint a kártya képes arra, hogy felvételkészítés közben (a digitaL 32 audiosávot támogat) különféle effektekkel (visszhang, kórus stb.) tegyük érdekesebbé a hangzást. No, majd meglátjuk.

További érdekesség, hogy a 6Mb-nyi hangmintát egy 72 lábas SIMM-modul segítségével 64Mb-ra bővíthetjük, vagyis a kártyának nem kell a rendszermemóriához nyúlnia. A kiegészítő modulon optikai és S/PDIF ki/bemenetek találhatók, valamint egy kitűnő, multi-samplinges, layeringes szintetizátor. A merevlemezre pedig akkor is készíthetünk sztereó felvételeket, ha éppen lejátszunk valamit mindkét sztereó kimeneten keresztül.

Szerencsére a játékról sem kell teljesen lemondani: a DirectSound- és DirectSound3D-támogatás eredményeként a 3D-effektek egy részét biztosan fogjuk hallani. A hangsúly azonban egyértelműen a zenén van, amit a mellékelt szoftvercsomag is jól mutat (hangmintaszerkesztők, mixerek, DSP-effektek stb.). Az ár senkit se bátortalanítson el – ennyi pénzért ennyi mindent nem sok kártya kínál.

EWS digitaL	Pro és kontra	Vélemény
£208 (kb. 85 000 Ft) F TerraTec T (1) 322 2232 I www.terratec.net	✓ Sampleres képességek ✓ Digitális csatlakozók ✗ Játékra van jobb is	86%

TerraTec SoundSystem DMX



LINE IN, LINE OUT. MIKROFONCSATLAKOZÓ. Két sztereó kimenet négy hangszórós rendszerek számára. MIDI/gameport. Most meg már digitális ki- és bemeneteket is akarunk, ráadásul S/PDIF-csatlakozókból is kétféle típus létezik. Hogyan tesznek rá a gyártók ennyi mindent egyetlen kártyára?

A válasz: sehogy. Ezért van az, hogy a TerraTec a SoundSystem DMX-et két különálló részre osztotta. Az első kártya PCI-slotos, az optikai és koax digitális kimenetek viszont egy külön modulra kerültek, amely bárhová tehető. A „bárhová" kissé túlzás, hiszen ennek is kell valamilyen kijárat, jóllehet úgy is dönthetünk, hogy nem használunk digitális kimeneteket, így mindjárt meg is oldódik a probléma.

A dokumentáció minősége egyedülálló: a kezdők világos instrukciókat kaphatnak belőle a telepítéssel kapcsolatban, a profik pedig kedvükre böngészhetik a mellékelt kapcsolási rajzokat.

A CD-n lévő szoftvercsomag jó néhány hasznos zenei programot tartalmaz (játékot nem), többek között a *Buzz* nevű zeneszerző szoftvert, a *WaveLab Lite* wave-fájlszerkesztőt, a *MixMan Studio*-t és egy MP3-lejátszót.

A hangminőséget jónak értékeltük, bár a basszus néha mintha elveszett volna. A SoundSystem DMX összességében alulmarad a Sound Blaster Live!-val szemben, így legfeljebb az extra digitális csatlakozók miatt lehet érdekes.

Jó kártya, és a megjelenésével sincs gond, de az ára nincs teljesen összhangban a képességeivel.

SoundSystem DMX	Pro és kontra	Vélemény
35 900 Ft + ÁFA F TerraTec T (1) 322 2232 I www.terratec.net	✓ Digitális csatlakozók ✓ Jó minőségű dokumentáció ✗ Magas ár	**79%**

Turtle Beach Montego II Plus



A Turtle Beach mindig is híres volt viszonylag kis méretű, így helytakarékos kártyáiról.

A MONTEGO II PLUS EGY VORTEX 2 alapú kártya, mégis sokban különbözik hasonszőrű elvbarátaitól. Először is ehhez jó minőségű leírást adnak, márpedig elkél a segítség, hiszen a kártya két részből áll. Ez a megoldás nem kimondottan helytakarékos, de az így kapott S/PDIF ki/bemenetek (optikai és koax) sokak számára jöhetnek jól.

A másik nagy különbséget a mellékelt szoftvercsomag, pontosabban annak szűkös volta jelenti. Kapunk ugyan egy audiolejátszó programot, egy wave fájl- és egy MIDI-szerkesztőt, de egyik sem kimondottan érdekes.

Az extra S/PDIF-csatlakozókat leszámítva a Montego II Plus technikai specifikációi a többi Vortex 2 alapú kártyát idézik: négy hangszórós támogatás, 64 hangú hullámtáblás szinti, 4 Mb-nyi hangminta, valamint A3D 1.0 és 2.0-kompatibilitás.
A hangminőség ugyanolyan jó, mint a többi Vortex 2 kártyánál, habár a surround-tesztben csak nehezen sikerült megtalálni a balance-ot az első és a hátsó hangszórók között.

A döntést tehát az egyéni igények alapján kell meghoznunk. Ha eldőlt, hogy Vortex 2 kártyát szeretnénk, nézzük meg, szükségünk van-e kétfajta (optikai és koax) S/PDIF ki/bemenetre, mert ha nem, a Montego II Plusért felesleges ennyit fizetni.

Montego II Plus	Pro és kontra	Vélemény
£129 (kb. 53 000 Ft) F Turtle Beach T (1) 266 6059 I www.tbeach.com	✓ Digitális csatlakozók ✓ Jó hangminőség ✗ Drága	**73%**

VideoLogic SonicVortex2

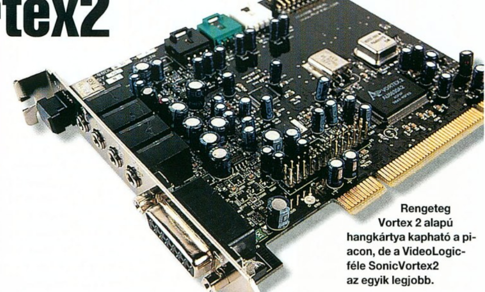
ISMÉT EGY ÚJ HANGKÁRTYAGYÁRTÓ? Igen, de nem érdemes aggódni, hiszen a márkanévben szereplő „Vortex 2" már bizonyára ismerősen cseng, márpedig ez a chipset a SonicVortex2-ben is ugyanazt tudja, mint egyébként.

Más szóval itt is van négy hangszórós támogatás, S/PDIF optikai kimenet és 64 hangú (szoftveresen 512) hullámtáblás szintetizátor. A kártya többféle API-t támogat, nevezetesen a DirectSoundot, a DirectSound 3D-t, az A3D 1.0-t és 2.0-t.

A hangminőség és a teljesítmény ugyanolyan, mint a többi Vortex 2 kártyánál, vagyis nagyon jó, leszámítva az *Aliens vs Predator*-ban jelentkező apró problémát. Az A3D-s játékok különösen jól szólnak, ilyenből azonban sajnos kevesebb van.

A mellékelt szoftverek sokat javítanak minden kártya értékelésén. Ezt, úgy tűnik, a VideoLogic is jól tudja: a CD-n olyan programokat találunk, mint a *Making Waves 1.0* és a *FutureBeat 3D* zeneszerzőszoftverek (utóbbihoz 450 Mb hangminta is jár), a *Jet Audio* médialejátszó, a Yamaha MIDI-lejátszó és -szerkesztőprogramja, az *MJ Studio* nevű keverőprogram, a *Descent 3* OEM-verziója (öt szint), valamint jó néhány egyéb freeware, shareware és demó.

Az erős mezőny ellenére a SonicVortex2 nagyon jól szerepelt, és akár játékokra, akár DVD-nézésre vagy zenehallgatásra használjuk, sok örömünk lesz benne.



Rengeteg Vortex 2 alapú hangkártya kapható a piacon, de a VideoLogic-féle SonicVortex2 az egyik legjobb.

SonicVortex2	Pro és kontra	Vélemény
£59,99 (kb. 25 000 Ft) F VideoLogic T (1) 322 2232 I www.videologic.com	✓ Bőséges szoftvercsomag ✓ Jó hangminőség ✓ Digitális kimenet	**88%**

A rideg tények

Termék	Chipset	Interfész	3D-szabvány	S/PDIF-kimenet	Ár	Vélemény
Absolute Outrageous 3D Sound	Vortex 2 AU883	PCI	DirectSound, DirectSound 3D, A3D	optikai	kb. 21 000 Ft	77%
Aureal Vortex 2 SQ 2500	Vortex 2	PCI	DirectSound, DirectSound 3D, A3D2.0	van	24 900 Ft + ÁFA	71%
Busby 4-Channel SPDIF	CMI 8738	PCI	DirectSound 3D, A3D	optikai	kb. 9 000 Ft	70%
Sound Blaster Live! Platinum	EMU 10K1	PCI	DSound, DSound 3D, A3D, EAX1,2	koax, optikai	58 900 Ft + ÁFA	90%
Sound Blaster Live! Player 1024	EMU 10K1	PCI	DSound, DSound 3D, A3D, EAX1,2	koax	25 900 Ft + ÁFA	89%
Guillemot Maxi Sound Fortissimo	Yamaha YMF744	PCI	DSound(& 3D), A3D, EAX1,2, Sensaura	optikai	10 800 Ft + ÁFA	79%
Guillemot Maxi Studio Isis	ESS/Dream	PCI	DirectSound, DirectSound 3D, E	van	69 900 Ft + ÁFA	86%
Pine 3D Wavetable Sound	Crystal 4235	ISA	CrystalClear 3D	nincs	kb. 4 000 Ft	49%
Pine 4 Channels PCI Surround	Yamaha 744	PCI	DirectSound, DSound 3D, Sensaura	optikai	kb. 10 500 Ft	68%
TerraTec 128i PCI	ESS Solo 1	PCI	DirectSound, DSound 3D, Vspace	nincs	kb. 11 000 Ft	56%
TerraTec Base2 PCI	ESS Solo 1	PCI	DirectSound, DSound 3D, Vspace	nincs	kb. 14 500 Ft	54%
TerraTec EWS digitaL	CS 4236	ISA	DirectSound, DSound 3D	optikai, koax	kb. 85 000 Ft	86%
TerraTec SoundSystem DMX	Canyon3D	PCI	DSound(& 3D), A3D, EAX, Samsura	optikai, koax	35 900 Ft + ÁFA	79%
Turtle Beach Montego II Plus	Vortex 2	PCI	DSound(& 3D), A3D 1, 2	optikai, koax	kb. 53 000 Ft	73%
VideoLogic SonicVortex2	Vortex 2	PCI	DSound(& 3D), A3D 1, 2	optikai	kb. 25 000 Ft	88%

Összesítés

A Szuperteszt végén szokás szerint az a feladatunk, hogy megmondjuk, melyik terméket érdemes választani. Előbb azonban a vásárlónak kell döntenie arról, mennyit akar költeni, és hogy inkább játékra vagy zenére fogja-e használni a kártyát. A válaszok fényében mindjárt könnyebb az ideális hangkártya megnevezése.

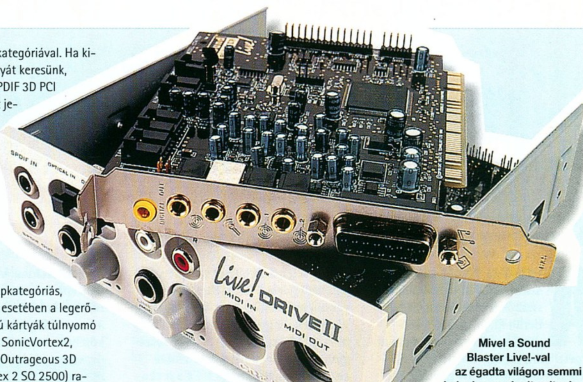
Többet fizetni – főleg zenére szánt kártyákért – csak akkor érdemes, ha ki is használjuk az extra szolgáltatásokat.

Kezdjük az alsó kategóriával. Ha kimondottan olcsó kártyát keresünk, a Busby 4-Channel SPDIF 3D PCI kellemes meglepetést jelent a maga négycsatornás támogatásával és digitális kimenetével (az FM-szintitől viszont ne várjunk sokat). Ráadásul némi felárért digitális ki- és bemeneteket is kapunk.

A mezőny a középkategóriás, „all-purpose" kártyák esetében a legerősebb. A Vortex 2 alapú kártyák túlnyomó többsége (VideoLogic SonicVortex2, Absolute Multimedia Outrageous 3D Sound és Aureal Vortex 2 SQ 2500) ragyogóan szerepelt, de az EAX-szabványt, és az ezt használó Creative Sound Blaster Live! Player 1024-et hajszálnyival mégis jobbnak találtuk. Játékos kedvű zenészek számára talán a Creative Sound Blaster Live! Platinum a legmegfelelőbb, de a Guillemot Maxi Studio Isis még több lehetőséget kínál, és ehhez képest nem is sokkal drágább. Többet fizetni persze csak akkor érdemes, ha ki is használjuk az extra szolgáltatásokat – különösen, ha elsősorban zenei célokra választunk kártyát.

Reméljük, hogy élvezetes utazást tettünk együtt a hangok birodalmába, és sokat segítettünk azoknak, akik új hangkártya vásárlásán törik a fejüket. A következő hónapban a cserélhető lemezes meghajtókat teszteljük. És legyen szó akár CD-RW-kről, akár szalagos meghajtókról, egy biztos: a *PC Format* mikroszkópjának fürkész tekintete elől egyetlen valamirevaló periféria sem fog elmenekülni.

PCF



Mivel a Sound Blaster Live!-val az égadta világon semmi bajunk sem akadt, adtunk neki egy Aranyérmet.



Ha valaki inkább zenei érdeklődésű, a Guillemot Maxi Studio Isisszel jutányos áron élheti ki a szenvedélyeit.

A Busby 4-Channel kellemes meglepetést jelent a maga négycsatornás támogatásával és digitális kimenetével.



Fotó: Amanda Thomas

Erőmű-körkép

Nem, ez nem tanulmányi kirándulás Paksra...

A Próbák és Tesztek között szinte minden típusú alkatrészről esett már szó, de nem derült ki, hogy mitévő legyen az, aki most szeretne új gépet venni, esetleg a régit teljes egészében lecserélni. E havi géptesztünkkel nekik szeretnénk útmutatót adni... Kis hazánkban egészen speciális helyzet állt elő a komplett gépek területén. Ha valaki azt a bohókás ötletet vette a fejébe, hogy beruház egy gépbe, három lehetőség közül választhat. Az első, ha valamilyen nemzetközi márka nevében bízva ezek között válogat – a minőség ugye garantált, de ezzel együtt jár a hátborzongató árcédula is. Emellett az IBM, HP, Compaq vagy Dell gépek nagy megbízhatóságukkal együtt sem otthoni gépnek készültek. A bennük található hardver sokkal inkább a stabil munkaeszköz, mint a pergő játékgép szerepéhez igazodik.

A másik véglet az alkatrészvásárlás. Ennek a tevékenységnek elengedhetetlen kelléke egy rakat árlista, aminek figyelembevételével a gépre vágyó végigjárja a környéket, és mindenhol megvesz ezt-azt, annak függvényében, hogy ott éppen olcsóbb-e pl. 4-500 Ft-tal a RAM. A nagy összegyűjtött kupac hazakerül, s azután kezdetét veheti a szerelés. Ez a móka elég szórakoztató lehet, ha valaki ért hozzá – és iszonyatosan frusztráló, hogyha nem. Ilyenkor mennek a felhevült hangú telefonok a Jocónak, aki már csinált ilyet egyszer, és biztosan tudja majd, hogy kell-e kalapács annak a makacs kártyának a behelyezéséhez, meg hogy minek ez a sok madzag a tápba...

Az arany középút valamilyen forgalmazó saját szerelésű konfigurációját megrendelni. Persze ezzel is alaposan mellényúlhatunk, ha csak az alacsony árat tartjuk szem előtt – ez egy ilyen világ, ritkán van, hogy valami csak az irányunkban érzett univerzális, mindent átható szeretet miatt lenne olcsó, sokkal valószínűbb, hogy vacak, ha meg feltűnően olcsó, akkor teljesen használhatatlan. Vásárlás előtt mindenképp érdemes egy kicsit körbenézni, tájékozódni, akár interneten, akár a már boldog géptulajdonos ismerősök körében, mert más kárán tanulni mindig egyszerűbb... Ha pedig semmilyen ötlet, tapasztalat nem áll rendelkezésre, legjobb a piacon már régóta jelen lévő, ismert névvel rendelkező cégeket előnyben részesíteni. A megbízható alkatrészekből, nagy szakértelemmel összeállított gépek ugyan drágábbak, mint ha magunk turkálnánk össze az alkatrészeket, de az így nyert teljesítménytöbblet és a hosszabb garancia jelentette biztonság a legtöbbször megéri a többletráfordítást.

A következő oldalakon három nagy hazai forgalmazó játékosoknak, otthoni felhasználóknak szánt „csúcsközeli” gépeit vettük szemügyre, melyek az átlagos igények mindegyikét kielégíthetik, legyen az internetböngészés, némi munka, játék, programozás vagy komputergrafika.

Hogyan teszteltünk?

A három konfigurációt különböző tesztprogramokkal és néhány végrehajtandó feladattal eresztettük a ringbe. A nyers teljesítményadatokat a *Hardinfo Pro 2.0* szolgáltatta, három kategóriában. Elsőként a processzor és RAM teljesítményét mértük, ahol adatrendezés, műveleti sebesség teszt és egyéb izgalmas dolgok zajlottak, hogy a végén egy jól összehasonlítható mérőszámot kapjunk. Következő lépésként a merevlemez sebességét, végül a CD-, illetve DVD-ROM adatátviteli képességeit hasonlítottuk össze. A 3D teljesítmény mérésére a *3D Mark2000* programot használtuk, amely két eltérő stílusú játék szimulálásával kezdi a bemérési folyamatot, majd különböző általános 3D-s képességeket mér fel. Széles körű elterjedtsége mellett azért is nagyon jól használható program ez, mert képes mérni a kártyák T&L képességeit, annak gyorsító hatását is. A 11 tesztből álló sorozat végén egy mérőszámot kapunk, ezt hasonlíthatjuk össze. Az eddig felsorolt tesztekben kapott mérőszámok minden esetben annál jobb teljesítményt jelentenek, minél magasabbak az értékek.

A gépek munka során kiaknázható képességeit grafikai vonalon teszteltük, ezzel együttesen mérve a processzor sebességét, a merevlemezek és a RAM-ok hatékonyságát. Az első három teszt *Photoshop* használatával készült. Előkészítésként létrehoztunk egy 3000x3000 pixel méretű képet, majd ezt monokróm zajjal töltöttük ki. Az első feladat a szűrők közül a Stylize/Emboss használata volt, majd második feladatként a képet a Filter/Render/Clouds paranccsal töltöttük ki. Harmadik feladatként a képet 6000x6000 pixel méretűre számíttattuk át. Ezek elég alaposan megfuttatták a processzort és a memóriát, továbbá – különösen a harmadik tesztnél – a merevlemezt is. A negyedik kreatív grafikai teszt a 3D-s renderelési teljesítményt hasonlította össze, a *Bryce3D* tájképrajzoló programban. A teszt mellett megtalálható a referencia kép, amely a rendereléskor létrejött, a kapott szám pedig a képszámításhoz szükséges idő volt. A grafikai teszteknél végrehajtási időket mértünk, itt tehát az alacsonyabb szám jelenti a jobb teljesítményt.

FEFO Dexter DM

A FEFO MÁR 11 ÉVES TAPASZTAlattal dicsekedhet a számítógépes hardverek területén, egy kifejezetten játékra összeállított sorozat, a Dexter erősebbik modelljét kaptuk meg alaposabb ismerkedés végett. A gép több olyan bővítést is tartalmazott, amely csak felárért rendelhető az alapkiépítéshez, de erről részletesen később.

Már első ránézésre különleges a gép megjelenése, mert a ház lényegesen keskenyebb a megszokott PC házaknál. A külsőségeknél maradva, újabb meglepetés fogadhat, ha a speciális FEFO házat fel is nyitjuk. Ehhez még csavarhúzóra sem lesz szükségünk, egy rögzítő kioldása után lepattintható a kétrétegű házfedél. Ez a két réteg egy belső fémet, illetve egy külső zajszigetelő műanyagot jelent, amelynek fontos szerep jut a valóban csendes működésnél. A ház további meglepetése egy függőlegesen álló, a többi alkatrésztől és meghajtótól jól elkülönülő merevlemez-beépítő hely. Így sokkal jobban hűthető a merevlemez, emellett ez egy plusz hely, tehát a megszokott 2x5.25" és 3x3.5" mellett van a gépben. A beépített táp mellett egy opcionális ventillátorhelyet is tartalmaz a ház, ezzel még tökéletesebb hűtést érhetünk el, ha erre lenne szükség. A keskeny design pedig könnyen elérhetővé tesz minden alkatrészt, kényelmes szerelési feltételeket biztosítva.

A rövid külső ismerkedés után következett az első indítás. Mivel a konfiguráció monitort és hangfalakat nem tartalmazott, ezekről nem esik majd szó, viszont érdekesség, hogy a géphez két processzort is kaptunk. Az első a Dexter DM-ben alapkiépítésben szereplő Celeron 566-os, a második pedig a felárért beépíthető PIII-600-as modell – hogy a sebességben tapasztalható különbségek érezhetőek legyenek, ezen gép esetében mindkét processzorral elvégeztük a teszteket.

Ha egy pillantást vetünk a pontos specifikációkra, látható, hogy a gép szinte minden alkatrésze kategóriájának élmezőnyéből került ki. ASUS CUBX alaplap és ASUS V6600-as videokártya, továbbá a legszélesebb körben támogatott, minden tesztben nagy sikert arató SoundBlaster Live! hangkártya – igen jól csengő nevek. Az alaplap érdekessége, hogy 133 MHz-cel is hajtható lenne, természetesen hivatalosan a még meg nem jelent processzorok támogatásához. A bátor vállalkozó viszont már ma további extra teljesítményt hozhat ki a gépből – különösen igaz ez azért, mert a RAM-ok is támogatnák a nagyobb sebességet. Előremutató még, hogy a CUBX 5 USB-porttal rendelkezik. A gép, egyedülállóan a három konfigurációból, CD-vel és nem DVD-vel érkezett, 128Mb PC-133 SDRAM-mal, 8.4Gb merevlemezzel, átlagos billentyűzettel és görgős egérrel. Az impresszív paraméterekhez képest meglepetéssel tapasztaltuk, hogy a használat során sokszor meglehetősen cammogott a gép a többi konfigurációval összehasonlítva, nem is a programok futtatása, inkább a task váltások, *Photoshop*-os manőverek és különösen a telepítések során. Csak egy példa, a *Nocturne* című játék telepítése (kb. 800Mb másolását igényli) több mint 15 percet vett igénybe. A teszteredmények némi magyarázatul szolgáltak a jelenségre. Minden tekintetben jó eredménnyel vizsgázott a gép a számítási teszteken, de utolsóként végzett, ahol jelentős merevlemez-kezelési igényre is szükség volt, például a nagyméretű *Photoshop* állományok kezelésekor. A merevlemez teszt során látható volt, hogy a Seagate HDD, hiába támogatja az UDMA/66-ot maga az egység és az alaplap is, hiába van meg a megfelelő kábel és beszerelés, egyszerűen rettenetesen lassú. Olyannyira, hogy jelentősen visszafogja a rendszer összteljesítményét, ha tényleges munkáról van szó. Kár érte, mert egyébként a konfiguráció valóban nagyszerű, igényesen válogatott alkatrészeket tartalmaz.

A teljesítmény összevetésekor nem hagyható figyelmen kívül az ár, és a cég által nyújtott szolgáltatások sem. A Dexter DM konfiguráció nettó alapára Celeron 566-tal 199 900 Ft, melyhez számos feláras kiegészítés került még hozzá:
ASUS GeForce V6600 kártya az Aristo GeForce helyett: 6 300 Ft
128Mb RAM a standard 64Mb RAM helyett: 18 750 Ft
PIII-600 processzor a Celeron 566 helyett: 25 800 Ft
ATCX235fefo ház felár: 22 000 Ft.
Így a teljes konfiguráció ára összesítve 272 750 Ft. Ezért az árért 3 év teljes körű garanciát kapunk, mely a cég telephelyein érvényesíthető, továbbá 3500 Ft-ért a gépet kiszállítják és üzembe is helyezik. Van néhány apróság, amit az alapkonfiguráció nem tartalmaz, de valószínűleg szükség lesz rá, ilyen a modem és a hangfalak, továbbá egy OEM operációs rendszer. Ezekből bármit választhatunk a géphez a cég meglehetősen bő kínálatából, igényeinknek és persze pénztárcánknak megfelelően. Ha átlagos modemet és hangfalat veszünk, továbbá egy Win98 OEM verziót, ez még hozzávetőlegesen 45-50 000 Ft ráfordítást jelent. Persze ezek után szükségünk lesz még egy jó monitorra is.

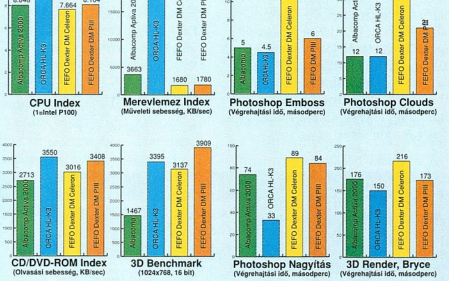


A FEFO számítógépe: pofás megjelenés, hosszú garancia. Hátránya a hiányos alapkonfiguráció...

Specifikációk

ASUS CUBX alaplap ○ Intel Pentium III-600 processzor ○ ATCX235fefo ház ○ 2x64 MB PC-133 SDRAM ○ ASUS GeForce V6600 videokártya ○ Seagate U66 8.4 GB merevlemez ○ SoundBlaster Live! Value hangkártya ○ Toshiba 48x CD-ROM ○ floppy-meghajtó ○ Trekken 2 gomb+görgető egér ○ 104 gombos magyar billentyűzet
OEM szoftver a videokártyával: Rollcage és Drakan teljes verzió, továbbá Asus DVD lejátszóprogram.

Teszteredmények



FEFO Dexter DM Special
272 750 Ft + ÁFA
FEFO Kft.
(1) 352 8870
www.fefo.hu

Pro és kontra
✓ Kiváló alkatrészek
✓ Egyedi ház
✓ Hosszú garancia
✗ Merevlemez
✗ Hiányos alapkonfiguráció

Vélemény
81 %

ORCA HL-K3 Special

Az ORCA a Herta hálózat saját szerelésű gépszériája, és meglehetősen gyorsan komoly nevet vívott ki magának a hazai piacon – a kék doboz a delfinnel biztosan sokaknak ismerős. A jellegzetes ház – amely valóban tökéletesen sugallja azt a dinamizmust, ami belül rejtőzik – roppant esztétikus, kellemes darab. Beljebb persze még izgalmasabb dolgokat találunk, nevezetesen olyan alkatrészeket, amelyek mind kicsit „Herta specifikusak". A lánc ugyanis közvetlen kapcsolatban áll több gyártóval, és minden összeállításukban ezeknek a képviselt cégeknek a termékeit találhatjuk meg. Ez bizonyos szempontból nagyon előnyös, hiszen meghibásodás esetén biztosak lehetünk a gyors és professzionális szervizben. Az azonos név alatt futó egyes gépek elemei között sem lesz eltérés, nem az éppen aktuális szállítmánytól függ, hogy mit kapunk a pénzünkért – a minőség tehát állandó. Az állandó partnerek hátránya viszont, hogy sok jó nevű cég kiváló alkatrészei így mindenképp kimaradnak a konfigurációkból, adott esetben egy hasonló, de valamivel gyengébb teljesítményű elem kerül beszerelésre, ezen nem változtathatunk. Először is a konfigurációról. A tesztelésre kapott ORCA HL-K3 csak annyiban „special", hogy nem Guillemot TNT2 M64 videokártyával érkezett, hanem a Guillemot saját GeForce verziójával, a 3D Prophettel – ez majd az árban is megjelenik. Ezen kívül viszont minden az alapkiépítésben leírt elem, lássuk tehát, mik voltak a tapasztalatok ezzel az összeállítással.



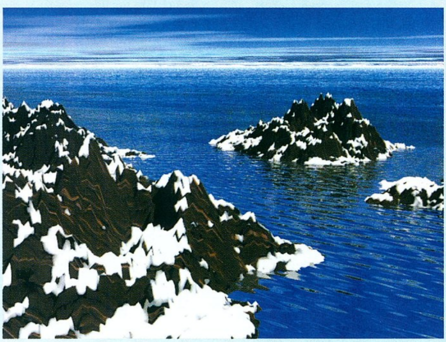
A nevéhez méltó konfiguráció. Félelmetesen gyors és erős.

Már az első órában kiderült, minden teszttől függetlenül, hogy ez a gép gyors. Nem kicsit sebes, hanem határozottan fürge. Úgy nyitott meg minden programot, olyan gyorsan telepített, hogy öröm volt vele a munka. Maga a számítási sebesség is igen meggyőző volt, mint ahogy ezt a mért teszttértékek is tanúsítják. Mikor egy kicsit a mélyére néztünk a dolognak, ki is derült egy kis apróság – a kapott gépen az összeállítók kihasználták, hogy az Epox alaplap 133MHz-en is hajtható, és ezt a PC-133-as RAM-ok is bírják, mert nem a hagyományos 100MHz-en, hanem 120-on futott az alaplap, így a PIII-600-as processzor is 720 MHz-en ketyegett. Ez jelentett ugyan némi teljesítménynövekedést, de az igazán húzó elem itt is a merevlemez volt, viszont itt pont a nagy sebességgel hívta fel magára a figyelmet. Ebben a gépben volt a három konfiguráció között messze a leggyorsabb HDD, ez pedig alaposan felpezsdítette a dolgokat. Igaz viszont az is, hogy a 3D teljesítmény még a gyorsabb processzor ellenére sem érhette utol az ASUS videokártyával szerelt FEFO gépet – hiába, a V6600 talán jobb választás, mint a 3D Prophet. A hangkártya sem volt olyan lenyűgöző: bár ez is 3D-s hangzást támogató darab, de ezt az egyre kevésbé támogatott Aureal A3D technológiával teszi, amelynél a SoundBlaster Live! számos teszt szerint jobbnak bizonyult. A gép DVD-olvasót tartalmaz, nevezetesen egy 10x DVD- és 40x CD-olvasó képességekkel rendelkező Pioneer darabot, és a teszt alapján ez bizonyult a legmegnyerőbb ilyen típusú meghajtónak. Gyors és csendes, kellemes eszköz. Furcsa viszont, hogy a géphez nem volt DVD lejátszóprogram, bár a cég képviselője kérdésünkre elmondta, hogy mire a lap megjelenik, a konfiguráció más hangkártyát tartalmaz majd, és lesz egy *Power DVD* szoftver is a csomagban.

Ez volt az egyetlen konfiguráció, amely tartalmazott modemet és hangfalakat is, még ha nem is az átlagosnál jelentősen jobb képességűeket, továbbá OEM Win 98 SE-t. Emellett a gépre 2 év garanciát vállal a cég, és a konfigurációhoz két teljes szoftver, egy *Norton Antivirus* és egy *Norton Ghost* is jár.

Az összbenyomás a géppel kapcsolatban meglehetősen pozitív volt, a számos jó teszteredmény mellett a gyakorlati munka és játék során is bizonyította kiváló képességeit. Persze mindennek megvan az ára, a standard HL-K3 konfiguráció nettó ára 295 900 Ft, az általunk tesztelt GeForce-szal szerelt gépé pedig 310 000 Ft volt. Igaz viszont, hogy e mellé már csak monitort kell vásárolnunk, és a teljes gép minden igényt kielégítően összeáll.

Bryce 3D teszt renderelés



Specifikációk

Epox 133MHz ATX alaplap ○ Pentium III 600 MHz processzor ○ ORCA ház ○ 128 MB PC-133 SDRAM ○ 13 GB HDD ○ Guillemot 3D Prophet GeForce 32MB RAM ○ Pioneer 10x DVD ○ 40x CD-ROM ○ floppymeghajtó ○ Aureal Vortex 2 Superquad hangkártya ○ 105 gombos magyar billentyű ○ Görgős egér ○ Windows 98 operációs rendszer ○ Philips aktív hangfal ○ 56k belső PCI faxmodem, további OEM szoftver: Norton Antivirus, Norton Ghost és a későbbiekben Power DVD lejátszóprogram.

ORCA HL-K3 special
310 000 Ft + ÁFA

F Herta Kft.
T (1) 322 2232
I www.herta.hu

Pro és kontra

✓ Félelmetesen gyors
✓ Stabil teljesítmény
✓ Gyors merevlemez
✓ Jó DVD-olvasó
✗ 3D gyorsító és hangkártya

Vélemény

87%

Albacomp Activa 2000

Az Albacomp neve talán jobban összekapcsolódik az irodai számítógépekkel, mint az otthoni felhasználásra szánt, játékorientált konfigurációkkal, de a meglehetősen rugalmasan kialakított összeállítások minden igény kielégítésére alkalmasak. A cég új, multimédia sorozata az Activa 2000, de a név alatt nem egy, hanem rengeteg különböző konfiguráció rejtőzik. A beépített alkatrészek egyrészt a vásárló igényein, másrészt az éppen aktuális raktárkészleten múlnak, így számtalan egyedi összeállítás készül el egy név alatt.



Sajnos a merevlemez mérete és a jó teljesítmény már nem elegendő.

Az Activa meglehetősen robusztus, némi zöld díszítőelemmel és egy sajátos, kulcsba oltott bekapcsoló gombbal ellátott házban érkezett. A tesztek megkezdése előtt az első benyomás jó teljesítményű, de nem kiemelkedő képességű gépre utalt, talán egy dolog szúrt rögtön szemet, nevezetesen a merevlemez mérete, ugyanis a konfiguráció 18,2Gb-os HDD-vel rendelkezik. Ez elsőre feleslegesen soknak tűnhet, de sajnos túl nagy merevlemez nincs... aki napjaink sokszor majd' 1Gb-ot igénylő játékinstalljai mellett még dolgozni is szeretne a géppel, nagyon gyorsan kényelmetlenül szűknek érzi majd a 10Gb alatti egységeket. Ez a gép is PIII-600-as processzorral érkezett, de új, Intel 815 chipkészletű alaplappal – bár, mint a tesztekből is látható, ennek túlzott előnyeit nem tapasztaltuk. A konfigurációban 128Mb PC-100-as RAM volt, míg a másik két tesztgépbe már PC-133-as RAM-ok kerültek. A legnagyobb eltérés mégis a videokártya területén volt, ebbe ugyanis nem GeForce kártya került, hanem egy ATI RAGE 128, 32Mb RAM-mal. Ennek még nincsenek T&L képességei, minek következtében a 3D teszten minden GeForce alapú konfiguráció elég alaposan rávert az Activára. Az ATI RAGE 128 nem lett volna rossz választás – egy évvel ezelőtt. Most, hogy már a GeForce 2-es kártyák is a piacon vannak, nem túl célszerű ilyen elavult kártya mellett letenni a voksot egy erős konfigurációban. Ha pedig mindenképp ATI, akkor célszerűbb lenne megvárni a T&L-t támogató Radeont. Az Activa is DVD-meghajtót tartalmazott, de ehhez itt sem kaptunk lejátszószoftvert – ez azért különös, mert az ATI ebben mindig elöl járt, és a kártyái nagyon jók MPEG-2 dekódoláshoz. A mellékelt CD-n azonban csak egy ATI médiacenter volt, amely egy meglehetősen felturbózott Media Player, viszont DVD-lejátszásra nem használható. A hangkártya itt is SB Live! Value volt, tökéletes hangélményt nyújtva játékhoz és zenehallgatáshoz egyaránt. Természetesen ez a konfiguráció is tartalmazott billentyűzetet és egeret, mely utóbbi egy görgős Microsoft példány volt.

A tapasztalatok a géppel meglehetősen jók voltak, bár a merevlemez itt is elég halovány teljesítményt mutatott, és a működés meglehetősen zajos volt. Ahogy a teszteredményeken is látható, az Activa sehol nem nyert, de utolsó helyen is csupán a 3D teljesítmény bemérésekor végzett, a régebbi videokártyának köszönhetően. Stabil, de nem kiugró teljesítményt kapunk, nézzük, hogy pontosan mennyiért. Az általunk tesztelt konfiguráció ára 314 900 Ft + ÁFA volt, amely már tartalmazta az OEM Win98-at, az ingyenes házhozszállítást és üzembe helyezést, továbbá a 3 év garanciát. Modemet, hangfalat viszont külön kell vásárolnunk, tehát monitor nélkül olyan 330-350 000 Ft + ÁFA lesz hozzávetőlegesen a gép ára.

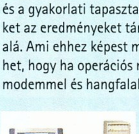
Összesítés

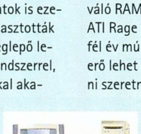
A három konfiguráció mindegyikéről elmondható, hogy kellemesen használható és jó teljesítményt nyújt – ilyen áron ezt el is vártuk. A szolgáltatásokra sem lehet panasz, kellően hosszú a garancia és a házhozszállítás, otthoni telepítés lehetősége is adott, ami a számítástechnika területén kezdők számára mindenképp megkönnyíti az első lépéseket. Azt is meg kellett állapítanunk, hogy aki mostanság ilyen erős gép vásárlására vállalkozik és ehhez illő, legalább 15", de inkább 17"-os monitort venne, az bizony még ÁFA nélkül is könnyen átlépheti a 400 000 Ft-os határt.

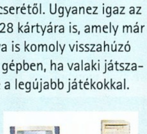
A tesztelt gépek közül egyértelműen az Orca nyújtotta a legemlékezetesebb teljesítményt, szinte minden tesztben elsőnek bizonyult, és a gyakorlati tapasztalatok is ezeket az eredményeket támasztották alá. Ami ehhez képest meglepő lehet, hogy ha operációs rendszerrel, modemmel és hangfalakkal akarunk gépet venni, akkor ez bizonyult a legolcsóbbnak is az összeállítások közül – bár a FEFO géppel összevetve alig 5-10 000 Ft a különbség.

A FEFO gép lehetett volna a mezőny favoritja, ha nincs a gyenge merevlemez, ami az egész működést „megmérgezte", mert a többi elem kiváló, és ahol a HDD-t ki lehetett hagyni a méréskor, azaz a 3D tesztben, valóban bizonyította is az erejét.

Az Albacomp konfiguráció volt a legborsosabb árú PC, mégis több olyan elemet is tartalmazott, amely inkább a múltba, mint a jövőbe tekint: most már nem célszerű PC-100-as RAM-okat venni, ha valaki meg szeretné kímélni magát az egy-két év múlva így esedékessé váló RAM cserétől. Ugyanez igaz az ATI Rage 128 kártyára is, amely már fél év múlva is komoly visszahúzó erő lehet a gépben, ha valaki játszani szeretne a legújabb játékokkal.







Specifikációk

Intel D815AAE alaplap ○ Pentium III 600 MHz processzor ○ 128 MB PC-100 SDRAM ○ 18.2 GB Quantum Lct 08 merevlemez ○ ATI Rage 128 32 MB videokártya ○ Toshiba 6x DVD ○ floppymeghajtó ○ SoundBlaster Live! Value ○ 105 gombos magyar billentyűzet ○ Microsoft görgős egér ○ Windows 98 operációs rendszer.

Albacomp Activa 2000
314 900 Ft + ÁFA

Albacomp Kft.
(1) 350 8122
www.albacomp.hu

Pro és kontra

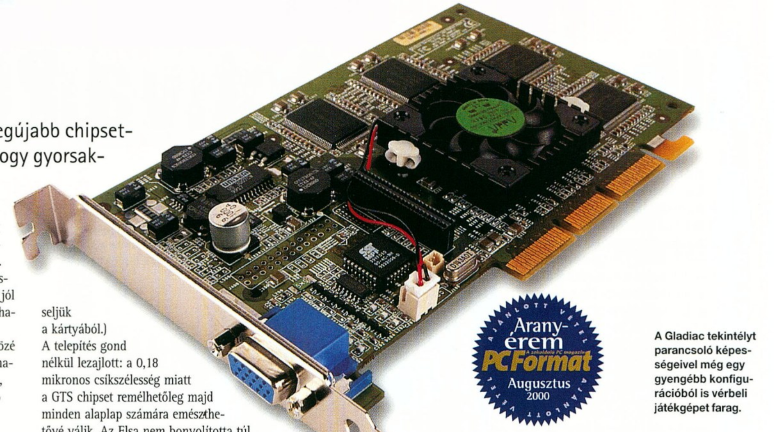
- ✓ Nagy merevlemez
- ✓ Jó teljesítmény
- ✗ Gyenge videokártya
- ✗ PC-100 RAM
- ✗ Drágább a többinél

Vélemény

73%

Gladiac

Megérkeztek az nVIDIA legújabb chipsetjével szerelt kártyák. És hogy gyorsak-e? Az nem kifejezés...



A Gladiac tekintélyt parancsoló képességeivel még egy gyengébb konfigurációból is vérbeli játékgépet farag.

Bár az Elsa nem tartozik a legnépszerűbb gyártók közé, a német cég már jó ideje ismert high-end munkaállomásokba szánt grafikus kártyáiról. A 3D kártyák iránti megnövekedett kereslet azonban arra késztette az Elsát, hogy jól összerakott termékeivel a Guillemothoz hasonlóan az alsóbb piaci szegmenseket is megcélozza. Az Elsa azon kevés cégek közé tartozik, amelyek már most kihozták a maguk GTS 2 kártyáját, annak reményében, hogy az nVIDIA egyre magasabbra ívelő rakétáján jó előre lefoglalhassanak egy helyet.

A Gladiac egy standard, 32 Mb DDR-RAM-os GeForce GTS 2 kártya, amely az eredeti GeForce-ok hagyományait folytatva igen kevés extrát tartalmaz: a meghajtóprogramokon kívül igazából csak egy DVD lejátszószoftvert mellékelnek hozzá. Jó hír viszont, hogy a driverek révén a kártyát a Windows 98/2000-rel és a Linuxszal együtt nem kevesebb mint öt operációs rendszer alatt használhatjuk.

A Gladiacot a már megszokott PII 333-as tesztgépünkben próbáltuk ki. (A viszonylag gyenge konfiguráció oka az, hogy az utolsó csepp energiát is kipréseljük a kártyából.) A telepítés gond nélkül lezajlott: a 0,18 mikronos csíkszélesség miatt a GTS chipset remélhetőleg majd minden alaplap számára emészthetővé válik. Az Elsa nem bonyolította túl a meghajtóprogramot, de állítólag a jövőben ezen is fognak segíteni, úgy hogy ennek a használhatóság se lássa kárát.

A Gladiacot szokás szerint a *Quake 3*-mal és a *3D Mark 2000*-rel teszteltük. Az előbbiben 640x480-as, 800x600-as, 1024x768-as és 1152x864-es felbontás és 32 bites színmélység mellett sorrendben 45,9, 45,7, 43,5 és 44,8 fps értékeket kaptunk. Ez a tesztgépünk által produkált eddigi legjobb eredmény, csakúgy, mint a *3D Mark 2000*-ben elért 2875 pont.

Nem vitás, hogy a jelenlegi mezőnyben a GeForce 2 chipset viszi a prímet, és az sem, hogy az Elsának sikerült még tökéletesebbre csiszolni az amúgy is kiváló grafikus processzor képességeit. Az elszánt játékosok azonban csalatkozni fognak: az eredeti GeForce-oknak az új jövevény láttán sincs mit szégyenkezniük, ha tehát valaki már idejekorán beszerzett magának egy GeForce vagy GeForce DDR kártyát, azt ajánljuk, várja meg az nVIDIA év végére ígért következő chipsetjét. **PCF**

Gladiac
104 000 Ft + ÁFA
Elsa
(1) 452 4600
www.elsa.co.uk

Pro és kontra
- ✓ Az eddigi leggyorsabb kártya
- ✓ Jól rakták össze
- ✓ Kitűnő driverek
- ✗ Kevés extra
- ✗ Csak kis lépés előre

Vélemény
90%

3D Blaster GeForce 2 GTS

A legjobbat akarod, de nincs rá elég pénzed? Akkor hagyd az Elsát, és maradj a jó öreg Creative Labsnél.



A 0,18 mikronos technológia miatt a kártya kevesebb energiát vesz fel az AGP-slottól, így a régebbi alaplapokban is jól működik.

Most, hogy a hangkártyapiacot többé-kevésbé sikerült a saját képére formálnia, a Creative Labs a grafikus kártyák terén próbálja megtenni ugyanezt. A korábbi sebességi rekordot a cég legutóbbi dobása, a GeForce DDR tartotta, így nem csoda, hogy izgatottan vártuk, mire lesz képes a CL az eddig mindent vivő GeForce 2 GTS chipsettel.

A Blaster GTS szintén nem az extráival hívja fel magára a figyelmet, bár tény, hogy itt a driveren kívül segédprogramokat (*MediaRing* és *Lava*) és egy játékot (*Rage Rally*) is kapunk. A Creative Labs nem sokban tér el az nVIDIA referenciakártyájától: a Gladiachoz hasonlóan itt is „csak" 32 Mb grafikus memóriához jutunk, és az egy szem monitorkimeneten kívül semmilyen extra csatlakozóval (pl. S-Video) nem leszünk gazdagabbak.

A telepítés nem okozott gondot, bár nem biztos, hogy mi a Creative helyében mindenképpen GB0010-nek hívatnánk a kártyát az adatbázisban – már azt hittük, rosszul ismerte fel a gép. A driverek viszont tényleg megérdemlik a méltatást. A Creative teljesen átdolgozta őket: az új, roppant mutatósra sikerült interfész rengeteg beállítási lehetőségre ad módot, beleértve az overclockot is (ki az, aki overclockolni akar egy GeForce 2-t?!).

A teszteredmények a Gladiachoz képest valamelyest gyengébbek lettek. *Quake 3*-ban 640x480-as, 800x600-as, 1024x768-as és 1152x864-es felbontás mellett sorrendben 44,0, 43,8, 43,4 és 43,0 fps-t kaptunk, a *3D Mark*-teszt pedig 2680-as eredményt hozott. A különbség oka valószínűleg a felhasznált alkatrészek minőségében és a driver felépítésében keresendő.

Összességében jó véleménnyel voltunk a Blaster GTS-ről. A teljesítménye valamivel kisebb, mint a Gladiacé, de a különbség elhanyagolható, így a végső értékelésnél elsősorban az árat tekintettük döntőnek. A Blaster GTS jól összerakott kártyának tűnt, a mellékelt driverek is hiba nélkül végezték a dolgukat, ráadásul itt még egy játékot is kapunk. Ha egy viszonylag régebbi kártyával, mondjuk egy TNT-vel rendelkezünk, a Creative terméke ideális upgrade lehet. Ne feledjük azonban, hogy hamarosan kijönnek a Hercules és a Guillemot 64 Mb-os termékei: ha van már egy GeForce-unk, és továbbra sem adjuk alább a csúcstechnológiánál, inkább várjuk ki, míg ezek a „termetesebb" darabok is megjelennek. **PCF**

3D Blaster GeForce 2 GTS
97 000 Ft + ÁFA
Creative Labs
(800) 12 222
www.europe.creative.com

Pro és kontra
- ✓ Jól megcsinált driver
- ✓ Egy-két extra
- ✓ Olcsóbb, mint a Gladiac...
- ✗ ...de lassabb
- ✗ Telepítési furcsaságok

Vélemény
91%

LCD580

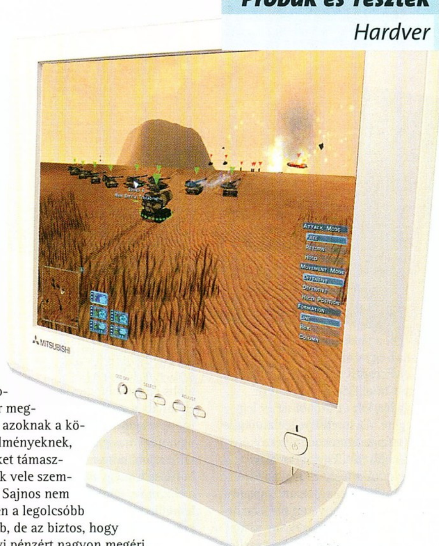
Egy újabb ok arra, hogy miért kell a kukába dobni a képcsöves monitort és lecserélni egy ilyen szuperszexi modellre.

A KÁRHÁNYSZOR EGY ILYEN LCD-PAnelmonitor érkezik a szerkesztőségünkbe, a csapat minden tagja, kivétel nélkül odatolul az asztalhoz, megcsodálja és ilyeneket mondogat: „Én is akarok egy ilyet, menynyibe kerül?"

És ebben rejlik a dolog buktatója. Bármennyire is kívánatosak, még mindig nagyon drágák. Bár az áruk lejjebb esett, azért még most is a normális halandók elérhetőségén kívül vannak. Példának okáért, ez a 300 ezer Ft-os darab igencsak a 15"-os LCD monitorok árának alján helyezkedik el. Azért nem kell megijedni, aki ilyet szeretne használni a Windowshoz, annak ez úgyis csak egy egyszerű árcédula, nem több.

Ezek a monitorok hagyományosan kudarcot vallanak akkor, amikor játszani akarunk rajtuk, mivel a folyadékkristályos képernyőjük képtelen elég gyorsan frissíteni a rajta megjelenő képet. A Mitsubishi LCD580 esetében viszont ez nem igaz. Kirpróbáltuk *Quake 3* és *Soldier of Fortune* alatt és mindkét esetben tökéletesen működött. A színeket is sokkal jobban képes visszaadni, mint az elődjei. Ez elsősorban az új színkezelő algoritmusnak köszönhető, ami elsőként próbálja meg az LCD-kijelzőket és a szoftvereket szabványos keretek között összehangolni, hasonlóan a katódsugárcsöves monitorokhoz. Elsőként támogatja az RGB-t, az új egységesített színszabványt. Ez azoknak nagyon fontos, akik szeretnék, ha a nyomtatójukból olyan kép jönne ki, mint amilyet a monitoron látnak.

A *Monitors Matters* tesztprogram segítségével próbáltuk az olyan hibákat felderíteni, mint a színáthallás vagy maszatolás, de elégedetten láttuk, hogy abszolút győztesként került ki a próbákból. Most aztán mindenki azt hiszi, hogy teljesen beleszerettünk ebbe a monitorba, de azért ne felejtsük el, hogy nem rendelkezik az LCD-monitorok minden szokásos jellemzőjével. Például nem tudjuk álló helyzetbe fordítani a kijelzőt úgy, mint egyes drágább modelleknél és nincs rajta se USB hub, se hangszóró. Azonban egy fárasztó nap végén úgysincs szükség ilyenekre és ez a monitor megfelel azoknak a követelményeknek, amiket támasztanak vele szemben. Sajnos nem éppen a legolcsóbb darab, de az biztos, hogy ennyi pénzért nagyon megéri. **PCF**



Tiéd lehet ez a karcsú gyönyörűség, ha elég vastag a pénztárcád. Azért nem annyira drága, mint a tavalyi típusok.

LCD580	Pro és kontra	Vélemény
£699 (kb. 300 000 Ft)	✓ Kiváló színek	**88%**
Mitsubishi	✓ Könnyű csatlakozás	
www.mitsubishi-monitors.co.uk	✓ Nagyon kívánatos	
	✓ Játékokhoz is jó	
	✗ Semmi extra funkció	

Labtec Edge 418

Új hangszórót keresel a számítógépedhez? Akkor ne menj el ezek mellett!



Csúnya egy állat, nem igaz? De szerencsére oda tehetjük őket, ahová csak akarjuk, és ha valakit nem izgat a külső, akkor lehet, hogy pont erre van szüksége.

RIGÓK, BOEING 747-ESEK, SZÚNYOgok, bizonyos egészségügyi betétek és a számítógépek, amiket a Labtec legújabb hangszórója ékesít. Egyetlen közös tulajdonsággal rendelkeznek – mindegyiknek vannak szárnyai. Válaszd a nagyon vékony Edge 418-at, szereld fel a monitorod mindkét oldalára és máris neked van a legkirályabb számítógéped, még ha egy kicsit hasonlít is Charles walesi hercegre. Szerencsére a hangszórókat rögzíthetjük az asztalon vagy a falon is.

Természetesen a név nem csak a külsőre utal, de hihetetlen, 1 cm-es vastagságát látva nem túl optimistán ültünk le elé. Már régóta léteznek az ehhez hasonló, vékony panelhangszórók, de hangzásban eddig még nem sikerült utolérniük teljes vastagságú testvéreiket. Az Edge 418 sem kivétel ez alól. A szilárd basszusnak és az elfogadható sávszélességnek köszönhetően hangzása nem gyenge, de a képességei a névérték alatt maradnak, a hangszínek egyensúlya is lehetne jobb. Valójában a szilárd basszus túl szilárd ahhoz, hogy igazán jó legyen, túl sok mély hangot ad ki magából, még akkor is, ha az alacsony hangokat letekerjük, így aztán zenei ízlésünktől függetlenül mindenhol a basszus dominál.

A másik gyenge pontja a számítógép és a felhasználó között elhelyezkedő hangerőszabályozó alakja. Elméletben jó lenne, hogy nem zsúfolták rá a hangszórókra, de aki hozzánk hasonló, az az asztalon fogja keresni.

A Labtec Edge 418 igazi jó pontja az árban rejtezik. Ezért a pénzért egy igazán izmos hangfalpárt kapunk, amit nyugodtan tehetünk az asztalra, szerelhetünk a monitorra vagy a falra. **PCF**

Labtec Edge 418	Pro és kontra	Vélemény
£79.99 (kb. 35 000 Ft)	✓ Jó ár	**79%**
Labtec	✓ Helyet takarít meg	
www.labtec.com	✓ Tartalmas hangzás	
	✗ Sok basszus	
	✗ Szárnyak	

IntelliMouse Optical

Ne is figyelj oda a szüleidre, a Microsoft legújabb egere igazán jól nevelt... sőt, még jobban, mint egy igazi.



Ha hiszed, ha nem, ez az egér nagyobb számítási kapacitással rendelkezik, mint a legelső számítógépek.

A Z EGÉR TOVÁBBFEJLESZTÉSE, CSERÉJE a legtöbb embertől elég távol áll, de egész meglepő, hogy egy jó egér mennyivel növelheti az élvezhetőségét a játékoknak és a Windowsnak egyaránt.

A Microsoft múlt évben megjelentetett IntelliMouse Explorerje könnyedén lett az utóbbi tíz év legjobb egere. Az IntelliEye technológia felváltotta az egereknél megszokott golyós érzékelőt. Egy olyan pici CMOS digitális kamera segítségével számolja ki a pozícióját, ami másodpercenként 1500 felvételt tud készíteni az alatta lévő felületről, így aztán hihetetlenül pontos. Mindezek mellett még nagyon király vörös fénnyel is világít. Most pedig a Microsoft viszszatért, az IntelliMouse Explorert felváltja az IntelliMouse Optical, és világít a farka.

Az IntelliMouse Optical, nevét meghazudtolva semmivel sem optikaibb, mint az eredeti IntelliMouse Explorer. Valójában idősebb testvéréhez nagyon hasonlít, de azért van pár újabb előnye.

Az IntelliMouse Explorert sokan kritizálták azért, mert egy kicsit dagibb volt az átlagosnál, nem így az IntelliMouse Optical, ami teljesen normális méretű. Elődjével ellentétben szimmetrikus is, így a balkezesek ugyanúgy használhatják, mint a jobbkezesek. Az egér borítása is megváltozott, az Explorer fémes külsejével ellentétben ez sokkal barátságosabb krémszínű lett.

A normális egerekhez képest van a bal és a jobb oldalán is egy-egy gomb. Alapértelmezésként ezek úgy vannak beállítva, hogy előre és vissza lépjenek a webböngészőben, de természetesen a mellékelt *IntelliPoint* szoftver segítségével más funkcióra is beprogramozhatók. A megjelenése és az extra gombok mellett igazából a pontosság számít. Ahogyan az várható, saját processzorának köszönhetően félelmetesen pontos. A mozgás állandóan sima és folyamatos, ami sokat számít, függetlenül attól, hogy éppen a *Quake 3*-ban használjuk vagy csak megpróbálunk megnyomni egy picike kis gombot valamelyik ablakban. Egyetlen panaszunk lehet, mégpedig az, hogy nincs vezeték nélküli változata. **PCF**

IntelliMouse Optical 13 900 Ft + ÁFA	Pro és kontra	Vélemény
Microsoft (1) 267 4636 www.microsoft.com	✓ Olcsóbb, mint az Explorer ✓ IntelliEye technológia ✓ Kétkezes ✓ Vörösen világít ✗ Nincs vezeték nélkül	84%

WingMan Force Feedback Mouse

Bízz az ösztöneidben és használd az erőt. Az egered erővisszahatását. Ez nem vicc...



Mit vásárol az a játékos, akinek már mindene megvan? Természetesen egy force feedback egeret.

M IALATT A FORCE FEEDBACK (AZAZ erővisszahatással felvértezett) botkormányok és kormányok igazi hívőket szereztek a számítógépesek között, addig a force feedback egerek területe kiaknázatlan. A Logitech az első gyártó, aki ebben az irányban is bátran nyitott, s megalkotta a WingMan Force Feedback egeret. Nyugod lehetsz, ez a szokatlan szerkentyű képes úgy ugrálni, ahogy a Ferrari kereke a füvön pattog.

Az erővisszahatás megszüntetéséhez az asztalra kell csak tenni, hiszen egy elég csúnyácska alapzat tartozik hozzá. Rondaságát ellensúlyozza némiképp király kék fénye, de még így is csak egy szürke műanyaglemez. USB-porton keresztül csatlakozik a számítógéphez és saját tápellátásra is szüksége van.

Azért azt ne várjuk, hogy csak egyszerűen bedugjuk a gépünkbe és máris használhatjuk a kedvenc játékunkban. A támogatást külön bele kell írni a programokba és jelen pillanatban még csak egy maroknyi ilyen létezik, bár a Logitech szerint folyamatosan történnek ez irányú fejlesztések. A dobozában megtaláljuk a *Heavy Gear 2*, a *Gruntz* és a *Railroad Tycoon 2* játékokat, úgyhogy már most is ki lehet próbálni az egér képességeit, de azért elszomorító, hogy nem tudjuk csak úgy egyszerűen betölteni a kedvenc játékunkat és élvezni a mozgás szabadságát.

Természetesen a játékok csak a használhatóság egyik oldalát fedik, a dobozban megtaláljuk a *FEELit* szoftvert is, ami az olyan műveleteket is erővisszahatással ruházza fel, mint egy egyszerű scrollozás vagy az ikonok mozgatása. Egy ideig egész jó móka, de a probléma az, hogy a force feedback egér nem elég pontos. Például, ha fel akarunk nagyítani egy ablakot, a szélek megfogása elég mókás feladat.

A másik, ami fel sem tűnik addig, amíg meg nem próbáljuk, hogy milyen gyakran szoktuk felemelni az egeret az asztalról. Végül is elég ötletes, de jelen pillanatban szerintünk még nem igazán használható. Talán érdemes lenne megvárni, amíg kijönnek a *Quake 3* meghajtói. **PCF**

WingMan Force Feedback Mouse 26 500 Ft + ÁFA	Pro és kontra	Vélemény
Logitech (1) 485 0648 www.logitech.com	✓ Az első ilyen ✓ Erővisszahatásos asztal ✗ Játékokban kevés támogatás ✗ Korlátozónak tűnik ✗ Nem igazán pontos	72%

HotRod joystick

Üsd a gombokat, rángasd az irányító rudat ezen az óriási, félelmetes lila szörnyetegen.



Ezzel a kütyüvel úgy játszhatod a játékokat, mint még soha. Itt aztán minden megvan, abszolút full extra. Aztán a dagadt, büdös, halszemű, láncdohányos Bill nevű faszi kisajátítja a *Double Dragon* gépet és böfög egy nagyot.

LEKAPCSOLHATOD A VILLANYT, FELválthatod a pénzedet apróra és lyukakat égethetsz a kanapéba. De otthon videojátékokat játszani mégsem olyan, mint lemenni egy játékterembe. Nehéz pontosan megfogalmazni, de a HotRod joystick segítségével végül csak rájöttünk, hogy mi hibádzik – hát persze, hogy a botkormány!

A billentyűzet nyomkodása, a gamepad püfölése egyszerűen nem annyira kielégítő, mint a számtalan gomb ütlegelése vagy egy korrekt botkormány rángatása. Éppen ezért tett minket annyira boldoggá, hogy rátehettük a kezünket erre a lila perifériára, ami az egyik legérdekesebb eszköz azok közül, amiket eddig láttunk.

A HotRod egyértelműen a régimódi játékosoknak készült, de azért az olyan modern akciójátékokkal is tökéletesen együttműködik, mint a *Tomb Raider* vagy az *Urban Chaos*. Mindkét játékos hét gombot, egy start gombot és egy nagy, robusztus botot használhat. A nagy lila alap elég széles ahhoz, hogy mindkét játékos kényelmesen rátegye a csuklóját és elég nehéz ahhoz, hogy ne csúszkáljon összevissza. A HotRod kiválóan működik, mindenben tökéletes. Igazi élvezetet jelent vele a játék.

A gyártók szerint nagyon kemény műanyagból készült, polikarbon réteggel bevonva. Így aztán kopás-, ütés- és fényálló lett, úgy mint egy igazi játéktermi darab. Úgy tűnik, a HotRod joystickot úgy építették, hogy örökké kitartson.

Lelkesedésünk másik oka a *Capcom Coin-op Classics* CD, amit mellé adnak. Egyelőre csak úgy juthatunk hozzá ehhez a lemezhez, hogy veszünk egy HotRod botkormányt. A CD-n olyan klasszikusok találhatók, mint a *Street Fighter 2*, a *Ghouls 'n' Ghosts* vagy az *Exe Exes*. És ha ezekben kifáradtál, a joystick még akkor is tökéletesen működik.

A HotRod joystick masszív, nagyon jó móka a használata és új színt visz a játékokba. Azért mindez még nem jelenti azt, hogy ne lenne semmilyen hibája. A műanyag tízpercnyi *Commando* után gyorsan nedves lesz, így aztán folyamatosan törölgethetjük kezünket a farmerünkbe. Sajnos a lövöldözős játékoknál, ha ketten játsszák, könnyen elmozdul az asztalon, úgyhogy kénytelenek voltunk rögzíteni. De ezek a problémák elenyésznek a nagyszerű ötlet és megvalósítás fényében.

A valóságban elsősorban az ára az, ami elrettentheti egy kissé az embereket. Több tízezer forintos árával igen magas árkategóriát céloz meg.

Aki ennyi pénzt tud ilyenre költeni, annak megígérhetjük, hogy ez a legjobb botkormány, amit egyáltalán megvehet. PCF

HotRod Joystick	Pro és kontra	Vélemény
£189 (kb. 80 000 Ft) Retro Toys www.arcadejoystick.co.uk	✓ A legjobb joystick ✓ Briliáns Capcom CD ✓ Emulátorokkal is működik ✗ Könnyen nedves lesz ✗ Drága	88%

Kenwood 72X CD-R

Fényes, gyors és egy olyan cégtől származik, aki jó néhány fantasztikus hangszórót is gyártott már. Felejtsd el a négyszeres sebességet, megmutatjuk az utat a 72-höz...



Az ártalmatlan külső mögött a Zen Research osztott-lézeres olvasási technikája rejtőzik, amitől egyébként a világ leggyorsabb CD-ROM-ja lett.

SZÓLJATOK CSAK RÁNK, HA HALLOTtatok volna ilyet már tőlünk, de ez az új Kenwood CD-ROM a leggyorsabb a világon. A CD-ROM-meghajtók esetében a gyorsabb sebességet általában úgy érik el, hogy a lemezt gyorsabban pörgetik, de ezzel a megbízhatóságot kockáztatják, hiszen a nagy sebesség sok vibrációval jár. A Kenwood meghajtóban a sebesség 5100 fordulat/perc, a teljesítménynövekedést a lézersugár feldarabolásával érik el, hét részre osztják, így egyszerre több tracket is képes beolvasni.

A csomagban találunk IDE-kábelt, audiokábelt és csavarokat. Floppylemezen mellékelik a *CDex* hangkezelő programot. Ezzel a hang CD-n lévő audio trackeket szedhetjük le a merevlemezünkre és alakíthatjuk MP3 formátumba. Sajnos DOS-os meghajtót nem mellékelnek. Aki még mindig a Microsoft eredeti operációs rendszerét használja, annak keresnie kell valami általános meghajtóprogramot.

A meghajtó úgy néz ki, mint bármelyik másik, találunk rajta fejhallgató-bemenetet, hangerőszabályozót és kinyitó gombot. A tálca egy kicsit vékony, de általában minden PC-s CD-ROM-nak ilyen.

A Kenwood drive valóban hihetetlenül gyors, na nem éppen 72-szeres, de nincs messze tőle. A *CD Tach* tesztprogramban 61,4-szeres sebességet kaptunk, 10Mb/másodperc maximális és 6,72Mb/mp minimális adatátvitelt. A sebesség eléggé állandónak mondható, a lemez területének háromnegyedén tartja ezeket az értékeket és csak a vége felé csökken le. A véletlen elérési idő is egész jó, 98 ms.

A CD-meghajtókat a hihetetlen sebességjelzőkkel adják el a gyártók, amit valamilyen módon mindig eltúloznak – nyilván senki előtt nem ismeretlen, hogy az 50-szeresnek mondott meghajtó jó ha 30-szoros sebességre képes. A Kenwood is ezek közé tartozik, hiszen képtelen elérni a ráírt sebességet, de ettől még az általunk látottak közül ez a leggyorsabb. Azért van egy hátulütője is – elég drága. Egy átlagos 48-szoros meghajtó a legtöbb felhasználónak bőven elég és csak 10 000 Ft körüli összegbe kerül.

Mindentől függetlenül, csak néhány alkalmazásnak van szüksége a *Millenium Falcon*-nal megegyező specifikációkra. A kérdés már csak az, hogy van-e ennyi pénzed és megéri-e ennyit kiadni, csak a sebességért. PCF

72X TrueX CD-R drive	Pro és kontra	Vélemény
£99 (kb. 43 000 Ft) Kenwood www.kenwoodtech.com	✓ Szuper teljesítmény ✓ Csendes ✓ Állandó sebesség ✗ Nem olcsó ✗ Szükségtelenül gyors	77%

Overdose II
Tulajdonságok

- 128k Cache 'On-Die' (Celeron)
- 256k Cache 'On-Die' (PII & PIII)
- Intel 440BX AGP chipset
- Memória 384MB bővíthető
- 3.5" FDD, 24x CD-ROM vagy 6x DVD
- 3D Full-Duplex hangkártya
- ATi Rage LT-PRO AGP videokártya 8MB
- Li-Ion SMART akkumulátor
- Beépített sztereó hangszórók
- 2x Type II vagy 1x Type III PCMCIA hely
- Audio ki- és bemenetek
- Mikrofon, PS/2 csatlakozó
- 2 USB és S-Video TV-OUT kimenetek
- Infrared Port IrDA 1.1
- Port Replicator opció
- Windows 95 billentyűzet
- 2 gombos Touch pad
- Hordtáska
- 316mm x 256mm x 38.5mm, 3.2kg

Overdose II

- 13.3" XGA-TFT (800x600)
- Intel Celeron 600MHz
- 64MB SDRAM
- 6GB UDMA HDD
- 24x CD-ROM

419.900 Ft

Overdose II

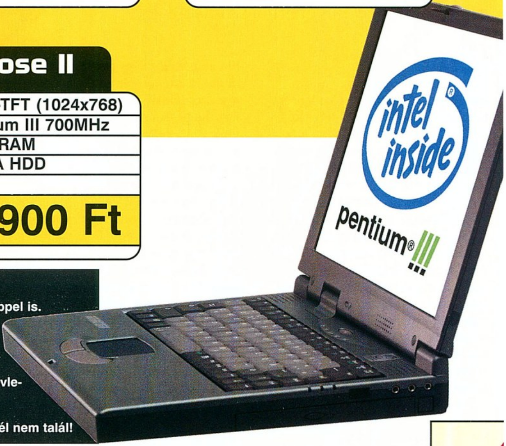
- 14.1" XGA-TFT (1024x768)
- Intel Celeron 600MHz
- 64MB SDRAM
- 6GB UDMA HDD
- 6x DVD

469.900 Ft

Overdose II

- 14.1" XGA-TFT (1024x768)
- Intel Pentium III 700MHz
- 128MB SDRAM
- 6GB UDMA HDD
- 6x DVD

549.900 Ft



GERICOM NoteBook vásárlásánál feltehetjük a kérdéseket:

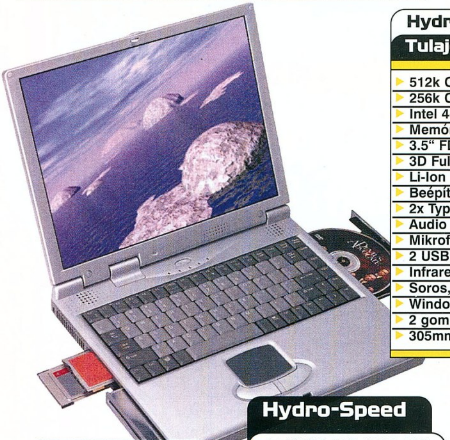
NoteBook asztali gép helyett?
Igen! A gép teljesítménye könnyen vetekszik a legtöbb csúcskategóriás asztali géppel is. Akár 700MHz-es Pentium III processzoral, 256MB memóriával és 18GB-os merevlemezzel is választhatjuk a gépet.

A legmodernebb DVD meghajtó TV kimenettel?
Nem probléma! A házi mozi máris készen áll. Mobil telefonjával könnyen kommunikálhat az Infra porton keresztül. FaxModem, hálózati kártya, PCMCIA külső merevlemez nálunk a legjobb áron kapható.

És az ÁR?
Cégünk garantálja, hogy jobb árfekvésű, hasonló teljesítményű gépet más cégeknél nem talál!

Részletre is!

ÁRUHI
A többi csak részle



Hydro-Speed
Tulajdonságok

- 512k Cache, VIA chipset (AMD K6-2)
- 256k Cache 'On-Die' (Pentium III)
- Intel 440BX vagy 430TX AGP chipset
- Memória 256MB bővíthető
- 3.5" FDD, 24x CD-ROM vagy 6x DVD
- 3D Full-Duplex hangkártya
- Li-Ion SMART akkumulátor
- Beépített sztereó hangszórók
- 2x Type II vagy 1x Type III PCMCIA hely
- Audio ki- és bemenetek
- Mikrofon csatlakozó
- 2 USB csatlakozó
- Infrared Port IrDA 1.1
- Soros, párhuzamos, PS/2 kimenetek
- Windows 95 billentyűzet
- 2 gombos Touch pad
- 305mm x 251mm x 38mm, 3kg

www.acomp.hu

Hydro-Speed

- 12.1" HPA (800x600)
- AMD K6-2 500MHz
- AGP videokártya 4-8MB
- 64MB SDRAM
- 6GB UDMA HDD
- 24x CD-ROM

279.900 Ft

Hydro-Speed

- 14.1" XGA-TFT (1024x768)
- Intel Pentium III 650MHz
- 128MB SDRAM
- S-Video kimenet
- ATi Rage LT-PRO AGP videokártya 8MB
- FaxModem 56kbps beépítve
- 6GB UDMA HDD
- 6x DVD

549.900 Ft

intel inside
pentium III

Millennium II
Tulajdonságok

- 256k Cache 'On-Die' (PII & PIII)
- Intel 440BX AGP chipset
- Memória 384MB bővíthető
- 3.5" FDD, 24x CD-ROM vagy 6x DV
- 3D Full-Duplex hangkártya
- ATi Rage LT-PRO AGP videokártya
- Li-Ion SMART akkumulátor
- Beépített sztereó hangszórók
- FaxModem 56kbps V90 beépítve
- 2x Type II vagy 1x Type III PCMCIA
- Audio ki- és bemenetek
- Mikrofon csatlakozó
- 2 USB és S-Video TV-OUT kimenete
- Port Replicator opció
- Infrared Port IrDA 1.1
- Soros, párhuzamos, PS/2 kimenete
- Windows 95 billentyűzet
- 2 gombos Touch pad
- Hordtáska
- 319mm x 253mm x 38mm, 3.5kg

Millennium II

- 15.1" XGA-TFT (1024x768)
- Intel Pentium III 700MHz
- 256MB SDRAM
- 18GB UDMA HDD
- 6x DVD

849.900 Ft

CompuGroup Budapest VII. Rózsa utca 35.
351-7447,351-7448, elias@compugroup.hu
CompuGroup Budapest XIV. Nagy Lajos kir.113.
220-5286,220-5289, gaalk@compugroup.hu
CompuGroup Szeged Móra u. 38.
62/442-217, szeged@compugroup.hu
CompuGroup Debrecen, Bercsényi u.7.
52/322-999, debrecen@compugroup.hu
CompuGroup Nyíregyháza, Géza u. 9.
30/9657-82630/9533-823, nyiregyhaza@compugroup.hu
CompuGroup Pécs, Király u. 76. Átr.üh.
72/213-411, pecs@compugroup.hu

CompuGroup Szombathely, Kossuth Lajos 19.
94/340-842, szombathely@compugroup.hu
CompuGroup Győr, Nagy Imre u. 8.
96/415-434, gyor@compugroup.hu
CompuGroup Székesfehérvár, Zsolt u. 35.
22/320-105, vigvari@mail.alba.hu
CompuGroup Sopron, Újteleki u. 1-5.
99/334-278, sopron@compugroup.hu
Mo-Ro Szekszárd, Széchenyi u.
74/319-663, szekszard@compugroup.hu
Spéci Budapest XIV. Bánki Donát 62.
220-05-90, speci@speci.hu

ACOMP PEST 1134 Budapest, Róbert Károly krt
Tel./Fax: 339-5647, 339-5648
ACOMP PÓLUS 1152 Budapest, Szentmihályi út
Tel./Fax: 419-4091, 419-4092
ANSAN COMPUTER 1119 Budapest, Bártfai u
Tel: 464-7110, 464-7111 Fax: 206-7420 ansan@ansa
ANSAN COMPUTER 5600 Békéscsaba, Temető s
Tel: 06-30-9-553-269 Fax: 06-66-430-755 www.ansa
ANSAN COMPUTER 9700 Szombathely, Kötő u
Tel/Fax: 06-94-312-333 szombathely@ansa



Fotó: Amanda Thomas

Kézi vezérlés

Vajon a kézi számítógépek új nemzedéke hoz-e annyi újat, mint a tavalyi Nagy Generáció? Három PDA-t is kipróbáltunk a válasz kedvéért.

VALAKINEK IGAZÁN FIGYELMEZtetnie kellett volna minket... Nevezetesen arra, hogy hamarosan a feje tetejére áll a világ, és mindennapi életünk pocsolyaszerű állóvizének feszített víztükrébe rövidesen hatalmas csobbanással érkezik meg a kézi számítógépek új generációja. A tavalyi év azonban ilyen szempontból teljesen kiszámítható volt.

Akkoriban ugyanis még tudta az ember, hogy hányadán áll ezekkel az apró csodákkal. Tudta, hogy a Palm Organizer leváltja végre a vaskos határidőnaplókat, és hogy ezek a miniatürizált PC-k olcsók, egyszerűek és megbízhatóak. Aztán ott voltak a Psionok, amelyeknek annyira apró volt a billentyűzete, hogy legfeljebb körömmel lehetett rajtuk gépelni. A harmadik kategóriába a Windows CE-t futtató gépek kerültek, ezekre azonban felesleges akár egyetlen szót is fecsérelni.

A Microsoft kézi számítógépekbe szánt operációs rendszerével egyedül a Casio tudott mit kezdeni: a Cassiopeia E-105-öt nagy teljesítménye mellett is egyszerű volt használni. A színes képernyő és a jó hangminőség miatt a Cassiopeiára remek játékok készültek, és a Casio is kifejlesztett néhány ügyes szoftvert erre a platformra. A japán cég sokat javított a Microsoft eredeti menürendszerén, és a hozzáadott mozgóképlejátszóval már igen kívánatossá tette az E-105-öt. Az persze, hogy mi értelme mozgóképeket nézni egy ilyen apró képernyőn, sosem derült ki.

A Casio azóta új verzióval jelentkezett. Az E-115-ről van szó, amely már a Windows CE új verzióját, a PocketPC-t futtatja. A PocketPC, bármennyire is fáj ez egyeseknek, igazán kellemes kis operációs rendszer. Egyrészt gyorsabb, mint az elődje, így nem kell állandóan a homokóra átfordulását bámulni, másrészt a használata is egyszerűbb, és rengeteg kiegészítő alkalmazást mellékelnek hozzá. Mostantól a kézi számítógépünkkel is lejátszhatjuk kedvenc MP3-as felvételeinket, sőt elektronikus könyveket is olvashatunk.

A PocketPC-ken kívül más újdonságok is megjelentek. A Palmokban használt operációs rendszert más cégek is megvették, és fejlesztéseiknek most értek be első eredményei. A Handspring Visort már bemutattuk (*PCF* 8, 91%), és most itt a legújabb versenyző, a TRGpro. A Palmokkal ellentétben mindkét előbbi típus rendelkezik egy perifériák csatlakoztatását lehetővé tevő bővítőhellyel. Ezek az új szolgáltatások egyre nehezebbé teszik a választást a kézi számítógépek között – még szerencse, hogy mi itt vagyunk, és megosztjuk veled a tapasztalatainkat. ▶

Palm Vx



Szolgáltatások

A kép alapján most bizonyára azt hiszed, hogy ilyet már láttál, és az igazat megvallva nem is jársz messze az igazságtól. A verziószám utáni kis „x" azonban jelentős változtatásokat is takar. A Palm Vx memóriája 8 Mb-os, ami első hallásra nem tűnik valami soknak, ebben a kategóriában viszont rengeteg – ahhoz legalábbis bőven elég, hogy jó néhány (az internetről egyébként százával letölthető) alkalmazás elfusson rajta. A PC és a Palm közötti adatátvitelt a mellékelt dokkoló és szinkronizációs szoftver biztosítja. Az utóbbival könnyedén karbantarthatjuk a Palm beépített határidőnaplóját és címjegyzékét.
Az egyéb alkalmazások között említést érdemel még a Jegyzettömb, a kiadásainkat nyomon követő szoftver, a számológép és az e-mailkezelő.

Felépítés

Nehéz lenne jobban összerakott kézi számítógépet találni. Műanyagnak vagy hegyes éleknek itt semmi nyoma: a Palm Vx borítása alumíniumból készült, de a súlya a fémkülső ellenére meglepően könnyű. Nemcsak könnyű, kicsi is: könnyedén belefér kabátunk vagy zakónk belső zsebébe. Ennek egyik oka, hogy a Palm Vx újratölthető akkumulátort használ, amely átlagos használat mellett egy hónapig bírja, és természetesen sokkal olcsóbb megoldás annál, mintsem hogy állandóan méregdrága tartós elemeket vegyünk. Az akku a dokkoló segítségével tölthető újra. Az utóbbi viszonylag nehéz, de legalább nem fogjuk lesodorni az asztalunkról. Igazából csak a háttérvilágítással nem voltunk kibékülve, mivel csak a szöveget „világítja", következésképp a Palm Vx-et kevés fény mellett nemigen lehet használni.

Használhatóság

Azoknak, akik a Windowshoz vannak szokva, a Palm operációs rendszere valóságos felüdülés lesz. Egyrészt könnyen kezelhető (egyetlen „kattintással" indíthatjuk el az alkalmazásokat), másrészt a memóriával is csínján bánik: amikor betöltünk egy programot, az előzőt automatikusan bezárja, miután minden adatot elmentett.



Az AvantGo segítségével weboldalakat tölthetünk le a netről, hogy azután a Palmon nézzük meg őket.

Cassiopeia E-115



Vágytál-e valaha is arra, hogy egy napon az ingzsebedben hordd a PC-d? Soha egyetlen kézi számítógép sem került olyan közel ehhez az álomhoz, mint a Cassiopeia E-115, és ahogy elnézzük, a végső cél sincs már túl messze. Le szeretnéd cserélni a filofaxodat egy digitális határidőnaplóra? Az E-115-öt éppen erre találták ki. Na és mit szólnál ahhoz, ha pontos képed lenne a kiadásaidról, és ha a PC-d pénzügyi szoftvere összehangolható lenne a PDA-dal? Nos, a Casio kézi számítógépének mellékelt szoftverével (*Microsoft Money*) ezt is megteheted. A hosszú utazásokon üdítő lehet a beépített médialejátszó által megszólaltatott MP3-akat hallgatni, vagy a *Reader* nevű program segítségével elektronikus könyveket olvasni. És akkor a színesben élvezhető játékokról (pl. *Pasziánsz*) még nem is beszéltünk.

Ha a Palm Vx a kézi számítógépek Ferrarija, akkor ez bizony egy Bentley. A Palm IIIc is színes képernyőt használ, de az a közelébe sem ér ennek a fantasztikus kijelzőnek, amely több mint 65 ezer szín megjelenítésére képes. Ennek persze csak akkor látjuk az előnyét, ha időnként PDA-s játékokkal töltjük az időnket. A hangszóróról ugyanez mondható el – megjegyzésként csak annyit, hogy aki nem szeretne másokat zavarni, használhat fülhallgatót is. A jó minőségű hang természetesen az MP3-ak hallgatását is nagyobb élménnyé teszi: még szerencse, hogy a 32Mb RAM erre jócskán ad lehetőséget.
Az operációs rendszer azonban kevésbé, sőt egyáltalán nem tetszett: a Windows CE bonyolultsága mellett még lassú is.

Igazságtalanok lennénk, ha az operációs rendszerről csak rosszat mondanánk. Az például mindenképp dicsérendő, hogy a Windows CE új verziója, a PocketPC még mindig gyorsabb és több színt is használ, mint az elődje. A menüket úgy is elő tudjuk hívni, hogy a tollat csúsztatjuk a képernyőn, tehát nem kell többé eszköztárakban vadászni. Az kézírásfelismerés szintén sokkal jobb lett, vagyis nagyobb hatékonysággal alakítja át az ákombákomainkat karakterekké. Az azonban még mindig zavaró, hogy az E-115 rendre lelassul, ha egy-két alkalmazásnál többet nyitunk meg. Ráadásul a Palmmal ellentétben itt komoly erőfeszítésbe telik bezárni őket. Bosszantó az is, hogy az adatok összehangolása USB helyett a lomhább soros porton keresztül történik.

TRGpro



A TRGpro szinte pontosan úgy néz ki és úgy is működik, mint a Palm III. Az egyetlen lényeges különbség a hátul lévő enyhe kiemelkedés, amely egy bővítőhelyet rejt. Ide standard CompactFlash kártyákat dughatunk, vagyis például modemet vagy memóriakártyát. Az utóbbira egyébként nemigen lesz szükség, mivel a 8Mb-os beépített RAM-ot (ez négyszer annyi, mint amennyi a legolcsóbb Palm Organizerben van) nehéz lesz megtölteni. A szoftverek terén szintén sok a hasonlóság: itt is ugyanazt az operációs rendszert találjuk, a szokásos címjegyzék, határidőnapló és a teendők listája mellett.

Miután a TRGpro rengeteg szempontból hasonlít a Palm IIIx-hez, a hibái sokkal hangsúlyozottabban jelentkeznek. A képernyője például valamivel sötétebb, mint a Palmé, így a TRGprót félhomályban csak bajosan lehet használni. További hiba, hogy a CompactFlash slot fedelét alig tudtuk visszatenni a helyére. A szoftverek viszont a Palm hagyományaihoz híven stabilak, egyszerűek és strapabíróak, beleértve az operációs rendszert is.



A Handspring Visorhoz hasonlóan a TRGpro is a Palm megszokott desktopját használja.

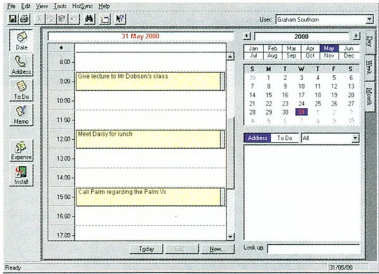
A TRGpro nemcsak hogy hasonlít a Palm III-hoz, de szinte teljesen azonos vele: elég csak a külsejüket összevetni. A TRG még a gombokat is megtartotta: ezek a címjegyzéket, a naptárat, a teendők listáját és a jegyzetfüzetet indítják el.
A képernyő kontrasztja külön állítható, vagyis itt nem kell a képernyőre kirajzolt csúszkával vesződni, mint a Palm V-nél. Mint azt már említettük, a TRGpro legörvendetesebb újítása a CompactFlash slot, amelynek használatát egy előre telepített szoftver segíti. A *CFBackup* nevű program segítségével mindent memóriakártyára másolhatunk, a *CFPro*-val pedig egyenként választhatjuk ki az elmenteni kívánt fájlokat. A memókat viszont nem tölthetjük közvetlenül a memóriakártyára, mivel a palmos alkalmazások nem támogatják a CompactFlasht.

Vonzerő

Hogy kívánatos-e a Palm Vx? Hmm, hadd gondolkodjunk el egy percet. A kérdés nagyjából azzal állítható párba, hogy „Táncos-e Michael Flatley?" vagy „Tényleg hülye neve van-e Pap Ritának?" – az ilyeneket szinte felesleges is megválaszolni. Nem is fogjuk: helyette inkább azt mondjuk, hogy a Palm Vx olyan, mint a Ferrari az autók, mint Mozart a zenészek, vagy mint egy Monet az olajfestmények között. Az alumínium még soha nem volt olyan jó formában, mint most, és az A8-ason kívül még soha semmi nem rejtett akkora teljesítményt, mint a Palm Vx esetében. Egy jól sikerült buli után mindenki golyóstollal írja be a noteszébe a többiek telefonszámát, te viszont csak előveszed a kézi számítógéped, és felismerteted vele a kézírásod. Hidd el, attól kezdve mindenki csak a te számodra lesz kíváncsi.

Végszó

A Palm Vx minden idők legigényesebb PDA-ja. Vonalait még Liz Hurley is megirigyelhetné, és még egy kvízműsor vezetője is professzionális felhasználónak nevezné magát egyórányi kísérletezés után. De ha most vesz Palm Vx-et az ember, jövőre már könnyen úgy érezheti, hogy egy 20. századi őskövület van a birtokában. A Palm már jó előre kiszivárogtatta, hogy a következő sorozat antennát is fog tartalmazni, így könnyedén e-mailezhetünk és böngészhetünk utazás közben. Kétségtelen tény, hogy perifériákat a Palm Vx-hez is lehet kapni, ám ezek kábellel csatlakoznak, nem pedig a bővítőhelyen keresztül, mint ahogy a TRGprónál vagy a Cassiopeiánál látni fogjuk. Digitális fényképezőgépek, pagerek vagy GPS-rendszerek használatáról tehát itt szó sem lehet.



A Palmhoz mellékelt PC-s szoftver teljes értékű határidőnaplóként viselkedik, és az adatok könnyedén összehangolhatók a PDA-val. A finnyásak az *Outlook*-ot is használhatják.

Palm Vx
126 000 Ft + ÁFA

Palm
(1) 452 4600
www.palm.co.uk

Pro és kontra

- ✓ Elegendő memória
- ✓ Jól néz ki
- ✓ Kicsi és könnyű
- ✗ Nincs bővítőhelye
- ✗ Túl egyszerű alkalmazások

Vélemény

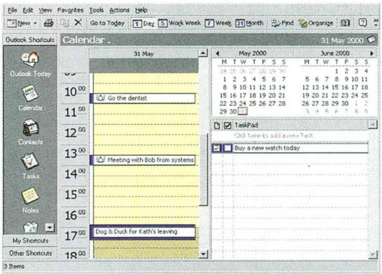
79%

Képzeld csak el, milyen érzés lenne, ha vennél egy vadonatúj autót, de az éppen úgy nézne ki, mint a tavalyi modell! Valami ilyesmi jutott az eszünkbe, amikor először vettük kézbe a Cassiopeia E-115-öt, amely még az elődjénél is unalmasabb külsővel bír. Valahogy a súlya sem az igazi, ugyanis kissé lehúzza a zsebet. Vagyis itt van egy ronda, nehéz, de imádni való PDA, amelynek főként a belső tulajdonságai értékesek. Még mindig jobb, mint ha fordítva lenne.



Íme az összehangoló szoftver, amint érzékeli, hogy PDA-nkat összekötöttük a PC-vel.

A Pocket PC elnevezés kétségtelenül jól hangzik, de hát valahogy úgy van vele az ember, mint a háromszoros biohatással. A *Pocket Word* és a *Pocket Excel* valóban desktopos megfelelőik lecsupaszított változataként működik, de gondoljunk csak bele, ki akar néhány mondatnál többet leírni valamirevaló billentyűzet nélkül? És ki dolgozna szívesen órákon át egy mindössze néhány cm széles táblázaton? Márpedig a Cassiopeia ennél jóval többet tud, de ha csupán egy elektronikus határidőnaplóra van szükségünk, nem biztos, hogy érdemes kiadni érte 200 ezer Ft-ot. Az E-115-nek nem sok hibája van, ám azt azért érdemes észben tartani, hogy a színes képernyő arcátlan hatékonysággal zsákmányolja ki az akkut. A Cassiopeiát így aztán legfeljebb hat óráig tudjuk használni, ami nem sok – főleg, ha éppen utazunk valahová.



A Cassiopeiához az *Outlook 2000*-et is mellékelik, amely összehangolható az E-115-re telepített Pocket-verzióval.

Cassiopeia E-115
£499.99 (kb. 210 000 Ft)

Casio
www.casio.com

Pro és kontra

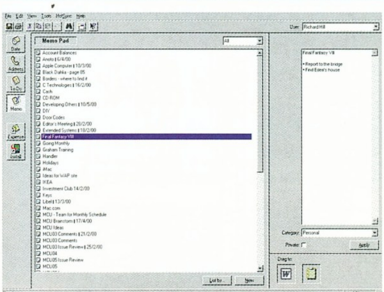
- ✓ Színes képernyő
- ✓ Jó mellékelt szoftverek
- ✓ Bővítőhely
- ✓ Gyors és nagy teljesítményű
- ✗ Nagyon hamar lemerül

Vélemény

83%

Ha a kézi számítógépek autók, és a Palm Vx a Ferrari közöttük, a TRGpro lenne a Volvo kombi: mindkettőben rengeteg a hely, de az ellenkező nem képviselőit sohasem fogjuk elbűvölni vele. A TRGprónak komoly feladatokat szántak, és a külsejét is ennek megfelelően alakították ki (pontosabban hagyták meg): ez a szürke műanyag azokra az évekre emlékeztet, amikor még minden számítógépes perifériának ugyanolyan színe volt. Ha viszont nem előnyös a külseje, mi értelme megvenni? No, azért ennyire sarkosan nem kell fogalmazni, hiszen a biztonságérzet (l. Volvo) sokunknál élvez prioritást. Márpedig ha a TRGpróval biztonsági mentést akarunk végezni, csak bele kell tenni egy bővítőkártyát, ahelyett hogy az összehangoló szoftverrel és egy külön PC-vel kellene vacakolnunk. Ezzel időt takarítunk meg, és ez – ha már egyszer elfoglalt PDA-s emberek vagyunk – mindent pénzt megér.

A Palm operációs rendszer használata jó húzás volt a TRG részéről, mivel elképesztő mennyiségű ingyenes szoftvert írtak már erre a platformra. De vajon érdemes-e ezért éppen egy TRGprót venni? Ha úgy gondolod, a bővítőhely és a hatalmas memória miatt egyértelmű igen a válasz, teljesen nyilvánvaló, hogy nem olvastad a *PCF* 8. számát. Ebben ugyanis bemutattuk a Handspring Visort, amely nagyjából ugyanezeket tudja, csak éppen sokkal jobban. Talán megfordult a fejedben, hogy nem árt, ha egy PDA rendelkezik egy szabványos bővítőhellyel (nem úgy, mint a Visor). Az igazság azonban az, hogy a modemen és a memóriakártyán kívül egyelőre nincs más hasznos periféria, és ezeket is aranyért mérik. Ráadásul a Visor olcsóbb is, és többféle színben kapható. ***PCF***



A *HotSync* nevű programmal új alkalmazásokat telepíthetsz. A merevlemezeden kijelölt szoftverek adataid összehangolása közben maguktól installálódnak.

TRGpro
£249.99 (kb. 105 000 Ft)

TRG
www.trgpro.com

Pro és kontra

- ✓ Rengeteg memória
- ✓ Bővítőhely
- ✓ Egyszerűen használható
- ✗ Drágább, mint a Visor
- ✗ CompactFlash – na és?

Vélemény

65%

Dreamweaver UltraDev

A Macromedia ismét megelőzte versenytársait a *Drumbeat 2000* webes alkalmazásokat tartalmazó programjának lecserélésével.



Még az átlagos internetezők is észreveszik, hogy a weboldalakat nem mindig ugyanúgy készítik el. Ha azt hiszed, hogy a weboldalak nagy részét *FrontPage*-dzsel készítették, akkor gondolkozz még egy kicsit. Bár nagyon sok weboldalt statikus HTML segítségével terveztek meg és kézzel frissítik őket, azért van jó pár olyan, ami dinamikus HTML-lel készült. Az ilyen dinamikus oldalak nagyon kevés kódolt információt tartalmaznak, a tartalmuk akkor készül el, amikor megnézik őket. Ezek az oldalak adatbázisokon alapulnak, amik könnyen megváltoztathatók, ezért rendszeresen frissítik őket.

Eddig, ha ASP (Active Server Page - Aktív Szerver Oldal) scriptet akartál írni, akkor nagyon kevés választási lehetőséged volt. Az egyik mindennapos eszköz a Notepad.exe, egy másik pedig a Macromedia *Drumbeat 2000* programja volt. Egyikük sem kínált tökéletes megoldást, bár a Notepad gyorsan elindult.

Előrelátó tudományosság

Felismerve ezt, a Macromedia társította a *Dreamweaver* website-menedzsment képességeit a *Drumbeat 2000* adatbázisos stílusával és megalkotta a *Macromedia Dreamweaver UltraDev* nevű szoftverét.

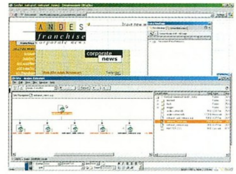
Az *UltraDev Dreamweaver* része segít a site-ot összeállítani és az alap oldalakat elkészíteni. Ugyanúgy néz ki, mint egyébként, definiálhatsz stílusokat és viselkedéseket (behavior), amiket aztán bármikor felhasználhatsz.

Egy oldalon dolgozva kétféle nézetet használhatsz - egy vizuális és egy nyers kód nézetet. Sőt, bármelyiket szerkesztheted! Bármilyen változtatás a kódban megjelenik a vizuális oldalon és fordítva. A HTML szerkesztésért a teljesen integrált *Allaire HomeSite 4.5* felel, ami egy nagyszerű termék azoktól az emberektől, akik a *Cold Fusion* fejlesztőrendszert is megalkották. Bár mindez szép és jó, de egy csomó program ajánl website-menedzsment eszközöket. Az *UltraDev* a tömegből akkor tűnik ki igazán, amikor adatbázisokkal kezdjük el használni.

Adatbázis kapcsolat

Riadó! Betűszavak érkeznek! Az *UltraDev* a legtöbb ipari szabványként elismert adatbázissal képes kommunikálni ODBC, JDBC vagy ADO csatolásokon keresztül. Magyarul ez azt jelenti, hogy a weboldalaidat összekötheted Microsoft Access, SQL Server, Sybase, Oracle vagy bármilyen más modern adatbázissal. Igazából a „hogyan" különbözteti meg más termékektől.

Először hozd létre a kapcsolatot mondjuk ODBC-n keresztül a Vezérlőpultban. Ezután az *UltraDev*-ben létre kell hozni egy másik kapcsolatot az ODBC forráshoz. Így már minden táblázat és mező beilleszthető a weboldalba. Egyszerűen létrehozhatók olyan gombok, amik mezőről mezőre lépkednek, törlik vagy módosítják azokat. Semmilyen kód nem szükséges, hiszen azt az *UltraDev* elkészíti helyetted, így aztán elkerülhetetlen, hogy sok fiatal zseni belépjen a milliomosok közé.



A site ablak mutatja a site tervét. A piros színű oldalak még készülőben vannak, de a linkjeik már léteznek a kezdőlapon.

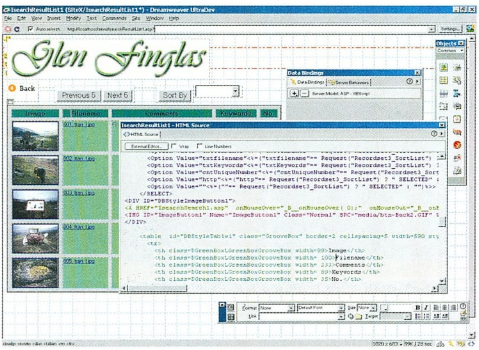
Mesterfogás

Ha ismered az adatbázisokat és az SQL nyelvet, akkor bármilyen összetett lekérdezést elkészíthetsz és publikálhatod weboldalon. Ha az adat megváltozik, akkor a weboldal tartalma is módosul.

A Macromedia igazán nyerő dolgot hozott létre. A *Dreamweaver* elegáns szervezettsége a *Drumbeat* erejével kombinálva igazi mesterfogás. Mindent tud, amit a *Dreamweaver 3* tudott és sokkal többre képes, mint amire valaha a *Drumbeat 2000* képes volt. A webfejlesztők közösségében egyértelműen nyerővé teszi az ASP, JSP és CMFL megoldások egyetlen rendszerbe való integrálása. Mi azt jósoljuk, hogy az *UltraDev* lesz a jövőben a webes alkalmazások szabványos fejlesztőeszköze.

Egyetlen említésre méltó negatívuma van az *UltraDev*-nek, mégpedig a menük és a lebegő ablakok száma, ami első ránézésre egy kicsit riasztó lehet.

Mindent összegezve, aki weboldalakat szeretne készíteni, az ezt vegye meg és legyen dinamikusabb. **PCF**



Kép-adatbázis keresésére létrehozott weboldal. A táblázatra kattintva megjelenik az a kód, amit az *UltraDev* olyan kedvesen megírt nekünk.

Dreamweaver UltraDev

Macromedia (1) 392 0700
www.macromedia.com

Ha csak úgy: Pentium, 48Mb, 256 színes monitor, Win95/98/00/NT4, CD-ROM

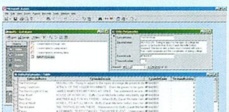
Pro és kontra

- ✓ Gyors website fejlesztés
- ✓ Könnyen készít webes alkalmazásokat
- ✓ ASP, JSP és *Cold Fusion* támogatás
- ✗ Sűrű kezelőfelület
- ✗ Adatbázis ismeretet igényel

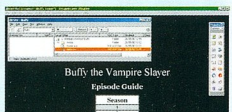
Vélemény

93%

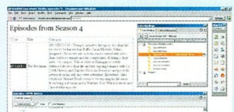
Vegyük elő a legjobb eszközöket



① Buffy, a vámpírgyilkos sorozat Microsoft Accessben készült szövegét használtuk adatbázisként. Szükségünk van néhány dologra, hogy ez működhessen, vagyis egy ODBC kapcsolatra és egy megosztott webkönyvtárra a Personal Web Serverben vagy NT esetén az IIS-ben.



② Az *UltraDev* elindítása után két oldalt hoztunk létre, egy statikus kezdőlapot és egy dinamikus oldalt az epizód részeinek. A kezdőoldalt elkészítettük, szöveggel és képekkel feldíszítve azt, ezután az epizódok részeiből aktív linkeket hozunk létre az Active Server Page-en (ASP).



③ Készül az ASP. Az epizódok száma változóként jelenik meg, amivel az oldalt megcímezzük és a lekérdezést végrehajtjuk, hogy a megfelelő részt kapjuk meg. Ebben a pillanatban minden oldalon még csak egyetlen rekord jelenik meg.



④ Az elkészült munka Explorerben. Az előre és hátra gombok csak szövegek, amikhez viselkedést társítottunk. Így eltűnnek, ha már nem tudunk abba az irányba továbbmenni. Az ASP az oldalakat létrehozza helyettünk.

Div Games Studio

Lövöldözős játék, sportszimuláció, platform játék – ezzel a nem igazán találó nevű programmal mindezt magad összehozhatod.

RAKD ÖSSZE A SAJÁT JÁTÉKOD – EZ a mottó majdnem a személyi számítógépekkel egyidős. A *Sea Monkeys*-hoz hasonló programkitek vásárlása valahol a gyermekkorban gyökerezik. Aztán a felismerés gyötrelme, hogy az elkészült program mégsem az igazi, nem tudja mindazt, amit megálmodtál. Tulajdonképpen nem is ilyen lovat szerettél volna, de most már nincs visszaút. Fontos állomás a felnőttkor kiábrándulásainak álcázásához vezető úton.

A *Div Games Studio* talán képes visszaadni a hitünket? Mindenesetre tény, hogy jelenleg ez a legsokoldalúbb és legígéretesebb a hasonló programok között. A BASIC egyszerűségét és a C++ tömörségét ötvöző nyelvet használ, rengeteg beépített funkcióval rendelkezik, amelyek megkönnyítik a játék mechanikájának leírását, mint például az ütközések felismerése, három pont közötti szög meghatározása, továbbá több bemutatót és egy jól használható leírást is tartalmaz. A program nyugodt szívvel ajánlható, hiszen még saját hibakeresővel is rendelkezik – komoly programozók számára ez létfontosságú.

Ezek voltak a jó hírek. A rossz hír az, hogy sajnos ezzel a játékkittel sem tudod megépíteni álmaid játékát. Az ehhez hasonló játékképítő programok képességei a mai menő játékokétól legalább három évvel vannak lemaradva, és ez alól a *Div* sem kivétel. A *Div* korlátait nagyon tömören meg lehet fogalmazni: csak DOS alapú játékokat lehet vele készíteni.

A csillogó Windows játékok, a DirectX és a 24 bites grafika világából visszacsöppenni a két dimenzióba, a 256-os színek közé – hát nem igazán erről szoktunk álmodni. A piacpolitika – shareware-ként indítani útjára a programot – szintén sok potenciális vásárló elvesztésével járhat. A *Div* annyira kötődik a DOS-hoz, hogy még az interfész is DOS alapú. Persze minden Windows alatt fut, és persze, hogy ez egy grafikus felhasználói interfész, de akkor is nagyon kezdetleges és kis felbontású.

Ha képes vagy együtt élni ezekkel a korlátokkal, akkor a *Div Games Studio*-t remek játékképítő készletnek fogod találni, és szórakozva sajátíthatod el a programozási ismereteket. Hatalmas űr tátong a BASIC és a C++ nyelvek között, de ez a szoftver segítségedre lehet abban, hogy átjuss ezen a szakadékon. *PCF*



Az interfész teszi a dolgát, de biztos, hogy szükség volt a Windowsra?



3D-s foci? Csak trükkök a síkokkal, de ha ügyes vagy, egész jól fog mutatni.

Div Games Studio

FastTrak
www.div-arena.com
Ha csak úgy: 486, 8Mb, Win 95/98
Ha tényleg: Pentium, 16Mb

Pro és kontra
✓ Hatékony nyelv
✓ Tanítja a programozást
✓ Alapos felhasználói kézikönyv
✓ Jó hibakereső
✗ DOS alapú

Vélemény
73%

Music 2000

Miután a zenekészítés ellepte a konzolok világát, a Codemasters visszacsempészi a PC-kre.

HÁNYFÉLEKÉPPEN LEHET A VONÓS ZENEI mintákat az otthoni PC-n úgy egymással variálni, hogy többé-kevésbé élvezhető zene kerekedjen ki belőle? A sokfelé hallható színvonaltalan számokból ítélve nem eleget.

A Codemasters eredeti *Music* programja zseniálisan új volt, amely PC-ken alapozta meg a pályafutását, de igazi sikereket a PlayStationön ért el – persze, ha eltekintünk a saját minták rögzítésében rejlő problémáktól. Az interfész egyszerű volt, de vonzó, és ami a legfontosabb, még a legprimitívebb joypaddal is remekül működött. A folytatás megjelenése szintén a minimumra korlátozódik, de PC-s változatban is kapható. A képernyőt szinte teljesen kitöltik az ízlésesen elrendezett sávok – összesen 99 van belőlük, amelyet 4 sáv egészít ki az általános effektusok megadására, mint például az ütem vagy a tónus.

A program elfogadható korlátozásokat tartalmaz, és nagyon jól kezelhető az egérrel; a sávok szerkesztése és a mintákat tartalmazó menük kezelése a megfelelő négyzetekbe való kattintással történik. A menükezelés is megfelelően áttekinthető – a hatféle stílusú minták óriási számából egy kis ablakban láthatod, hogy melyiket használtad már fel.

A programban van egy mintaszerkesztő rész is arra az esetre, ha nem találsz megfelelő motívumot – a csomagnak ez az egyetlen olyan része, amelyhez minimális zenei ismeretekre is szükség van. Az egyetlen dolog, amit hiányoltunk, az volt, hogy nem lehet a hosszabb mintákat több helyre egyetlen kattintással beilleszteni.

A konzolos gyökerek másik árulkodó jele az absztrakt videogenerátor – ha korlátozott mértékben is, de azért minden CD-ről lejátszott anyaghoz is működik a képernyőn. A legérdekesebb azonban az élő tömörítés. Helyi hálózaton vagy az interneten keresztül elküldheted szerzeményeidet a klubok DJ-itől megcsömörlött ifjú zenerajongók ezreinek. A *Music 2000* egyeduralkodó volt a PlayStation piacán, de valószínűleg nem nyújt annyi újdonságot, hogy a PC-n való saját zenekészítés műfajában is dominanciát szerezzen. Ettől függetlenül azért ott van az első három között. *PCF*



Hiányzik a kép a hang mellől? A *Music* videója ezt is megoldja.



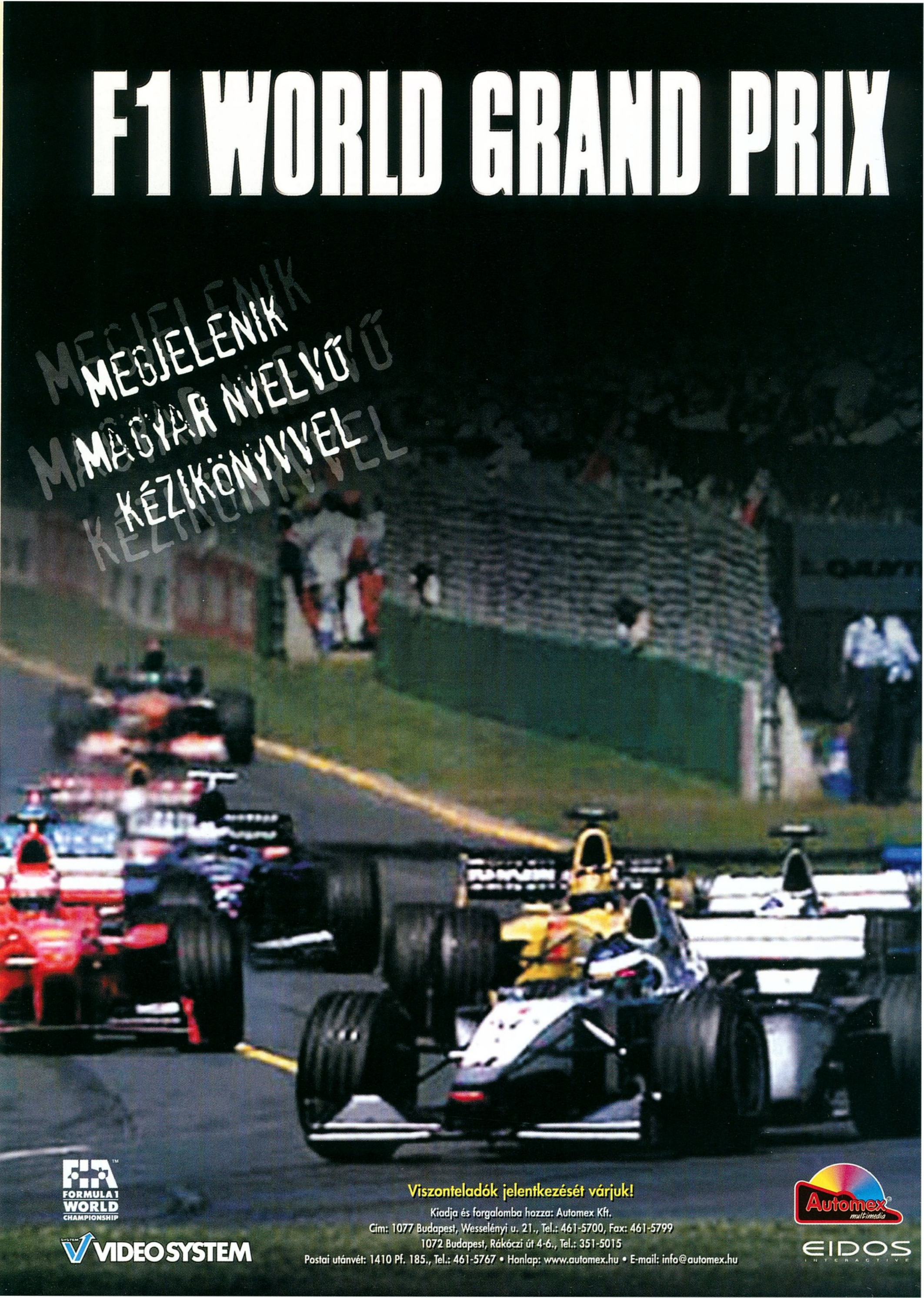
Hihetetlenül hangzik, de 99 sávon dolgozhatsz a képernyőn.

Music 2000

Codemasters
www.music-2000.co.uk
Ha csak úgy: P166MMX, 16Mb
Ha tényleg: P266, 32Mb, 3D gyorsító

Pro és kontra
✓ Egyszerű, áttekinthető képernyő
✓ Konzolszerű, vidám megjelenés
✓ Internet alapú tömörítés
✗ Sok versenytárs
✗ Nincs blokkmásolás

Vélemény
86%


F1 WORLD GRAND PRIX
MEGJELENIK
MAGYAR NYELVŰ
KÉZIKÖNYVVEL
FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP
VIDEO SYSTEM
Viszonteladók jelentkezését várjuk!
Kiadja és forgalomba hozza: Automex Kft.
Cím: 1077 Budapest, Wesselényi u. 21., Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799
1072 Budapest, Rákóczi út 4-6., Tel.: 351-5015
Postai utánvét: 1410 Pf. 185., Tel.: 461-5767 • Honlap: www.automex.hu • E-mail: info@automex.hu
Automex multimedia
EIDOS INTERACTIVE



Illusztráció: Jacey

A WinZip és a többiek

Adjunk mankót a gépünk alá néhány segítőkész segédprogram segedelmével. Szerkesztőségünk az utilityk háza táján nézett körül.

A JÓ PROGRAMOKNAK NEM KELL feltétlenül nagy dobozban lenniük, és nem is mindenképpen a szaküzletekben jutunk hozzájuk. Éppen ellenkezőleg: a leghasznosabb alkalmazásokat többnyire kis cégek készítik, és az interneten is le tudjuk tölteni őket.

A shareware-eket kínáló weboldalak programjait olyan emberek fejlesztik, akik betöltetlen rést fedeztek fel az operációs rendszerben vagy a fontosabb alkalmazásokban. A programozók sok esetben szinte rákényszerülnek arra, hogy a Windows használhatatlan segédprogramjai helyett valami igazán hasznosat írjanak.

A segédprogramok legnépszerűbb típusa a rendszer optimalizálását végzi. Ezek a szoftverek nagy mértékben javíthatják gépünk teljesítményét, és sok esetben az újratelepítést is megspórolhatjuk velük. Nagy azonban a kísértés, hogy a gépünket több tucat ilyen apró utilityvel terheljük, amelyeket aztán sosem használunk – pedig a mértékletesség itt sem árt.

A segédprogramok különösen a Microsoft és más fejlesztők internetes programjait tudják rendkívül hatékonyan kiegészíteni. Ha a hackerektől próbáljuk megvédeni magunkat, a letöltések sebességét szeretnénk megnövelni, az internetkapcsolatunkat akarjuk optimalizálni vagy specifikus információkra vadászunk, szinte biztosan találunk olyan utilityt, amely megkönnyíti a dolgunkat.

Az alábbiakban tízet mutatunk be a legjobb segédprogramok közül. Ezek a többnyire aprócska szoftverek rengeteg területen használhatók: lecserélik a Jegyzettömböt, egyszerűbbé teszik a letöltéseket vagy éppen meggyorsítják az internetes keresést. Próbáljuk ki őket, és káromkodjunk egy nagyot, amiért nem találtunk már jóval előbb rájuk. ▶

BlackICE Defender

Arany-érem PCFormat Augusztus 2000



Hackerbiztos (?) megoldás otthonra – a Pentagon is ezt használja.

Miközben az interneten vagyunk, gépünk féltve őrzött titkai nyitott könyvvé válnak a hackerek előtt. Ezek az emberek legtöbb esetben nem a hitelkártya adatainkra vadásznak – inkább afféle script kiddiekről van szó, vagyis olyan, többnyire fiatal hackerekről, akik egyszerűen élvezik, ha más számítógépében kutakodhatnak.

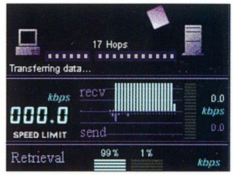
Ha véget akarunk vetni ezeknek a rosszindulatú leskelődéseknek, olyan szoftverre van szükségünk, mint amilyen a *BlackICE Defender*. A program segítségével szinte átjárhatatlanná tehetjük a számítógépünkön böngészés közben kinyíló „kapukat", így nem kell internetezés közben minduntalan az adataink miatt aggódnunk.

A *BlackICE Defender* olyannyira hatékony, hogy még a Pentagon is használja. Ha valakit zavar, hogy mások is betekintést nyerhetnek a fájljaiba (függetlenül attól, hogy tárol-e a gépén államtitkokat vagy sem), mindenképpen ezt a programot kell használnia.

BlackICE Defender
10 900 Ft + ÁFA
Network ICE
www.networkice.com
Ha csak úgy: 32 Mb RAM, 5 Mb üres lemezterület, Windows 95/98/NT

Pro és kontra	Vélemény
✓ Széles körű biztonság ✓ Távol tartja a hackereket	91%

NetMedic



A *NetMedic* műszerfalra emlékeztető interfésze megmondja, hol a hiba.

Az internetezés néha nagyon sok bosszúságnak lehet a forrása. Rengeteg gond adódhat, a helyi problémáktól (hibás az általunk használt vezeték, csatlakozó stb.) kezdve egészen a rajtunk kívül álló okokig (nem működik az adott szerver, router stb.). A legrosszabb pedig az, ha nem is tudjuk, hol keressük a baj forrását.

A *NetMedic* pontosan megmondja, mi a gond az internetkapcsolatunkkal, bár a probléma orvoslására nem képes. A program ellenőrizni tudja a PC-nket, a szolgáltatót, az internet egészét vagy csak bizonyos weboldalakat. A *NetMedic* látványos kezelőfelülete megmutatja, hány „kereszteződésen" megy keresztül az általunk nézett site-ról érkező adat, míg elér a gépünkhöz, és hogy ezek mekkora sávszélességgel működnek.

Néhány napos *NetMedic*-használat után látni fogod, hogy legtöbbször nem az adott weboldallal, hanem a gépeddel vagy az ISP-ddel van a baj. Ha tehát tudni akarod, kinél érdemes reklamálnod, kérdezd meg a *NetMedic*-től.

NetMedic
Ingyenes
Network Care
www.ins.com
Ha csak úgy: 486-33, 16 Mb RAM, 2 Mb üres lemezterület, Windows 95/98/NT

Pro és kontra	Vélemény
✓ Ingyenes ✗ Nem javít meg semmit	75%



Ha a *NeoLite*-ot ráengedjük valamelyik nagy alkalmazásunkra, a későbbiekben kevesebbet várakozunk és több hely marad a merevlemezen.

NeoLite

A merevlemezek tárkapacitásának növekedésével a fejlesztők egyre nagyobb programokat készítenek, hogy kitöltsék a rendelkezésre álló helyet (esetleg fordítva). Ez így még rendben is lenne, csakhogy ezek a méretes alkalmazások gyakran igen lassan töltődnek be a memóriába. A legtöbb programra igazán ráférne egy kis diéta.

Ez járhatott a fejében a *NeoLite* fejlesztőinek is. A program a töredékére csökkenti a merevlemezünkön lévő alkalmazások méretét, így azok egyrészt gyorsabban töltődnek be, másrészt kevesebb helyet foglalnak. És mindezt úgy, hogy az eljárás után programjaink pontosan ugyanúgy fognak viselkedni, mint azelőtt.

A tömörítés csupán néhány másodpercet vesz igénybe, összességében viszont így akár több napi várakozást is megspórolhatunk. Nem árt azonban használni a beépített biztonsági funkciókat, mivel egyes játékok nem szeretik, ha összetömörítik őket.

NeoLite 29 900 Ft + ÁFA
NeoWorx www.neoworx.com
Ha csak úgy: 486-33, 8 Mb RAM, 1 Mb üres lemezterület, Windows 95/98/NT/2000

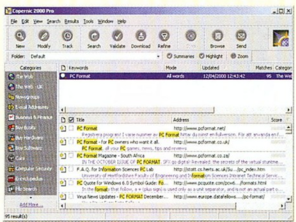
Pro és kontra	Vélemény
✓ Optimalizálja a betöltődési időt ✗ Összekuszálhatja a programokat	82%

Copernic 2000

Az internet lehetőségeit méltató cikkekből gyakran kimarad, hogy konkrét információkat igencsak nehéz megtalálni rajta. A keresések rendszerint több ezer mellékvágányt adnak eredményül, ám ha mondjuk láttunk egy webcímet a tévében, de a pontos helyre nem emlékszünk, nagy fegyvertény lesz odatalálni. Itt jön a képbe a *Copernic 2000.*

A program az összes internetes search engine-nek elküldi a keresőkifejezésünket, és a kapott hivatkozások elemzésével viszonylag pontos választ ad a kérdésünkre. Természetesen 100 százalékos hatékonyság így sem érhető el, de legalább sokkal nagyobb eséllyel bányászhatunk a rengeteg adat között, mint ha csak egyetlen keresőt használnánk.

A *Copernic* lelke egy rugalmas felépítésű könyvtárstruktúra, amelynek révén a program fejlesztői könnyedén update-elhetik az internetes search engine-ek listáját. Ha ehhez hozzávesszük, hogy a keresőkérdést szinte tetszőlegesen tudjuk szűkíteni, az eredményt pedig el is menthetjük, rögtön világos, miért adtunk a *Copernic*-nek ilyen magas pontszámot.



Ha unod, hogy az internetes keresők állandóan szexoldalakat adnak eredményül, tégy próbát a *Copernic*-kel!

Copernic 2000 30 790 Ft + ÁFA
Copernic.com www.copernic.com
Ha csak úgy: 486-33, 8 Mb RAM, 5 Mb üres lemezterület, Windows 95/98/NT

Pro és kontra	Vélemény
✓ Hatékony metakeresés ✗ Nem gyorsabb, mint az engine-ek külön-külön	87%



Nem érhet minket baj, ha rendszeresen imagefájlt készítünk a merevlemezünkről.

Arany-érem PCFormat Augusztus 2000

Norton Ghost 2000

Nincs rosszabb annál, mint amikor a Windowst sikerült annyira összegabalyítani, hogy nem indul el a rendszer vagy az éppen szükséges alkalmazás. Sok esetben ilyenkor csak az segít, ha újraformázzuk a merevlemezt és ismét felrakjuk az operációs rendszert. Ez azonban egy napig is eltarthat, és akkor még nem mondtunk sokat.

A *Norton Ghost* pillanatfelvételt készít az összes merevlemezünkről vagy partíciónkról (az operációs rendszerről, az alkalmazásokról stb.), így ha nem úgy működik a gépünk, ahogy szeretnénk, elég csak a DOS-promptig eljutni, majd lefuttatni a *Ghost*-ot, és máris lehetőségünk lesz arra, hogy a rendszerről készített ún. imagefájllal felülírjuk a tönkrement partíciót vagy merevlemeztartalmat. Az egész nagyon egyszerűen hangzik és kétségtelenül nagyon hasznos is.

Norton Ghost 2000 20 000 Ft + ÁFA
Symantec www.symantec.com
Ha csak úgy: 486-33, 4 Mb RAM, 1 Mb üres lemezterület, DOS/Windows 95/98/NT

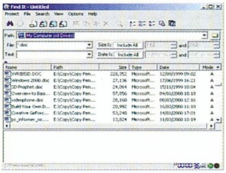
Pro és kontra	Vélemény
✓ Pillanatkép az egész merevlemezről ✓ Egyszerű kezelés	92%

Find It

Mióta a merevlemezek átlagos kapacitása már a 10Gb-ot is meghaladja, elfeledett alkönyvtárak sokaságának fárasztó átnézése nélkül nemigen fogjuk megtalálni azt a dokumentumot vagy táblázatot, amelyet éppen keresünk. A Windows beépített keresője egy „elégséges" is csak nagy jóindulattal kaphat, így nagy tehertől szabadíthatjuk meg magunkat, ha telepítjük a *Find It* nevű remek kis programot.

A *Find It* lehetőséget ad arra, hogy aprólékos pontossággal határozzuk meg a megtalálandó fájlt. Megadhatjuk például, hogy a program kutassa fel az összes olyan dokumentumot, amely 5 és 10 Kb közötti méretű, 98.10.10 - 98.11.10. között készült, illetve tartalmazza a „számla" szót. Miután a keresőkérdést ilyen pontosan megfogalmaztuk, elmentjük és szükség esetén újra felhasználhatjuk.

A *Find It* nem tartozik minden idők legfontosabb segédprogramjai közé, de a Windows hasonló próbálkozásán messze túltesz, így már csak ezért is érdemes feltenni.



Ez az apró utility példát mutat a Windows-nak a sokoldalúságból.

Find It

Skylark Utilities
www.skylarkutilities.com
Ha csak úgy: 486-33, 16 Mb RAM, 1 Mb üres lemezterület, Windows 95/98/NT

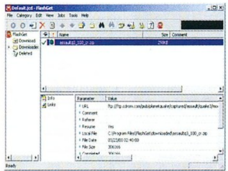
Pro és kontra	Vélemény
✓ Többfunkciós ✗ Sok keresésnél van haszna	81%

FlashGet

Valljuk be őszintén, ha egy fájlt le akarunk tölteni a netről, az elegendő sávszélességen kívül jó adag szerencsére is szükségünk van. A tapasztaltabbak tudják, hogy a letöltés rendszerint épp a legvégén szakad meg, még gyors kapcsolat esetén is, ha pedig valaki modemet használ, majdhogynem jobban teszi, ha megvárja, hogy az adott program megjelenjék a *PC Format* lemezmellékletén. Hacsak nem fut a háttérben a *FlashGet*.

Ez a sokrétű program csendesen ül a Tálcán, egészen addig, míg rá nem kattintunk egy letöltést elindító linkre, amikor is a *FlashGet* feléled, és az egész folyamatot az ellenőrzése alá vonja: optimalizálja a sávszélességet és egyszerre négy fájlrész letöltésével biztosítja a folyamatos kapcsolatot. Az átlagos letöltési sebesség így még modemmel is elérheti 6Kb/s-ot.

A *FlashGet* meghatározott időpontokban is el tudja végezni a letöltést (ez főleg akkor jó, ha az ISP-nkél van ún. korlátlan időszak, pl. éjjel vagy hétvégén), egyszerre több fájllal is képes dolgozni, sőt saját Intézőt is tartalmaz.



Attól, hogy modemet használunk, még lehetnek gyorsak a letöltéseink.

FlashGet

Amazesoft
www.amazesoft.com
Ha csak úgy: 486-33, 8 Mb RAM, 1 Mb üres lemezterület, Windows 95/98/NT

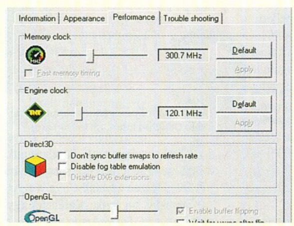
Pro és kontra	Vélemény
✓ Letöltés-optimalizálás ✗ Nagy sávszélességnél felesleges	86%

Powerstrip

Napjaink grafikus kártyái rendkívül nagy teljesítményű hardverek, a meghajtóprogramjaikról azonban távolról sem mondható el ugyanez. Vadonatúj 3D gyorsítónkhoz rendszerint elképesztően primitív drivereket kapunk, amelyek közel sem használják ki a kártya képességeit. Ez különösen azoknak fáj, akik pusztán azért upgrade-eltek, hogy néhány fps-sel többet csiholjanak ki a játékaikból.

A *Powerstrip* feltárja 3D gyorsítónk eddig kihasználatlan lehetőségeit: az OpenGL-es játékok képfrissítési frekvenciájától kezdve, a monitor gammaértékén át, egészen az Asztal ikonjainak elrendezéséig minden elképzelhető érték módosítását engedélyezi.

A *Powerstrip* azokon is segít, akik az utolsó csepp pet is ki akarják facsarni a kártyájukból. Akár kezdők vagyunk, akár overclockbajnokok, ennek a segédprogramnak mindenképp nagy hasznát vesszük.

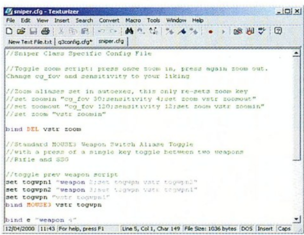


A *Powerstrip* a grafikus kártya overclockolásától kezdve a monitor képfrissítésének beállításáig szinte mindenre használható.

Powerstrip

EnTech www.entechtaiwan.com
Ha csak úgy: 32 Mb RAM, 1 Mb üres lemezterület, Windows 95/98/NT/2000

Pro és kontra	Vélemény
✓ Optimalizálja a 3D kártyát ✗ Kissé körülményes	85%



Scriptek kezeléséhez és a szükségtelen karakterek eltávolításához nincs jobb segítség a *Texturizer*-nél.

Texturizer

A Windows részét képező segédprogramok annyira használhatatlanok, hogy felmerül a gyanú: a Microsoft esetleg titkos szerződések révén részesedést kap a fejlesztők bevételeiből... A Jegyzettömb pontosan az ilyen „gyanús" szoftverek közé tartozik. Tulajdonképpen egy évtizede változatlan, így igazán ráférne már egy kis fazonigazítás.

A *Texturizer* telepítése után rögtön nyilvánvalóvá válik, mely területeken kell a jövőben a Microsoftnak javítania. A program „füleket" használ, így egyszerre több fájlt is könnyedén szerkeszthetünk, a scripteket automatikusan színkóddal látja el (ennek *Quake 3* configok és Javás scriptek készítésénél látjuk hasznát), eltávolítja a felesleges karaktereket és még makrókat is készíthetünk vele.

Néhány gombnyomás révén azt is elérhetjük, hogy a Jegyzettömb helyett mostantól minden .txt fájl szerkesztésekor a *Texturizer* induljon el. Próbáljuk ki, és hamarosan kiderül, miért vannak úgy oda ezért a utilityért a programozók, a webdesignerek és a hardcore gamerek.

Texturizer

DJST Productions www.djst.cjb.net
Ha csak úgy: 486-33, 16 Mb RAM, 2 Mb üres lemezterület, Windows 95/98/NT

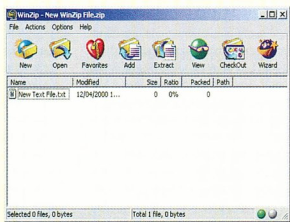
Pro és kontra	Vélemény
✓ Lecseréli a Jegyzettömböt ✗ Ha a Jegyzettömböt se használjuk, nincs értelme	80%

WinZip

Néhány segédprogram olyan híressé vált, hogy nem csoda, ha sokan azt hiszik, a Microsoft készítette őket. A *WinZip*-pel is valami hasonló történt: a program már jóval több mint tíz éve létezik, és bár a Zip-fájlok afféle világszabvánnyá váltak, a *WinZip* továbbra is shareware státusú maradt, és jelenleg is a leggyakrabban letöltött segédprogramok közé tartozik.

A *WinZip* egyszerű tömörítést is tud végezni, de leghasznosabb funkciója talán mégis az, hogy kedvenc „zippelt" állományainkat egy könnyen kezelhető könyvtárba gyűjti össze. A legújabb verzió kislemezekre is tud tömöríteni, és dupla kattintással kibontható .exe fájlt készít bármely általunk kijelölt állományról.

A legtöbb felhasználónak valószínűleg a Version 7 van meg, bár megéri az upgrade, hiszen a 8-as verzióban egy kattintással működő tömörítő-emailküldő funkció, továbbfejlesztett varázsló, javított interfész található. A program újabban már a bőröket (skin) és az Asztaltémákat (theme) is támogatja.



***WinZip* – akinek kevés a hely a merevlemezén vagy gyakran küldözget fájlokat interneten keresztül, ne hagyja ki.**

WinZip 12 890 Ft + ÁFA

WinZip Company www.winzip.com
Ha csak úgy: 486-33, 16 Mb RAM, 2 Mb üres lemezterület, Windows 95/98/NT

Pro és kontra	Vélemény
✓ Fájlméretcsökkenés ✗ Sok fájlt nehéz kezelni vele	83%

Pagis Pro Millennium

A *Pagis Pro* nem csak szkennelni tud – kitölthetünk vele kérdőíveket, küldhetünk faxokat, készíthetünk weblapokat és még a vacsoránkat is elkészíti. Na jó, talán a vacsorát nem…

NEM SOK OLYAN FUNKCIÓ LÉTEZIK, AMIvel a *Pagis Pro* ne rendelkezne – a szkennelés és a szövegfelismerés mellett a csomagban találunk fájlkezelő, fotóretusáló, weboldal- és nyomtatványkészítő programot is.

A *Pagis Pro* a *Textbridge* OCR program köré épül, ami nagyon pontos szövegfelismerő képességekkel rendelkezik. A csomagban megtalálható a *Forms Fill-in* program is, ami a beszkennelt dokumentumban felismeri az adatmezőket és lehetővé teszi, hogy direkt ezekbe írjunk. Van egy másoló segédprogram is, amivel a nyomtató-szkenner párosítást fénymásolóvá alakíthatjuk. Kapunk egy példányt a *Kai's Photo Soap 2*-ből is, amivel könnyedén kijavíthatjuk a beszkennelt vagy digitális fényképezőgéppel készített fotókat.

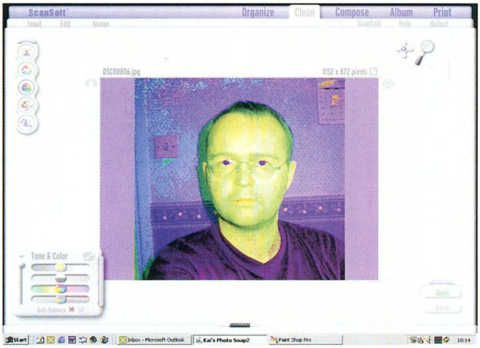


„Csinálj több mindent a szkennereddel!" – olvashatjuk a dobozon. És igen, tényleg sok mindenre jó.

Bár a programok elég jól működnek, azért egy következetlenség van köztük. A *Textbridge* kezelőfelülete nem túl tetszetős, de legalább a szokásos Windows menüket és dialógus ablakokat használja. Mellette a *Kai's Photo Soap 2* a saját, össze-vissza világába invitál bennünket, anélkül hogy bármilyen összefüggésben lenne a csomag többi részével.

Mindezektől eltekintve a *Pagis Pro* csomag nagyon erőteljes. Elküldhetjük faxon a beszkennelt dokumentumokat vagy egyből weboldallá alakíthatjuk őket. Ez utóbbi a gyakorlott HTML programozóknak ugyan nem jelent semmit és néha hibázik a HTML-formázásnál, de elég jól használható a papíron lévő dokumentumok internetre vagy intranetre konvertálásához. Ha többoldalas dokumentumot konvertálunk HTML formátumúvá, akkor a program még előre és hátra gombokat is elhelyez benne. A szövegfelismerés első osztályú, nagyon sok eszközzel segíti a munkánkat és még a merevlemez-használatot is minimalizálhatjuk vele. Szinte minden fájlformátumban elmenthetjük az elkészült dokumentumainkat. Nem tökéletes, de a nagyon sok funkció és opció miatt megéri megvenni a *Pagis Pro* programcsomagot.

PCF



A beszkennelt vagy digitális fényképezőgéppel készített képeinket kijavíthatjuk a *Kai's Photo Soap* programmal, ami a csomag része.

Pagis Pro Millennium	Pro és kontra	Vélemény
Scansoft www.scansoft.com **Ha csak úgy:** Pentium, 32Mb, Win 9x/NT/2000 **Ha tényleg:** 64Mb, 220Mb merevlemez hely	✓ Sok funkció ✓ Kiváló szövegfelismerés ✓ Hasznos kérdőív funkciók ✗ A *Photo Soap* nem integrálódik bele ✗ Gyenge felület	86%

Paper Converter for FrontPage 2000

A ScanSoft is megkívánt egy Windows Certified (Windowshoz hitelesített) logót, de a cég programja túl jó volt. Valamit gyorsan tenni kellett.

A FŐNÖK FAARCCAL FELOLVASTA A ROSSZ hireket. „Valamit tennünk kell" – mondta. „A *PCF* tesztelte a *Pagis Pro* programunkat, ami egész jó kritikát kapott." Az alkalmazottak levegőért kapkodtak. Hogyan győzhetnék meg a Microsoftot, hogy adjon nekik Windows Certified logót, ha olyan programokat készítenek, amiket szeretnek az emberek?

Hátulról megszólal egy hang. Simpkins volt, az új fiú. „Ööö, főnök, nekem van egy ötletem – mondta. – Miért nem fogjuk a *Pagis Pro* csomagot és veszünk ki belőle minden hasznos opciót?"

„Hmm – töprengett a főnök. – Úgy érted, hogy vegyük ki az olyan népszerű programok támogatását, mint például a *Word 2000?*"

„Mindet – mondta Simpkins. – Ezzel biztosíthatjuk, hogy a felhasználók csak HTML formátumba tudjanak menteni. Ez tuti bosszantani fogja őket!"

„Tetszik – mondta a főnök. – De azért még mindig van egy óriási probléma. Ott vannak a *Textbridge* alapjai, amik kiváló szövegfelismerést biztosítanak. Talán lefordíthatnánk a menüket kínaira…"

„Erre már én is gondoltam, főnök – válaszolt Simpkins. – Miért nem hagyjuk meg ezt az alapot, úgy ahogy van, lehetővé téve, hogy az emberek tökéletes és pontos dokumentumokat készítsenek, viszont erőszakoljuk rájuk, hogy a szkennelés végeztével egy igazán szörnyű és ócska programot kelljen használniuk?"

„Simpkins, maga egy zseni! – kiáltott a főnök. – De melyik program olyan gusztustalan, hogy garantáljon egy zavaros és átlagos kritikát a *PC Format*-ban? A sok nagyszerű alkalmazás közül melyiket kellene támogatnunk ahhoz, hogy valóban korlátozzuk programunk használhatóságát?"

Simpkins elmosolyodott. „A *FrontPage 2000*-et, uram. Így idegesíthetjük azokat, akik a *Dreamweaver*-t vagy a *HoTMetaL Pro*-t szeretik, illetve azokat a felhasználókat, akik egyszerűen csak a szövegszerkesztőjüket akarták használni!"

„A kutyafáját – válaszolt a főnök. – Szeretem a stílusát, Simpkins. Legyen a program neve… *Paper Converter for FrontPage 2000*! Már látom magam előtt a reklámkampányunkat: 'Olyan, mint a többi programunk, csak nem annyira jó!' Igen, igazán zseniális!"

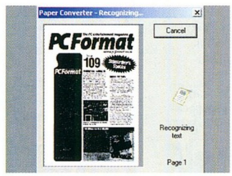
Simpkins sugárzik. „Küldhetek egy példányt a *PC Format*-nak, uram?"

„Feltétlenül, Simpkins. Figyeljen csak a szavamra, 52 százalékot fogunk kapni!"

PCF



A program a beszkennelt dokumentumokat HTML formátumúvá konvertálja, szerkeszthető szöveget használ, ott ahol lehetséges.



Az automatikus szövegfelismerés elég jó, de az összetett dokumentumokhoz használjuk inkább a kézikönyv üzemmódot.



Nos, a *Paper Converter* megkapta a Windows Certified logót, de milyen áron?

Paper Converter for FrontPage 2000	Pro és kontra	Vélemény
Scansoft www.scansoft.com **Ha csak úgy:** 486, 24Mb, Win 9x/NT/2000 **Ha tényleg:** Pentium, 32Mb	✓ Pontos szövegfelismerés ✓ Elfogadható szövegformázás ✓ Könnyen kezelhető ✗ Csak HTML oldalakhoz ✗ Nem túl jó	52%

ConfigSafe Desktop Edition

Megteltél programokkal, amik felzabalták az összes fájlodat és elrontották a Windowsodat? A *ConfigSafe* segít fentartani a biztonságot.

FELTELEPÍTESZ EGY JÁTÉKOT VAGY KIPRÓBÁLSZ egy olyan béta szoftvert, amiről mindenki beszél. A telepítés simán megy, csakhogy az újraindítás után minden pokollá változik – néhány program nem töltődik be, mások lefagynak, a képernyő megtelik hibaüzenetekkel. A program eltávolítása nem hozza rendbe a dolgot, úgyhogy végül újratelepíted a Windowst.

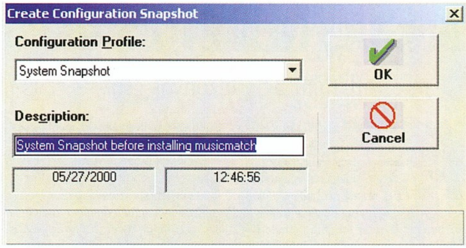
Mivel a Windows igen összetett rendszer, ezért könnyen összezavarható. A *ConfigSafe* telepítése után könnyen helyrehozhatjuk a hibákat. Amikor a programot feltelepítjük, akkor készít egy „pillanatfelvételt" a rendszeredről, elmenti a Windows Registryben és a fontos konfigurációs fájlokban (pl. win.ini) tárolt információkat. Egy másik program feltelepítésekor megkéri a felhasználót, hogy készítsen egy újabb pillanatfelvételt; ha a telepítés problémákkal végződik, akkor a szoftver vissza tudja állítani a regisztrációs adatbázist. Ha esetleg már el sem indul a Windows, akkor a dobozban található SOS segédprogrammal egyszerű DOS parancssorból is helyreállíthatjuk a rendszerünket.



A *ConfigSafe* eltárolja a Windows Registry és a többi fontos fájl tartalmát.

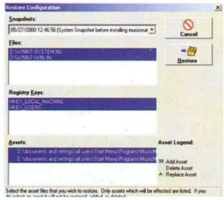
A rendszerünkről pillanatfelvételeket bármikor készíthetünk és van egy összehasonlító funkció, amivel megvizsgálhatjuk, hogy a programok telepítése után mennyire változik meg a rendszerünk. Alaphelyzetben a registryt, a win.ini és a system.ini fájlokat figyeli a program, de beállíthatunk egyéb fájlokat, illetve mappákat is.

Habár a *ConfigSafe* képes a rendszerfájlokon kívül más dolgokat is szemmel tartani, azért tisztában kell lennünk a korlátaival is – dokumentumok és programmappák figyeltetése megeszi a merevlemezünket és ráadásul egy-egy felvétel készítése évekig tarthat.



A szoftver első feltelepítésekor készül egy pillanatfelvétel a rendszerünkről, de ha szükségét érezzük, bármikor készíthetünk újabbat.

A csúnya kezelőfelület ellenére a *ConfigSafe* jól végzi a dolgát és könnyen használható. Közel 18 000 Ft-os ára egy kicsit talán sok, úgyhogy érdemes közvetlenül a fejlesztőktől letölteni (www.configsafe.com), így megtakaríthatunk pár ezer forintot. **PCF**



Ha az új programtól tönkremenne a Windowsunk, akkor a *ConfigSafe* működésbe lép és helyreállítja azt.

ConfigSafe Desktop Edition

Ⓕ Imagine LAN
Ⓘ www.challinor.co.uk
Ha csak úgy: 4Mb, 5Mb HD, Win 9x/NT/2000
Ha tényleg: Igénytől függően

Pro és kontra

✓ Hatásos figyelés
✓ Könnyen kezelhető
✓ Kis rendszerkövetelmények
✗ Drága
✗ Csúnya kezelőfelület

Vélemény

70%

Photo Objects 50,000



Díszítsd weboldalaid vad medvékkel, leveleid apácákkal, dokumentumaid pedig dinoszauruszokkal. Ebben a gyűjteményben mindezt megtalálod.

Arany-érem
PCFormat
Augusztus 2000

BIZONYOS PROGRAMOKTÓL KÖRBE SZOKtuk ugrálni a *PCF* szerkesztőségét, de sajnos a képgyűjtemények nincsenek köztük – állandóan csak ostobaságokat találunk bennük. Így hát jó nagy adag epés megjegyzéssel felvértezve feltelepítettük a *Photo Objects 50,000*-et és felkészültünk a gúnyolódásra.

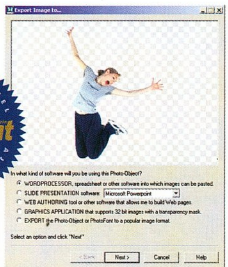
Eltelt néhány óra, de még mindig nem csúfolódott senki a *Photo Objects*-en. Az általunk várt ócska képek galériája helyett a nyolc CD jó néhány fantasztikus fényképet tartalmaz, amit használhatunk weboldalakhoz vagy más dokumentumokhoz. A fotók jól fényképezettek és egészen 300 dpi felbontásig használhatjuk, ami a legtöbb nyomtatott anyaghoz több mint elegendő.

A *Photo Objects* tartalmaz egy nagyszerű képnézegetőt, így a képek kikeresése egyszerű. Csak írjunk be egy kulcsszót, adjunk meg egy kategóriát (pl. emberek) és máris megvannak a megfelelő képek. Minden képhez tartozik néhány kulcsszó, így aztán pár másodperc alatt megkereshetjük a megfelelőt. Amint megtaláljuk a kis képét a keresett fotónak, kétszer rákattintva megnyithatjuk azt, bár szinte elkerülhetetlen, hogy pont egy másik CD-lemezen legyen és ne azon, ami a meghajtónkban van. A kiadó ígérete szerint júliusban megjelenik DVD formátumban is, de sajna jó pár ezer forinttal többe fog kerülni.

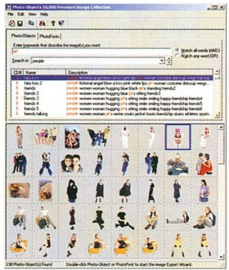


Felkészültünk a gúnyolódásra, de a *Photo Objects* kiütéssel győzött.

Amint megvan a megfelelő CD, a program megkérdezi, hogy mit szeretnénk csinálni – beilleszteni a szövegszerkesztőnkbe, kimásolni a vágólapra, kiexportálni fájlba vagy weboldalba illeszteni? Ezután választhatunk háttérszínt vagy átlátszó hátteret, megváltoztathatjuk a kép méretét és választhatunk felbontást 72 dpi-től (számítógépes használatra) egészen 300 dpi-ig (nyomtatáshoz). A szokásos GIF- és JPEG-fájlokat támogatja, de szerintünk érdemesebb egy külön webgrafikákra specializált képszerkesztő programot használni – a fájlméretek különben elég nagyok lehetnek és az átlátszó GIF-képek is problémásak.



A program segítségével készíthetünk átlátszó GIF-képeket is, amit felhasználhatunk a weboldalainkhoz.



A *Photo Objects* képnézegetője annyira jó, hogy nyugodtan kidobhatjuk a kézikönyvet.

A *Photo Objects*-ben jó sok jogdíjmentes képet találunk, amit bármilyen célra felhasználhatunk – az egyetlen megkötés, hogy ne adjuk el másnak a képeket, illetve ne használjuk egyéb fortélyos célokra őket. Annyira jó, hogy még az érdeklődésünket is felkeltette a képgyűjtemények iránt. **PCF**

Photo Objects 50,000

Ⓕ Hemera Tech.
Ⓘ www.hemera.com
Ha csak úgy: 486, 16Mb, Win 9x/NT/2000
Ha tényleg: Pentium, 32Mb

Pro és kontra

✓ Rengeteg kép
✓ Kiváló minőség
✓ Sok téma
✓ Nagyszerű képnézegető
✗ Fösvény DVD politika

Vélemény

90%

ANGOL, NÉMET ÉS OLASZ SZÓTANÍTÓ CD-ROM-OK

Talán olyan, mint az a bizonyos csoki – ez is meglehetősen ronda, de jól használható...

A NYELVOKTATÁS VOLT TALÁN A LEGelső terület, amelyet a multimédia-fejlesztők elsőként vettek birtokba, és a hasonló CD-k száma azóta sem csökken, egyre újabb programokkal találkozhatunk. Nyelvek területén minden kétséget kizáróan az angol vezet, ehhez készült eddig a legtöbb anyag. A második helyen a német nyelvtanulást segítő CD-ROM-ok állnak, ezt követi az olasz, majd az orosz és spanyol szekció. A nyelvi sokszínűség mellett nagy a változatosság az alkalmazott oktatási módszerekben és megcélzott korcsoportokban is, sok program a kisebb, iskolás közönségnek készült, de ugyanilyen arányban szerepelnek a komolyabb témákkal foglalkozó, felnőtteknek szóló anyagok is.

A legtöbb CD egy hagyományos tankönyv felépítését követi, leckékre bontva, továbbá sok tematikus programot is találhatunk, amely kifejezetten egy terület – például az üzleti nyelvezet – rejtelmeibe kíván bevezetőt vagy elmélyült ismereteket nyújtani.

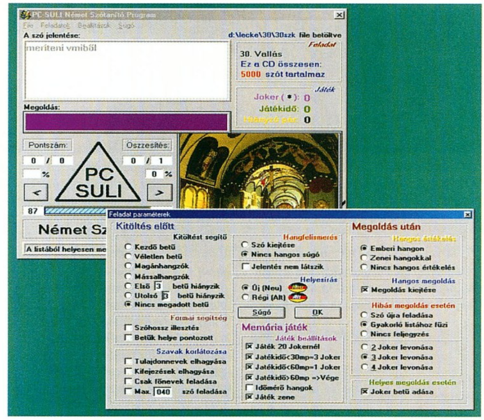
A most tesztelt három CD tulajdonképpen egy program, helyesebben egy alapprogram három önálló nyelvi verziója, ezért is kerülnek együttesen bemutatásra.

Már a címben is szerepel a szótanítás kifejezés, ebből már némi képet alkothatunk arról, hogy itt nem a nyelvtan vagy a mondatfűzés, hanem kifejezetten a szókincs áll majd a középpontban.

Az első lépések megtételekor a CD-k telepítése zökkenőmentesen zajlott, azonban az indítás már kevésbé – néhány gépnél valamilyen másolásvédelmi mechanizmus megakadályozta, hogy a CD-ket olyan PC-n futtassuk, amely egynél több CD-olvasót tartalmaz, akár az első, akár a második meghajtóról akartuk indítani a programot. Ez kellemetlen, mert mostanság nagy divat a CD+DVD vagy a CD, illetve DVD mellé telepített CD-író, ezeken a gépeken pedig problémákat okozhat a roppant kifinomult másolásvédelem. Igaz az is, hogy a PC Suli sorozat ezen tagjai régebbi fejlesztések, és annak idején ritkább volt az ilyen két CD-meghajtós rendszer.

Mikor a programokat más gépeken sikeresen elindítottuk, szembesülhettünk a régi fejlesztés újabb tünetével, a látványvilágában meglehetősen szürke kezelőfelülettel is. A Windows vezérlőpaneljei a maguk egyszerűségében dominálják a képet, viszont ha egyszer megtanultunk ezzel a kis esztétikai hiányossággal együtt élni, további zavarokat nem jelent majd, mert a felület egyébként könnyen áttekinthető. A régebbi fejlesztés a hátrányok ellenére előnyökkel is jár, ugyanis bármelyik program futtatható még Windows 3.1 alatt is, akár 486-os gépeken.

Az első benyomások után lássuk magát a programot. Egy alapvető feladatunk van, ez pedig idegen nyelvű szavak megfejtése a magyar szótári jelentések alapján. Ez így nem hangzik túl izgalmasnak, de számos beállítási lehetőséggel operálhatunk. Az első és legfontosabb a témaválasztás. Minden programban először azt kell meghatároznunk, hogy alapszintű vagy bővített szókincsből szeretnénk feladatokat kapni, és hogy ezen belül milyen témából. A témák között alapszinten a család, utazás és egyéb általános kategóriák szerepelnek, amelyek ismerete elkerülhetetlen például egy nyelvvizsgán. A bővített szókincs kategóriái már speciálisabbak, mint az egészségügy vagy vallás. Ha a kívánt témát beállítottuk, kezdődhet a játék. A cél minél több szót helyesen beírni a megfelelő magyar szavak alapján. A helyes válaszokért pontokat kapunk, továbbá joker karaktereket, amelyeket olyan helyzetben alkalmazhatunk, ahol az adott szóban egy betűben nem vagyunk biztosak. Emellett a jó válaszokkal egy kép is kirakásra kerül, a képernyő jobb alsó részében. Az egyes válaszok értékelése meglehetősen sajátosan történik, a beírás után meghallgathatjuk a megfelelő szót kiejtve, majd helyes megfejtéskor egy női hang gratulál valamilyen szöveggel, viszont hiba után egy arrogáns férfihang szól be, ami az első három megmozdulást követően meglehetősen irritáló. Ha megfelelő mennyiségű jó válaszunk volt hibák nélkül, a kép teljes egészében összeáll, és jutalomként egy memóriajátékkal találkozhatunk. Itt a nyelvtudásnak már nem nagyon van jelentősége, ez csak kis kikapcsolódás a következő témakör előtt. Azért annyiban összefügg előzetes teljesítményünkkel, hogy az ott összegyűjtött helyes válaszok határozzák meg, mennyi időnk van a memóriajáték párjainak megtalálásához.



Itt egy kép a német verzióból is, a saját paraméterekkel – valóban hasonlít az angolra, nem?

Mint látható, a program ezek szerint inkább szó-számonkérő, mint szótanító program, bár akár saját gyakorló lista összeállítására is van lehetőségünk. A szavak megfejtéséhez alapesetben semmilyen segítséget sem kapunk, így viszont meglehetősen nehéz az élet, különösen például az angolban, ahol nagyon sok a rokon jelentésű kifejezés. A beállítások között viszont több lehetőségünk is van testre szabni a programot. Megadhatjuk, hogy legyen-e előre kitöltött betű a keresett szóból – például a kezdőbetű, az összes magán- vagy mássalhangzó, minden második betű, az első vagy utolsó néhány betű. Hasznos lehet még a pontos karakterszám jelzése, így ugyanis tudhatjuk, hogy hány betűs kifejezést keressünk, ami segíthet a pontos helyesírásban is. Ezek az apró kényelmi funkciók azért is jöhetnek jól, mert sokszor összetett kifejezés a megoldás, tehát a szóközökre is figyelnünk kell, máshol pedig a kis- és nagybetűk bírnak fontossággal.

Bár a három nyelvi verzió nagyon hasonló, azért akadnak különbségek, többnyire az adott nyelv specialitásaira visszavezethetően. A német és olasz szavaknál például meg kell adnunk a névelőket is, az angolnál pedig választhatunk a brit vagy amerikai helyesírás követése között.

A kissé talán idejétmúlt felület ellenére kellemesen használható programok ezek, időnként még a nyelvet magas szinten ismerő aktív szókincsét is kemény próba elé állíthatják. Kezdőknek talán kevésbé ajánlott a használatuk, túl sok lehet a kudarcélmény, – de 10-12 hónapos tanulás után már lehet létjogosultságuk a tankönyvek mellett.

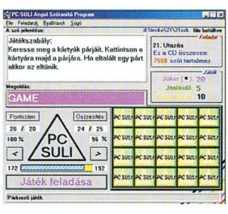
PCF



Az olasz programról is bemutatunk egy képet, csak hogy az el-nem-térések még szembetűnőbbek legyenek.



Még egy-két szót beírok a 256 színű néni kedvéért, és meglesz a szép Ikarusz képem.



A jó helyesírás a felületelemek szerkesztőjének nem erőssége: itt az „Összesítés" a „Párkreső játékban".

Angol, Német és Olasz szótanító CD-ROM-ok 2990 Ft – 3990 Ft	**Pro és kontra**	**Vélemény**
Zombie Soft (1) 282 1449 poo.tvnet.hu/~pcsuli **Ha csak úgy:** 486 DX4, 8MB **Ha tényleg:** Pentium 90, 16MB	✓ Jó paraméterezhetőség ✓ Megfelelő szókincs ✓ Régebbi gépeken is fut ✗ Nem túl szép ✗ Indítási problémák	**76%**

SZÁMLA 2000

Ez a program ugyan nem túl szórakoztató, ismeretterjesztésre sem alkalmas, de aki már sok kézi számlát írt, üdvözölni fogja...

MEGINT KIRÁNDULUNK EGY KEveset a hagyományos multimédia szférából, méghozzá egy olyan alkalmazás kedvéért, amely sok felesleges nyűgtől kímélhet meg kisvállalkozásokat. A Woodstone Interactive számlázó és készletnyilvántartó rendszere talán a legolcsóbb megoldás, hogy egy kis cég számla kibocsátási kötelezettségeinek számítógéppel tegyünk eleget. Azért is került be tesztjeink közé, mert az üzletekben is a multimédia CD-ROM-ok között bújik meg, és még az árával sem lóg ki közülük.

Persze ettől a kis programtól csodát ne várjunk, ezzel nem lesz a cég működése teljes egészében papirmentes, de arra tökéletesen megfelel, amely definíció a címben is szerepel, azaz raktárkészletfüggő számlázásra. A program összeállításakor nagy hangsúlyt kaphatott az egyszerű kezelés, mert minden funkció könnyen elérhető és áttekinthető, 5-10 perces ismerkedés után bárki úgy vihet fel termékeket, szolgáltatásokat, definiálhat vevőket és nyomtathat számlákat, mintha ez a világ legtermészetesebb tevékenysége volna.

Első lépésként saját céges adatainkat kell rögzíteni, nagy odafigyeléssel, mert itt pl. az adószám a későbbiekben nem lesz módosítható. Érdekesség, hogy logót is megadhatunk a programban, így a számlán ez is szerepelni fog.

Ha ezzel megvagyunk, adatbázisban rögzíthetjük azokat a tételeket, amelyek valaha is számlázásra kerülhetnek üzleti tevékenységünk során. A raktározandó árukat külön megjelölhetjük, így ezek a készletnyilvántartó rendszerbe is bekerülnek majd. Természetesen ezt a funkciót nem kötelező használnunk, szolgáltatásoknál nem lenne túl sok értelme az aktuális készlet számolásának. Ezek után létrehozhatjuk saját vevő adatbázisunkat is, ahová jelenlegi partnereink kerülhetnek. Mivel mindkét adatbázis bármikor bővíthető és módosítható, akár folyamatosan is feltölthetjük őket.

A számlakészítés során az egyes tételeknek új árat is megszabhatunk, így pl. kellemesen rugalmas a hasonló, de eltérő árú szolgáltatások számlázása. A számla lehet készpénzes, átutalásos, postai utánvétes vagy szállítólevél, még arra is lehetőség van, hogy a nyomtatás után rögzítsük a beérkezett kifizetéseket is, például átutalás esetén.

A raktárkészlet nyilvántartásban minden árunkról láthatjuk, hogy milyen készlettel rendelkezünk, továbbá figyelési küszöböt is beállíthatunk, melynek használatával a program figyelmeztet, ha kimerülőben lennének egyes cikkeink. A beérkezett és eladott vagy szállítólevéllel kiadott áruk folyamatos nyomon követésével minden pillanatban képben lehetünk készleteinkről.

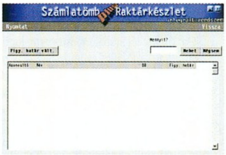
A *Számla 2000* a fenti funkciókat gyorsan és elegánsan látja el, még némi grafikai sziporkát is igyekeztek belecsempészni néhány saját gombbal és felületelemmel. Mindent összevetve nagyon jól használható segédeszköz lehet a program minden érintettnek, talán azoknak is érdemes elgondolkozni a beszerzésén, akik eddig elégedetten forgatták a számlatömböt, de az új rendelkezéseknek megfelelően minden részletet tartalmazni köteles számlát már szívesebben állítanák elő gépi úton. *PCF*



A főmenü – ennél egyszerűbb nem is lehetne...



Ilyen kellemes kis paneleken vihetjük fel az új számlatételeket.



Ez a raktárkészlet lenne, bár láthatóan ki vagyunk fogyva mindenből...



Számla 2000 7 900 Ft	Pro és kontra	Vélemény
Woodstone (1) 302 4420 www.woodstone.hu **Ha csak úgy:** P100, 8MB **Ha tényleg:** P166, 16MB	✓ Kisvállalkozáshoz elegendő ✓ Gyors működés ✓ Könnyen kezelhető ✓ Kedvező ár ✗ ...de mégsem ingyenes	91 %

INTERAKTÍV FIZIKA

Sok képlet, még több leírás, no meg egy *Armageddon*-szimulátor...

ÚGY ALAKULT, HOGY AZ ELŐZŐ SZÁMban is teszteltünk egy fizikaoktatást segítő CD-ROM-ot, így még elevenen élt az emlék a pontos összehasonlításhoz. A Kossuth Kiadó programja nagyobb területet ölel fel, mint a *Játékos mechanika*, mivel a középiskolai fizika minden jelentős részére kiterjed, három fő témában, melyek a mechanika, a hőtan és az elektromosságtannal valamiért összevont optika.

Ennek a CD-nek a telepítése sem volt zökkenőmentes, azokon a gépeken, ahol már több olyan program is járt, amely a Borland Database Engine-t igényelte a működéshez (ez több forgalomban lévő multimédia CD-re is jellemző), a program számos egzotikus hibaüzenet után kilépett, és sehogy sem lehetett indulásra bírni. Ahol viszont sikerült futtatni, az eredmény kellően ígéretesnek bizonyult – a program felülete kifejezetten szépen kidolgozott, jól áttekinthető.

A CD vázát a témák szerinti leírások jelentik, amelyekhez az egyre kisebb kategóriákat felölelő menükben navigálva juthatunk el. A leírások megjelenése szintén igényes, maguk a szövegek azonban nem nagyon ütnek el a hagyományos tankönyvi magyarázatoktól. A képletek természetesen ugyanúgy benne vannak a szövegben, mint egy hagyományos fizikakönyvben, talán a színes kiemelések segítik áttekinthetőbbé tenni az anyagot a képernyőn való olvasáshoz. Egy-egy témáról 1-3 oldalas szöveget találunk, ami pontosan elegendő a legfontosabb információk átadásához, és még nem kényelmetlen a monitoron való végigolvasáshoz sem. A szövegek mellett a felületbe illeszkedő illusztrációk láthatóak, inkább csak az esztétikum, mint a többletinformáció kedvéért.

Egyes fejezetekben viszont egészen új lehetőséget találunk, az interaktív animációkat. Ezek meglehetősen látványos, szépen kidolgozott, rövid filmek, teljesen 3D renderelve. Egy-egy kiragadott fizikai jelenség bemutatására szolgálnak, mint a tömegvonzás, a lejtők vagy a forgatónyomaték, és még sorolhatnánk. Az animációk egyszerű tárgyakkal mutatják be a folyamatot, ezenkívül érdekességük még a paraméterezhetőség. Ez azt jelenti, hogy egyes részt vevő tárgyaknak saját tömeget, sebességet vagy egyéb, az adott példában fontos értéket adhatunk meg, az animáció pedig ennek megfelelően zajlik majd le. Azért túl nagy csodára nem kell számítanunk, inkább az egyes folyamatok sebessége fog változni, maga a végkifejlet kevésbé. Mindezzel együtt talán ez a program leglátványosabb része, azokban is kedvet ébreszthet az egyes jelenségek tanulmányozásához, akiket a fizika egyébként szép és izgalmas területe nem vonz túlságosan. Az animációk egyetlen hiányossága, hogy kissé kevés van belőlük – lényegesen izgalmasabb lenne a dolog, ha minden témához készült volna ilyen típusú látványos bemutató.

Ha a leíró fejezeteket átböngésztük, a program legjavát már láttuk, de vannak még itt érdekes szolgáltatások. Ezek egyike a képletgyűjtemény, amelynek használatával fastruktúraszerűen kereshetjük meg a kívánt képleteket. A kivitelezés itt is jól sikerült, a menüpont kényelmesen és gyorsan használható, a struktúra áttekinthető.

A másik érdekesség a fizikai lexikon. Ez az alapvetően szöveges információforrás számos adatot tartalmaz a tudományág történetének legnagyobb alakjairól, életrajzi adatokkal, találmányokkal, kutatási eredményekkel. Képek ugyan nincsenek, de nagyon sok fizikus bemutatása helyet kapott a programban.

Nagyjából ezek tehát a program szolgáltatásai – érdemes talán összevetni az előző számban megismert *Játékos mechanikával*. Ami vitathatatlan, az az, hogy az *Interaktív fizika* teljes áttekintést ad, ráadásul ezt szebben, látványosabban teszi. A másik program viszont olyan, a fizikában szinte nélkülözhetetlen területet sem hagy figyelmen kívül, mint a feladatmegoldás. Az iskolai tanulmányok során pedig – különösen, ha valaki felvételizni szeretne ebből a tárgyból – ez talán sokkal nagyobb fontossággal bír, mint az elméleti tudás. Igen szép, hogy megnézhetjük a lejtők bemutatáskor, hogyan gurul le egy golyó a magasból, de ettől még senki nem lesz jobb fizikából. A képletek bemutatása meglehetősen üres a kapcsolódó feladatok, példák nélkül, kevesebbet nyújt, mint egy átlagos gimnáziumi fizikakönyv.

Így a látványos animációk és lényegesen szebben kidolgozott felület ellenére a hasznosság szem előtt tartásával inkább a *Játékos mechanikát* (és talán a közeljövőben megjelenő folytatásait) ajánlanánk mindenkinek, aki nemcsak egy kis kedvcsinálásra, hanem valódi gyakorlásra és magyarázatokra vágyik, azaz el is merülne a fizikában. Aki viszont nem volt túl érdeklődő idáig, azt talán pont az *Interaktív fizika* tudja majd egy kicsivel közelebb hozni a természet jelenségeit leíró tudományhoz. PCF



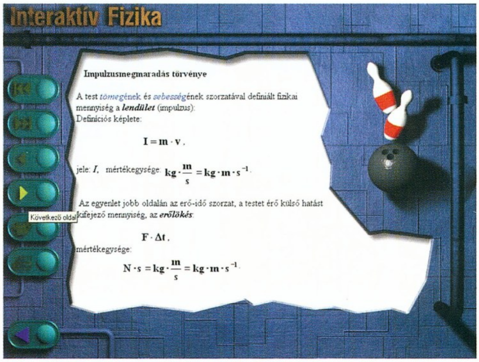
Áttekinthető és igényes főmenü, alján golyó-Einsteinnel, aki mellesleg a Súgó.



Ez itt a Képlet-explorer... Már szinte hozzászokott a szemünk...



A lexikonban számos olyan fizikusról olvashatsz, akikről még garantáltan nem hallottál.



Minden témáról ilyen berobbantott fémpanel mögött olvashatunk.



A kedvencünk. Egy interaktív animáció, ahol a Földbe csapódó aszteroida tömegét megatonnában meghatározva eldönthetjük, hány másodperc alatt pusztul el minden...

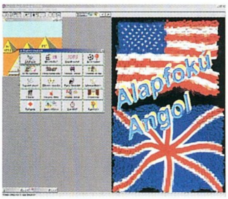
Interaktív Fizika	Pro és kontra	Vélemény
6 990 Ft	✓ Teljes áttekintés	**80%**
Kossuth (1) 370 0609	✓ Interaktív animációk	
www.kossuth.hu	✓ Szép kivitel	
Ha csak úgy: P100, 8MB	✗ Feladatmegoldás hiánya	
Ha tényleg: P166, 16MB	✗ Telepítési problémák	

ALAPFOKÚ ANGOL NYELVOKTATÓ CD-ROM

Ez a korong sem lesz szépségverseny díjas, de az anyag azért benne van...

Ez az angol nyelvi alapok megteremtésére szolgáló CD-ROM szintén a PC Suli család tagja, célszerűen az első lépcsőfok a kezdő nyelvtanuló számára. Ellentétben a szintén ismertetett szótanító család programjaival, itt klasszikus oktatási modell áll a háttérben, egy leckékre osztott tankönyv, olvasmánnyal, továbbá a hozzá kapcsolódó feladatokkal és szótárral. Ez önmagában nem hangzik túl újszerűen, és valóban nem is az. Viszont a módszer eddig bevált, tehát kár lenne felhagyni vele.

Jelen esetben egy olyan programról van szó, amely nem szép. Megszokhattuk már, hogy a nyelvoktató programok, különösen a legújabbak, csillognak-villognak, animációkkal, filmekkel, sok száz színes képpel próbálják meg hangulatossá, élvezetessé tenni a tanulás folyamatát. Játékosak lehetnek, vagy kiemelkedő történettel igyekeznek megfogni az olvasó-tanuló közönséget. Ezekről jelen esetben le kell mondanunk, a program ugyanis száraz. Még a legfinomabb megfogalmazásban is, akár a témákhoz kapcsolódó párbeszédeket, akár a grafikát (vagy inkább annak hiányát) nézzük.



Nos igen. Ez valóban nem túl látványos.

A telepítés és indítás után a szürke Windows felülettel szembesülünk, továbbá egy feleslegesen nagy, pixeles zászlóval, ami bizony igen sokkoló 1280x1024-es felbontásban. Előny viszont, hogy a program a teljes képernyőt kihasználja, így a később megjelenő ablakrengeteget kényelmesen el lehet pakolni egy nagy monitoron.

Első feladatunk a megfelelő lecke kiválasztása. Minden fejezet egy önálló témával foglalkozik, de ha valóban kezdők vagyunk, célszerű sorban végignézni az egyes leckéket. Ha megtaláltuk a megfelelő gombot, a kattintás után több ablak nyílik meg, mindegyikben egy, a leckéhez tartozó egységgel. Az első a lecke szövegét tartalmazza, angol-magyar bontásban, jól áttekinthetően. A szöveget teljes egészében vagy mondatonként felolvastathatjuk, akár tetszőlegesen ugrálva a sorok között. Ez meglehetősen jó megoldás, segít megtanulni egyes nehezebb szavak, szószerkezetek helyes kiejtését. Fontos az is, hogy a szöveget felolvasók tisztán és érthetően beszélnek, így valóban jó példával szolgálhatnak a nyelvtanulónak.

A második nagy ablakban a fejezethez kapcsolódó feladatokat találjuk, melyek a legtöbbször szókiegészítések, esetleg párosítások, tesztek. A feladatok kezelése némi gyakorlatot igényel, mert itt is csak egy szövegoldal látható, aláhúzott üres helyekkel a válaszok számára. Az egyes feladatokat célszerű sorban megoldani, mert ha összevissza ugrálunk, a program nagyon könnyen megzavarodik, tévesen osztogatja a pontokat, nem olvassa fel a kérdést, tévesen lép a következő kérdésre, és egyebek. A megfejtéseket nem elég begépelnünk, minden esetben el kell fogadtatnunk az Enter megnyomásával, különben megbolondul a rendszer. Ez olyan furán hangzik, de így van – sok feladatnál nem is a kérdés, hanem a „gonosz mesterséges intelligencia" legyőzése volt a legkomolyabb kihívás.

A fejezetekhez kapcsolódik még az új szavakat összefoglaló szójegyzék is, amely amolyan mini-szótár, természetesen az olvasmány kifejezéseiből.

Itt is rendelkezésünkre áll még néhány kiegészítő funkció, mint a szótár, a kiejtés gyakorlás és a szintfelmérés, amelyekről a program következő részének leírásánál olvasható bővebb információ.

Önmagában nem lenne ez rossz program, elég sok leckét tartalmaz, jó tempóban halad (talán még egy kicsit gyors is), jó a szereplők angol kiejtése. Viszont a kivitelezés igen idejétmúlt, a kapható hasonló programokkal összehasonlítva unalmas és szegényes. Tanulási célokra megfelelő lehet, de nem szórakoztatva tanít, kevés élvezettel.

PCF

Alapfokú angol nyelvoktató CD-ROM 4 990 Ft
Zombie Soft (1) 282 1449
poo.tvnet.hu/~pcsuli
Ha csak úgy: 486 DX4, 8MB
Ha tényleg: Pentium 90, 16MB

Pro és kontra
✓ Megfelelő tudásanyag
✓ Jó kiejtésű szereplők
✓ Régebbi gépen is fut
✗ Feladatok nehézkes kezelése
✗ Szürke és unalmas

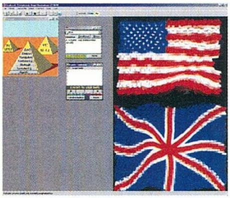
Vélemény
68%

ÚJRAKEZDŐ, KÖZÉPHALADÓ ANGOL NYELVOKTATÓ CD-ROM

Ha az alapok már megvannak, semmi sem állhat útjába a folytatásnak...

A Z ELŐZŐEKBEN LÁTOTT PC SULI „alapozó" az első, de nem az egyetlen tag a nyelvoktató sorozatban, a folytatás az újrakezdő és középhaladó közönséget célozza meg. A program felépítésében nagyon hasonlít az első részhez, de még bővebb tananyaggal rendelkezik, természetesen a magasabb tudásszintű tanulók számára.

Ha a nyelvtanulás első lépéseihez is a Zombie Soft programját választottuk, már nem lepődünk meg a csúnyácska kezelőfelületen, hanem azonnal belevethetjük magunkat a leckékbe. Itt az újrakezdő és a középhaladó tudásszint között választhatunk, ezen belül ugorhatunk az egyes témákat bemutató olvasmányokhoz. A megjelenő ablakok is megegyeznek az első részben látottakkal, tehát van kétnyelvű olvasmány, egy rakoncátlanul kezelhető feladatsor, továbbá egy szótár rész a leckéhez. Egy új ponttal bővült a lehetőségek száma, ez a nyelvtani gyakorlatok ablaka – mint ahogy neve is mutatja, itt az adott leckéhez kapcsolódó nyelvtani ismeretek elsajátításához kapunk segítséget.



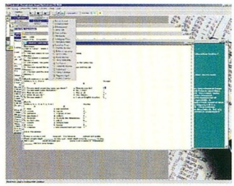
A nyitóképernyőről itt sem maradhatott le a hatalmas pixel-zászló.

A program abban is hasonlít az előző részre, hogy meglehetősen nagy anyagot ölel fel, tehát a leckék során alaposan gazdagodhatnak nyelvi ismereteink. A kiejtés itt is tiszta és érthető, nagy segítséget jelenthet a tanuláskor.

Vannak olyan szolgáltatások, amelyek szerepeltek már az első részben is, de ott csak megemlítettük őket, itt ismerkedünk meg velük részletesebben. Az első a szótár funkció. Ez valójában egy elég jó összeállítás, sok szót tartalmaz, nem csak az olvasmányokhoz kapcsolódó kifejezéseket. Csak „angol" oldala van, tehát magyar kifejezések alapján nem kereshetünk, de a leckék szövegének pontos megértéséhez ez elégséges is. A szótárral jól együttműködik a második funkció, a kiejtés gyakorlás. Ide szavakat vihetünk be, majd a lejátszás megnyomásával visszahallgathatjuk őket eredeti kiejtéssel. Lehetőség van saját hangfelvétel készítésére is, ilyenkor ezt is visszahallgathatjuk, elemezve saját kiejtésünket az eredetivel összehasonlítva.

Önálló feladatgyűjtemény a harmadik funkció, amely a szintfelmérő névre hallgat. Ez tulajdonképpen egy fejezetektől független összeállítás, több különböző feladattípus felhasználásával. Meglehetősen hosszú, rá kell szánni az időt a kitöltésére, a végén pedig értékelést kapunk – itt voltak is problémák néhány gépen, valamiért a program megrettent az értékelés előtt, és egyszerűen kilépett. Kellemetlen kis instabilitás, szerencsére a program egyéb részeit nem érintette.

A sorozat középső tagjáról nagyjából azt mondhatjuk, mint az első epizódról: meglehetősen jól felépített tudásanyaggal rendelkezik, de tálalása száraz, mind a grafikát, mind az olvasmányokat tekintve. Használata nagyon hasznos lehet, de nem szórakoztatóbb egy átlagos nyelvóránál. Aki elszánt és valóban hajlandó keményen tanulni, az nem jár rosszul vele, de akit ez önmagában nem csigáz fel, valószínűleg egy „multimédia-orientáltabb" kiadvánnyal jobban jár. **PCF**



Még egy nagy monitort is kaotikussá tehetünk, ha kellő számú ablakot tartunk megnyitva a programban.

Újrakezdő, középhaladó angol nyelvoktató CD-ROM 6 990 Ft
Zombie Soft (1) 282 1449
poo.tvnet.hu/~pcsuli
Ha csak úgy: 486 DX4, 8MB
Ha tényleg: Pentium 90, 16MB

Pro és kontra
- ✓ Nagy tudásanyag
- ✓ Jó kiejtésű szereplők
- ✓ Régebbi gépen is fut
- ✗ Feladatok nehézkes kezelése
- ✗ Szürke és unalmas

Vélemény
71 %

CD-Depo

CD-Rom rendelés kényelmesen és gyorsan

A programok bal felső sarkán (a többrészes kiadványoknál a kép mellett) egy sorszámot találsz a cím mellett, ezt kell postai megrendelés esetén a kuponra írnod. A körökben látható PC-Format értékelés segít a választásban. A képek alatt narancsszínnel a minimális hardverigényt, pirossal pedig az árat tüntettük fel. A programok csomagolási és postázási díja 350 Ft. Megrendeléseket postai úton (a mellékelt kuponnal), telefonon illetve faxon, vagy E-mailben veszünk fel. A telefonszámot és a címet a lap alján találod.

01. Manó Olvasás 1.



PCF 84%

5.500 Ft

P90, 16MB RAM, Win95/98

Játékos olvasásoktató program 5–8 éves gyerekeknek, elemző-összetevő szótagolási módszerrel, sok mesével és grafikával.

02. Manó Muzsika 1.



6.100 Ft

486 DX2-66, 8 MB RAM, Windows

A termék gazdag forrása az interaktív, azonnal ellenőrizhető feladatoknak, a multimédiás ritmusgyakorlatoknak és hangfelvételi lehetőségeknek

03. Manó Matek 2.



5.500 Ft

486 DX2-66, 8 MB RAM, Windows

Feladattípusok: számolás százig; összeadás, kivonás; több tag összevonása; szorzás, osztás; római számok; dm, cm; kg, dkg; kombinatorika.

04. Manó Élővilág



5.500 Ft

486 DX2-66, 8 MB RAM, Windows

Az oktatóprogram 14 fejezetben mutatja be az embereket, az állatokat, a növényeket, élőhelyeiket és az élet feltételeit.

05. Európa



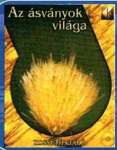
PCF 92%

5.690 Ft

Pentium, 16 MB RAM, Win95/98

Aki a szerzővel együtt nekivág ennek a rendhagyó európai körutazásnak, garantáltan a felfedezés élményével lesz gazdagabb!

06. Az ásványok világa



PCF 84%

5.300 Ft

Pentium, 16 MB RAM, Win95/98

A kiadvány a Föld felszínének és mélyének színpompás, forma gazdag kincsei közül válogat, melyeket 400 színes fotóval és filmekkel mutat be.

07. Fizika kalauz 1.



PCF 84%

5.690 Ft

P133, 32 MB RAM, Win95/98

A fizika egyik alapvető ágába, a mechanikába avat be a program. A 200 kidolgozott feladat segítséget nyújt az érettségihez.

08. Klikk & Play



4.740 Ft

386, 4 MB RAM, Windows

A világ első és egyetlen, programozói szaktudást nem igénylő játékfejlesztő programja. A multimédiás szerkesztés mellett a számítógépes alkotókészség fejlesztésének is eszköze.

09. Interaktív fizika

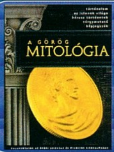


6.640 Ft

Pentium, 16 MB RAM, Win 95/98

A fő témakörök (mechanika, hőtan, elektromosság és optika) fejezeteiben interaktív kísérletek színesítik a rendkívül gazdag szócikkek választékát.

10. A görög mitológia



PCF 63%

6.650 Ft

P200, 64 MB RAM, Win98/2000

A Görög mitológia alakjai látványos képsorokon, a híres alkotások, és mindaz, ami a kultúra bölcsőjében fogant – csodálatos!

11. Cyberpakk 3.



7.590 Ft

486DX2-66, 8 MB RAM, Windows

8 CD: Cambridge Enciklopédia, MiCSoDa: Regék, Európa szótár, Művészeti lexikon, Kémia Kalauz, Szabadságharc 1848–49, Internet kalauz, English in Action.

12. Cyberpakk 4.



7.590 Ft

486 DX 2-66, 8 MB RAM

8 CD: Tolnai világtörténelem, Computer Kalauz, Matematika Kalauz, Úton 1. KRESZ, New Beat Zeneszerkesztő, Erdély, MiCSoDa: Petőfi Sándor, English in Action.

13. Cyberpakk 5.

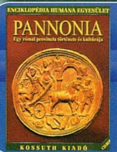


7.590 Ft

486 DX 2-66, 8 MB RAM

9 CD: Nyelvész 1: Sp., Fr., Képes Krónika, Nyelvész 2: Ang., Ném., NASA, Opera multimédia, Interaktív Videó Magazin, Cambridge Enciklopédia, Jurix törvénytár.

14. Pannonia



PCF 63%

4.740 Ft

486 DX4, 8 MB RAM, Windows

Egy római provincia története és kultúrája. Csodálatos utazás az ókor mozgalmas mindennapjaiba!

Szótanító



15. Angol
16. Német
17. Olasz

angol: 2.840 Ft

német, olasz: 3.790 Ft

486 DX, 8 MB RAM, Windows

5000 szó és kifejezés, szófelismerés kiejtés vagy betűzés alapján, jutalomjáték, bővítési lehetőség, gyakorlólista készítése is rendelkezésére áll a sorozat minden darabjánál.

18. Angol újrakezdő, középhaladó



6.650 Ft

486 DX, 8 MB RAM, Windows

Két tudásszintre osztott, szintfelmérőkkel ellátott, olvasmányos, interaktív angol nyelvoktató, 6000-es szókinccsel. Újdonsága a mikrofonos kiejtés-ellenőrzés.

Üdvözlünk a CD-Depoban! Nézz csak körül a programok közt – itt mindent megtalálsz, amire csak szükséged lehet, ráadásul a lehető legkedvezőbb áron! Miért fáradnál személyesen, ha a CD-Depo kívánságodra házhoz szállít? Jó vásárlást és kellemes szórakozást kívánunk!

19. Angol alapfokú és újrakezdő, középhaladó



9.490 Ft

486 DX, 8 MB RAM, Windows
Több mint 12 órás eredeti anyanyelvi hanganyagával és a szolgáltatások bőséges választékával, háromszintes tankönyvet tartalmaz.

20. Beszélő szótár



Angol - magyar

7.600 Ft

486 DX, 16 MB RAM, Windows
84000 szavas szókincsével és folyamatos szövegfordítási lehetőségével páratlan segítséget nyújt a nyelvtanuláshoz. Keresőrendszer, bővítési lehetőségek!

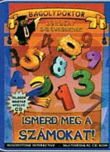
21. Ismerd meg a betűket!



2.990 Ft

486 DX, 32 MB RAM, Windows
Bagoly Doktor megismerteti a betűket a kisgyermekekkel, majd kikérdezi az elsajátított tudást. Színes és barátságos kezelőfelület, élő hangos alámondás.

22. Ismerd meg a számokat!



2.990 Ft

486 DX, 32 MB RAM, Windows
Bagoly Doktor egyre nehezedő feladatok sorával várja a kis tanulókat, akiket a számok világával ismertet meg. Önálló tanulásra alkalmas anyag.

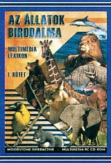
23. Ismerd meg a színeket és a formákat!



2.990 Ft

486 DX, 32 MB RAM, Windows
A CD-Rom használatával a kisgyermekek megismerik a színeket, és az alapvető formákat, majd Bagoly Doktor kikérdezi őket a leckéből.

24. Az állatok birodalma



5.700 Ft

486 DX, 16 MB RAM, Windows
A Föld állatvilágának többszáz képviselője, fotókkal, állathangokkal, származási helyükkel, leírásokkal, fajok szerinti csoportosítással. Óvodásoknak, kisiskolásoknak ajánlott.

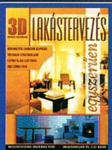
25. Számlázó és készletnyilvántartó rendszer



7.600 Ft

486 DX, 32 MB RAM, Win95/98
Általános célú számlázó és készletnyilvántartó program, ami szállítólevél, átutalásos-, és postai utánvételi számla szintjéig kezeli cége pénzügyeit. Megfelel a 2000. májusi rendeleteknek!

26. Lakástervezés 3D



6.100 Ft

Pentium, 32 MB RAM, Win95/98
A program segít megtervezni álmai otthonát, a bútorok berendezésétől, a megvilágítások elhelyezésén át a tapéta színéig kínálva változtatási lehetőségeket. Rendezkedjen virtuálisan!

Grand Collection 1., 2., 3.



27. G. Collection. 1.
28. G. Collection. 2.
29. G. Collection. 3.

darabonként
1.790 Ft

486, 8 MB RAM, Win95/98
A Grand Collection sorozat minden darabja 8000 sexképet, és válogatott videókat tartalmaz – csak felnőtteknek, de azoknak mindenképpen!

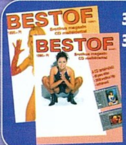
30. Angel's Babes 3.



1.790 Ft

486, 8 MB RAM, Win95/98
Több mint 5000 kép gyönyörű hölgyekről – szőkék, barnák, ázsiaiak, egyedül és akcióban, mind álomszépek. Csak felnőtteknek!

Bestof

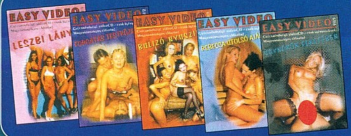


31. Bestof 99
32. Bestof 2000

darabonként
1.790 Ft

Pentium, 16 MB RAM, Win95/98
Erotikus magazin CD melléklettel. 60 perc kemény videó, 3000 erotikus kép, indító menü.

Easy Video 1., 2., 3., 4., 5.



33. Easy Video 1.
34. Easy Video 2.
35. Easy Video 3.
36. Easy Video 4.
37. Easy Video 5.

darabonként
1.890 Ft

Pentium, 16 MB RAM, Win95/98
Csúcsminőségű videoCD-k, rendkívül igényes kivitelben! Egyórányi kemény anyag, válogatott szereplőkkel... Szigorúan 18 éven felülieknek!

Rendelésedet – amennyiben nem a postai utánvétet választod – leadhatod telefonon, faxon vagy E-mailben is! Az alábbi telefonszámok éjjel-nappal rendelkezésedre állnak:

Tel.: 467-6720 Fax: 457-1123

Elérhetőek vagyunk az Interneten keresztül is, E-mailt az alábbi címre küldhetsz:

depo@cmk.hu

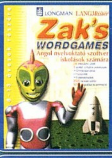
CD-Depo

CD-Depo

CD-Rom rendelés kényelmesen és gyorsan

A programok bal felső sarkán (a többrészes kiadványoknál a kép mellett) egy sorszámot találsz a cím mellett, ezt kell postai megrendelés esetén a kuponra írnod. A körökben látható PC-Format értékelés segít a választásban. A képek alatt narancsszínnel a minimális hardverigényt, pirossal pedig az árat tüntettük fel. A programok csomagolási és postázási díja 350 Ft. Megrendeléseket postai úton (a mellékelt kuponnal), telefonon illetve faxon, vagy E-mailben veszünk fel. A telefonszámot és a címet a lap alján találod.

38. Zak's wordgames



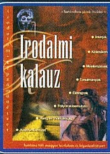
ÚJ!

5.690 Ft

Pentium75, 16 MB RAM, Windows

Angol nyelvoktató szoftver iskolások számára. Beépített szótár 2000 szó kiejtésével, fordítások, képek és példák, 24 interaktív játék

39. Irodalmi kalauz

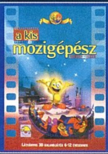


5.690 Ft

Pentium 200MMX, 32 MB RAM, Win95/98

Interjúk, kislexikon, műelemzések, tanulmányok, életrajzok, folyóirat-bemutató, képzőművészeti alkotások kaptak helyt a hatalmas gyűjteményben

40. A kis mozigépész



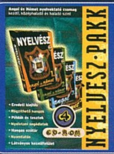
ÚJ!

5.690 Ft

486 DX, 8 MB RAM, Win95/98

A gyermekek az izgalmas 3D kaland során elkészíthetik saját mozifilmjeiket! Fantasztikus játékok és fejtörők során áll össze a történet

41. Nyelvész pakk



4.740 Ft

Pentium166, 16 MB RAM, Win95/98

Angol és német nyelvű, kezdő és középhaladó kurzusokat tartalmaz a csomag. 4 CD-ROM, Eredeti kiejtéssel, példákkal és tesztekkel, hangos szótárral és számos más segédlettel

42. Manó német 2



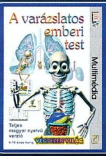
ÚJ!

5.500 Ft

486 DX2 66, 8 MB RAM, Win95/98

A nyelvtanulás szórakoztató is lehet – amint azt a sorozat első, Manó Német 1 kiadványa is bizonyította. Itt a folytatás, ugyanazokkal a szereplőkkel, 300 feladattal

43. A varázslatos emberi test

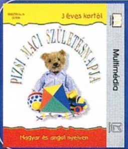


8.450 Ft

486 DX66, 12 MB RAM, Win95/98

Kimerítő forrásanyag, szemléletes animációk, interaktív tanulási lehetőség jellemzik a kiadványt. Barátságos és humoros 3d figura kalauzol minket a tudásanyagban.

44. Pizsi Maci születésnapja



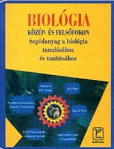
ÚJ!

6.500 Ft

Pentium, 8 MB RAM, Windows

Pizsi Maci Születésnapján egy képeskönyv elevenedik meg. A gyerekek 18 helyszínen át lehetnek Pizsi Maci és barátai történetének részesei. Magyar/angol nyelven.

45. Biológia közép/felsőfokon



5.200 Ft

Pentium, 8 MB RAM, Windows

A CD rengeteg képpel illusztrálva mutatja be a hazai élővilág számos faját, a növények, az állatok és a gombák világából, valamint sejttan és szövettan témakörökből.

46. Ismerd meg az ellentéteket



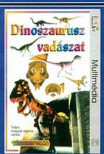
ÚJ!

2.990 Ft

486 DX, 32 MB RAM, Windows

A Bagoly Doktor sorozat kisgyermekeknek készült tagja. Számos, egyre nehezedő feladaton át mutatja be az ellentéteket, segíti értelmezésüket.

47. Dinoszaurusz vadászat

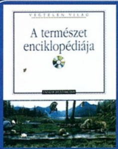


8.450 Ft

486 DX33, 8 MB RAM, Windows

A dinoszauruszok csodálatos világába tehetünk virtuális utazást, megismerve 50 faj életét, és bepillantást nyerhetünk egy ásatás mindennapjaiba.

48. Végtelen világ

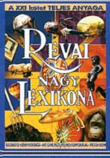


9.400 Ft

Pentium, 8 MB RAM, Windows

A program segítségével megismerhetjük a világ szereplőit: állatokat, növényeket, mikroorganizmusokat, a földi éghajlat kialakulását - 900 fotón és 50 videón át.

49. Révai Nagy Lexikona

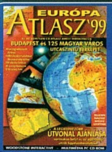


2.490 Ft

486 DX, 8 MB RAM, Windows

A Révai Nagy Lexikona hazánk egyetlen általános enciklopédiája. 21 kötet scannelve, teljes képanyaggal. A keresés korlátozott, kizárólag címszavak alapján.

50. Európa Atlasz

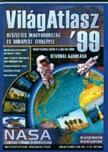


6.170 Ft

486 DX, 16 MB RAM, Win 95/98

Ez a termék Európa országainak térképét, Magyarország, Budapest és 125 magyar város részletes, utcatérképét is tartalmazza. A programhoz lexikon is kapcsolódik

51. Világatlasz '99



7.600 Ft

486 DX, 16 MB RAM, Win 95/98

Világatlasz és Magyarország 125 városának részletes térképe mellett optimális útvonalak megtervezéséhez és útnyilvántartás készítéséhez is használható

Rendelésedet – amennyiben nem a postai utánvétet választod – leadhatod telefonon, faxon vagy E-mailben is! Az alábbi telefonszámok éjjel-nappal rendelkezésedre állnak:

Tel.: 467-6720 Fax: 457-1123

Elérhetőek vagyunk az Interneten keresztül is, E-mailt az alábbi címre küldhetsz:

depo@cmk.hu

CD-Depo

PCFormat Rutin

A sokoldalú PC magazin

Vakargasd meg az agyad, kövesd bölcs szavainkat és még jobban kiaknázhatod PC-d lehetőségeit.

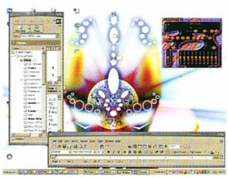
Rutin tartalom

Adjatok még bőrt!

Ki mondta, hogy a számítógépednek úgy kell kinéznie, ahogy a Microsoft akarja? Asztalos kollégánk megmutatja, hogyan húzhatunk le (illetve rá) még több bőrt a Windowsról (-ra).

SZÜRKE TÁLCA, ZÖLD HÁTTÉR, EGY csomó unalmas ikon. Ez elég lehangoló. Pedig a Windows 9x mindig így néz ki egy új telepítés után és hogy őszinték legyünk, ez egy nagy sz... A Microsoft úgy tervezte a Windows 9x kezelőfelületét, hogy könnyen, ésszerűen és ösztönösen tudjuk használni, nem pedig úgy, hogy kellemes legyen ránézni.

Egyet se félj. Amint végigmész az általunk megmutatott úton és átalakítod az egészet, rá sem fogsz ismerni. Több száz módja van a Windows átalakításának. A következő néhány hónapban új sorozatunkban megmutatjuk a szerintünk legjobb módszereket. Ebben a hónapban a külső megjelenéssel, azaz a bőrökkel (skin) foglalkozunk.



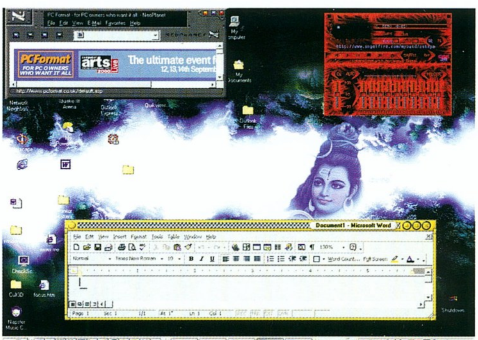
Sokkoló eredményt kaphatunk egy Skinz.orgos háttérrel és a *WindowBlinds* segítségével.

Furcsaságok

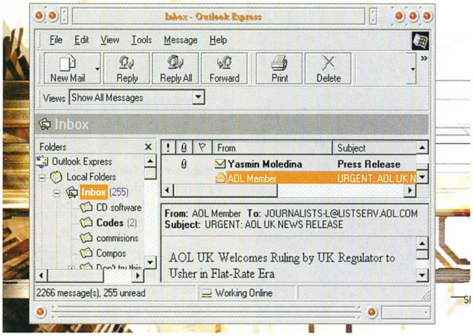
Mielőtt még nagyon belemélyednénk, tekintsük át, hogy a Windowst hogyan lehet megváltoztatni anélkül, hogy bármilyen extra programot fel kellene telepítenünk. A legnyilvánvalóbb a háttér, a betűtípusok, színek és ikonok megváltoztatása. Ezeket megtalálod a **Vezérlőpult/Asztal/Asztaltémákon** belül. Amint megjelenik a **Képernyő tulajdonságok** ablak, kapcsolj át a **Megjelenés** fülre és máris megváltoztathatod a szín, betűtípus és szövegméret beállításokat. A **Háttér** fülre kattintva megváltoztathatod a háttérképet, azaz a tapétát.

Az asztalod kinézetét legjobban a háttér megváltoztatása dobja fel. Van egy csomó király weboldal, ahol különböző felbontású háttérképek letöltésre készen várnak mindenkit. Kedvenceink közé tartozik a Skinz.org (www.skinz.org) és a Loo Paper (www.loopaper.com).

A Windows egyik jó szolgáltatása, hogy az általunk végrehajtott változtatásokat elmenthetjük asztaltémaként. Az ilyen témák a Windows 98 szerves részét képezik – nézd csak meg a **Vezérlőpult/Asztaltémák** ikonját közelebbről. Ha nem találod, akkor klikkelj a **Programok hozzáadása** ikonra, majd a **Windows telepítő** fülre. Jelöld meg az **Asztaltémák** előtti négyzetet és



Itt a *Microsoft Word* irigy sárga, a *WinAmp* erőszakos vörös és a *NeoPlanet* fémszínű. Talán egy kicsit visszafoghatnánk magunkat...



A *WindowBlinds* FlashPoint skinje egész érdekessé változatta az *Outlook Express*-t.

nyomd meg az OK-t. Ezután kéri a gép a Windows 98 CD-jét, úgyhogy legyen kéznél. A Windows 95-felhasználók ingyenesen letölthetnek egy programot az internetről (Desktop Themes – www.lss.com.au/lss/windows/dt/themes.htm), ami képes ugyanezekre. Témákat természetesen letölthetünk az internetről is, bár ezek között a legtöbb Britney Spears vagy a *Star Trek* témakörét dolgozza fel. Ha ez fekszik neked, akkor

A Microsoft úgy tervezte a Windows 9x kezelőfelületét, hogy könnyen, ésszerűen tudjuk használni, nem pedig úgy, hogy kellemes legyen ránézni.

keresd fel a TopThemes (www.topthemes.com) vagy a FreeThemes (www.freethemes.com) oldalakat.

Egy újabb bőr

A témáknál sokkal érdekesebbek a bőrök. Amikor egy programra új bőrt húzol, akkor teljesen megváltoztatod a kinézetét. Menük, szövegdobozok, ablakkeretek mind-mind megváltoznak, már amennyiben a program támogatja a bőröket. Szerencsére létezik két kiváló program, ami a Windowsra húz új bőrt. Az egyik a *WindowBlinds* (www.windowblinds.net), a másik pedig a *Chroma* (www.thematic.com). Ezek segítségével a Windows unalmas, szögletes megjelenését színes, érdekes képekké változtathatod. Ha igazán feltűnő Windowst szeretnél használni, akkor a bőrök pont neked valók. Bújtasd egy Alien bőrébe a start menüt és ints búcsút az unalmas szürke keretnek.

A *WindowBlinds* és a *Chroma* is shareware programok. A *WindowBlinds* időben korlátozott, a *Chroma* pedig regisztrálás nélkül csak néhány bőrt tesz elérhetővé. El kellett döntenünk, hogy mostani oktatásunkon melyik szerepeljen és mi a *WindowBlinds* mellett voksoltunk, mivel ez ismertebb, de ettől még ne riadjon el senki a *Chroma*-tól, hiszen az is nagyon jó. Biztosak vagyunk abban, hogy mindenki szerint megérik azt a pénzt, amit kérnek értük. **PCF**

A jövő hónapban

Legközelebb megnézzük, hogyan lehet az asztalt testre szabni, ezzel megváltoztatva a használatát is. Ideje búcsút mondani a Windowsnak és valami jobbat elővenni.

Bőrös programok

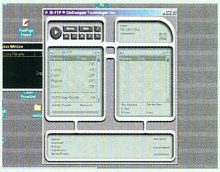


Dobd ki az *IE5*-öt és válts olyan böngészőre, amit átszabhatsz, ilyen a *NeoPlanet* is. Mi már megtettük és most nem tudjuk abbahagyni a különböző dolgok átalakítását.

NeoPlanet

Ingyenes
www.neoplanet.com

A *NeoPlanet* ingyenes és teljesen átszabható böngésző. Ráadásul rendelkezik néhány olyan funkcióval, amivel az *IE5* nem, mint például a Flyswat (ami a weboldalak technikai feltételeit részletezi) és több internetes alkalmazást olvaszt egyetlen, könnyen használható programba. Például van benne azonnali üzenetküldés és támogatja az internetes közösségeket.



Eddig sosem volt az FTP-zés ilyen jó móka, mint a *3D-FTP*-vel. Ha ilyen jól néz ki, akkor képtelenek vagyunk abbahagyni a fájlok letöltését.

3D-FTP

$30 (kb. 7000 Ft)
www.3dftp.com

Gyűjtsd be az átszabható programjaid közé ezt az FTP klienssoftvert is. Több szálon történő letöltési technikája majdnem megtízszerezi a letöltések sebességét, ezzel a *3D-FTP* az egyik leggyorsabb FTP kliensprogram. Húzd-és-ejtsd módszerrel áttehetsz fájlokat a programba, böngészhetsz és mappát válthatsz letöltés közben.



Táncolj! Ez egy Mother skinnel felvértezett *WinAmp*. Újabb szépség az asztalra.

WinAmp

Ingyenes
www.winamp.net

Egy MP3 lejátszóprogram, ami tökéletesen átszabható a különböző bőrök segítségével. Ha te is olyan zajos furcsa zenéket hallgatsz, mint szerkesztőségünk tagjai, akkor szükséged lesz egy megfelelő külsejű MP3-lejátszóra. De ha Spice Girls-rajongó vagy, akkor is szükséged lesz egy rózsaszín, bolyhos lejátszóra. A *WinAmp* segítségével a zenének megfelelő külsejűre szabhatod a lejátszóprogramot is.



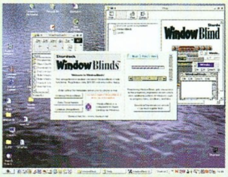
Oscar Wilde szerint minden művészet teljesen felesleges. Megváltoztatta volna a véleményét, ha láthatta volna ezt az összeállítást.

Hotbar

Ingyenes
www.hotbar.com

Nem igazán önálló program, inkább egy *IE5* kiegészítés. Segítségével az *IE5*-re is bőröket húzhatsz, sőt megjelenik egy *Hotbar* menü is, amivel szintén lehet szórakozni. Az *IE5* menüi gyorsan természeti jelenségekké vagy éppen mangaképekké alakulhatnak át. Teljesen ingyenes és csak a böngészőbe telepedik. Látogass el az oldalra és kövesd az ott lévő útmutatásokat.

Élő bőr



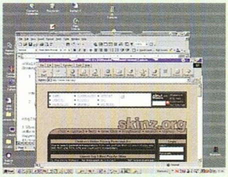
① Telepítsd fel a CD-mellékletünkről a *WindowBlinds* programot. A telepítés után újra kell indítani a gépet. Az újraindulás után a fentihez hasonló képernyővel találod szembe magad. Az asztalod már most jobban néz ki.



② Nyomd meg a Continue Unregistered gombot. Írd be a szükséges adatokat, vagy állítsd be, hogy később figyelmeztessen erre. Ezután a Configuration (Beállítások) képernyőre kerülsz. Alapból az Elegant 2000 skin van beállítva, de bármelyiket kipróbálhatod.



③ Ha meguntad a meglévő skinek kipróbálását, akkor menj a www.skinz.org címre. A jobb oldali lista legalján megtalálod a *WindowBlinds*-ot. Innen hatalmas mennyiségű skint tölthetsz le. Csak kattints egy képre, máris lementheted.



④ A Configuration képernyőn az Install a New Skin (Új skin telepítése) pontot választva Zip-fájlból is telepíthetsz új skint. A letöltött Zip-fájlt kiválasztva, az megjelenik a lista legalján. Szórakozz bátran, töltögess le skineket és próbáld ki. Egy hónap múlva találkozunk.

Tárgyak mozgatása az elméd segítségével

Vége az egy hónapos szünetnek. Kollégánk visszatért, kész befejezni a *Quake 3* telekinézisről szóló oktató írását.

• Második rész

AKIK KIPRÓBÁLTÁK A MÚLT HÓnapban bemutatott programrészletet, már tudják, hogy enyhe túlzás lenne azt állítani, hogy ezzel több problémát oldottunk meg, mint amennyit okoztunk. A „reggeli" és a „kutya" szavak juthatnak eszünkbe. Új, telekinetikus erőd segítségével magad felé vonzhatod a tárgyakat, de tíz másodperc múlva újra megjelennek a levegőben lógva, mint egy tőr valami szellemjárta skót kastélyban. Néha még a szobában is üldözni kezdenek minket ezek a tárgyak.

A probléma a *Quake 3* egyik szeszélye miatt van, amit csak azok ismernek, akik a forráskódban szoktak turkálni. Amikor felveszünk egy tárgyat, például új fegyvert vagy töltényt, akkor valójában nem is vesszük fel. A tárgy pontosan ott marad, ahol volt, csak láthatatlanná válik és egy kis bináris jelző jelzi, hogy a játékosunk megszerezte azt. Így tíz másodperccel később megjelenhet a tárgy az eredeti helyén.

Hogyan tudjuk az új telekinézis módosításunkat (TK mod) ezzel a funkcióval összeegyeztetni? Nos, kezdetnek jó lesz, ha lehetővé tesszük, hogy a tárgyak emlékezzenek arra, honnan jöttek. A tárgyak is, mint minden más a *Quake 3*-ban, entitások. Ez azt jelenti, hogy a *Quake 3* forráskódban az entitások definíciójához hozzá kell adnunk egy Point Of Origin (Származási Pont) mezőt. Ezt mi Porridge-nak (Zabkásának) fogjuk hívni. Nyissuk meg a Jegyzettömb vagy más számunkra kényelmes szövegszerkesztő segítségével a c:\quake3\game\source mappában található g_local.h fájlt és keressük meg lefelé azt a sort, amit a múlt hónapban beírtunk: gentity_t *TK_object;. A következő sorba írjuk be alá:

```
vec3_t          Porridge;
```

A vec3_t azt jelenti, hogy a Porridge egy vektoros adattípus. A vektorok sebességet vagy pozíciót írhatnak le, mint ahogy nyilván mindenki emlékszik rá az általános iskolából, hacsak nem volt túlzottan elfoglalva az előtte ülő lány rövid szoknyájával.

Szóval ez az új adatmező tárolja, hogy honnan vettük fel telekinézissel a tárgyat, ezért módosítanunk kell a Cmd_TK_f függvényünket a g_cmds.c fájlban. Keressük meg a traceEnt->s.pos.trTime = level .time; sort és szúrjuk be közvetlenül utána ezt:

```
VectorCopy(traceEnt-
>s.pos.trBase, traceEnt-
>Porridge);
```

Az entitás s.pos.trBase vektora tartalmazza, mint ahogy arra nyilván rájöttetek, az aktuális pozíciót. Ezt a pozíciót átmásoljuk a Porridge-ba is, mielőtt elkezdenénk mozgatni az entitást.

Most már használhatjuk a Porridge-ot arra, hogy a telekinézissel felvett entitásokat visszajuttassuk az eredeti helyükre, miután végeztünk velük. Amikor felveszünk egy tárgyat, akkor szokás szerint a Touch (Érintés) függvény hívódik meg, hogy ezzel bekerüljön a tárgyaink közé. Ha ehhez a függvényhez némi extra kódot adunk hozzá, akkor a telekinézissel felvett tárgyakat is vissza tudjuk juttatni az eredeti helyükre. Nyissuk meg a g_items.c fájlt és keressük meg a Touch_Item függvényt. Az if (! BG_CanItemBeGrabbed(&ent->s, &other->client->ps)) { sor elé kell beszúrni a következőket:

```
if (ent->TK_object!= NULL) {
ent->TK_object = NULL;
VectorClear(ent-
>s.pos.trDelta);
G_SetOrigin(ent, ent-
>Porridge);
ent->clipmask = MASK_SOLID;
}
```

Ha az ent TK_object mezője más értékű, mint NULL (nulla), akkor tudjuk, hogy ezt a tárgyat telekinézissel vették fel. Mivel a tárgy már elérte a játékost, ezért nyugodtan visszajuttathatjuk az eredeti helyére. Először is állítsuk vissza a TK_object értékét NULL-ra, így biztosak lehetünk benne, hogy a tárgy már nincs tovább a telekinézis hatása alatt. Következő lépésben használjuk a VectorClear függvényt, hogy a tárgy sebességét lenullázzuk – ha nem tennénk meg, akkor miután visszatesszük a helyére, elkezdene repülni valahová a nagyvilágba. Végül a G_Set Origin visszateszi az eredeti helyére, beállítja az eredeti pozícióját, illetve középpontját oda, amit a Porridge-ban tárolunk.

Amikor felveszünk egy tárgyat, akkor valójában nem is vesszük fel – egyszerűen csak láthatatlanná válik.

Várjunk csak egy percet. Akkor az utolsó sor, az ent->clipmask=MASK_SOLID; mit csinál?

Aha. Hogy erre a kérdésre válaszoljunk, közelebbről meg kell vizsgálnunk azt, hogy mi történik akkor, ha felveszünk egy tárgyat. Fordítsuk le a kódot és indítsuk el a módosításunkat, de az is jó, ha elhiszi-

Kellékek

- A *Quake 3 Arena* forráskódja, amit megtalálhatsz a CD-mellékletünkön.
- Az *InstallLibs* program.
- A *Quake 3 Arena* egy kereskedelmi példánya.

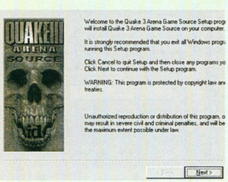


Látod ott azt a dobozt tele tölténnyel? Azt a kis vörös pacát a képernyő közepén? Igen, az az. Most fókuszáljuk rá agyunk minden erejét...



...és máris felénk lebeg. Legalábbis akkor még lebegett, amikor ezt a képet készítettük. Őszintén szólva elég nehéz dolog ezt demonstrálni ilyen képek sorozatával.

Mindent az agyba



① Semmit sem tudsz lefordítani addig, amíg fel nem telepíted a forráskódot és a szabványos C könyvtárakat a c:\quake3 **mappába. Az *InstallLibs* elindítása után ezek a C könyvtárak felkerülnek a gépedre.**



② Amikor befejezted a szerkesztést és kész vagy a fordításra, akkor nyiss egy MS-DOS ablakot, majd indítsd el a SetVars .bat **fájlt (a** Quake3 **mappában). Ez megmondja a fordítóprogramnak, hogy hol találja a könyvtárfájlokat.**



③ Indítsd el a game.bat **fájlt a** \source\ game **mappában. A** qagame.qvm**, azaz a lefordított Mod a** \baseq3\vm **mappában jelenik meg. A *Quake 3* mappájában hozz létre egy** TestMod\vm **mappát és másold át ezt ide.**



④ Ha használni akarod a Modot, akkor a következő paranccsal kell elindítanod a *Quake*-et: Quake3 +set fs_game TestMod +set sv_pure 0. **A kényelem kedvéért a TK parancsot hozzárendelheted egy billentyűhöz. Például** bind v „tk"**.**



Ha lett volna telekinetikus képességed, akkor te előbb vehetted volna fel.

tek, amit írok – időnként a tárgyak leragadnak a képernyőn. Csak ülnek ott, ugrálnak, mint egy birka a 10 000 voltos nagyfeszültségű kábelen. Hát akkor mire jó ez az egész?

Itt a probléma. A múlt havi trap_Trace függvény megmondja azt, hogy felvehetünk egy tárgyat, azaz húzhatunk egy képzeletbeli egyenest a tárgy és a játékos közé anélkül, hogy bármi szilárd dologba ütköznénk. De a tárgynak van térfogata – ha elkezdjük magunk felé mozgatni, akkor még mindig van esély arra, hogy útközben megakad valamilyen kiálló dologban a képernyőn. Valójában erre elég nagy esély van, mivel a 3D-s játékok olyan gyorsan és pontosan vizsgálják az ütközéseket, amennyire csak lehet, így próbálják az elfogadható sebességet fenntartani.

Ennek a problémának a megoldása nehezebb, mint amilyennek elsőre látszik. Egy ideális világban a tárgyak könnyedén csúsznának bármilyen felületen és folytatnák útjukat. A gyakorlatban azonban ez nem így van. Például honnan tudhatná a tárgy, hogy merre kell elmozdulnia, ha ki akar szabadulni? A 3D-s játékok programozásánál elérkezik egyszer az az idő, amikor az embernek Nagy Sándort kell utánoznia és egyetlen vágással ketté kell vágnia a gordiuszi csomót. Itt az idő.

A mi kardunk a clipmask mező lesz. Az entitás clipmask mezőjének tartalma határozza meg, hogy a *Quake 3* milyen tárgyak ütközésére vigyázzon. Ha a telekinézissel felvett tárgyak clipmask mezőjét úgy állítjuk be, hogy a szilárd tárgyakkal ne ütközzön össze, akkor szellemként fog átsiklani rajtuk. Elég egyszerű.

Újra vissza kell térnünk a g_cmds.c fájlban lévő Cmd_TK_f függvényünkhöz. Keressük meg azt a sort, amit az előbb írtunk be és szúrjuk be alá a következőt:

```
traceEnt->clipmask =
CONTENTS_BODY;
```

Most már tudjuk, hogy mire volt jó a ent->clipmask = MASK_SOLID; sor – azt szeretnénk, hogy miután visszatettük a telekinézissel felvett tárgyat a helyére, ugyanolyan szilárd objektumként viselkedjen, mint azelőtt.

A másik dolog, amin javítanunk kell, az a játékos felé a telekinézis hatása alatt álló tárgyat mozgató kód, ami jelen pillanatban a játékos szemszögével manipulál. Keressük meg a g_items.c fájlban a G_RunItem függvényt és töröljük ki a következő két sort:

```
AngleVectors (ent->TK_
object->client->ps.view
angles, dir, NULL, NULL);
```



Oké, próbáljunk valami nehezebbet. Koncentráljunk arra a nehéz páncélra az udvar távoli sarkában. Most, koncentrálj...

```
VectorNegate(dir, dir);
```

A helyére írjuk be a következőket:

```
AngleVectors(ent->TK_object-
>client->ps.viewangles,
forward, right, up);
CalcMuzzlePoint (ent-
>TK_object, forward, right,
up, EyeballPos);

VectorSubtract(EyeballPos,
ent->s.pos.trBase, dir);
```

Itt kiszámítjuk a dir jellemzőt, vagyis az irányt, amerre a telekinézis alatt álló tárgy a játékos felé utazik éppen, méghozzá úgy, hogy kivonjuk a játékos nézőpontjának pozíciójából a tárgy pozícióját.

De most egy újabb trap_Trace-t kell végrehajtanunk. Miért? Mivel most, ha a játékos odébb lép, miközben maga felé lebegteti a tárgyat és mondjuk egy fal kerül közéjük, akkor a tárgy simán átsiklik rajta. Nem szeretnénk a valóságtól ennyire elrugaszkodni, úgyhogy megvizsgáljuk, hogy mi van a játékos és a tárgy között húzódó egyenes vonal mentén. Haladjunk lefelé és keressük meg a VectorNormalize (dir); sort és szúrjuk be a következőket:

```
trap_Trace(&trace,
EyeballPos, NULL, NULL,
ent->s.pos.trBase,
ENTITYNUM_NONE, MASK_SHOT);
traceEnt = &g
_entities[trace.entityNum];
```

Most bővítsük ki a VectorScale(dir, 500, ent->s.pos.trDelta); sort a következőképpen:



Hupsz! Elég ijesztő. Ez egy újabb, szépen-felénk-mozog pillanat. Elég, ha hiszel nekünk. De ha mégsem, akkor fordítsd le az itt található kódokat.

```
if (trace.contents &
CONTENTS_SOLID) {
ent->TK_object = NULL;
ent->clipmask = MASK_SOLID;
VectorClear(ent-
>s.pos.trDelta);
G_SetOrigin(ent, ent-
>Porridge);
}
else
VectorScale(dir, 500, ent-
>s.pos.trDelta);
```

Így ha valamilyen szilárd dologba ütközünk, akkor megszakítjuk a tárgy felvételét és visszatesszük oda, ahol találtuk azt. Egyébként pedig ugyanúgy utaztatjuk a játékos felé.

Már egy csomó új változót használunk, úgyhogy jobb lesz visszaugrani a függvény elejére és definiálni őket:

```
vec3_t EyeballPos, forward,
right, up;
trace_t trace;
gentity_t *traceEnt;
```

És igen: innentől kezdve van egy működő telekinetikus képességünk. Ne feledd, fiam, az erőt mindig jóra kell használnod. PCF

A jövő hónapban

A következő hónapban is egy csomó *Quake 3* dologgal ismerkedhettek meg rezidens kódolónk jóvoltából.

A legjobb javítás

A Windows rendszerint összeomlik, de kollégánk ismer minden tippet és trükköt, amivel gyorsan talpra állíthatjuk és állva tarthatjuk.

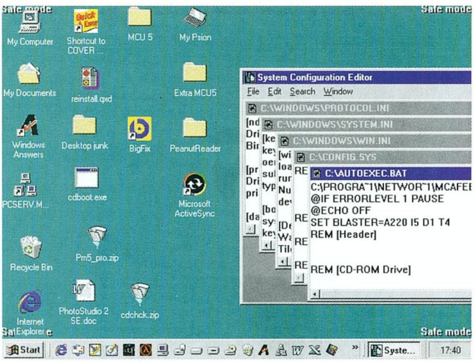
Ha az ember különösen cinikus hangulatban van, akkor hajlamos megfogadni, hogy több időt fog tölteni a Windows helyreállításával, mint használatával. Ha rossz pillanatban kaptok el, akkor még mi is egyetértünk veletek ebben. Ez jó munka, hiszen ha a Windowsban valami elromlik, akkor egy csomó mindent lehet csinálni. Mi most bemutatjuk az összes olyan eszközt, amivel talpra lehet állítani és újra el lehet indítani. Ebben a hónapban egy csomó témakört érintve megnézzük, hogyan lehet a Windowst helyrehozni, ha leáll. Azt is bemutatjuk, hogy egyszer és mindenkorra hogyan lehet eltüntetni azt a sok bosszantó hibaüzenetet. Ja, és ezalatt nyugodtan félreteheted az elektromos csavarhúzódat és a forrasztópákádat...

Indulj el

Hűha. A Windows nem akar elindulni. Mit csináljak? Ne ess pánikba. Először is juss el a Boot (azaz indító) menüig. Ha nem sikerül, akkor indítsd újra a gépet az indítólemez segítségével. Amikor megjelenik az A:> prompt, akkor írd be, hogy C: és nyomd meg az [Enter] gombot.

Ha megjelenik a C:> prompt, akkor ugorj a következő bekezdésre; ha nem, akkor ellenőrizd a BIOS beállításokat – állítsd automatikus felismerésre, hogy a merevlemezedet biztos megtalálja. Ha ez sem működik, akkor lehet, hogy a merevlemezed vagy éppenséggel a BIOS megadta magát. Bármelyik is legyen, ezekért nem a Windows a felelős.

Ha megjelenik a C:> prompt, akkor írd be, hogy Scandisk. Ha talál hibákat, amiket képes kijavítani, akkor meg kell próbálni a gépet újraindítani. Ha még mindig nem elérhető az indítómenü, akkor indítsd a gépet ismét az indítólemez segítségével és amikor az A:> prompt megjelenik, írd be a SYS A: C: parancsot. Ezzel helyreállíthatod a merevlemez rendszerfájlokat tartalmazó részét. Most indítsd újra a gépet, hátha elindul a Windows. Ha még mindig bosszantani akar, akkor olvass tovább.



A csökkentett üzemmód ideális az indítási problémák megkereséséhez. Ha elindul a géped csökkentett üzemmódban, akkor nagyon sok probléma okát felderítheted.

Biztonságos összeomlás

Ha megvan az indítómenü, akkor az [F5] billentyű megnyomásával csökkentett módban tudod a Windowst elindítani. Amennyiben ez sem töltődik be, akkor a fő Windows fájlok megsérültek. Válaszd ki a Csak parancssor csökkentett módban (Safe Mode Command Prompt only) menüpontot és állítsd vissza a legutolsó mentésedet a *Configuration Lifeguard* segítségével. Ez egyszerűen használható és a Windows nélkül is üzemképes – a helpfájlokban találhatsz róla bővebb információkat.

Ha még mindig problémáid vannak, de már elindul a géped csökkentett módban, akkor lehet, hogy megoldhatod a problémát egy egyszerű újraindítással, ugyanis amikor a Windows képes magát leállítani, az általában azt jelenti, hogy képes kijavítani is a benne keletkezett hibákat.

Ha a Windows mégsem töltődne be, akkor újra a csökkentett módot kell választani. A csökkentett mód a betöltődéskor kihagy bizonyos rendszerfájlokat és meghajtóprogramokat, így csak három lehetséges megoldási variáció marad.

A vádlott

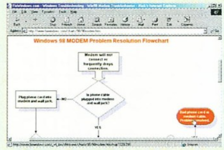
Elsőként a Startup Manager segítségével kapcsoljuk ki az összes olyan programot, ami a Windows elindulásakor betöltődik. Indítsuk

A problémák elhárítása

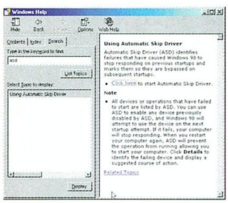
Az újság minden oldalát megtölthetnénk a Windows hibáinak taglalásával, de minek pazarolnánk ennyi helyet, ha ott az internet, ahol minden megtalálható. Ha általános védelmi hibákkal találkozol, vagy a Windows nem indul el, nézd meg a www.fixwindows.com címet. Itt folyamatábrákba öltöztetett, könnyen kezelhető megoldásokat találhatsz, amik lépésről lépésre mutatják be a folyamatokat.

Érdemes megnézni a Windows problémák oldalát is a www.windowstrouble.com címen. Itt megtaláljuk a részletes leírását a rettegett „Érvénytelen oldalhiba a kernel32.dll fájlban" hibaüzenetnek, ami kifejezetten szeret megjelenni az ártatlan felhasználók gépén.

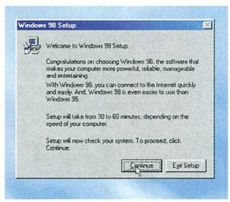
Végül, ha a probléma közvetlenül a Windowsból vagy valamelyik részéből fakad, akkor nézd meg a http://support.microsoft.com címet, itt megtalálhatod a Microsoft saját írásait, tele tippekkel, trükkökkel és megoldásokkal.



A FixWindows.com segítségével felderíthetjük a hardveres és szoftveres hibákat.

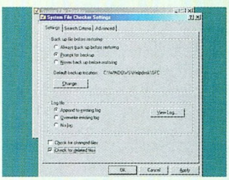


Az ismétlődő indítási problémák elhárításában segíthet az automatikus driver kihagyás.

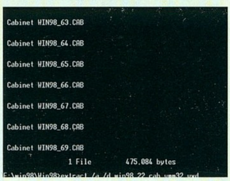


Az újratelepítés lépésről lépésre történik, felesleges izgulni.

Hibák száműzése



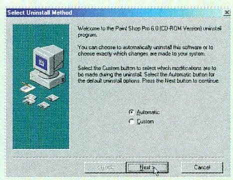
① Ha egy fájl eltűnésére utaló hibaüzenetet kapsz, ne nyugtalankodj. Azonosítsd a fájl nevét és a helyet, ahol lennie kellene. Ha Win98-ad van, indítsd el a Rendszerfájl ellenőrzőt, hogy kiderüljön, vajon Windows fájlról van-e szó. Ha igen, a Windows CD-ről visszateheted. A Start menü Futtatás pontjánál írd be: sfc, a Beállításokon belül jelöld meg a Törölt fájlok keresése opciót, majd indítsd el a keresést.



② Ha Windows 95-öd van, akkor egy kicsit nehezebb a feladat. Tedd be a Win95 CD-jét a meghajtódba, majd nyiss egy MS-DOS ablakot a Windowson belül. Válts át a CD-meghajtóra, írd be a `EXTRACT /A /D WIN95_01.CAB fájlnév` parancsot (ahol a fájlnév azt a fájlt jelöli, amit éppen keresel), aztán nyomd meg az [Enter]-t.

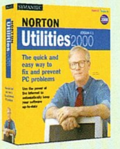


③ Ez a parancs átnézi az összes CAB fájlt és megkeresi a szükségeset – ha megtalálja, akkor jegyezd fel, hogy melyikben volt, majd írd be az `EXTRACT /A X:\WIN_XX.CAB fájlnév /L C:\WINDOWS\SYSTEM` parancsot. Itt a `WIN_XX.CAB` az, ahol megtaláltuk, a `C:\WINDOWS\SYSTEM` pedig, ahol lennie kellene.



④ Ha a hiányzó fájl valamelyik alkalmazáshoz tartozik (például a *Paint Shop Pro* egy fájl hiányára hivatkozva nem indul el), akkor el kell távolítani, majd újratelepíteni az adott alkalmazást. Így általában megoldódik ez a probléma.

A legjobb Windows-védő programok



Norton Utilities 2000
15 000 Ft
www.symantec.com

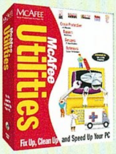
A rendszerprogramok királya még mindig a *Norton Utilities*, ebben megtalálhatunk minden eszközt a hibakereséshez, mentéshez és védelemhez. Ebben a verzióban megtalálható az egyébként ingyenesen letölthető *Norton Zip Rescue* is (lásd lejjebb).

Norton Zip Rescue
Ingyenes
www.symantec.com

A Windows indítólemez igen fontos része a fegyvertárnak, úgyhogy a Norton fogta az ötletet és jelentősen továbbfejlesztette, így lett a *Norton Zip Rescue.* Ha van egy bootolható Zip drive-od (sajnos az USB-s változat nem számít annak), akkor ezen elhelyezheted a Windows indítólemezt, így sokkal több és jobb eszközt készíthetsz fel egy kis hibakereséshez. Szükség esetén erre minden fontos fájlt rá lehet másolni.

Configuration Lifeguard
Shareware
www.kagi.com/vfstudio/

A *Configuration Lifeguard* igazi istenáldása – jó, jó, egy csomó segédprogram lehetővé teszi, hogy lementsük és visszaállítsuk a fontos rendszerfájlokat, de melyik képes minderre DOS-ban?



McAfee Utilities
12 000 Ft
www.mcafee.com

A három csomag közül a *McAfee Utilities* a leggyengébb. Azonban átlagos elődjéhez (*Nuts & Bolts*) képest jelentős fejlődésen ment keresztül, valamint olcsóbb, mint a másik kettő.

Startup Manager
Freeware
www.delphifreestuff.com

A *Startup Manager* nemcsak egy nagyon jó takarítóeszköz, de szorult helyzetben nagyon jól jöhet, hogy bármelyik olyan programot kiiktathatjuk a segítségével, amik a Windows betöltődésénél szerepet játszanak.



SystemSuite 2000
24 000 Ft
www.ontrack.co.uk

A Mijenix gyorsan felkapaszkodott a *Norton Utilities* mellé és a *Fix-It Utilities* (ami a *SystemSuite* része) nagyjából ugyanazokat a lehetőségeket nyújtja, beleértve az összeomlás-védelmet és a különböző javítóprogramokat. Van benne Zip manager, *EasyUninstall* és még egy csomó más segédprogram, így érdemes fontolóra venni, még akkor is, ha egy kicsit drágának tűnik.

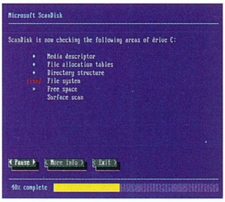
újra a Windowst. Ha normálisan elindul, akkor máris sikerült leszűkíteni a kört, hiszen itt lesz valahol a hiba. Sajnos a bűnös kilétének pontos meghatározásához minden egyes programot egyenként kell visszatenni és mindig elindítani a Windowst. Amikor a Windows nem töltődik be, akkor már meg is találtad a bűnöst, ilyenkor érdemes ezt a programot kitörölni vagy a hozzá tartozó alkalmazást újratelepíteni.

Ha ez a módszer nem működik, akkor indítsd el a Sysedit programot és tegyél egy REM utasítást az **autoexec.bat** és a **config.sys** fájlok minden sora elé. Ha a Windows elindul, akkor egyenként ki kell venni minden sor elől a REM parancsot, hogy kiderüljön, melyik a bűnös. Amikor megvan a problémás sor, akkor egyszerűen ott kell hagyni előtte a REM parancsot.

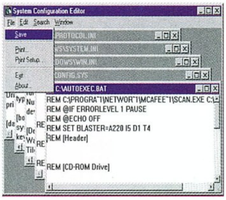
Az utolsó lehetőség, hogy az ember letilt minden hardverdrivert, majd ezeket is egyenként kapcsolja vissza. Ha a Windows elindul, akkor megvan a hibás sor.

Keményebb problémák

A hardveres problémákat legtöbbször rossz meghajtóprogramok vagy hardver-ütközések okozzák. A rossz driverek javítása elég egyszerű – indítsuk el csökkentett módban a gépünket, távolítsuk el a drivert majd indítsuk újra gépet. Induláskor a Windows automatikusan elindítja az **Új hardver hozzáadása** varázslót, ahol feltelepíthetjük a megfelelő meghajtóprogramot.



A Windows sok hibakereső programjának egyike a *ScanDisk*, amivel orvosolhatunk is bizonyos problémákat.



Az autoexec.bat és a config.sys kiiktatásával megtudhatjuk, hogy van-e közük a Windows hibáihoz.

Ha még mindig problémáink vannak, akkor keressük fel a hardvert gyártó cég webhelyét és töltsünk le driverfrissítést, amit az **Eszközkezelő** ablakban feltelepíthetünk.

A driverek ütközéseiből adódó problémákat is könnyen megoldhatjuk – ehhez nagyon jó útmutatást találunk a Windows Help hibakeresés fejezeteiben.

> **Hűha. A Windows nem akar elindulni. Mit csináljak? Ne ess pánikba. Először is juss el a Boot menüig.**

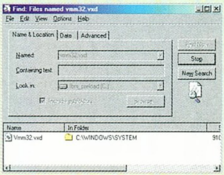
A hardverproblémák időnként a BIOS-ra vezethetők vissza, különösen akkor, ha egy újonnan beszerelt eszközt a Windows képtelen felismerni. Lehet, hogy olyan eszközről van szó (például USB hub), ami le van tiltva a BIOS-ban, azért, hogy az erőforrásokat máshol használhassuk.

Az AGP slot BIOS beállításai is nagyon sokszor okoznak rendszerösszeomlást, legfőképpen a 3D-s játékok esetében. Ha problémákkal találkozol, akkor nézd meg, hogy az **AGP Aperture Size** mennyire van állítva. Az értéke legfeljebb a gépünkbe lévő memória értékét érheti el, vagy annál csak kevesebb lehet.

A végső megoldás

Ha képtelen vagy helyrehozni a Windowsod, akkor indítsd újra a géped a **Csak parancssor csökkentett módban** (Safe Mode Command Prompt only) paranccsal. Ha eddig még nem használtad volna, akkor itt az ideje, hogy elindítsd a *Configuration Lifeguard* programot. Ha ez sem megy, akkor érdemes fontolóra venni azt, hogy a régi rendszeredre rátelepíted újra a Windowst.

Ha még ezután sem működik a Windows, akkor sajnos formatálni kell a merevlemezed és a nulláról elkezdeni a Windows telepítését, de előtte ne felejtsd el lementeni a fontos adataidat. *PCF*



⑤ Még mindig nincs meg? Akkor próbáld megkeresni a merevlemezeden. Válaszd a Start/Keresés/Fájlok **vagy mappák menüpontot. Állítsd be úgy, hogy az összes meghajtón keressen** (Hely:)**. Ha megtalálja a hiányzó fájlt, másold be a megfelelő könyvtárba, hátha így megoldódik a probléma. Ha nem sikerül, kérdezd meg valamelyik haverodat, hátha az ő gépén megvan ez a fájl és próbáld meg azzal.**



⑥ Utolsó lépésként keressünk az interneten valamilyen leírást az adott fájlról. A *Copernic 2000* segítségével egyszerre több keresőben is elindíthatjuk a keresésünket. Írd be a fájl nevét és jelöld meg a Search for exact phrase **(Keresés pontos kifejezésre) opciót. Így talán sikerül több információt megtudni a hiányzó fájlról, esetleg találhatsz egy helyet, ahonnan le is töltheted.**

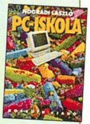
Többre vágysz?

Így fejleszd a PC-det
JAMSA, KRIS
1800 Ft
Terjedelem: 316 old.
Kossuth Kiadó



A könyv azoknak ad gyakorlati tanácsokat, akik szeretnék gépüket lecserélni, de nem áll módjukban a legkorszerűbbnek számító konfigurációt megvásárolni. Gyakorlati tanácsokat ad a memóriabővítéshez, a nyomtató hatékonyságának fokozásához, faxmodem csatlakoztatásához stb. – közérthetően és mindenki számára követhetően.

PC-iskola
NÓGRÁDI LÁSZLÓ
2490 Ft
Terjedelem: 420 oldal
Kossuth Kiadó



Az újdonságnak számító kézikönyv többéves oktatói tapasztalat alapján ismerteti meg az olvasót a számítógéppel, gyakorlati példákon keresztül avatja be a kezdőket a különféle programok és alkalmazási területek használatába. A könyvet kiválóan használhatják mind tanfolyami csoportok, mind egyéni tanulók a számítógépes ismeretanyag elsajátítására.

A jövő hónapban

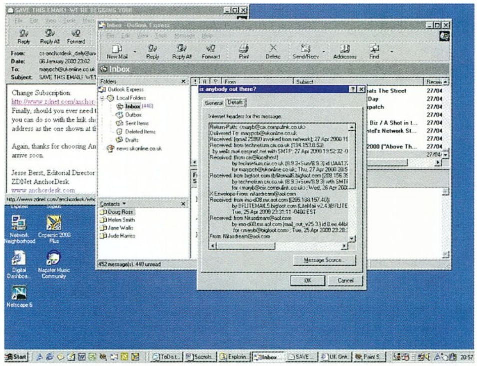
A következő számban megmutatjuk, hogyan kell a Windowst a semmiből újratelepíteni, feltenni a legfrissebb drivereket, javításokat és minden egyebet. Sőt még azt is, hogyan készíthetsz másolatot a szűz rendszerről, amivel elkerülhetsz egy csomó későbbi bosszankodást.

Szűrd ki a spameket az Outlook Express segítségével

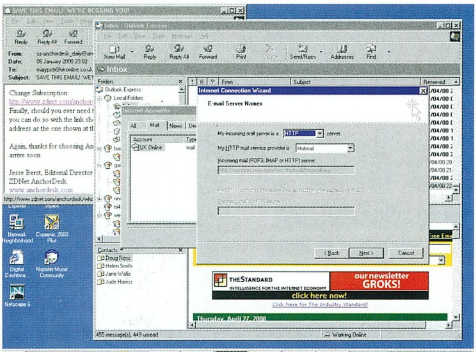
Az e-mail nagyszerű dolog! Egészen addig, amíg a bejövő üzenetek mappád meg nem telik spamekkel. Megmutatjuk, hogyan hozhatod ki a maximumot az *Outlook Express*-ből, beleértve a spamszűrést is.

A SZELETELT KENYÉR ÉS A HIDEGEN KENhető vaj óta az e-mail az egyik legjobb dolog a világon, ráadásul ingyenes (eltekintve a telefonszámlától). Egyre több az ingyenes internetszolgáltató, azaz ISP (sajna nálunk még nem – a szerk.), és a Microsoft ingyenes levelező és hírolvasó programja, az *Outlook Express* nagyon jó. Nincs benne annyi funkció, mint az *Outlook*-ban, de valószínűleg nincs mindenkinek szüksége elektronikus naptárra.

Az *Outlook Express* telepítése nagyon egyszerű, köszönhetően a Microsoft világuralomra törésének, és – valószínűleg előre fel van telepítve a gépedre. Használatba vétele előtt ismerned kell a felhasználóneved, jelszavad és a két mailszerver (bejövő és kimenő) nevét. Ingyenes szolgáltató esetén ezeket az információkat az interneten keresztül tudhatjuk meg, amit érdemes kinyomtatni, hogy mindig kéznél legyen. Ha nem ingyenes, akkor meg kell kérdezni a szolgáltatót. Indítsd el a programot, válaszd az **Eszközök/Fiókok** menüpontot, majd a megjelenő ablakban **Hozzáadás/Levél**, erre megnyílik az Internet varázsló. A megjelenített név az igazi neved (vagy bármi más, amit szeretnél, hogy megjelenjen, mint feladó). Az elektronikus levélcím az a cím, ami a felhasználónévhez tartozik. A két mailszerver az a két gép, ami az internetszolgáltatódnál van és fogadja, illetve elküldi a leveleidet. A bejövő mailszerver egy POP3 (Post Office Protocol) gép és általában úgy hívják, hogy pop3.myisp.com (vagy valami hasonló), a másikat pedig mail.myisp.com. Az **Internet levelezési jelszó** ablakban be kell írni a felhasználónevet és a hozzá tartozó jelszót.



Ritkán kell foglalkoznod a levelek fejlécével (header), de időnként hasznos lehet, főleg, ha egy spam küldőjét szeretnéd kideríteni. Jobb gomb, majd Tulajdonságok/Speciális.



Új elektronikus levelezési vagy Hotmail fiók beállítása. Más web alapú levelezést is beállíthatunk, amennyiben ismerjük a szükséges adatokat.

Zárd be!

Ha másik levelezőprogram is van a gépeden, akkor az *OE* minden elindításkor megkérdezi, hogy szeretnéd-e alapértelmezett levelezői programmá kijelölni. Mondj igent, ha igen és nemet, ha éppen csak kipróbálod. Megjelenik az Internet Kapcsolat varázsló – képes kiolvasni a beállításokat más levelezőprogramból –, jelöljük meg a már létező levelezési beállításokat, majd válasszuk ki a programot. Meglévő leveleket és mappákat is importálhatunk, maximum nem teszi a megfelelő helyre.

A mappákat és leveleket is egyszerűen mozgathatjuk, csak át kell húzni a megfelelő helyre – válaszd a **Fájl/Mappa/Új** menüpontot vagy a nyomd meg a jobb gombot azon a mappán, ahová szeretnél újat és válaszd az **Új mappa** menüpontot. A levelek automatikus szétválogatásához használj szabályokat és szűrőket.

Az ingyenes szolgáltatókkal az a baj, hogy nem mindig lehet bejelentkezni és egyszer csak azt veszed észre, hogy három-négy különböző fiókod van, hiszen nem kerül semmibe. Az *Outlook Express* szerencsére az összeset képes begyűjteni, sőt kezeli a Hotmail fiókokat is. Annyi fiókot hozhatsz létre, amennyit csak akarsz. Ha a számítógéped a család más tagjával is meg kell osztanod, akkor érdemes külön azonosítókat létrehozni mindenkinek. Menj a **Fájl/Azonosítók/Új azonosító hozzáadása** menüponthoz és adj meg külön jelszót. Amikor másik azonosítóra váltasz, az olyan, mintha bezárnád és újraindítanád az *Outlook*-ot más beállításokkal – ismét be kell állítani a fiókot, a mappákat és minden egyebet.

Az egyszerű e-mailkezeléshez rendelkezésünkre állnak a program eszköztáron elhelyezett gombjai, amik pontosan azt teszik, ami

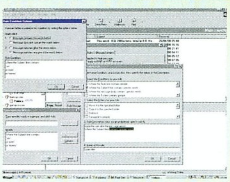
Gyors e-mail

Egy-két embernek nagyon gyorsan kellene levelet küldened vagy van olyan ember, akinek mindennap írsz?

Az *Outlook Express* elindítása helyett készítsd inkább egy új parancsikont az asztalon vagy a Start menüben a következő parancssorral: **mailto: e-mail@azó.cí me** ahol természetesen be kell írni a normális címet. Ez megnyitja az *Outlook*-ot, kinyit egy üres levelet, amit megcímez az adott címmel. Ha elhagyod a címet, akkor egy teljesen üres „Új levél" ablakot nyit meg.

Szeretnél témát is adni? Akkor a következő parancsot kell beírni: **mailto: e-mail@azó.címe? subject=amit mondani akarsz.**

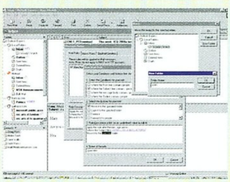
Szűrjük ki



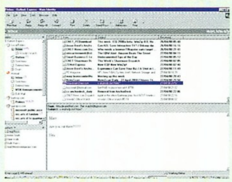
1 Egy spamszűrő beállítása mindössze néhány percbe kerül, viszont nagyon sok bosszúságtól szabadít meg bennünket – természetesen bármilyen üzenetet szűrhetünk, nemcsak spameket. Keresd meg az Eszközök/Üzenetszabályok menüpontot, majd nyomd meg az Új gombot. Ezután beállíthatod a szűrési kritériumokat. Elég sok választási lehetőségünk van, nem kell aggódni.



2 Kezdjük az olyan egyértelmű tárgyak szűrésével, mint „sex", „porn", „adult", vagy az olyan árulkodó jelekkel, mint „tömeges levél". Utána nézzük azokat a leveleket, amiket nem direkt neked címeztek – ezt a fajtát több helyre küldik szét és általában csak vakmásolat (Blind Carbon Copy, azaz bcc) formájában jut el hozzánk. Dobjuk ki azokat a leveleket, ahol sem a To, sem a Cc sorban nem szerepelünk.

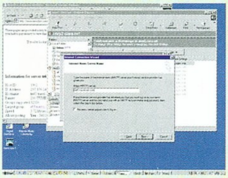


3 A spamgyanús leveleket tehetjük egy külön erre a célra fenntartott mappába is, így ellenőrizhetjük, hogy esetleg egy fontos levél nem esett-e véletlenül áldozatul a szűrőnknek. Ha ilyen miatt nem izgulsz, akkor egyből törölheted ezeket a leveleket vagy rajtahagyhatod a mailszerveren, de így könnyen elveszítheted a fontos üzeneteket.

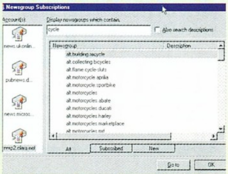


4 Légy körültekintő az olyan témákkal, amik megemlítik a címedet. Bár egy barátod írhat olyat, hogy „Nem hiszem el, hogy hülyegyerek@freemail .hu a címed!", ennek ellenére legtöbbször az ilyen levelek ugyan személyre szólnak, mégis valami marhaságot próbálnak ránk sózni. Ha személyesnek tűnő levelet olyan embertől kapunk, akiről még sosem hallottunk, akkor az nagy valószínűség szerint spam lesz.

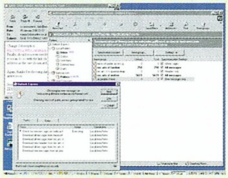
Ezek a hírek...



① Annyi hírszervert állíthatsz be, amennyit csak akarsz, mindről tölthetsz le leveleket. Meg kell adni egy nevet, e-mailcímet és be kell írni az NNTP szerver nevét, ahová csatlakozni szeretnél, és az *Outlook* automatikusan felajánlja, hogy leszedi neked a hírcsoportok listáját.



② Legalább 40 000 hírcsoport van a neten. Szavak segítségével szűkíthetjük a listát (olyat írjunk be, ami a csoport nevében vagy leírásában szerepelhet), majd a Feliratkozás gomb megnyomása után mi is olvashatjuk az ott megjelenő üzeneteket. Az új fül alatt megtalálhatod a frissen létrehozott hírcsoportok listáját.



③ Az *Outlook* közli, hogy mit szeretne csinálni. A szinkronizáció beállításainál megadhatod, hogy miket szeretnél letölteni. Az üzenetek csak szövegből állnak, úgyhogy gyorsan lejönnek, de ha egy nagyon aktív csoporthoz csatlakozol, akkor érdemes csak az üzenetek fejléceit letölteni először és csak azokat leszedni, amik érdekelnek.



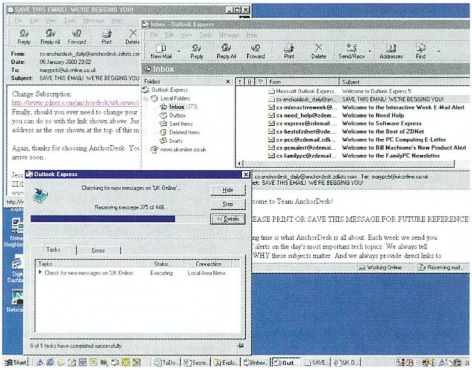
④ És végül, amiért jöttünk – a Usenet okossága és bája. Vagy nem... A space billentyű segítségével mozoghatsz előre a levelek között. Zavaró egy kicsit, hogy a Válasz gomb megnyomásával csak az üzenet küldőjének írunk, a listára a Válasz a csoportnak megnyomásával írhatunk.

rájuk van írva. A **Küldés és fogadás** segítségével elküldhetjük a leveleinket és begyűjthetjük az újakat. Ha tovább nyomjuk be ezt a gombot, akkor megjelenik a fiókok listája, amiből csak egyet is kiválaszthatunk. Szűrők használata nélkül a levelek a **Beérkezett üzenetek** mappába kerülnek, amikor kiválasztunk egy mappát a bal oldali listából, akkor a jobb oldalon megjelennek az abban lévő üzenetek. A levélre egyszer kattintva megjelenik a tartalma alul, kétszer kattintva pedig külön ablakban megnyílik. A levelekhez csatolt üzeneteket egy kis sárga gemkapocs jelzi. Jobb gomb, majd **Mellékletek megjelenítése** menüpontra megnézhetjük a csatolt fájlok listáját. A vírusok kikerülése végett érdemes a csatolt fájlokat lementeni valahová a merevlemezünkre és utána rájuk ereszteni egy vírusellenőrző programot.

Elrejtés

Az elolvasott leveleket elrejthetjük a **Nézet-Aktuális nézet/Olvasott üzenetek elrejtése** menüpontot választva. A **[Ctrl]+[U]** billentyűkombináció segítségével egyből a következő olvasatlan levélre ugorhatunk. Az **Eszközök/Beállítások/Karbantartás** ablakban beállíthatjuk, hogy a régi leveleinkkel mi történjen. Ha kézzel törlünk ki levelet, akkor az átkerül a **Törölt elemek** mappába, ha ezen megnyomjuk a jobb oldali egérgombot és kiválasztjuk a **Törölt elemek mappa ürítése** pontot vagy a **Karbantartás** ablakban bejelöljük a **Törölt elemek mappa ürítése kilépéskor** pontot, akkor végleg megszabadulhatunk a nemkívánatos levelektől.

Akinek van türelme a Usenettel vesződni, az sok értelmes dolgot találhat, de nagyon sok csoport szinte csak spamlevelekkel van tele. Érdemes kitartónak lenni, hiszen a hírcsoportokhoz is beállíthatunk spamellenes szűrőket. Az *Outlook Express*-ben egyszerűen beállíthatunk hírcsoportot is, csak az NNTP (ez a hírcsoportok szervere) szervernévre van szükségünk. Ha a szolgáltatódnál van ilyen, akkor annak az adatait kell beállítanod. Ha nincs, akkor keresni kell egy ingyenesen használható szervert, bár az ilyenek általában lassúak és elfoglaltak. A www.newsservers.net címen találhatsz róluk egy listát. A hírek kezelése nagyon hasonlít a levelek kezeléséhez, a témák továbbfűződnek, így láthatjuk, hogy mikor, ki és kinek válaszolt. Ja és persze, hogy mit. Ha meg akarsz tartani valamilyen hírüzenetet, akkor egy másik mappába át kell helyezni. A levelek és hírcsoportok egy időben történő lekéréséhez nyomjuk meg a **[Ctrl]+[Shift]+[M]** kombinációt (a **[Ctrl]+[M]** csak a leveleket hívja le). *PCF*



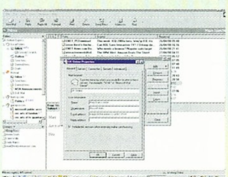
Az *Outlook*-ban van egy folyamatjelző sáv, amin nyomon követhetjük, hogy éppen mi történik a küldés és fogadás alatt. A Részletek gomb megnyomásával megnézhetjük az összes végrehajtandó feladatot, így könnyen megsaccolhatjuk, hogy meddig kell online maradnunk.

Olcsón

Amíg nem lesz ADSL vagy állandó kapcsolat az otthonokban, addig a telefonszámlák egyre csak emelkednek. Megspórolhatsz magadnak némi pénzt, ha offline írod meg a leveleket, akkor küldöd el, amikor letöltöd az újakat és az olvasáshoz megint offline üzemmódba kapcsolsz. Aztán megint válaszolsz és így tovább. Akkor is küldheted a leveleket, amikor weboldalakat nézegetsz. Az **Eszközök/Beállítások/Kapcsolat** ablakban beállíthatod, hogy az *Outlook* azonnal kapcsoljon offline üzemre, amint elküldted a leveleidet. Az aláírásod legyen rövid. Ne használj színes levélpapírt, V-Cardot, különböző betűtípusokat vagy grafikákat – így kisebb méretűek lehetnek az üzeneteid. Ezzel megspórolhatsz magadnak és a barátaidnak is némi pénzt. Végül pedig, ha már nem akarod többet olvasni a levelező listákat, akkor ne csak blokkold a küldőket, hanem próbálj meg valahogy lejelentkezni róla egyszer s mindenkorra.

A jövő hónapban

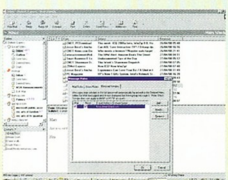
Ha már sok embert ismersz, akkor kész szenvedés fejben tartani azt a sok megjegyezhetetlen e-mailcímet. Ne is törődj vele – a kapcsolatok listája sokkal egyszerűbb. Azt is megtudhatjátok, hogyan kell mindenféle bosszantó színes levelet írni.



⑤ Honnan szerzik meg a spamküldők a címed? A weboldaladról, a Usenetről vagy egyszerűen véletlenszerű címeket generálnak. Az ilyeneket átverheted, ha a címbe, fejlécbe vagy az aláírásodba szóközöket vagy a NO-SPAM szót helyezed el. Ja és még valami, soha, de soha ne válaszolj spamre! Ezzel csak azt igazolod, hogy létezik az e-mailcímed.



⑥ A szűrőket nemcsak a gusztustalan dolgok ellen használhatod – a leveleket is szétválogathatja helyetted. Létre kell hozni mappákat és szűrőket, így a haverjaid küldhetnek poénokat az internetes pénzkeresési lehetőségekről, anélkül hogy azonnal törölnéd azokat. Sőt, ha fontos leveled érkezik, megtalálhatod anélkül, hogy végig kellene nyálaznod az egész Beérkezett üzenetek mappát. Használd az Üzenet/Szabály létrehozása üzenetből parancsot.



⑦ Egyedi címeket vagy címtartományokat lehet blokkolni is – válassz ki egy ilyen üzenetet, majd Üzenet/Küldő blokkolása vagy Eszközök/Üzenetszabályok/Blokkolt feladók listája és ide beírhatod az egész tartományt, amit blokkolni szeretnél. Blokkolható e-mail, hír vagy mindkettő. A spamek küldői ugyan sokszor változtatják a e-mailcímeiket, úgyhogy ez nem sokat segít, de legalább egy időre nyugtod lehet.



⑧ A spam nagyon gyors. Ha regisztrálsz mondjuk egy Hotmail fiókot, akkor egy félórán belül megérkezik az első nemkívánatos üzenet. A Hotmail oldalán nézd meg az *Inbox Filter* menüt, így a spamgyanús leveleket egyből a *Bulk E-mail* mappába küldheted (ez a mappa automatikusan létrejön, amikor csatlakozol a Hotmail felhasználókhoz, az *Outlook Express*-ben pedig, amikor letöltesz Hotmail leveleket).

Homályos látomás

A kérdőívek ellenőrzése elküldésük előtt hasznos, de tudtad, hogy a JavaScript segítségével az adatokat begépelés közben is ellenőrizhetjük? Feltárjuk a tényeket.

A MÚLT HÓNAPBAN MEGNÉZTÜK, HOgyan lehet HTML kérdőívbe beírt adatot ellenőrizni egy JavaScript segítségével. Egyik fő előnye, hogy így az adatokból már kiszűrtük a hibákat, még mielőtt elérték volna a szerverünket, vagyis megspóroltunk a szervernek némi munkát. Ebben az utolsó részben megtudhatod, hogyan lehetsz még előrelátóbb, hogyan ellenőrizd az adatokat már beírásuk közben!

Ezt néhány esemény felhasználásával érhetjük el, nevezetesen az onFocus és az onBlur segítségével. Az onFocus esemény akkor indul el, amikor a kurzor egy szövegmezőbe lép. Az onBlur pedig akkor, amikor elhagyja azt. Az mindegy, hogy a felhasználó a Tab gombbal vagy az egérgombbal jut el egy ilyen szövegmezőbe, az események mindenképpen megtörténnek. Testvérük, az onChange akkor lép életbe, ha a kurzor elhagy egy olyan szövegmezőt, aminek tartalma megváltozott.

Kezdjük az onFocus eseménnyel. Képzelj el két mezőt, az egyikbe az egész éves fizetésed, a másikba pedig a múlt havi kerülne. Bármilyen érték elfogadható a mezőkben, de a mai napig kapott összesnek mindenképpen nagyobbnak kell lennie, mint az utolsó havinak. Így néznek ki a mezők HMTL-ben:

```
<FORM NAME="myform">
Year to Date: <INPUT
TYPE="TEXT"
NAME="yeartodate">
Last Month: <INPUT
TYPE="TEXT"
NAME="lastmonth"
onFocus="myFocus();">
</FORM>
```

Figyeljük meg az onFocus eseményt a lastmonth sornál. Bár ez az esemény nagyon sok JavaScriptet hajt végre, mi mégis egy valahol máshol tárolt myFocus függvényt hajtatunk végre. Az első, amit ez ellenőrizni fog, hogy a Year to Date mezőt kitöltötték-e.

```
function myFocus(){
   if
(document.myform.yeart
date.value == "")){

document.myform.yeartodate
.focus();
      alert("Must enter
Year to Date first");
   }
}
```

Ha a Year to Date (eddigi éves) mező üres, amikor a felhasználó megpróbálja kitölteni a Last Month (legutolsó hónap) mezőt, akkor megjelenik egy hibaüzenet. Segítségképpen a kurzor automatikusan visszaugrik a Year to Date mezőre. Most következik az onBlur esemény, amivel ellenőrizzük, hogy az utolsó hónaphoz beírt összeg kisebb-e, mint az egész éves.

```
Last Month: <INPUT
TYPE="TEXT"
NAME="lastmonth"
onFocus="myFocus();"
onBlur="myBlur();">
```

Ismét meghívunk egy máshol tárolt függvényt, bár az is csak néhány sor. Az ellenőrző script a következőképpen néz ki:

```
function myBlur(){
   if
(parseInt(document.myform.
lastmonth.value)>
parseInt(document.myform.
yeartodate.value)){
   alert("Last month must be
less than Year to Date");

document.myform.lastmonth.
value = "";

document.myform.lastmonth.
focus();
   }
}
```

A script összehasonlítja a két értéket. Ha a Last month értéke nagyobb, mint a Year to Date értéke, akkor megjelenik egy hibaüzenet, majd a Last month mező tartalma kitörlődik.

Végül pedig nézzünk egy trükköt, amit a felhasználók előszeretettel használnak. Ha egy mezőt kötelezően ki kell tölteniük, akkor lustaságból szívesen ütnek be néhány szóközt. Természetesen így a mező tartalmaz néhány karaktert és rendszerint a szóköz is elfogadható karakternek számít. Ehhez egy kis nyomozó scriptre van szükségünk. Példánkban a név mezőt ellenőrizzük le:

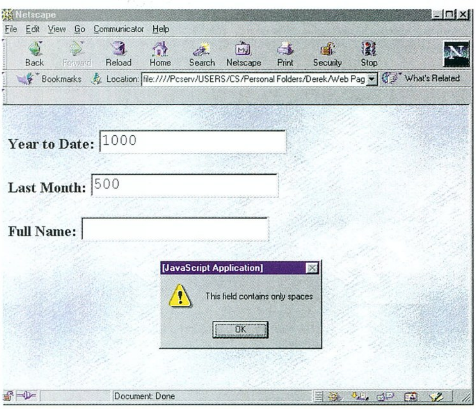
```
Full Name: <INPUT
TYPE="TEXT" NAME="myname"
onChange="myChange();">
```

Most az onBlur esemény helyett inkább az onChange eseményt használjuk fel. Mivel a script lefuttatása némi időt igényel, ezért érdemes csak akkor elindítani, amikor a mező értéke megváltozott.

```
function myChange(){
   var name =
document.myform.myname.value;
   for (count=0;
count<name.length;
count++){
   if
(name.substring(count,
count+1) != " "){
            return;
      }
   }
   alert('This field
contains only spaces');
document.myform.myname.value
= "";

document.myform.myname.focus
();
}
```

A script végigfut a mező minden karakterén. Ha minden karakter szóköz, akkor megjelenít egy hibaüzenetet. Egyébként pedig, amint talál egy olyan karaktert, ami nem szóköz, azonnal megszakad a futása és lehetővé teszi, hogy a felhasználó tovább folytassa munkáját. PCF



Egy program, ami kivédi helyettünk az olyan felhasználókat, akik még a kötelező mezőket is lusták kitölteni.

A jövő hónapban

Aki még többet szeretne ismerni a Java javából, az a következő számunkban megismerkedhet a cookiekkal, azaz sütikkel.

A teljes script

```
<SCRIPT>

function myFocus(){
   if
(document.myform.yearto
date.value == "")){

document.myform.yeartod
ate.focus();
      alert("Must enter
Year to Date first");
   }
}

function myBlur(){
   if
(parseInt(document.myfo
rm.lastmonth.value) >
parseInt(document.myfor
m.yeartodate.value)){
      alert("Last month
must be less than Year
to Date");

document.myform.lastmon
th.value = "";

document.myform.lastmon
th.focus();
   }
}

function myChange(){
   var name =
document.myform.myname.
value;
   for (count=0;
count<name.length;
count++){
   if
(name.substring(count,
count+1) != " "){
      return;
   }
   }
   alert('This field
contains only spaces');

document.myform.myname.
value = "";

document.myform.myname.
focus();
}

</SCRIPT>
<FORM NAME="myform">
Year to Date: <INPUT
TYPE="TEXT"
NAME="yeartodate"><BR>
Last Month: <INPUT
TYPE="TEXT"
NAME="lastmonth"
onFocus="myFocus();"
onBlur="myBlur();"><BR>
Full Name: <INPUT
TYPE="TEXT"
NAME="myname"
onChange="myChange();">
</FORM>
```

Ha nem szeretnéd mindezt begépelni, akkor a CD-mellékletünkön megtalálod a működő verziót.

Hozd össze a saját „baráti" webkörödet

Ha webkört teszel az oldaladra, akkor sokkal több látogatót vonzhatsz oda.

A KÜLÖNBÖZŐ KERESŐK SEGÍTSÉGÉvel lehet leghatásosabban nézőket vonzani az oldalunkra (mint ahogy azt a múlt havi számunkban leírtuk), de ez még nem jelenti azt, hogy az egész világ ismerni fog minket.

Mivel egy kicsit sem csökkent a web félelmetes lendületű növekedése, a keresőmotorok nagyon sok időt töltenek el a soksok oldal indexelésével. Ezért az előszó, vagy a közvetlen reklám egyre fontosabbá válik azok számára, akik szeretnék maguk-



Ha játékokkal foglalkozó oldalad van, akkor megpróbálkozhatsz a Daily Radar szövetséggel.

ra felhívni a figyelmet.

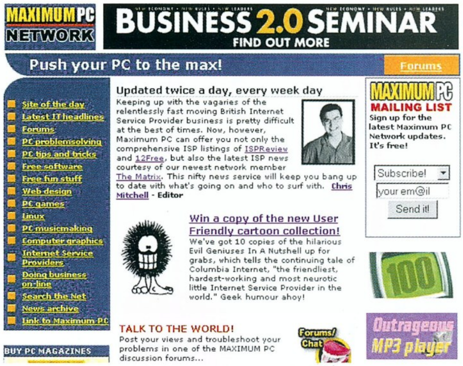
Gondold csak végig, te is szívesebben nézel meg egy olyan oldalt, amire az egyik barátod hívta fel a figyelmed, mint hogy véletlenszerűen nézelődj a ne-ten. Éppen ezért nagyon fontosak a web ringek, azaz webgyűrűk vagy webkörök. Segítségükkel az azonos érdeklődési körbe tartozó oldalakat sikerült összefogni egy gyűrűbe vagy körbe. Ha a körből megtalálsz egy oldalt, akkor már gyorsan elérheted az összes többit. Létezik egy Ring Directory is, amiben gyorsan kereshetnek az emberek az érdeklődésüknek megfelelő köröket.

A WebRing.org olyan ingyenes szolgáltatásokat nyújt, ahol kereshetünk a több száz már létező kör között, csatlakozhatunk hozzájuk, de létrehozhatunk saját webkört is. Csatlakozni természetesen sokkal egyszerűbb. Egyszerűen csak némi új kódot kell beépítenünk a saját oldalunkba és aztán hátradőlve figyelhetjük, hogyan özönlenek a látogatók a kör többi oldaláról. De a saját kör felállítása sem nagyon bonyolult és azzal az előnnyel is jár, hogy a személyes igényeinkhez szabhatjuk.

A webkörök másik előnye, hogy segítségükkel amolyan közösséget hozhatunk létre a tagok között. A verseny helyett inkább növelik a forgalmat. Az emberek szeretnek több hasonló témával foglalkozó oldalt is meglátogatni, így árnyaltabb képet kaphatnak a dolgokról.

Ez az alapelv keltette életre a webes szövetségeket is, mint amilyen például a Maximum PC Network, (**www.maximumpc.co.uk**) vagy a Daily Radar Network. (**www.dailyradar.co.uk**)

Még egyszer, az egész arról szól, hogy az emberek találnak egy oldalt, ami érdekli őket és a webkörökön keresztül nagyon egyszerűen találhatnak újabb ilyen oldalakat. Így megspórolnak egy csomó időt és vesződséget maguknak. Ha szerinted az oldalad témája illik valamelyik ilyen hálózathoz, akkor csatlakozhatsz hozzájuk, de nyugodtan létrehozhatod a sajátodat is. Írni kell néhány barátságos levelet a többi ilyen kör rendszergazdájának, hogy megszerezd a szükséges információkat, utána már csak be kell állítani pár dolgot, beüzemelni némi kódot és máris bekerültél a web vérkeringésébe. *PCF*



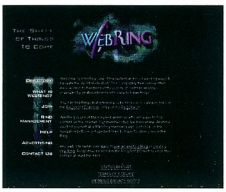
Ha olyan oldalt üzemeltetsz, ami számítástechnikai vagy internetes információkat tartalmaz, csatlakozhatsz a Maximum PC Networkhöz. A követelményeket elolvashatod a www.maximumpc.co.uk címen.

A jövő hónapban

Egyelőre véget ér a webbel kapcsolatos oktatósorozatunk. A nagyszerű, hatalmas *PC Format* hasábjain később is találhatsz információkat arról, hogyan tedd még vonzóbbá, még szebbé a saját oldalaidat.

Kellékek

- Internet-hozzáférés, amihez jár egy kevés tárhely is.
- Webtervező program, mint amilyen a *FrontPage Express* vagy a *Netscape Composer*.
- FTP program (például *CuteFTP*) a weboldalak feltöltéséhez.
- Egy látogatás a WebRinghez (www.webring.org), ahol csatlakozhatsz egy körhöz vagy létrehozhatsz egy újat.



A WebRing egyre erősebb, segítségével csatlakozhatsz már létező körhöz, de létrehozhatsz újat is.

Egyéb lehetőségek

Bla Bla Network
www.bla-bla.com
Sok-sok szövetség, a témák nagy részét lefedik – ha befogadnak, akkor jelentősen megnőhet a forgalmad és még egy kis aprópénzt is begyűjthetsz a hirdetésekből.

Diaryland
www.diaryland.com
Naponta frissítheted az oldalaidat egyenesen a böngésződből, használd fel a Diaryland növekvő közösségét, hogy mások megtalálhassanak.

Delphi
www.delphi.com
A nagyszerű ingyenes fórum-szolgáltató segítségével látogatókat is szerezhetünk. Ha van egy Delphi fórumod valamilyen témában, akkor könnyen lehet, hogy meglátogatnak a hasonló téma iránt érdeklődők.

Csatlakozz a gyűrűhöz



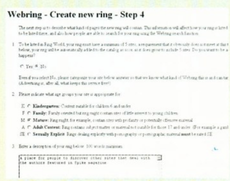
① A Join (Csatlakozás) gomb megnyomása után először a feltételek és szabályok listájával találod szembe magad a WebRing oldalán. Mindegyik elfogadható, nincs problémás köztük, úgyhogy nézd át, aztán nyomd meg az I agree (Elfogadom) gombot.



② Ha átbogarásztad a szabályokat, akkor megjelenik a bejelentkezési és regisztrálási oldal. Gondolkozz a saját köröd nevén – nem árt, ha van valamilyen észrevehető kapcsolata az oldalaiddal, vagy azok nevével.



③ A következő képernyőn meg kell adni a saját és a weboldalaid adatait. Ez nagyon fontos. Egy jelszóra is szükséged lesz, amivel később módosíthatod a saját webköröd beállításait, megjelenését.



④ Végül a webkör részletes leírására van szükség. Ez segít az embereknek, hogy a Ring directoryban könnyen rátaláljanak a köreidre. Ha ez is megvan, akkor megkapod a kódot, amivel létrehozhatod a saját köröd. Bingo!

HALADÓ

Az Internet Explorer eltüntetése

A LEMEZEN

Ints búcsút a lassú Windows 98-adnak, megmutatjuk, hogyan tüntetheted el belőle az IE-t egy ingyenes segédprogram segítségével.

Ha a Windows alatt internetet akar nézegetni valaki, akkor a Microsoft szerint ezt az *Internet Explorer* segítségével teszi, még akkor is, ha nem szereti. A Windows 98 megjelenésével búcsút mondhattunk a Win95 gyors, simán futó felületének, amit felváltott az egyre több funkció, és a túllihegett *IE*. Ezt viszont lehetetlen volt a Windows 98-ból eltávolítani... legalábbis eddig.

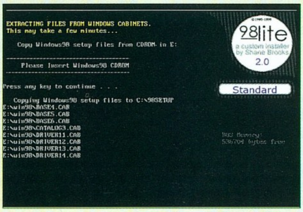
Aki nem tudja kivárni, hogy az amerikai bíróság olyan döntést hozzon, amivel kötelezi a Microsoftot a böngésző kiszedésére, az próbálja ki a mostani CD-mellékletünkön a *98Lite* programot. Ezzel a szuper segédprogrammal racionalizálhatjuk és gyorsíthatjuk a Windowsunkat.

Három választási lehetőségünk van – az overweight (túlsúlyos) nagyjából megfelel annak a változatnak, ami most is van a gépünkön, a chubby (pufók) megtartja az asztal továbbfejlesztéseit, amit az *IE4*-nél vezettek be, de így is jelentős sebességnövekedést ér el.

Az utolsó választási lehetőség pedig a Win95-ben megismert asztalt és kezelőfelületet tartalmazza (kell is hozzá egy Win95 CD), így érhetjük el a legnagyobb sebességnövekedést. Ezzel eltűnnek a tálca és a start menü továbbfejlesztett opciói. Kiüti az *IE*-t is, úgyhogy legyen a kezünk ügyében más böngésző. A **www.98lite.net** címen további információkat találhattok.



① Először indítsuk el a telepítőprogramot a *PCF* CD-mellékletéről. A kérdésre válasszuk ki az Install (Telepítés) pontot és fogadjuk el a felajánlott célkönyvtárat. Így a fájlokat a merevlemezünkre másolja. Ha ez megvan, akkor olvassuk végig figyelmesen a 98lite.txt fájlt, ez a c:\98lite mappában található. Ebben megtaláljuk, hogy milyen mappákat fog a program eltávolítani a gépünkről. Győződjünk meg arról, hogy ezekben a mappákban nincs számunkra fontos fájl.



② Tegyük be a gépünkbe a Windows 98 CD-t, majd a Start menü Futtatás pontjába írjuk be: c:\98lite\98lite. Kövessük a képernyőn megjelenő utasításokat, a telepítés mappájának adjuk meg a c:\98lite könyvtárat. A Sleek (sima) opció választása esetén y-t kell nyomni, amikor megkérdezi a gép, hogy szeretnénk-e a Windows 95 asztalkezelését telepíteni – itt kérni fogja a Win95 CD-t a program.



③ A *98Lite* átmásolja a számára szükséges fájlokat. Amikor végzett, újraindul a program – ha esetleg nem, akkor indítsuk mi újra. Nyomjuk addig a gombokat, amíg elérjük az Option (opciók) képernyőt. Válasszuk ki a nekünk tetsző pontot, kövessük a megjelenő utasításokat, majd indítsuk újra a gépünket. Máris gyorsabb lett. A beállításokat megváltoztathatjuk, ha újraindítjuk a *98Lite*-ot, de a rendszer teljes visszaállításához újra kell telepítenünk az egész Windows 98-at.

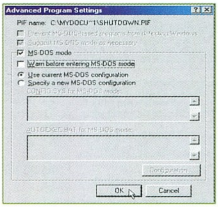
KEZDŐ

Batch fájlok készítése

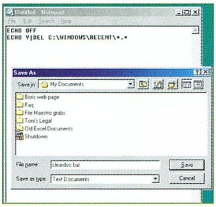
Felejtsd el a fárasztó, időigényes feladatokat, készíts inkább batch fájlokat. Igazán egyszerű.

A Windows használata közben egy csomó fárasztó, időigényes feladattal találkozunk, ugyanúgy, mint a legtöbb alkalmazásban is. Azonban, ahogy az Office-ban létrehozhatunk makrókat, úgy a Windowsnak is megvan a maga módszere az ilyen ismétlődő feladatok megoldására.

A batch (kötegelt) fájlokat a .bat kiterjesztésükről ismerhetjük fel. Ezek egyszerű MS-DOS programocskák, amiket Windows alatt is futtathatunk. A Jegyzettömbben elkészíthetjük a fájlt, a lényeg, hogy .bat kiterjesztéssel mentsük el. Ezeket elindíthatjuk, ha kétszer kattintunk rájuk. A programok futásával kapcsolatban megnézhetjük és módosíthatjuk az egyéb beállításokat, ha a jobb gombot megnyomva a Properties (Tulajdonságok) menüpontot választjuk. Az egyszerűségüket és hatásosságukat bemutatandó összeraktunk két példát is, amit lent láthattok.



① Ez a fájl újraindítja a gépünket, ha rákattintunk. A Jegyzettömbbe írjuk be a @Exit sort. Mentsük el shutdown.bat néven saját könyvtárunkba. Jobbal kattintsunk a fájlra, majd Properties (Tulajdonságok). A Program fülnél Close on Exit (Kilépéskor bezárás), majd Advanced (Speciális) és MS-DOS mode. Kapcsoljuk ki a Warn before entering MS-DOS mode sort, és OK.



② Ez a fájl kitörli a Start menü Dokumentumok mappáját. A Jegyzettömbbe írjuk be: ECHO OFF, új sorba: ECHO Y|DEL C:\WINDOWS\RECENT*.* . Mentsük el cleardoc.bat néven, majd jobb gomb és Properties (Tulajdonságok). Ezután Program/Close on Exit (Kilépéskor bezárás), ill. Run/Minimised (Futtatás/Kis méretű), majd OK.

KÖZÉPFOK

Merevlemez töredezettség-mentesítés

Kétségbeestél a Defrag programtól? Ne bosszankodj tovább.

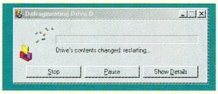
A merevlemez töredezettség-mentesítése (defrag) sokkal nehezebb, mint azt gondolnád. A meghajtó legkisebb aktivitására a Windows elölről kezdi a feladatot, a fő merevlemezen pedig, amin a Windows van, szinte lehetetlen bármeddig is eljutni, hiszen mielőtt találna valamit, azonnal újraindul.

A képernyővédő kikapcsolása nem elég – arról is meg kell győződni, hogy semmilyen más program nem fut a háttérben –, nyomjuk meg a [ctrl]+[alt]+[del] billentyűkombinációt, amire megjelenik a **Close programs** (Program bezárása) ablak. Itt az Explorer kivételével töröljünk ki mindent.

Rendszerint ennyi elég, de ha a Defrag (Lemez töredezettség-mentesítő) mégsem akar normálisan működni, akkor vedd elő a Windows 98 CD-det, megmutatjuk a megfelelő eszközt. Először is be kell úgy állítanunk a Windowst, hogy több felhasználó is be tudjon lépni. Nyissuk meg a **Control Panel/Users** (Vezérlőpult/Felhasználók) ablakot és hozzunk létre egy újabb felhasználót. A jelszó beírása után ne változtassunk meg semmit.

Most nyissuk meg a Windows CD-t. Keressük meg a **defrag.inf** fájlt a **\Tools\mtsutils** könyvtárban. Jobb gomb, majd válasszuk az **Install** (Telepítés) pontot. Most, az újraindítás után, a bejelentkezési képernyő megjelenésekor elindul a Defrag. Mivel semmi más nem történik, így be tudja fejezni a műveletet, bár így egy-két órára más elfoglaltság után kell néznünk. Amikor végzett, írjuk be a nevünket és jelszavunkat, a Windows normálisan elindul.

Most kapcsoljuk ki a **Control Panel/Passwords** (Vezérlőpult/Jelszó) ablakban a több felhasználós üzemmódot. Itt váltsunk át a **User profiles** (Felhasználói profil) fülre és válasszuk az **All user of this computer use the same preferences and settings** (A PC minden felhasználója ugyanazokat a jellemzőket és asztalbeállításokat használja) pontot, majd nyomjunk **OK**-t. A következő újraindításnál már nem fog minket a Defrag zaklatni.



Eleged van már abból, hogy a Defrag folyton ezt az üzenetet írja ki? Akkor olvasd el a mi tutibiztos ötletünket.

PCFormat A sokoldalú PC magazin

Segítség

Bevezető

Úton a segítség

PCF Segítség
1306 Budapest 35, Pf.:141
pcformat@cmk.hu

Körülöttünk ezerrel tombol a nyár, és még majd' egy hónapig a szerencsésebbek jó része több időt tölt majd valamilyen vízparton a tűző napon, mint a gépe előtt. Feltételezhetnénk, hogy ez rányomja bélyegét a számítógépes újdonságokra is, azaz a rengeteg szabadság, nyaralás végeredménye a teljesen döglött hardver- és szoftverpiac. Pedig ez korántsincs így, egy halom nagy nevű játék jelent és jelenik meg a nyári hónapok alatt, a nyár pedig igazán forró a 3D grafikus kártyák területén is. Június végén-július elején megjelentek az első GeForce 2 alapú kártyák, és nemsokára az ATI újdonsága, a Radeon is elérhető lesz, tovább növelve a versenyt a fogyasztók kegyeiért a legnagyobb teljesítményű grafikus kártyák piacán. Az előzetes bejelentések alapján a kártya valóban méltó vetélytársa lesz a GeForce 2-nek, számos egyedülálló szolgáltatással. Ilyen lesz a szereplők kulcskocka típusú animációja, amely sokkal valósághűbb arcmimikát eredményez majd a játékokban, vagy a HDTV dekódolási lehetőség, amely egészen új lehetőséget jelent majd a televíziózás területén. Persze a legfontosabb a jó minőségű és gyors 3D, amire az ATI új technológiája, a T&L-támogatást nyújtó Charisma Engine kínál megoldást. Az így jelentősen megnövekedett grafikus teljesítmény pedig lehető teszi majd a játékfejlesztők számára is, hogy részletesebb, több felületből álló modelleket alkossanak és használjanak, lényegesen valósághűbb képet eredményezve. Tehát aki nem rohant az első nap a boltba a GeForce 2-ért, annak talán érdemes még várnia egy keveset, addigra talán kiderül, mit tud a Radeon – a végső döntést úgyis csak a gyakorlati tapasztalatok alapján hozhatjuk meg.

K – ASUS VS GIGABYTE

Egy 466Mhz-s Celeron processzorral szerelt gépem van, Gigabyte alaplappal. Azt szeretném tudni, hogy mi a különbség egy Asus és egy Gigabyte alaplap között? Tehetek ebbe PIII-as processzort, vagy ehhez egy új alaplapot is vennem kellene?

Jaques Jordaan

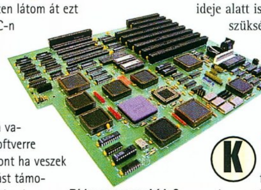
V Hm. A kérdés kicsit olyan, mintha azt kérdeznéd, mi a különbség egy európai emlős és egy ausztrál emlős között. Anélkül hogy tudnánk, pontosan melyik állatról is van szó, nehéz bármilyen informatív kijelentést tenni. Ha arra gondolsz, hogy melyik alaplap jobb úgy általában a kettő közül, akkor inkább azt mondanám, hogy egyik sem kiemelkedően jobb a másiknál, az aktuális típusok szolgáltatásait kell összehasonlítani annak fényében, pontosan mi a fontos neked.

A most használt alaplap nagy valószínűséggel kompatibilis a legtöbb PIII-as processzorral, mert a Celeron és a PIII architektúra meglehetősen közel van egymáshoz, és egy jó ideje mindkettő a 370-es foglalatszabványt használja. Ha az alaplapod (és géped minden egyéb komponense) támogatja a 133MHz-es buszsebességet, amelyre a legtöbb PIII-as processzor esetén szükség van, nem lehet probléma, ennek eldöntésében pedig segíthet a vásárlás időpontja. Ha a géped egyéves vagy újabb, szinte biztos a kompatibilitás.

K – Dekóder-kétségek

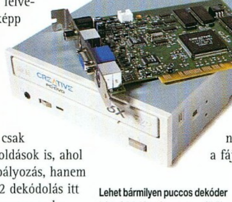
Nem egészen látom át ezt a DVD-a-PC-n ügyet. Azt értem, hogy ahhoz, hogy egy DVD filmet megnézzek, szükségem van DVD-ROM meghajtóra, továbbá valamilyen dekóder szoftverre vagy hardverre. Viszont ha veszek egy DVD visszajátszást támogató videokártyát, akkor hogy fog működni a lejátszás? Akkor is kell lejátszó program, mint azoknál a Dxr dekóder kártyáknál, amelyek a Creative Encore csomagjaiban vannak?

Doron Horwitz



Bírja vagy nem bírja? Többek közt attól függ, mikor vetted az említett alaplapot.

V A videokártya képességeinek felsorolásánál a kifejezés, hogy „DVD visszajátszást támogat", azt takarja, hogy a kártya az MPEG-2 dekódolást részben vagy teljes egészében képes maga elvégezni, hardveresen, a processzor jelentős terhelése nélkül. Elméletileg egy kártyát úgy is meg lehetne tervezni, hogy akkor is elkezdje teljes képernyőn lejátszani a meghajtóban lévő DVD-filmet, ha megnyomod a Play gombot a meghajtón, de a gyakorlatban erre egyik sem képes. Ennek több oka van, például így nem lehetne jelenetet, feliratozást, hangsávot váltani – pedig a DVD-nek többek között ezek a szolgáltatások jelentik legfőbb vonzerejét. Ahhoz, hogy ezeket könnyen változtathassuk, előre-hátra ugrálhassunk a felvételben mindenképp szükség van egy lejátszószoftverre is a folyamat pontos szabályozásához. Vannak olyan, csak szoftveres megoldások is, ahol nemcsak a szabályozás, hanem a teljes MPEG-2 dekódolás itt történik, a processzoron keresztül. Ez azonban nagy teljesítményű számításokat igénylő művelet, és gyengébb processzorokon (PII300 alatt) akadozáshoz, csúnya visszajátszáshoz vezethet. A Creative Dxr dekóderkártyái még többletszolgáltatásokat is nyújtanak, saját jelfeldolgozással megakadályozzák a kép elhomályosodását, továbbá dinamikusan méretezhetővé teszik a visszajátszó ablakot, a lejátszás ideje alatt is. Viszont ugyanúgy szükség van használatukhoz DVD lejátszószoftverre, az említett irányító funkciók miatt.



Lehet bármilyen puccos dekóder kártyád, lejátszóprogram nélkül nem megy a DVD-nézés.

K – MAC és PC

Már lassan egy éve foglalkozom számítógépes grafikával, tervezéssel. A legutóbbi időkig csak a magam szórakoztatására mókáztam, de a múltkor egy ismerősöm megkért, hogy segítsek neki átalakítani egy képet, ami még annak idején Macintoshon készült, és Mac-es lemezen van meg neki. Azt hiszem, Mac-es CorelDRAW-ban készült az ábra, ami nekem is jó lenne, mert szintén Corelt használok. Az első kérdésem, hogy hogyan lehet a Macintosh-os Corel állományt megnyitni a PC-s Corelben? A másik azzal kapcsolatos, hogy hogyan vigyem át az állományt PC-re? Mert ha a lemezt meg akarom nyitni, azt a gép persze nem ismeri fel. Kell szereznem egy Macintosh gépet?

G. Levente

V Ha valaki komolyabban szeretne grafikával, DTP-vel foglalkozni, előbb-utóbb biztosan találkozik ilyen problémával. Szerencsére a legfontosabb, legelterjedtebb programok, mint a *Photoshop*, a *Quark* vagy az *Illustrator* és a *CorelDRAW* közös állományformátumot használnak a két platformon, azaz egy Maces *Photoshop* kép PC-n is továbbszerkeszthető lesz, mindenféle külön konverzió nélkül. A gondot inkább a fájlok átvitele jelenti. A Mac ugyanis minden további nélkül meg tud nyitni PC-s floppykat, CD-ket, de a PC csak áll bután, ha egy Mac formátumú adathordozót kell használnia. Ha rendelkezésre áll egy Macintosh gép is, nincs nagy gond, egy PC-ben formázott lemezre átmásolva az anyagot, az a PC-n már használható lesz. Ha nincs Mac – és ez a gyakoribb eset –, csak valamilyen segédprogram nyújthat megoldást. Ezek csak annyit tesznek, hogy a Maces lemezt, ZIP-et vagy CD-t olvashatóvá teszik PC-n is. Ilyenek pl. a *MacOpener* vagy a *TransMac*. Mindkettő shareware formában tesztelhető, a *MacOpener*-t például a fejlesztő Dataviz honlapján találhatod meg, a cím: www.dataviz.com. A programok ára 10-20 000 Ft között mozog, a *MacOpener* néhány hazai szoftvereladással foglalkozó cég árlistájáról is megrendelhető.

K – Jogában áll hallgatni

Az lenne a kérdésem, hogy hogyan lehet megszüntetni azt a borzalmasan idegesítő zajt, amit a modem produkál minden egyes alkalommal, mikor fel akarok csatlakozni az Internetre? Vagy legalább a hangerőt levenném, ha tudnám, hogyan...

Mike Little

V A követendő eljárás attól függ, melyik részt is találod pontosan idegesítőnek. Én személy szerint egészen megnyugtatónak tartom azt a már-már bensőséges „booo booo di-di-da-di-da-da-di weeeee muuuuhk beebop beebop ssssschxhksdtchxsssc hssxt" ciripelést, ami kiszabadul belőle. Tulajdonképp ez a hang annyira az internetre kapcsolódás részévé vált, hogy az egész hangjelenséget fejből le tudtam képezni betűkkel, a Telefonos csatlakozás párbeszédablakának vizuális felidézésével... lehet, hogy lassan el kéne mennem egy kis szabadságra?

Mindegy.

Ahhoz, hogy a modem zavaró zajaitól megszabadulj, keresd meg az **Irányítópult/Internet/Kapcsolat/Beállítások/Tulajdonságok/Beállítás/Kapcsolat fül/Részletek** panelt, és az **Extra beállításokhoz** írd be: **atm0.** Ehhez egy kis magyarázat. Az **at** minden modemnek szóló utasítást megelőz, a modem figyelmének felkeltésére szolgál. Ezután jön az **m** parancs, amelynek feladata a belső hangszóró szabályozása. Négy lehetséges beállítása van: az **m0** teljesen lekapcsolja a hangszórót, az **m1** (amely az alapértelmezett beállítás a legtöbb modemen) bekapcsolva hagyja a hangszórót a tárcsázás alatt, de kikapcsolja, mikor a kapcsolat létrejött. Az **m2** folyamatosan bekapcsolva hagyja a hangszórót, a kapcsolat létrejötte után is - ehhez igazi acélidegek kellenek... Az **m3** hasonló az **m1**-hez, de a modem hangszórója itt a tárcsázás alatt is ki van kapcsolva, nem hallható más, csak a tárcsahang, a kicsengés és a kapcsolatfelvétel eleje.

Egyszerű módszer még, ha a modem SPKR OUT vagy hasonló felirattal ellátott hangszóró kimenetébe egy vakon végződő jack dugót dugsz - ezzel teljesen „hardveres" némítás érhető el, mindenféle beállítások nélkül.

Olvasói tipp

Ha lenyomva tartod a [Ctrl]-t, mikor a Windows Explorerben a jobb felső ikonok közül a középsőre kattintasz, valódi teljes képernyős megjelenítés lesz az eredmény.

Robert Horr



Mivel az elnémítás lehetséges módjait nem sorolta fel a kézikönyv, sikerült érvényteleníteni a garanciát...

V A tökéletes PC sohasem fagy le, olyan gyorsan fut, hogy fel sem merül benned, hogy egy játék alatt elkezdd számolgatni az FPS-eket, nagyobb merevlemez-kapacitása van, mint amire valaha is szükséged lehet, az összes létező és használható, kereskedelmi forgalomban kapható program gyárilag telepítve van rajta, és akkora RAM-mal rendelkezik, hogy ezeket mind egyszerre töltheted fel rá. Nagyobb a képernyőfelbontása, mint a szem ideghártyájának, olyan hangrendszerrel, hogy a szomszédok minden egyes alkalommal rendőrt hívnak, mikor lelősz valakit shotgunnal a *Half-Life*-ban. Vezeték nélkül kapcsolódik a netre, 50 Gbps átviteli sebességgel, persze havi- és forgalmi díj nélkül. Akkora, mint egy hitelkártya, egy kis gombelemmel megy (ezt persze hozzá csomagolják), nem kell rá napokat-heteket várni, az ára 100 Ft alatt van (csomagolással és postázással), de lehet olcsóbb is, ha a jelenlegi gépedet is beszámítják. ▶

A tökéletes PC

K Annyi hardveres kérdés kerül elő itt a rovatban, hogy a sok válasz során biztosan összegyűlt rengeteg tapasztalat arról, milyen is az ideális, legjobb teljesítményt nyújtó PC. Talán ideje lenne, hogy megoszd tapasztalataidat, milyen is a tökéletes PC.

Gavin Stritton



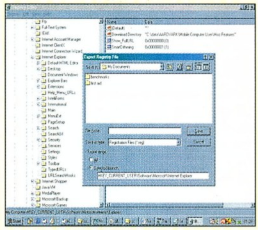
A rovat szerkesztőjét kitartó munkájáért megleptük egy ingyen PC-vel. Szóhoz sem jutott a meghatottságtól. Legalábbis úgy tűnt.

Irtsuk ki a felesleges logókat

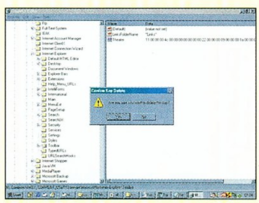
Hogyan szabaduljunk meg a nemkívánatos, a szolgáltatók által elhelyezett logóktól az *Internet Explorer*-ben.



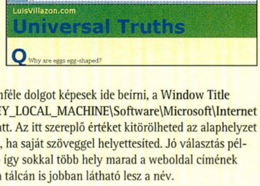
① Mióta az *Internet Explorer*-hez megjelent az *IE Administrator Kit*, azaz *IEAK*, több szolgáltató is úgy érezte, rászán 10-15 percet, hogy saját cégének arculatát még jobban a felhasználók tudatába égesse. A megfelelő eszköz birtokában nagy lelkesedéssel cserélgették le az *Internet Explorer* több dekoratív grafikus elemét is saját grafikáikkal. Tulajdonképp talán ez a legnagyobb vonzerő, amiért sokan inkább ezt a programot mellékelik előfizetői CD-nek, mint a Netscape böngészőjét. Született már néhány shareware program, ami kiirtja ezeket a ránk erőltetett logókat és egyéb vacakokat, de megspórolható a letöltésre szánt idő, mert néhány gyors Registry módosítással ugyanúgy célt érhetünk.



② Mielőtt komolyabb Registry módosításba kezdenénk, célszerű egy biztonsági mentést készíteni a regisztrációs adatbázisról, de legalábbis arról a részéről, amelyet módosítani fogunk. Indítsd el a Regedit programot, majd keresd meg a **HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Internet Explorer**-t és kattints a **File/Export Registry file** parancsra. Ha valami alaposan félresikerülne az elkövetkezendőkben, ezután egyszerűen visszaállíthatod az eredeti Registry beállításokat a mentett fájlra duplán kattintva. Most kezdődhet az igazi cégarculat-kiirtás. Először az eszközsoron megjelenő bitmap képet szedjük le. Ehhez töröld ki a **BackBitmapIE5** string értéket a következő regisztrációs kulcs alatt: **HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Internet Explorer\Toolbar.**



③ A következő kihagyhatatlan változtatás az *IE* interfészén az *Internet Explorer* logó cseréje. Sokszor az újonnan beillesztett logó még csak nem is animálódik, így elvesztünk egy fontos információforrást arról, hogy történik-e éppen letöltés. Emellett sokszor a logó nemcsak itt változik meg, hanem az *Outlook Express*-ben is. Hogy ennek a példátlanul nárcisztikus szolgáltatói fogásnak véget vessünk, két string értéket kell kitörölni, a **BrandBitmap** és **SmBrandBitmap** nevűeket az alábbi regisztrációs kulcsnál: **HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Internet Explorer\Toolbar.**



④ Kevéssé elterjedt, de azért létező változtatás még az *IE* ablak címének átírása. Itt általában két dolog jelenik meg, a programnév (ez alapesetben a Microsoft Internet Explorer) és az éppen megnyitott oldal címe, amely a HTML-állományban a <TITLE> és </TITLE> tagek között szerepel. A szolgáltatók mindenféle dolgot képesek ide beírni, a Window Title string érték megváltoztatásával a HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Internet Explorer\Main\ regisztrációs kulcs alatt. Az itt szereplő értéket kitörölheted az alaphelyzet visszaállításához, de még jobban jársz, ha saját szöveggel helyettesíted. Jó választás például ide egyszerűen egy szóközt írni - így sokkal több hely marad a weboldal címének megjelenítésére, és minimalizáláskor a tálcán is jobban látható lesz a név.

Windows bajok

Windows (fn) – 300 Mb-nyi párbeszédablak és nyomógomb, melyet folyamatosan bámulva el lehet gondolkozni azon, hogy vajon megint lefagyott-e a géped.

K Kiütéssel győzött

A múltkor teljesen megszokott módon bekapcsoltam a gépet, de mikor betöltődött az Asztal, egy csomó piros pötty jelent meg rajta, kereszttel a közepén. Először azt hittem, majd az újraindítás megoldja a dolgot, de nem. Viszont mikor frissítem a képernyőt, mondjuk az ikonok név szerinti rendezésével vagy ilyesmi, minden vacak eltűnik. Kivéve azokat, amelyek a Start gombon és környékén telepedtek meg, ezek csak akkor tüntethetőek el, ha az indítósávot átméretezem, majd visszaállítom eredeti méretére. Ez milyen különös grafikai problémára vezethető vissza?

Douglas Carson

V A grafikai hiba csak részben helytálló, a problémát ugyanis egy vírus okozza. A Marburg vírus, hogy pontosabbak legyünk. Ez a kis digitális parazita 1998 óta létezik, de nem túl gyakori. A Windows futtatható állományaival terjed, és ha használsz egy ilyen, már érintett állományt, pontosan az első indítás után három hónappal megjelennek a piros, fertőzésre utaló jelek, amelyeket leírtál. A kis hamis felismerésének másik módja az, hogy megnézed a fájlméretet, ugyanis a vírus minden fertőzött állomány hosszát úgy változtatja meg, hogy az osztható legyen 101-gyel. Nem fertőz meg olyan állományokat, amelyek nevében szerepel a V, vagy azokat a fájlokat, amelyek kezdete PAND, FPR vagy SCAN. A fertőzés utolsó lépése, hogy letörli azokat az állományokat, melyek a felismerését elősegítenék:
ANTI-VIR.DAT
CHKLIST.MS
AVP.CRC
IVB.NTZ
A fenti kis trükkök ellenére a vírus nem memória rezidens, így nem kell tiszta floppyról indítani a gépet, hogy el lehessen távolítani a megfelelő vírusirtó segítségével.

K Megnyitó

Hogyan lehet eltávolítani egy beregisztrált programot a Windows jobb kattintásra megjelenő Megnyitás XY programmal (Open With...) menüjéből? Nagyon furcsa, mert a rendszeremen itt szerepel egy olyan programnév is, amiről még sohasem hallottam, továbbá megmaradt több olyan is, amelynek el kellett volna tűnnie, mert a hozzá tartozó programot már régen letöröltem. Valami ötlet?

Chris Hunt

V Ha véletlen Windows 2000-et használsz, van egyszerű megoldás a problémára. Az adott fájltípusra itt megjelenő programok listája szerkeszthető a következő regisztrációs kulcsnál: **HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Explorer\FileExts\<.kiterjesztés>\OpenWithList**, ahol **<.kiterjesztés>** jelenti annak az állománynak a típusát, amelyre a listát vonatkoztatod. Mivel minden kiterjesztéshez saját lista tartozik, van, hogy rengeteg helyen kell kiirtanod az adott bejegyzést (ez lehet az egyik oka, amiért a különböző telepítés eltávolítást végző alkalmazások ezt figyelmen kívül is hagyják).

Ha viszont, a nagy számok törvénye alapján, nem Win2000, hanem a sokkal elterjedtebb Win98 az operációs rendszered, akkor baj van. Kimerítettem minden létező forrást, az internetet és a Microsoft forródrótot is, de sehol sem volt válasz a kérdésre. Mintha ezzel együtt kellene élni. Mindenesetre, ha valaki tudja a megoldást, ne habozzon egy e-maillel lerántani a leplet a rejtélyről.

K Egy kis frissítő

Azt hiszem, vagy nem értettem pontosan valamit, vagy az Internet Explorer egy makacs jószág, aki nem csinálja azt, amit mondanak neki. Annak ellenére, hogy a Beállításoknál kipipáltam az oldalak frissítését az adott weblapra visszatéréskor (Every visit to the page), hogy elmagyarázzam a programnak, hogy milyen időközönként frissítse az oldalt, nem ezt teszi.

Jan Pieter

V Ne vádold magad – az „Okold mindig az Internet Explorert" meglehetősen jó mottó lehetne, mely sokaknak jó szolgálatot tehet a lelki béke megőrzésében. Ebben az esetben az fordulhatott elő, hogy a Beállításoknál ugyan be van jelölve az Every visit, de a hozzá tartozó érték nem került módosításra ott, ahol valóban számít – azaz a Registry-ben. A megoldás – mint az ezek után már kitalálható – a regisztrációs adatbázis megnyitásában és szerkesztésében rejlik, ahol puszta kézzel átállítva a bejegyzést, pontot tehetsz a problémára. Az *IE4* esetén keresd meg a **HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\InternetSettings** kulcsot, és a **SyncMode**-ot állítsd 3-ra. Ha itt már most is a 3-as érték szerepel, mégis marad a kétkedés saját felfogási képességeidet illetően, ugyanis ebben az esetben az *IE*-nek van igaza...



Gondolj az internetre úgy, mint egy vekni kenyérre. Minden szelet egy weboldal, a vaj pedig az ott olvasható szavaknak felel meg... ez az igazi konyha-költészet...

K Kódoldal

Mikor elindítom a gépem, egy hibaüzenet jelenik meg, miszerint a Kódlap nem lett előkészítve. Nem tudom, mi ez, vagy mit csinál pontosan, mert minden hiba nélkül működik, csak gondoltam, megkérdezem, mit jelent, és kell-e foglalkozni az üggyel egyáltalán?

Anders Noordham

V A kódlapok (ékes angolsággal code page) kövületek még abból a régi DOS-os érából, mikor a PC-k bizony elég kezdetlegesek voltak, és a Mac volt az egyetlen valamirevaló számítógép, amelynek saját grafikus kezelői felülete volt. A kódlap kicsit olyan, mint a nemzetközi beállítások a Windowsban. A gyári DOS egy alapértelmezett kódlappal érkezett, amely meghatározta, hogy milyen karakterek jelennek meg a képernyőn, és hogy ezek előhívásához melyik billentyűt kell lenyomni.

Ha történetesen angol nyelvterületen laksz, vagy ilyen beállításokkal akarod használni a gépet, akkor is beállíthatod a saját kódlapodnak megfelelően, de ez nem szükségszerű, még DOS használata esetén sem. Ugyanis minden kódlapban megvan az első 128 standard ASCII karakter, a maradék 128 meghatározásában vesz részt a kódlap, amelybe a speciális nemzeti karakterek, ékezetes és egyedi betűk kerülnek. Mivel az angolban nincsenek ilyen ékezetes karakterek, a kódlap felső 128 karakterén mindenféle alig használatos grafikus elemek találhatók, karakteres rajzoláshoz, táblázatok szerkesztéséhez. A Windowsban pedig grafikusan jelenik meg az összes karakter, így az egész kódlap ügynek nincs nagy jelentősége.

Ha viszont magyar beállításokkal akarod futtatni a gépet, és igenis érdekel a kódlap beállítása, bele kell piszkálnod a **config.sys** állományba, hogy a megfelelő kódlapot töltse be a gép induláskor. Ehhez a következő sorok beírására van szükség:

```
device=C:\WINDOWS\COMMAND\display.sys con=(ega,,1)
Country=036,852,C:\WINDOWS\COMMAND\country.sys
```

Ezután az **autoexec.bat**-ban is módosítást kell eszközölnöd, nevezetesen a következőt:

```
mode con codepage prepare=((852) C:\WINDOWS\COMMAND\ega.cpi)
mode con codepage select=852
keyb hu,,C:\WINDOWS\COMMAND\keybrd2.sys
```

Ne kérdezd, mit is jelent pontosan ez az előkészítés, de ha nincs valami ilyesmi sor az autoexec.bat-ban, akkor jelenik meg a már említett hibaüzenet.

K Éljen az újraformázás

Számomra érthetetlen, miért baj az, ha valaki szereti mindig leformázni a merevlemezt, mikor valami baj volt a géppel. Ez leszedi a Windows összes felpakolt szemetét, egy nagy rendszerösszeomlás kor meg talán az egyetlen út a felépülés felé.

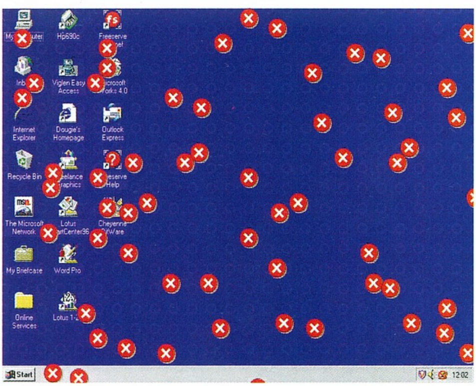
Andy

V Vannak helyzetek, mikor az újraformázás kifejezetten ajánlott, sőt elkerülhetetlenül fontos – különben nem lenne rá külön program, már a PC-s rendszerek kezdete óta. Igaz viszont az is, hogy a Királyi Légierő minden vadászgépében van katapultülés, mert bizonyos szituációkban elkerülhetetlen

Olvasói tipp

Azt valószínűleg mindenki tudja, hogy egy program ikonjai lecserélhetőek. Az viszont újdonság lehet, hogy ide nem csak ico állományt, hanem bármilyen BMP-t használhatunk, elég az Ikon cserénél a fájltípusoknál a BMP-t választani.

David Acreman



Ezt a csúf kiütést a Marburg vírus okozza, amelyet célszerű mielőbb hatékony kezeléssel eltávolítani. Persze ehhez a háziorvosra nem lesz szükség...



Ha minden pilóta a katapultot használná, mikor le akar szállni, minden tele lenne szétszórodott repülőgéproncsokkal. De szerencsére a legtöbben inkább a kifutópályát választják.

a használatuk - de képzeld el, mi lenne, ha az összes pilóta úgy gondolná, hogy a földet érés legnagyszerűbb módja minden esetben a katapult aktiválása.

Van néhány ötletem, hogy többeknek miért tűnhet olyan jó választásnak minden kis rendszerhiba esetén egy alaposat merevlemez-formázni:

A) Nem egészen értik, hogy is kerül az a rengeteg szemét rendszeres használat során a Windows mindenféle könyvtáraiba;

B) Olyan vérbeli PC-sek, akik alkalmasint jobban élvezik a rendszert és a különböző programokat újratelepíteni, mint valami hasznos, látványos vagy szórakoztató dolgot csinálni ezek használatával.

Én viszont tudom, hogy a nagymennyiségű felgyülemlett szemét oka sok esetben az, hogy nem volt tökéletes a letörölt programok eltávolítása. (Érdemes mindig a **Details** gombra kattintva megnézni, mit nem tudott leszedni az eltávolító, ha azt írja ki, hogy nem minden elemet sikerült törölnie.) Emellett az időm is túl kevés ahhoz, hogy állandóan újratelepítsek mindent, optimalizálva minden apróságot, amit alapvetően nem is kellene optimalizálni. Egyébként kétévente az ember úgyis vesz egy új gépet vagy merevlemezt, bőven elég ilyen időközönként tiszta lappal újrakezdeni...

Olvasói tipp

Ha teljesen ki szeretnél bontani egy könyvtárt alkönyvtáraival együtt, a mappa kiválasztása után nyomd meg a [*]-ot. Ha vissza szeretnéd zárni a könyvtárstruktúrát, nem elég a "-"-ra kattintani a könyvtárnév előtt, utána meg kell nyomni az [F5]-öt is.

Mathew Aintree

K: CD-hiány

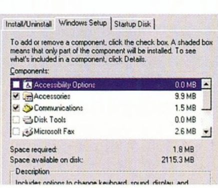
Problémám van a Microsoft WebTV telepítésével. Mikor a Programok Hozzáadása/Eltávolítása opciót választom a Vezérlőpultról, és beállítom a Windows WebTV komponensét, a Windows kiírja, hogy a telepítő CD nincs a meghajtóban. Mi ilyenkor a teendő, újra kellene telepítenem az egész Windowst vagy újraformázni a merevlemezt?

Anwar Bhramat

V: Tessék, egy újabb lelkes ember, aki egy apróság miatt leformázná a merevlemezt. Alapvetően több oka is lehet, hogy a Windows miért nem találja ezt a komponenst. Egészen felemelő módon, a Microsoft hivatalos elképzelése az, hogy a Windows telepítő CD nincs a meghajtóban. Tudom, sokszor előfordult, hogy nem feltételeztem maximális hozzáértést egy olvasótól, de jelen esetben azt hiszem, elvethetjük a feltételezést, hogy az említett hibaüzenet alatt - de legalábbis közvetlenül utána - a CD nem volt a CD-ROM-olvasóban.

Valószínűbb feltételezés, hogy a Windows eredetileg valamilyen megosztott hálózati meghajtóról lett telepítve. Ilyen telepítéssel leggyakrabban a céges helyi hálózatokon találkozhatunk, de ha ez lenne a helyzet, valószínűleg először a rendszergazdának szóltál volna, aki orvosolta volna a kérdést, tehát nem írtál volna levelet.

Ezért hát a nyerő tipp minden bizonnyal a 3. lehetőség, miszerint a Windows előre telepítve került fel a gépre, egy Windows telepítő CD-ROM merevlemezre másolása, majd a setup helyi futtatása után. A gond az lehet, hogy egy vagy több alkönyvtár lemaradt a telepítő CD másolása közben. Keresd fel a forgalmazót, ahol a gépet vetted, kérd el az egyik teljes telepítő CD-t, amelyről az operációs rendszer felkerült a PC-re, majd másolj át minden hiányzó könyvtárat és egyéb kimaradt részt. Így indítva a Windows telepítőt a WebTV hozzáadásához, nem szabadna problémának lennie. ▶

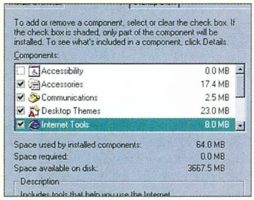


Biztos, hogy a Windows telepítő CD a meghajtóban van? Mert a Windows sokszor azt hiszi, hogy nincs ott...

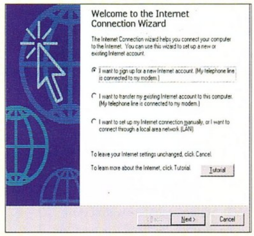
Az internetkapcsolat megosztása

Az új Win 98 SE verziójával megosztható az egymodemes internet-hozzáférés egy kisebb hálózat gépei között is.

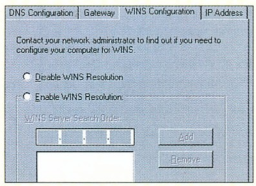
1 Az internetkapcsolat megosztása lehetővé teszi, hogy több PC az egyik gép számára kiadott IP-címen osztozzon, miközben az internetre kapcsolódnak. Ehhez minden érintett PC-nek a helyi hálózaton 3.0 vagy újabb *Internet Explorer*-t, esetleg *Netscape Navigator*-t kell futtatnia, telepített TCP/IP protokollal. Az internetkapcsolat megosztásának telepítéséhez be kell tenni a Win 98 SE telepítő CD-jét annak a gépnek a meghajtójába, mely saját kapcsolatát megosztja majd a többi gép között. Indítsuk el a telepítés kiegészítését a **Programok Hozzáadása/Eltávolítása** pontból, majd itt válasszuk az **Internet eszközöket**. A **Részletekre** kattintva keressük meg az **Internetkapcsolat megosztása** pontot.



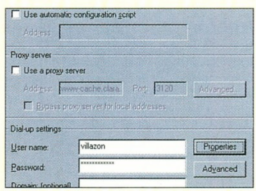
2 Ha a telepítés véget ért, elindul az **Internetkapcsolat megosztása** varázsló, hogy megkönnyítse a kliens konfigurációs lemez összeállítását. Ez nem más, mint egy egyszerű floppy, rajta a kiszolgáló gép összes idevágó beállításával, hogy könnyebb legyen mozgatni őket a kliens gépek között. Ez persze meglehetősen archaikusnak tűnhet, ha belegondolunk, hogy a részt vevő gépek már hálózatba vannak kötve, de a varázsló varázspálcája, úgy tűnik, nem elég nagy hatalmú egy ilyen művelethez, ahol mindenféle biztonsági problémák, különböző hálózati beállítások merülhetnek fel - így marad az adatátvitel őskori módja a floppyval. Helyezz tehát egy üres lemezt a meghajtóba, majd kövesd a megjelenő utasításokat, amelyek záróakkordja egy nagy újraindítás lesz.



3 Kliens konfigurációs lemez ide vagy oda, még így is több dolgot be kell állítanunk kézzel a kliens gépek mindegyikén. Nyisd meg a **Vezérlőpultot**, itt a **Hálózat** részt. Válaszd a hálókártyához kötött TCP/IP protokollt, majd ennek tulajdonságait. Az **IP-cím** fülön ellenőrizd, hogy az automatikus IP-cím használata van kiválasztva. Most a **WINS konfiguráció** fülön nézd meg, hogy a **Use DHCP for WINS Resolution** be van-e jelölve. Most a **Gateway** fülön ellenőrizd, hogy az **Installed Gateway** lista üres-e. A **DNS** konfigurációs panelen be kell állítanod, hogy a **Disable DNS** legyen a kiválasztott pont.



4 Elérkezett a kliens konfigurációs lemez használatának ideje. Helyezz be minden kliens gépbe egy konfigurációs lemezt a helyi hálózaton, majd futtasd le a **leselset.exe**-t. Ez elindítja a **Browser Connection Setup** varázslót. Most lépj fel a szokott módon a kijelölt kiszolgáló géppel az internetre, majd a kliens gépeken futó varázslóknál kattints a **Next**-re. Ezzel elértük, hogy a betárcsázásnál bármelyik gépről akarunk is fellépni a netre, a kiszolgáló gépen található modem fog bekapcsolódni. Persze ezzel együtt jár az is, hogy a kiszolgáló gépnek minden esetben bekapcsolva kell lennie.



GYIK: Crusoe

Oké. Állat, növény vagy ásvány?
Inkább ásvány. A Crusoe egy forradalmian új processzor architektúra a Transmetta nevű cégtől.

Mi olyan új benne?
Nem az volt az alkotók célja, hogy ez legyen a világ leggyorsabb processzora...

Aha. Akkor ez olyan, mintha a Cyrix III lenne.
...de ez szándékuk szerint a leghatékonyabb processzor.

Mit akar jelenteni itt a hatékony?
Az adott teljesítményt a lehető legkevesebb tranzisztorszámmal érik el. Ettől a chip nemcsak olcsóbb, de sokkal alacsonyabb fogyasztású is lesz.

Ez mire jó, ha a processzor lassú?
A kérdés jó, de a tervezők elképzelése szerint lassú ugyan, de azért sok mindenhez elég gyors. A Crusoe chipek nem egy *Quake*-partihoz lettek kifejlesztve, de egy szövegszerkesztő-, böngésző- vagy levelezőprogram minden további nélkül kényelmesen elfut rajtuk. Érdemes figyelembe venni, hogy a 700MHz-es Crusoe fogyasztása 1 watt, míg a 700 MHz-es AMD Athlon ezalatt 34 wattot eszik meg – ez pedig ideálissá teheti a Crusoe-t a laptopok és palmtopok esetén.

Mitől tudnak ilyen hatékonyak lenni?
A különböző funkciókra specializálódott hardverelemek teszik olyan gyorssá napjaink processzorait.
A Crusoe más úton jár, csak a szükséges minimális mennyiségű szilikont tartalmazza, a többi működés teljesen szoftveresen történik. Ezért egy egészen speciális szoftver a felelős, amely ROM-ból töltődik be, és egy időben fut a processzoron az operációs rendszerrel és a különféle alkalmazásokkal. A módszer, melyben a hagyományos PC-s processzorok tranzisztormennyiségének 75%-át szoftveres megoldás helyettesíti, valóban nem alkalmas száguldásra, de meglepően jól teljesít, sokkal jobban, mint egy hasonló tranzisztorszámú Intel processzor tenné.

Ez minden?
Nem egészen. A Crusoe arra is képes, hogy dinamikusan változtassa a processzor órajelét, attól függően, hogy az éppen aktuális feladat milyen teljesítményt igényel. Így a nyugalmi vagy kevésbé megterhelt időszakokban még tovább csökkenhet a fogyasztás.

Mikor kerülnek piacra az első Crusoe chipet tartalmazó termékek?
Valószínűleg ez év vége felé.

Hardver csemegék

Kemény dolgok ezek. Mintha egy zsák szöggel csapkodnád a fejed ütemesen.

Pénz nem akadály

K Nemrég vettem egy új, DDR RAM-os Creative GeForce kártyát. Nagyon jól bevált, tényleg gyors, de szeretném, hogy még gyorsabb legyen. Egy PIII 450-es gépem van, 128 MB RAM-mal, de az alaplap csak 1x AGP támogatást biztosít. Nem kell azt mondanod, hogy ne upgrade-eljek, mert úgyis imádom a PC-s játékokat, és az összes pénzem erre költöm, úgyhogy a vásárlás nem akadály. Inkább csak az a kérdés, hogy mit cseréljek le, az alaplapot vagy a processzort?
Tristen Ennemuist

V Javasolnám, hogy inkább egy jó pszichológusra gyűjts, mert itt elkelne a komoly segítség... A 4x AGP azt eredményezné, hogy gyorsabb lenne a kapcsolat a gép saját memóriája és a videokártya között. Ha elég memóriád van a kártyán, ami ráadásul gyors is, nem kell neki a 4x AGP, anélkül is nagy sebességgel működik. Ha mégis mindenáron upgrade-elni akarsz, a pénzt inkább processzorra költsd el.

Modem olcsóér'

K Szeretnék venni egy belső modemet (először inkább külsőt akartam, de állandóan akkora rumli van az asztalomon, hogy azon egy külső modemnek már nem marad hely) és azon gondolkoztam, hogy egy Diamond modemet vegyek-e, vagy a feleannyiért megvehető „noname" márkájú darabot. Van valami érzékelhető különbség?
The Larch

V A szomorú valóság az, hogy az árkülönbség nem gyártói szeszély, valóban van jelentősége. Az olcsó, noname modemek kevésbé megbízhatóak, többször megszakadhat a kapcsolat, és sok esetben a jelfeldolgozást nem a modem végzi, hanem a processzor, amitől netezés közben hajlamos lelassulni a gép. Sokuk nem támogatja az MNP-4 és MNP-5 adattömörítési szabványt és a V42bis hibajavítást. A mellékelt szoftverek sok esetben gyengék, esetleg időkorlátosak vagy lebutított verziók, néha nincs vagy gyenge a faxtámogatás, és sokszor nem is postai engedélyesek, ami azt jelenti, hogy nem is lennének használhatóak. Tehát ha nem később akarsz ráfizetni, érdemes inkább most a drágább, de megbízható, márkás alkatrészt megvenni.

Overdrive technológia

K Van egy lassan teljesen kiöregedő P120-as gépem. Láttam mindenféle információkat ezekről az Evergreen Spectra 333 és 400 MHz-s overdrive chipekről. Tudom, hogy drágábbak, mint egy AMD K6-2, de a szüleim nem engedik meg, hogy egyedül kicseréljem az alaplapot. Működne egy ilyen chip a gépemben? Az alaplapom leírása P200MMX-ig írja a jumper beállítási lehetőségeket.
Michael Docherty

V Az Evergreen Spectra 400 alapvetően egy AMD K6-2, kiegészítve néhány kisegítő áramkörrel, amelyek lehetővé teszik a régi alaplapba való beillesztést is. Minden alaplappal működnek, ami Socket 5, Socket 7 vagy Super 7 foglalattal rendelkezik, azaz P75-től fölfelé használható. Még több részletet megtudhatsz, ha felkeresed weblapjukat a www.evertech.com/spectra/400/ címen.

Kihaló chipek?

K Mostanában arra gondoltam, hogy lecserélem a processzorom egy AMD K6-3-asra, viszont szinte alig lehet találkozni velük az üzletekben. Mostanában csak különböző Pentiumokat, AMD K6-2-t és Athlont látok az árlistákon. Én viszont határozottan egy K6-3-at szeretnék, mert gyorsabb, mint a K6-2, és lényegesen olcsóbb, mint az Athlon. Visszatérnek még ezek a polcokra?
Kyle MacFarlane

V Az igazat megvallva, erősen kétlem. A piac húzó részével nem versenyezhet a K6-3, ahhoz nem elég gyors, az olcsó processzorok között pedig túl drága. A korlátozott processzorgyártási és -vásárlási kapacitás következtében ez egyszerűen kiszorult a piacról. A nem is olyan távoli jövőben pedig az Athlon lesz majd az olcsó chip, a K6-2 pedig teljesen eltűnik.



Valódi, értékes múzeumi darab lesz, vagy kihalt fehér elefánt? Ki tudja.

ISDN mizéria

K Van egy kellemes ISDN csatlakozásom, olyan 14-15 Kbps átlagos letöltési sebességgel. Viszont mikor megpróbálok online Half-Life-ot vagy Quake 3-at játszani, rendre 150-es pingeket kapok eredményül. Ha csak ez vonalon csatlakozom, akkor is 150 jön ki. Hogy lehet ez?
Kevin Walsh

V A magyarázat az, hogy a maximális 64Kbps még mindig egészen nagy átviteli sebesség ahhoz képest, amit a *Quake*-szerverrel összekötő lánc valamelyik láncszeme szolgáltatni tud. Hacsak nem az internet-szolgáltatód felé irányuló kapcsolat a lassú, túl sok mindent nem tudsz tenni. Nyiss egy DOS ablakot, majd gépeld be a **tracert** parancsot, utána pedig a játékszerver URL-címét, hogy lásd a teljes kapcsolási láncolatot. Keresd meg azt, ahol a legnagyobb a lag, és ha tudod, kérd meg őket, hogy valahogy próbálják meg gyorsítani a sebességet, mert ott a „palack nyaka".

Olvasói tipp

Ha valaki Win95 OSR2-t használ, biztosan idegesíti az állandó ScanDisk futtatás, ha rosszul kapcsolta ki a gépet, mert ebből még kilépni sem egyszerű. A megoldás a funkció kikapcsolása. Ehhez meg kell nyitni az msdos.sys állományt (előtte a védettségét meg kell szüntetni) egy szövegszerkesztőben, és meg kell keresni az AUTOSCAN=1 sort, az 1-et pedig átírni nullára. A fájl védettségének visszaállítása után a ScanDisk már nem fut le automatikusan.
Kevin Brubeck Unhammer



Ez a kedves, megnyerő úriember udvarias kérésre megvárja, hogy az internetkapcsolatod végre behozza a lemaradást...

Hálózatba hálózva

K Azt tudom, hogy össze lehet kötni két gépet soros csatlakozással és párhuzamos kábellel is. Azon gondolkoztam, hogy nincs-e olyan lehetőség, amelynek segítségével USB porton lenne összekapcsolható a két gép?

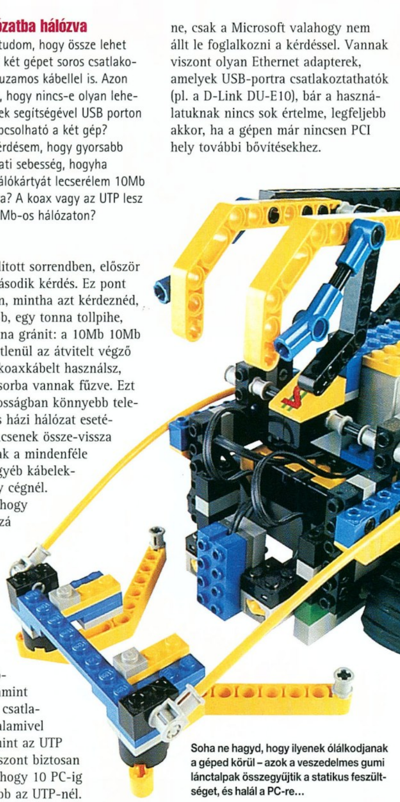
A másik kérdésem, hogy gyorsabb lesz-e a hálózati sebesség, hogyha a 10Mb ISA hálókártyát lecserélem 10Mb PCI-os kártyára? A koax vagy az UTP lesz gyorsabb a 10Mb-os hálózaton?

A. Moisey

V Fordított sorrendben, először a második kérdés. Ez pont olyan, mintha azt kérdeznéd, mi a nehezebb, egy tonna tollpihe, vagy egy tonna gránit: a 10Mb 10Mb marad, függetlenül az átvitelt végző kábeltől. Ha koaxkábelt használsz, a gépek egy sorba vannak fűzve. Ezt nagy általánosságban könnyebb telepíteni egy kis házi hálózat esetében, ahol nincsenek össze-vissza átfúrva a falak a mindenféle telefon- és egyéb kábeleknek, mint egy cégnél. Előnye még, hogy nem kell hozzá külön HUB, tehát erre nem kell költeni. Hátrány, hogy ha egy kábelszakasz sérül, az egész hálózat leáll, valamint a kábel- és a csatlakozóvégek valamivel drágábbak, mint az UTP esetén. Az viszont biztosan elmondható, hogy 10 PC-ig a koax olcsóbb az UTP-nél.

Elméletileg egy PCI-os hálókártya valamivel jobb teljesítményt nyújthat, mint egy ISA-s, de annyira minimális a különbség, hogy egy sohasem 100%-os terheltséggel üzemelő kis házi hálózatnál észre sem lehet venni – a hálózati játékok például csak a lehetséges teljesítmény egészen kis hányadát kötik le. Egyre ritkábban lehet már ISA kártyákat kapni, de ha már van egy, nem érdemes a teljesítmény miatt lecserélni (ha valamiért le kellhet, az a nehéz telepíthetőség, ami a Plug&Play PCI-os eszközöknél sokkal simább ügy...)

Az első kérdésre a válasz, hogy a közvetlen kábelkapcsolat nem működik USB-porton keresztül. Nem mintha bármi technikai akadálya lenne, csak a Microsoft valahogy nem állt le foglalkozni a kérdéssel. Vannak viszont olyan Ethernet adapterek, amelyek USB-portra csatlakoztathatók (pl. a D-Link DU-E10), bár a használatuknak nincs sok értelme, legfeljebb akkor, ha a gépen már nincsen PCI hely további bővítésekhez.



Soha ne hagyd, hogy ilyenek ólálkodjanak a géped körül – azok a veszedelmes gumi lánctalpak összegyűjtik a statikus feszültséget, és halál a PC-re...

Olvasói tipp

Mielőtt belevágnál, hogy a rendszered Windows 2000-re cseréled, egy jótanács – amit jó lett volna nekem is tudnom, mert így a saját hibámon okultam: mindent archiválj le nagyon alaposan, mert a W2K nem ad lehetőséget a Win98-ra való visszatéréshez, ez pedig kellemetlen lehet, ha útközben valami félresikerül.

Jon Greaves

Tuning vagy nem tuning

K Azt hiszem, már több levélre is meglehetősen tuning-ellenesen válaszoltatok, nem is tudom, miért. Nekem például egy nemrég beszerzett AMD K2-400 as processzorom van, amit feltekertem 450MHz-ra, és semmilyen problémát nem okozott a dolog. A gép teljesen jól működik, a chip nem forrósodik jobban, én pedig meg vagyok elégedve az így nyert plussz teljesítménnyel.

Biztosan tényleg fel kell hívni mindenki figyelmét, hogy ezzel az elemek élettartama csökken, no meg a garancia is érvényét veszti, de ez engem nem nagyon érdekel – sőt, szerintem a legtöbben szintén élvezik, hogy egy kicsit a PC lelkének mélyére hatolnak (persze, amíg nem füstöl az alaplap...). A garancia valahogy sohasem jelentett túl sokat számomra, az első vásárolt gépemnél, mikor az teljesen hagyományos körülmények között hibásodott meg, a szervízesek elég gyorsan levezették, hogy hányféleképp, és milyen könnyen, veszítheti el egy termék a garanciáját.

Anthony Littler

V Szerintem egy kissé más oldalról közelítjük meg ugyanazt a kérdést. Ugyan nincs kifogásom a jól kivitelezett tuning ellen, de számtalan rémtörténettel találkozom, amelyből fényesen kiderül, hogy az óvatlan manipuláció milyen instabil rendszereket eredményez, amiket könnyebb kibillenteni az egyensúlyukból, mint az egy lábon álló elefántot a műjégpályán.

A tuning jelentette előnyökkel tisztában vagyok, de személy szerint én sokkal többre értékelek egy stabilabban, megbízhatóbban működő rendszert, mint azt a meglehetősen csekély teljesítményjavulást, amit a trükközés eredményezhet. Azt írtad, hogy meg vagy elégedve a 400-ról 450-re „hangolással" – kérdés, hogy végeztél-e valaha is bármilyen teljesítménytesztet, ami megmutatja, mekkora a valós sebességnövekedés. A K6-2 nem rendelkezik integrált L2 cache-sel, így aztán a processzor órajelének feljebb állítása az alaplap többi elemének sebességnövelése nélkül bizony nem jelent nagy előrelépést.

Magas feszültség

K Tegnapelőtt leszedtem a ház fedelét a gépről, hogy betegyek némi extra RAM-ot, mikor az öcsém is odajött, hogy megnézze, mit csinálok. Gumi talpú cipő volt rajta, és szerintem feltöltődött statikus feszültséggel a szőnyegen, mert mikor hozzáért a PC házához, volt egy hallható kisülés, és a képernyő hirtelen teljesen elsötétült. A PC-t azóta nem is tudtam elindítani, és csak azt szeretném kérni, hogy ti is támasszátok alá az igényem, hogy az öcsém fizesse ki az alaplapot, elvégre is miatta ment tönkre a gép.

Steve Hodgekins

V Egy pillanat, játsszuk csak vissza az eseményeket titkos biztonsági kameránk segítségével. Tehát látjuk a szobát, amint testvéred gyanútlanul belép, lassan feléd közeledik, a gumitalpak csak úgy csikorognak a műanyag padlószőnyegen. Ahogy egyre közelebb ér, látjuk, amint a fején fokozatosan égnek merednek a hajszálak a hatalmas feszültségtől. Most kinyújtja a karját, hogy megérintse a PC-t. Felnézel, hogy figyelmeztesd, de már túl késő, az elfojtott kiáltás hatástalan, hozzáér a géphez. Álljunk csak meg, tekerjünk vissza, állj, játsszuk ezt le újra... Állj! Itt a pillanat! Átnézve a vállad fölött, látjuk öcséd ujját a levegőben, alig egy fél centire a géptől. Megrettent arccal vetődnél felé, hogy megfékezd, a monitoron ott virít a Windows Asztal. Tehát akkor kezdted el berakni a RAM-okat, mikor a gép még működött, bekapcsolt állapotban volt! Következő képkocka. Az öcséd ujja már csak 25 mm-re van a géptől, te pedig leejted a csavarhúzót, egyenesen az alaplapra, ami azt rövidre is zárja. Vége a visszajátszásnak, eleget láttunk.

Tudod, a gép kikapcsolása legyen mindig az első lépés egy olyan műveletnél, ahol a 2. lépés az, hogy vedd le a házat. Egyelőre nincs olyan, hogy működés közben cserélhető RAM modul. Az öcséd nem egy új alaplappal tartozik neked, hanem egy jó alapos hátsón rúgással, amiért megpróbáltad rákenni az egész dolgot.

Gépi zajok

K Idővel a gépem egyre hangosabbá válik. Most nem a hangszóróra vagy a mélynyomóra gondolok, hanem azokra a kis mozgó alkatrészekre, mint a merevlemez, a CD és a ventillátorok. Mikor a gépem még teljesen új volt, kb. egy évvel ezelőtt, alig volt valami surrogás, most kattog, zörög, hörög és úgy általában nagyon hangos. Mi okozza ezt?

Jonathan Durbey

V Talán a hallásod javult az eltelt hónapok alatt. Tudod, az a radioaktív denevér, amelyik úgy ősszel megharapott...

Az egyre hangosodó ventillátorok oka általában az állandó mozgásból eredő kopás, amit sajnos nem nagyon lehet jelenleg kivédeni, talán mikor majd titánötvözetből meg plasztacélból készülnek a csapágyszerelvények.

Azt viszont érdemes megnézni, hogy minden csavar jól meg van-e húzva a gépben, mert könnyen lehet, hogy valamilyen átvitt rezgés felelős a zajokért. Egy szerencsétlen „összerezgés" meglehetősen hangos lehet, s ha az alkatrész mozgását a csavarok megszorításával meg lehet szüntetni, akkor jó eséllyel véget ér a zavaró interferencia.

PCF



Néha úgy érzem magam, mint kis kék emberünk.

NYELVOKTATÓ programok

ManóAngol1, ManóNémet1

- 15 téma 75 párbeszédes történetben feldolgozva
- angol/német anyanyelvű gyerekekkel felvett hanganyag
- a történetek angol/német és magyar nyelvű szövege
- összesen 375 feladat
- mikrofonos hangfelvételi lehetőség
- 15 animációs, hangos-képes szótároldal
- angol/német-magyar és magyar-angol/német hangos szótár 500 szóval

ManóAngol2, ManóNémet

- Egy vidám nyári táborozás 30 fejezetben
- angol/német anyanyelvű gyerekekkel felvet hanganyag
- a történetek angol/német és magyar nyelvű szövege
- 300 feladat
- mikrofonos szerepjátszási lehetőség
- interaktív képes és animációs szótár
- angol/német-magyar és magyar-angol/ném hangos szótár



Profi-Média

A MINŐSÉGI OKTATÓPROGRAMOK GYÁRTÓJA

6500 Baja, Déri Frigyes sétány 4. • Telefon: 79/523-340, Fax: 79/523-3
www.profi-media.com • pmed@profi-media.com

GYEREKEKNEK

PC Format A sokoldalú PC magazin

pcformat.hu

A web szilaj és körültekintő harcosai a fél szemüket mindig a telefonszámlán tartják, miközben az internet virtuális sínpárjára fektetik füleiket. Na de mit is hallanak...

Bevezető

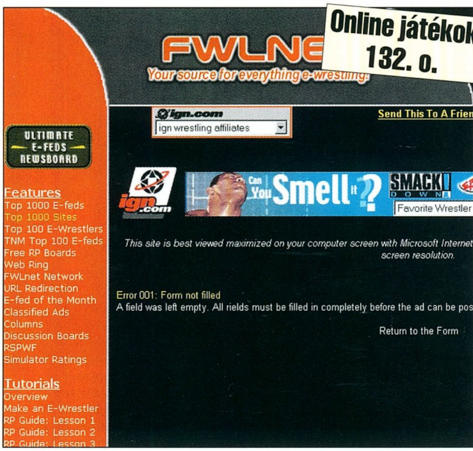
Helló! Mikor kell kijelentened, hogy túl sokat használod az internetet? Amikor azt veszed észre, hogy a kézzel írott leveleidre is „szmájli” írásjeleket teszel? Amikor sajnálni kezdesz valakit, akinek nincs korlátlan elérése? Vagy esetleg akkor, amikor a postaládádba több e-mail érkezik naponta, mint amennyit el tudnál olvasni?

Sokféle módon kifejezhetjük, mikor adagoljuk túl a jó öreg virtuális világhálót. Néhányan azzal érvelnek, hogy amikor szép az idő és a rövidnadrágok kikerülnek a szekrényből, abba kell hagyni a web böngészését, és ki kell menni a szabad levegőre. Bár alapjában véve egyetértünk azzal, hogy süttessük magunkat egy kicsit a napon, mégis be kell ismernünk, ebben a hónapban ismét nehézzé tettük számodra, hogy ellenállj a webvilág csodáinak.

Nos, a legfrissebb hírek után felfedjük az online játékok egy újabb, érdekes szeletét, amelyek a sportok kedvelőinek nyújtanak önfeledt szórakozást. Ha előkotrod régi bakelitlemezeidet, a web segítségével megmutatjuk, hogyan tudhatod meg, mennyit érnek és hol adhatsz túl rajtuk. Belekukkantunk az online csevegés világába, hogy bebizonyítsuk, nem csak szociopata elmebetegek használják az internetet. (Bár talán épp az ellenkezőjét sikerül alátámasztani egy-két csevegőszoba meglátogatásával).

És végül, nem szeretnénk a művészlelkeket sem ápolatlanul hagyni, ezért megvizslatjuk az online művészetek korábban bevehetetlen erődítményeit is, hogy a többiről már ne is beszéljünk. Azért nem árt, ha legalább egy kvarclámpát a gép mellé állítasz!

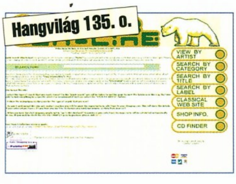
Online játékok 132. o.



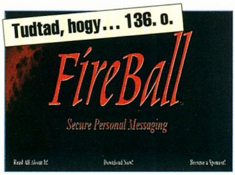
Lézengő 134. o.



Hangvilág 135. o.



Tudtad, hogy... 136. o.



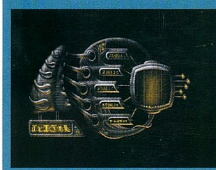
Háló Világ 138. o.



Csak böngészünk, és böngészünk, és böngészünk...



www.top100.hu/or_magy.html
A legjobb toplisták legjobb válogatása a legjobbaknak.



www.unhuman.net
A földönkívüliek itt vannak, és saját weblapjuk is van.



www.mobilvilag.hu
Halló, halló! Neked van térerőd?



www.harvester.ini.hu
Csöpög a vér a monitorból: a horror műfaj tarol.

Net hírek

Pornórajongók a pácban a felháborító tarifák miatt

Figyelj oda, hogy mire kattintasz.

A NET OLCSÓBBÁ TESZI A PORNÓT? A NoCreditCard.com által tőrbe csalt néhány száz szörföző szerint ez biztosan nem így van. Az emelt díjas pornóhálózat hatalmas telefonszámlával lepte meg a szerencsétlen, szexre éhes látogatókat. Mindez annak az ügyes kis szoftvernek köszönhető, amely egy kb. 410 forintos percenkénti díjjal



A világon nincsenek olyan csodák, mint az ingyenszex-ipar.

számlázó ISP-hez tárcsáz be. A mutatós oldal „név, regisztráció és hitelkártya nélkül" ígér hardcore fotókat és élő webkamera-felvételeket.

A NoCreditCard.com tartalma állítólag „túlságosan erotikus ahhoz, hogy az interneten mutassák be", így amikor a „félkarú" felhasználó a belépést választja, egy apró fájl töltődik le a gépére, amelyet ha lefuttatnak, szétbontja a modemes kapcsolatot és egy emelt díjas számot tárcsáz fel. „A figyelmeztetések nagyon apró betűsek, és nem igazán olvastam el. Simán elfogadtam a feltételeket, mert azt hittem, hogy valamilyen licencszerződés. – panaszkodott az egyik pórul járt delikvens, aki 20 ezer forintnyi telefonszámlát kapott kézhez. – Amikor felkapcsolódsz ugyanolyan, mint egy normál ISP. Ellenőrizheted az e-mailjeidet, szörfözhetsz a weben, csak épp percenként 1 fontot kell fizetni 1 penny helyett. Én 50 percig voltam fenn. Az emelt díjas hívásokat szabályozó brit



Egy kis online pipihúsra vágysz? Akkor ne panaszkodj, ha mélyen a zsebbe kell nyúlni.

ICSTIS munkatársa, szerint „a 090-nel kezdődő számokról részletesen közölni kell az árat, hogy a hívó tudja, mennyit kell fizetnie, s a mi ajánlásunk szerint a hívás hosszát is limitálni kellene." Az előbb említett felhasználó derűsen emlékszik vissza kalandjára. „Akkor jöttem rá az egészre, amikor a telefontársaságtól felhívtak, hogy felfüggesztik az emelt díjas számok elérését. Mindketten jót nevettünk – 50 fontot kellett kifizetnem és még csak egy fél mellet sem láttam."

A brixtoni merénylő és a net

Egy kocsmában elhelyezett bomba segítségével három ember meggyilkolásával vádolt férfi az internetről tanulta meg a bombák elkészítésének módját. David Copeland beismerte bűnösségét, miszerint ő hajtotta végre áprilisban a brixtoni szögbomba-merényletet, amelyben 129 ember sebesült meg. Azt állította, hogy egy londoni internet kávézóban töltött le két bombakészítésről szóló útmutatót. A könyvek jól ismertek, és könnyen elérhetők. A *Hogyan készítsünk bombát 2* és a *Terroristák Kézikönyve* bombák, lövedékek és más fegyverek készítéséről tartalmaz instrukciókat.

Copeland a bíróságnak elmondta, hogy tűzijátékokról szerzett műanyag csőbe tette a lőport, a robbanó elegyet ragasztóval zárta le, ezután pedig beletette egy 1500 szöget rejtő dobozba. „A terv halálos volt" – nyilatkozta az ügyész.

A bombakészítés leírásainak hozzáférhetősége munícióul szolgál azoknak, akik rossz színben akarják a netet feltüntetni. Mégsem valószínű, hogy ezek az anyagok eltűnnek, vagy hogy az internet kávézók megakadályozhatnák letöltésüket.

Behálózva

2005-re a háztartási gépek és a játékok lesznek a világháló fő felhasználói. A jeles internetszakértő, Nicholas Negroponte professzor szerint öt éven belül ezek az eszközök elég intelligensek lesznek ahhoz, hogy a szoftverek frissítéseit maguktól töltsék le. Negroponte – aki a világsikerű *Being Digital* című könyv szerzője – azt állítja, hogy a háztartási gépek hamarosan nagyobb online forgalmat bonyolítanak le, mint az emberek. „Az intelligens Barbie babák hálózatra köthetők lesznek, s bármilyen nyelven tudnak majd beszélni."



Szuperintelligens frigó. Brrrr.

Asking Jeeves



A népszerű keresőnek feltett leggyakoribb kérdések magyarul.

Hol találhatok PC cheateket online?
Hol vásárolhatok PC-t online?
Hol találhatom meg a *Formula 1 2000* PC-s játék leírását?
Hol találhatok tippeket, kódokat és cheateket a *Tomb Raider*-hez?
Mi a 10 legjobb PC-s játék?
Hol hasonlíthatom össze a PC-k árait a neten?
Hol találhatok képeket a szoftverhamisítókról?
Vilmos herceg feleségül vesz?
Ki nyeri a foci EB-t?
Hány éves vagyok?
www.ask.co.uk

ÖTÖS FOGAT

Öt nélkülözhetetlen oldal, hogy jól informált légy a weben.



Index

Az egyik legnépszerűbb portál sok-sok hírrel, információval, érdekességgel és forgalmas fórummal.
www.index.hu



Altavizsla

Az egykori keresőoldal mára tisztességes portállá nőtte ki magát, ahol szinte mindent megtalálsz a hazai oldalakra specializált keresőmotor mellett.
altavizsla.origo.hu



Terminál

Informatikai hírekre összpontosító portál, egy remek, az árakat összehasonlító virtuális piaccal és minden témakörben hasznos fórummal.
www.terminal.hu



Startlap

Gigantikus linkgyűjtemény kizárólag hazai honlapokról, témakörök szerint csoportosítva. Ahogy a neve is sugallja, innen érdemes elindulni.
www.startlap.hu



PRIM online

Újabb hazai portál többek közt hírekkel, online áruházzal, fórummal, letöltésekkel, állásajánlatokkal.
www.prim.hu

Ő-r-ü-l-t domain kereskedés

A Silicon Smart nevű internetes cég nehezen begépelhető és kimondhatatlan domainnevek százait kénytelen kínálni. A vállalat úgy véli, hogy mivel mára már az összes jó domain foglalttá vált, a jövőben az aranybánya a kötőjeles webcímekben rejtőzik.

Nos, igen. A Silicon Smart a w-e-b-s-i-t-e.com, l-o-t-t-e-r-y.com, c-a-l-e-n-d-a-r.com és ehhez hasonló domainnevekre várja epedve az ajánlatokat. A cég még abban is segítségünkre van, hogyan írhatjuk be a leggyorsabban a kötőjeles szavakat. „Írd be a megszokott módon az adott szót, majd állítsd a kurzort az első betű után – ajánlja az oldal. – Írd be a kötőjelet, ezután a jobb nyillal lépj a következő betűhöz s ezt ismételgesd!" Micsoda ö-t-l-e-t? www.h-y-p-h-e-n-s.com



K-ö-t-ő-j-e-l.hu. Annak idején esetleg tényleg jó ötletnek tűnhetett...

Sikeres online autókereskedés

Az oldal az első héten 1 millió fontot kaszált.

Mást is lehet online vásárolni a könyveken, CD-ken és virágokon kívül. A brit Virgin követte a Oneswoopot a rendkívül alacsony áron való internetes autókereskedelemben, így forradalmi sikerrel vezethette be új szolgáltatását. A Virgin Cars elindulása után az angol autósok két honlapon próbálhatnak meg olcsón kocsihoz jutni. Mindkét szolgáltatás nagy sikerre talált a brit felhasználók között. A Virgin Cars napi 1,2 millió látogatót fogad, a Oneswoop pedig kénytelen volt újsághirdetéseket megjelentetni, hogy egyes forgalmas időszakokban ne látogassák őket a vásárlók. Az interneten keresztül gyakran 20 százalékkal olcsóbban lehet autóhoz jutni, mint ha felkeresnénk a helyi kereskedőt. A Virgin Cars ezen túl még használt autó beszámítását is ígéri, azaz miután leszállították az új autót, elhajtanak a régivel. Egyes népszerű modellek, mint például a Ford Focus és a Peugeot 306 esetében jelenleg az öt hónapot is meghaladja a várakozási idő. www.virgin.com/cars



▲ A Virgin behatolt az autókereskedelem területére is.



◀ Az internetes autóvásárlás akár 20 százalékos árkedvezményt is jelenthet.

Háromfelé szakad az Elender

Mint ahogy arról már számot adtunk, az Elender tavaly száz százalékban a külföldi PSINet csoport tulajdonává vált. A cég azóta is rendkívül nagy súlyt fektetett a bérelt vonalakat használó vállalati ügyfélcsoportra, s a PSINet legutóbbi döntése értelmében az Elender három részre osztva szolgálja ki a továbbiakban a hazai ügyfeleket.

A PSINet Magyarország a vállalati ügyfélkörre szakosodik, amely már az új, kétszer 34Mbs sebességű gerinchálózatra támaszkodik. Az Elender jelenlegi webfejlesztő és -tervező szakembereire és egy stratégiai befektető partnerre alapulva létrejön egy kizárólag az e-kereskedelemmel foglalkozó jogutód is.

Az egyéni felhasználókat az Inter.net nevű cég szolgálja ki, amely a közeljövőben kezdi meg működését, és emelt szintű helpdesk funkciókkal kiegészült csomagokat és megoldásokat (hozzáférés, portál, elektronikus kereskedelem) kínál majd az egyéni ügyfeleknek.

Az elképzelések szerint mindhárom új vállalat tevékenységével a középkelet-európai régióra is koncentrál, és ami a lényeg: állítólag az átszervezést a szolgáltatások árának jelentős mértékű csökkenése kíséri. Kíváncsian várjuk a lavinaszerű árzuhanást...
www.psinet.hu



Az Elender feldarabolásával az egyéni előfizetők némi árcsökkenésben reménykedhetnek.

ÖTÖS FOGAT

Sportoljunk, hiszen közben teljesen mozdulatlanok maradhatunk.



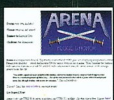
Boksz

Súlyos csapásokat mérhetsz kesztyűiddel az emberekre ezzel a kiváló online bokszszimulátorral. Ingyenes, csak a profikért kell fizetni.
www.boxinggame.com



Kő, papír, olló

Ó, igen. A játszótéri viták lerendezésének régi módszere, most online változatban. Teljesen hasztalan, de nagyon vicces.
www.brunching.com/toys/toy-psr.html



Aréna

Graham Barlowt ugyan nem menthetjük meg filmbéli sorsától, de a gladiátorok életének aktív részesei lehetünk ezzel a levelezős szerepjátékkal. Vér és becsület!
www.pbm.com/arena



FWLnet

A pankráció-szimulátor oldalakhoz mutató gigantikus linkgyűjtemény. Ha átböngészed, biztosan találsz valami érdemlegeset.
www.fwlnet.com



Fantasy Sports Page

Kukkants be ide, ha érdekel valamelyik amerikai sport. A legjobb oldalak széles körű adatbázisa.
www.fantasysportspage.com

Online játékok

Sport a karosszékből?

A lustáknak meg sem kell mozdulniuk, a sportművelők pedig akkor is mozoghatnak, ha egyébként – mondjuk az időjárás miatt – lehetetlen lenne.

VAN, AKI BEÉRI A QUAKE 3 TOMBOLÓ AKCIÓjával. Mások jobban szeretik az *Unreal Tournament* számítóbb gyilkolási technikáját. Megint mások egyáltalán nem érdeklődnek az ezekhez hasonló adrenalinpumpáló játékok iránt, és inkább valamilyen lassabb játékkal szórakoznak. Megkezdtük hát utazásunkat az internetes játékok kevéssé ismert világában, az e-mailen játszott játékok között. Mielőtt még valaki szörnyülködve hátrahőköl ifjúkora hagyományos levélben játszott játékaira gondolva, fontos megjegyezni, hogy bár az alapelv ugyanaz, a játék természetesen megváltozott, sokat fejlődött.

Nem kell már gondosan kitöltött űrlapokat visszaküldeni, és a boríték sarkára a drága bélyeget felnyálazni. Sőt, nagyon nehezen tudtunk fizetős játékot felkutatni, de amiket találtunk, azok jóval előrébb jártak ingyenes társaikénál. Például a **www.fantasyfootball.co.uk** oldalnak számos olyan funkciója van, amilyenekkel nagyon ritkán találkozhatunk bárhol máshol. Itt még akkor is találsz valami szórakoztatót, ha a foci nem igazán a te műfajod.



Ha a másodosztályban játszó kedvenc csapatodnak nincs is esélye a kupagyőzelemre a való világban, te még elviheted a virtuális kupát a *Fantasy UEFA Champions League*-ben.

Népszerű versenyek

Vegyük elsőként a pankrációt. Lehet, hogy nevetséges és talán fel is kacagsz ennek hallatán, de az internet egyik legnépszerűbb témája a pankráció. A Lycos közölte tények szerint a WWF, azaz a pankráció világszövetségének angol rövidítése az első tíz leggyakrabban begépelt kifejezés között van már majdnem egy éve. A gyerekek imádják, és ezt a webmesterek is jól tudják, ezért e-fed néven kitalálták a szervezett elektronikus sportversenyeket. A választott e-fedbe benevezett pankrátorok hetente néhány alkalommal szimulált mérkőzéseket játszanak egymás ellen. A siker érdekében általában a fed vendégkönyvében kell hevesen jártatni a szád (vagy inkább a klaviatúrád), ahol a pankrátorodhoz illő stílusban szólhatod le a többi játékost.

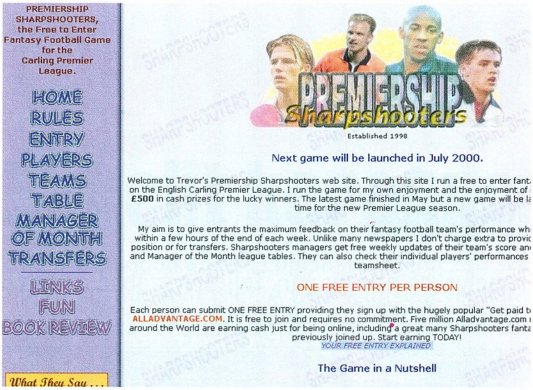
Nos, ez az egész éretlen és gyerekes dolognak tűnik, mégis komoly programozás rejlik mögötte. Talán a legismertebb pankráció-szimulátor a *TNM 7* (www.tnm7.com), amelyet már nyolc éve fejlesztenek. Ez a program – bár csupán szöveges formátumban – pontosan szimulál bármilyen meccset, amit csak megálmodhatsz, s egy kis kreativitással könnyedén le is töltheted a játékot, ellenfeleket toborozhatsz, hogy saját szórakoztatásodra harcoljanak egymás ellen. Nagyon kevés versenytársa van a *TNM 7*-nek. A *Zeus Pro* (www.geeksoft.net/zeus/) nevű pankrá-



Az EB-nek már egy hónapja vége. Sok remek meccset láthattunk, kiváló focisták kergették a bőrt, miközben mi a hátsófelünkön ülve arról fantáziáltunk, vajon a hazai csapat mikor kerülhet oda.



A világ legkönnyebb dolga egy ütővel elütni a labdát. Akkor meg minek online játszani, lustaság?



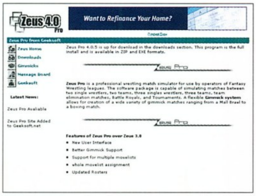
A *Premiership Sharpshooters* jól megtervezett és élvezetes e-mail játék. Az egyetlen trükk, hogy a tulajdonosa azt akarja, lépjünk be az All Advantage-hoz a linkjén keresztül.

ció-szimulátor egy kicsit más vonalon nyomul, hiszen ez már kommentárt és HTML-kódokat is bevon a valóságban is szimulált játék virtuális tettetésébe.

Elég a pankrációból. Milyen lehetőségek vannak még? Amint az várható, a labdarúgás a virtuális világ e szegletében is túlteng. A web nemzetközi vizein hihetetlen népszerűségnek örvend a legendás *Fantasy Football League*, amelyet nyomtatott médiumokban is reklámoznak. A *Sharpshooters* (**www.sharpshooters.co.uk**) nagyszerű szabályokkal működik. Kiválasztasz egy csapatnyi játékost az angol Premier Ligából, és amikor gólt rúgnak, nagyot védenek vagy egy helyzetet jól kivédekeznek, a csapatod a megfelelő mértékben erősödik. A legjobb csapatokat birtokló játékosokat rangsorolják, és a végén teljesítményükért elnyerik megérdemelt díjaikat.

A baseballt hasonló módon játsszák, s erre a Yahoo! – a **games.yahoo.com** részeként – egy olyan szolgáltatást működtet, amely egy csapat kiválasztásán kívül lehetővé teszi, hogy nevet adj neki és a játékmódot is meghatározd. Elég összetett a rendszer, hiszen egy sor taktika közül válogathatsz, és számos ligába benevezhetsz. De hadd figyelmeztessünk, a legfelső bajnokság nagyon nehéz, még az elvetemült baseball-fanatikusokat is óvva intjük tőle.

Számos bokszszimulátor weboldal csillapíthatja éhséged, ha egy bokszoló menedzselése jobban fekszik számodra a tipikus amerikai játéknál. Annyiban ugyanúgy működnek, mint a pankrátor oldalak, hogy hetente edzésre kell „járni", a mérkőzés előtt

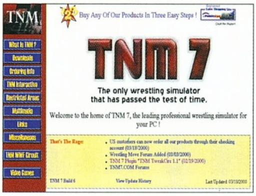


A *Zeus* az egyetlen főként HTML alapú pankráció szimulátor, de nem olyan jó, mint a *TNM 7*. Sebaj.

pedig részt kell venni egy sajtókonferencián. Figyelj arra, hogy az időt itt felgyorsították, és a bokszolók hamarabb kiöregedhetnek, mint gondolnád. Az egyik népszerű bokszszimulátor honlapja a **www.vivi.com**.

Hús-vér ellenfelek

Így néz hát ki a virtuális valóság e szeglete. A játékok tempója lassabb, illetve mérhetetlenül könnyebb és jóval kevésbé fájdalmas is, mint a valóságban. Mi a legjobban azt szeretjük ezekben a szimulátorokban, hogy – bár a játékmenet sokkal lomhább – élő emberek játsszák. Több résztvevő ellen játszhatunk, akik igazából valódi emberek, és így az egész sokkal természetesebb. És arról se feledkezzünk el, hogy a hosszú szünetekben mással is lehet játszani. Ez pedig mindig fontos. ***PCF***



A *TNM 7*. Ezt a programot nyolc évig fejlesztették, tovább, mint a *Daikatana*-t.



A *G-Fed* (www.geeksoft.com/gfed/) egy teljesen online alapú szimulátor. Nagyon jó.

Csináld magad!

Ha van rá elég időd, szívből ajánljuk, hogy készítsd el a saját, e-mailen bonyolított játékokkal foglalkozó weboldalad. Nemcsak nagy megelégedettséggel fog szolgálni, de még egy kis pénzt is hozhat, ha jó érzékkel helyezed el a reklámcsíkokat. Tíz lépésben bemutatjuk, hogyan lehetsz milliomos az e-pankrációból. Persze mindez más sportokra is könnyedén átültethető.

1 Internet-előfizetés
Egészen világos és magától értetődő. Ha nincs internet-előfizetésed, akkor eléggé nehezen boldogulsz ez ügyben. A lehetséges szolgáltatók listáját megtalálod itt: www.iszt.hu

2 Tanulj HTML-t
Ha weboldalakat akarsz összerakni, azt javasoljuk, sajátítsd el a HTML alapjait, mielőtt még a *Frontpage* segítségével összecsapnál valamit. Ellenkező esetben megbánhatod.

3 Szerezz egy weboldalt
Valahol találni kell egy kiszolgálót a honlapodnak. Látogasd meg a szolgáltatókat, hátha van valakinek akciós vagy ingyenes ajánlata.

4 Tölts le egy szimulátort
Nem mindig szükséges megtenni, mivel a meccseket egy pár dobókockával, érme feldobással vagy akár agytekervényeidben is szimulálhatod. Rajtad múlik, akarsz-e vitázni vagy sem.

5 Töltsd fel az oldalad
Az oldal még nem működik, de ideje feltölteni a vendégmarasztaló tartalmat is. Néhány reklámcsíkot is elhelyezhetsz, hogy kezdjen a pénz csordogálni.

6 Regisztráld magad
Bizonyosodj meg róla, hogy minden fő keresőprogramban és a témával foglalkozó oldalakon rád találhatnak. Cserélj linkeket más webmesterekkel.

7 Kellékek ellenőrzése
A reklámcsíkok, az üzenőtáblák és a vendégkönyv mind-mind elengedhetetlen része az oldaladnak. Pénzt hoznak a konyhára, és itt eszmét cserélhetnek a játékosok.

8 Készítsd el az oldalad
Ülj le, és készítsd el a mesterművet. Használj regisztrációs űrlapot, és gondoskodj arról, hogy könnyen elérhessenek. Ha nem vagy megbízható, az oldalad csődöt mond.

9 Töltsd fel az oldalt (ismét)
Nem mindig egyszerű elérni, hogy minden működjön, de mindig ellenőrizd, hogy az oldal rendben van. Miután bizonyos számú ember regisztráltatta magát, indítsd el a játékot.

10 Dőlj hátra...
...és lazíts, tedd fel a lábad az asztalra. Egy forgalmas oldal működtetése elfoglalttá tesz, de a befolyt pénzből talán már egy jégkrém-re is futja.



„István Kokó Kovác!" – a háttérben messze zeng a Carmina Burana...

ÖTÖS FOGAT

További oldalak, ahol a kikapcsolódást biztosíthatjuk magunknak.



Globopolis

„Globalizált Pesti Est Közép- és Kelet-Európa metropoliszainak éjszakai életéről. Sok pénz, gondos szerkesztés, halálraítélt ötlet."
globopolis.com/budapest/h/



Musicmix

Online koncertjegy rendelés a Music Mix iroda jóvoltából, utánvéttel, postai házhozszállítással.
www.musicmix.hu



Ticket Express

A Ticket Express az SSL kódolás segítségével a bankkártyás online jegyrendelést preferálja. Döntse el mindenki magában.
www.passage.hu/TicketExpress



Pesti Mûsor

Komolyabb hangvételû, részletes programajánlat azoknak, akik hajlandók a kultúra mélységeiben jobban elmerülni.
www.pestimusor.hu



Corvin

A néhány éve felújított Corvin Mozi honlapja azért egyedülálló a hazai weben, mert online rendelhetünk jegyet az előadásokra.
www.corvin.hu

Nyári lézengő

Esti nyomulás

Az iskolának vége, a munkahelyeken pangás van. Teljesen szabad az estéd és valamilyen programon töröd a fejed? Ezúttal is segít a net.

Ilyenkor még a leginkább remete életmódot folytató, monitorfejű, force feedbackes kormánytól kikérgesedett kezű hardcore gamerek is kidugják az orrukat otthonról. Nem csoda, hiszen javában tombol a nyár. De mi van akkor, ha semmilyen épkézláb ötlet nem jut eszedbe, miközben azon elmélkedsz, mivel kellene agyoncsapni az időt aznap? Most bizonyára arra gondolsz, hogy már megint valamilyen weboldal meglátogatására akarunk rávenni, hogy végképp odaszegezzünk a géped elé. Ám ez most nem igaz (illetve csak részben), mivel olyan honlapokat ajánlunk, amelyek különböző egyéb programlehetőségeket kínálnak.

Bizony, bizony. Ezen a téren eddig is született néhány remek elektronikus portál, és ha már a *PC Format*-ot is elolvastad, akkor nem marad más hátra, mint hogy kiruccanj egy kicsit. Na jó. Ha nagyon lusta vagy, akkor nézd a tévét. Ja, hogy nincs tévéújságod? Sebaj, majd a neten utánanézel. Vagy inkább moziba menne a párod? Egy kattintással azt is elintézheted, hogy minden info a rendelkezésedre álljon. Azok se búsuljanak, akik valamilyen koncertet céloznának meg, hiszen nem is gondolnánk, milyen bő választékból válogathatunk, csak meg kell találni a megfelelő forrást. A komolyabbak pedig a színházak programjait ellenőrizhetik, de inkább nem is folytatjuk, mert valamit úgyis kihagyunk... Lássuk a lényeget.

Kikötöttünk

A Port.hu úgy állítja sorrendbe ajánlott témaköreit, hogy a leglustábbaktól a legelvetemültebbekig mindenki megtalálhatja magának a megfelelő elfoglaltságot. Méghozzá fentről lefelé. Az otthon maradók a tévéműsorok közt böngészhetnek csatornák és időpontok szerint, de ők sem ülhetnek tétlenül, hiszen péntek esténként a tévé alatt Lagzi Lajcsi izzadságcsöppjeiből gyűlő tócsa feltörlése jó sok munkát ad. A kicsit merészebbek esetleg már a moziig is elcsámborognak (két *Quake*-party között), hogy megnézzék a *Gladiátor*-t. A moziműsorok keresőmotorja igazán kifogástalan, a várostól a filmrendezőkig bármi alapján kereshetünk, sőt kedvencünkre még a szavazatunkat is leadhatjuk. Hasonló jókat mondhatunk az országos színházműsor és színház adatbázisról is. „A Nagyérdemű Közönség a mai naptól időpontok, színházak, előadások és művészek alapján is keresgélhet az adataink között."

A honlap kalandor látogatói az Utazási ajánlatok menüben 11 utazási iroda linkjei közt tobzódhatnak, amelyek külön-külön számtalan nyaralási lehetőséget kínálnak fel. A Port.hu zöldhajtása egy pályázat elnyerése nyomán a Magyar Kulturális Honlap, amelynek célja egy adatbázis létrehozása a kulturális kapcsolatteremtés megkönnyítésére. Végül pedig megérkeztünk a sorban legalsó és egyben a legelvetemültebbekhez szóló menüponthoz, a nyelviskolákhoz. Van valaki, aki nyáron akar iskolába járni? Ja, hogy a honlap télen is üzemel...
www.port.hu



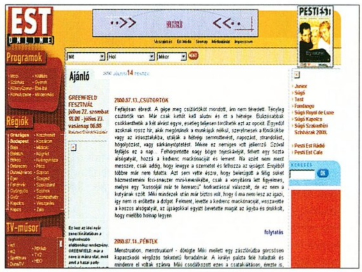
A Port.hu egyszerű, világos kezelőfelületével könnyed navigálást kínál mindenkinek a kulturális ajánlatok között.

Itt az este

A *Pesti Est* online változata valóságos portállá nőtte ki magát. Ennek megfelelően elhagyta a „pesti" jelzőt is, hiszen az ország minden régiójában kínálja a legkülönbözőbb programokat. Így megmaradt a lényeg, az est, mivel úgyis erre a napszakra koncentrál. A már előbb is felsorolt tévé, mozi, színházi programokon túl a honlap készítői a könnyűzene rajongóinak szóló koncertajánlatokra fektettek nagy hangsúlyt, s a *Pesti Est* hagyományait átültetve régiók, koncertklubok és zenekarok szerinti bontásban informálnak bennünket. A könnyűzene mellől persze nem hiányoznak a komolyzenei ajánlatok sem, ahonnan megtudhatjuk, hogy Erkel Bánk Bánját megnézhetjük a Bakáts téren.

Az Est Online igazán sokoldalú e-magazin, amely az ország legkülönbözőbb pontjain lévő szórakozási lehetőségeket gyűjtötte egybe. A fiatal korosztálynak szóló gyermekprogramok mellett az aktuális kiállításokba is betekintést nyerhetünk. Ha pedig a gyomrunk korgását szeretnénk csillapítani, a vendéglátó helyekről az étel-ital rovatban hosszú listát találunk. Az egészben a legjobb a lap tetején lévő integrált keresőrendszer, melyben szándékunkat illetően három egyszerű kérdésre kell választ adnunk: mit, hol, mikor? Ez még talán nekünk is megy.

Ekkora információrengetegben kikapcsolódásképpen biztosan talál magának mindenki valamit.
www.est.hu



„Szombat este jó a testem." Programok nemcsak szombat estére minden korosztály számára az ország minden területére.



„A Sziget szellemisége nem változott meg az évek során, mivel olyan nem is volt neki" – állítja Müller Péter, a szervezők egyike.

A Sziget

Augusztus lévén nem hagyhatjuk ki hazánk egyik legnagyobb eseményét, a Pepsi Szigetet, mely az esemény nagyságához illő honlapon bonyolítja le elektronikus életét. Itt aztán valóban annyi programmal találkozunk, hogy Dunát lehet vele rekeszteni. Meg sem kíséreljük a számtalan koncertet és kulturális eseményt felsorolni, melyekről ez az online médium is részletesen beszámol, kibővítve egy fórummal, hírekkel, szigettörténelemmel és egyéb tudnivalókkal. Az augusztus 2-9. között megrendezett esemény elég mondanivalóval szolgál egész évre. A sokat emlegetett sziget „filingből" csak finom rezgéseket érezhetünk a monitoron keresztül. Aki bele akar kóstolni ebbe a másfajta szabadságba, az ne habozzon online jegyet rendelni, és egy hétre kiköltözni, akár PC-mentes életet élni.

Na persze a szervezők ránk is gondoltak, hiszen a Szigeten felállítanak egy online sátrat is, ami a puszta túlélést jelenti azoknak, akik nem lehetnek meg a napi kilobyte-adagjuk nélkül. Ám ezúttal kivételesen mi is az analóg életre buzdítunk: mindenkinek kellemes offline bulizást!
www.pepsisziget.index.hu PCF

Hangvilág

Bakelit korongok

Mielőtt kidobod a Led Zeppelin első lemezét, szánj rá egy kis időt, hogy megtudd, mennyit is ér. A web segítségével hamar rájöhetünk, hogy egyes lemezek érnek annyit, mintha aranyból lennének.

TUDOD, HOGY VAN AZ. ALIGHOGY TÚL VAGY a szüleiddel a vasárnapi ebéden, a kedvenc újságoddal (csak nem a *PC Format* az?) a kezedben kényelmesen elhelyezkedsz a díványon egy kis sziesztához, amikor anyukád megkér, hogy takarítsd már el a lomjaidat a padlásról. Kénytelen vagy hát tele hassal felkapaszkodni az ingatag létra fokain, hogy feljuss végre abba a helyiségbe, ahol a poros levegőbe szippantva különös emlékek jutnak eszedbe.

Munkára fel! A Füles Évkönyveket félredobhatod, úgyis minden rejtvény meg van fejtve benne, de az összegyűjtött Hahota Magazinokba muszáj beleolvasnod, s máris azt veszed észre, hogy a szakállas viccek olvasására egy órát pazaroltál. Előhalászod a régi iskolai ellenőrzőkönyveket, és végül eljutsz a jobb időket is látott, régen elveszettnek hitt bakelitlemez-gyűjteményedhez, amiben minden megtalálható a Guns'n'Roses *Appetite for Desctruction* albumától Máté Péteren át az összevissza karcolt *SuperHits '85*-ig.

Mire elérsz az Neoton Família elmaradhatatlan *Sandokan* kislemezéig, az egyetlen józan választásnak az tűnik, hogy az egész koronghalmot a legközelebbi kukába hajítod. Ezt azonban mégse tedd! Értéktelennek hitt lemezgyűjteményed talán megér egy közelebbi pillantást. Esetleg pont a legjobban megvetett felvételért kérhetsz el egy csinos kis összeget. Szaladj hát le a létrafokokon, hónod alatt a lemezgyűjteményeddel, és kapcsolódj fel a netre. Itt az ideje valami jó üzletet kötni...

Ritka felvételek árai

„Egy hangfelvétel értékének meghatározása nem egzakt tudomány. Egy lemez annyit ér, amennyit hajlandóak érte fizetni." Ezt a kezdeti felvilágosító eszmefuttatást olvasva úgy tűnik, jó helyen járunk. A kereskedők által fizetett átlagárakkal kalkuláló, állandóan naprakészen tartott Rare Records Price Guide-ot éppen nekünk találták ki. Nekünk a Queentől van egy tisztességes sorozat, ezért rákattintottunk a néhai Freddy csapatára és megpróbáltuk alig használt bakelitünket ropogós bankjegyekké varázsolni. Majdnem megütöttük a főnyereményt: a magyar nyomású *We Will Rock You* kislemezt 40 fontra taksálják, ami testvérek közt is 16 ezer forint. Tovább böngészve a táblázatot megdöbbenve fedezzük fel, hogy a bolgár Balkanton kiadásában megjelent *Greatest Hits* képlemez értéke 750 font, azaz cirka 300 ezer forint! Nem lehet egyszerű beszerezni... Mindenesetre a Queen lemezek árait elnézve még elgondolni is rossz, hogy nemrég még az egészet ki akartuk dobni.
www.drury335.freeserve.co.uk/price-guide.htm



***Record Collector* – nincs még egy hely a weben, ahol ilyen sokan fizetnének szívesen a használt lemezekért.**

AuctionWatch.com

Ha már az ölünkbe pottyant ez az aranybánya, nyerjünk ki belőle annyi pénzt, amennyit csak lehet. Próbáljuk meg a ritka lemezeket online eladni, vagy legalább pontos elképzelést kapni a weben keresztül, hogy mennyit is érnek. Mivel amatőrök vagyunk és nem szeretnénk, hogy valaki átverjen bennünket, forduljunk az AuctionWatch.com honlaphoz.

Itt rengeteg tipp van a beavatatlanok számára. Eszünkbe se jutott volna az a tény, hogy minden eladott apróság után adót kellene fizetni az aukcióért (lehet, hogy ezután sem fog). Azt is javasolják, hogy aprólékosan vezessünk listát minden tranzakciónkról arra az esetre, ha valamelyik őrült vissza akarná adni a Jimi Hendrix nagylemezt, mert egy kávéfolt van a korong közepén.
www.auctionwatch.com/awdaily/tipsandtactics/sel-records2.html

RCSetSale

Jó néhány általános aukciós oldal között válogathatunk. Az Amazon.com, Auctions.com, eBay.com vagy a UBid.com közül egyik sem kifejezetten a bakelitlemezekre szakosodott, de így is megérnek egy látogatást. Mi egyből egy specialistához fordultunk, és egy zeneszeretők által gyakran látogatott oldalon kínáltuk fel ritka lemezeinket: az RCSetSale „a CD-k és bakelitlemezek adás-vételére szakosodott oldal".

Ha beléptél, kattints a Place Advertising gombra, hogy mozgásba lendítsd az üzletet. Rögtön világossá válik, hogy gyűjtők ezrei látogatják ezt a lapot, ezért úgy tűnik, a megfelelő helyre érkeztünk. A hirdetésfeladáshoz regisztráltatni kell magad, ezért klikkelj a hivatkozásra és kövesd az utasításokat. Aztán már egyszerűen csak el kell fogadni a feltételeket, és mehetsz is tovább. Itt lemezek százaival kereskednek, tisztességes forgalmat lebonyolítva. Amikor ezt olvasod, a Queen-ritkaságaink gyűjteményét már megtalálhatod a listán. Látogasd meg hát az oldalt, és tégy egy jó ajánlatot valamelyik lemezünkre. Nem, nem akarunk cserélni Uhrin Benedek legújabb albumára... PCF
www.rcsetsale.com



A Queen értékes lemezeinek listája: kár hogy nem a *Now I'm here* kislemez nem Pepita kiadása van meg. Azzal akár 40 ezret is szakíthatnánk.



Mielőtt belemerülsz az online aukciók mély vizébe, fogadd meg az AuctionWatch.com néhány jótanácsát, és sikerrel kereshetsz egy kis pénzt.

ÖTÖS FOGAT

Figyeljük, ahogy a tű sercegve rohan a bakelit barázdáin.



Vinyl Tap

Még mindig kutatsz valamelyik régi kedvenced után? Ha megnézed Vynil Tap honlapját, valósággal tobzódhatsz a ritka felvételek porlepte tárházában.
www.vinyltap.co.uk



Musicland

Ezen az oldalon ugyan nincsenek ritkaságok, sőt még bakelit lemezek sem, viszont magyar! És használt CD-k terén nagyon ott vannak!
www.musicland.hu



Nauck's Vintage Records

Találtál egypár 78-as fordulatú lemezt a nagyi ágya alatt? Itt megtudhatod, mennyit érnek. Hátha nem veszi észre.
www.78rpm.com



Folio CD Posta

Ők ugyan nem vesznek, csak adnak, méghozzá pénzért - de azt nagyon. Szóval meg lehet ezt is próbálni.
www.folio.hu



Music.hu

A széles körű információkat nyújtó magyar zenei honlapon van egy „Adok-veszek" rovat is, ahol hanghordozókkal is kereskedhetünk.
www.music.hu

ÖTÖS FOGAT

Válassz egy chatprogramot, aztán kezdődjön a locsi-fecsi.



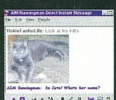
mIRC

Talán nem olyan kifinomult a kezelőfelülete, mint az üzenőprogramoknak, de az IRC világában ez a vezető szoftver.
www.mirc.com



MyCQ

Kompatibilis az ICQ-val és az AOL Instant Messengerrel, jól konfigurálható a felhasználói felülete. A MyCQ rászolgált a hírnévre.
www.mickem.nu



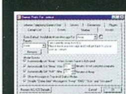
AOL Instant Messenger

Az AOL Instant Messenger új funkciókat nyújt: a négyes verzió a szöveges üzenetek mellett hangos csevegésre is lehetőséget ad.
www.aol.com/aim



MSN Messenger

A Microsoft MSN Messenger programja mindössze 340Kb, így aligha meglepő a funkciók korlátozott száma.
messenger.msn.com



ICQ

Az ICQ rengeteg funkcióval rendelkezik, jól konfigurálható, és nagyon népszerű, mégsem túl kényelmes a felhasználói felülete.
www.icq.com

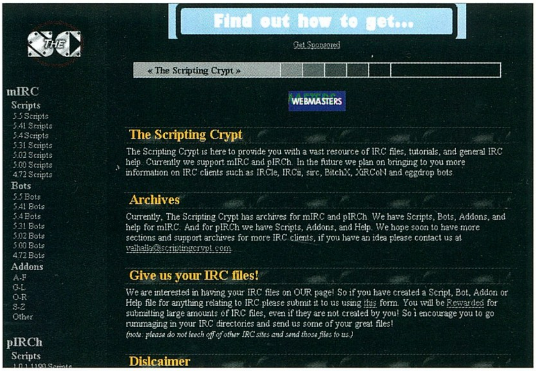
Tudtad, hogy...

Beszélni jó dolog!

Soha nem böngészel egyedül, emberek milliói járják egyszerre a hálót. Egy chatprogrammal a barátaid is csak egy egérkattintásra lesznek.

HA ELOLVASOL BIZONYOS ÚJSÁGCIKKEKET A VILÁGHÁLÓRÓL, akkor azon csodálkozol, hogy miért is internetezik valaki egyáltalán. Azt hitethetik el velünk, hogy a net egy „szomorú és gyászos hely, tele szociálisan érzéketlen, bezárkózott emberekkel, akiknek fogalmuk sincs, hogyan kell boldogulni a való életben." Hmm. Akárkivel fogadni mernénk, hogy az ehhez hasonló írások szerzői körülbelül annyira kerültek közeli kapcsolatba az internettel, mint mi a fák nemi életével.

A valóság az, hogy az internet az emberek elzárkózásával éppen ellenkezőleg, jó néhány új kommunikációs módot kínál.
Az e-mail mellett sokkal dinamikusabb technológiák is várnak kipróbálásra. Lehetőséged van szövegesen, hangosan vagy akár képpel együtt beszélni a barátaiddal, az egész csak a megfelelő szoftver kiválasztásán múlik.



A tapasztalt IRC-felhasználók értékelik az itt lévő scripteket és botokat. És ha te nem tudod, hogy mik azok? Olvasd el az útmutatót és megtalálod.

Az üzenet ereje

Az interneten keresztül a barátokkal való társalgás egyik legnépszerűbb módja egy azonnali üzenőprogram használata, amelynek az e-maillel ellentétben az a tulajdonsága, hogy a partner gépén lévő ablakban rögtön megjeleníti a küldött üzenetet, és viszont. Feltelepíted a szoftvert, aztán beírod a barátaid, családtagjaid és kollegáid nevét, e-mailcímét. Amikor közülük valaki felmegy a netre, a program értesít, és szöveges üzenetekkel azonnal értekezhettek egymással.

És ez még csak a kezdet. Rendszerint csoportos társalgást is folytathattok, vagy új emberekkel is találkozhatsz, ha megengeded a szoftvernek, hogy véletlenszerűen válasszon egy chatpartnert. A lehetőségek az adott programon múlnak, illetve azon, hogy melyiket választod.

A döntés nem túl nehéz. Először tudd meg, hogy az ismerőseid melyiket kedvelik, mert lehetséges, hogy csak azokkal tudsz kommunikálni, akiknek ugyanaz a szoftver van meg.

Ha semmi ilyesmit nem használnak, akkor amellett dönthetsz, amelyik tetszik. Érdemes talán az *AOL Instant Messenger*-t (www.aol.com/aim) választani a rengeteg felhasználó miatt.

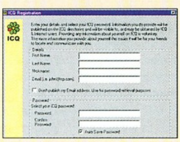
Régi móka

Ha magabiztosabb vagy, kezdj mondjuk egyből az *ICQ*-val (www.icq.com). Bonyolultabb, de olyan funkciókat is biztosít, mint a hangos csevegés (ezzel a PC-ből internettelefon lesz), üzenőtáblák használata és fájlok küldése.

Ezek a programok nem túl régiek, de az interneten keresztüli élő szöveges csevegés már hosszú ideje jelen van. Az Internet Relay Chat (IRC) először Finnországban tűnt fel 1988-ban.

Az IRC számos más hálózaton, például a DALneten és az EFneten is megtalálható, amelyek szintén sok IRC szervert tartalmaznak. Csatlakozz egy hálózatra az IRC szoftvereddel és egy csomó csatornát találhatsz, rendszerint témák szerint tagolva. Válassz ki egyet, és bárkivel társaloghatsz, aki ott időzik, ám emellett privát beszélgetésre és fájlok továbbítására is lehetőséged nyílik.

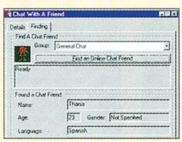
Csevegés az ICQ-val



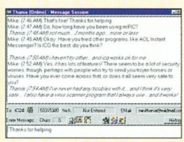
Amikor regisztrálod az *ICQ*-t, ne feledd, hogy a beírt személyes adatokat más felhasználók is látni fogják. Hagyd üresen azt a rublikát, amelyiket akarod.



A következő lépésben az Add/Invite **kiválasztásával létrehozzuk az ismerőseinket tartalmazó listát. Az alul lévő** Help link **hasznos segítséget nyújthat.**



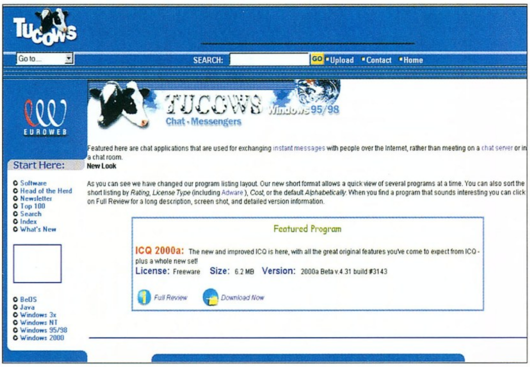
Ismerkedni akarsz? A Find an Online Chat Friend **opcióval az *ICQ* kiválaszt egy felhasználót. Kattints a** Request Chat**-re, hogy szóba elegyedhessetek.**



Az alsó ablakba beírt üzeneteidet a Send **gombbal küldd el. A válaszokat a felső ablakban találod. A másik félről a** User Details**-szel tudhatsz meg részleteket.**



Ha többet szeretnél megtudni az *IRC*-ről, mielőtt bármit is letöltenél, akkor kukkants be erre a hasznos kis oldalra. www.irc.hu



A Tucows magyarországi tükrözése 54 különböző üzenőszoftvert kínál letöltésre. Valamit csak találsz magadnak. tucows.euroweb.hu/cmess95.html

Jól hangzik, de vannak nehézségek. Nem meglepő, hogy a DOS hőskorában készített programot rengeteg szöveges paranccsal kell működtetni. Közülük sok magától értetődő (a belépés például /join), de arra is számíthatsz, hogy néhány órát el kell tölteni vele, mire mindennel kényelmesen boldogulsz.

Fontos, hogy jó IRC programmal vágjunk bele. Ilyen például a *mIRC* (**www.mirc.com**). Nagyon sokan használják, és sok segítséget kaphatunk hozzá. Az olyan weboldalak, mint a **www.irchelp.org**, hasznos információkkal látnak el, és szinte minden hálózatnak van egy segítségadással foglalkozó csatornája (pl. #irchelp), ahol mindent megkérdezhetsz, aminek szükségét érzed.

Természetesen nem kell magad mindössze egy chatprogramra korlátozni. Próbálj ki anynyit, amennyit csak akarsz. Akár a meglévő barátaiddal akarsz csevegni, akár újakat akarsz szerezni, valamelyik online csevegőprogram biztosan segítségedre lehet ebben. **PCF**

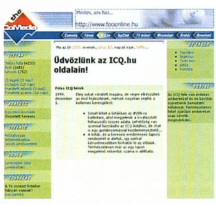
Csak óvatosan

A sok kétes hírű, gátlástalan és rosszindulatú ember miatt – különösen ha idegenekről van szó – feltétlenül észszerű dolog némi egészséges cinizmust fenntartani az internetes kommunikáció során.

Mennyire biztonságosak hát a chatprogramok? Íme egy válasz: „Az *ICQ* használatával... a felhasználó becsapás, hallgatózás, megfigyelés, spamek, jelszófeltörés, zaklatás, csalás, koholmány, elektronikus hamisítás, hackelés... a rendszer vírusokkal, férgekkel, trójai programokkal való fertőzés áldozata lehet."

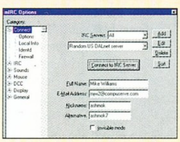
Ezek csak rémhírek? Aligha. Mindezt az *ICQ* végfelhasználói licencszerződése tartalmazza (**www.icq.com/legal/enduser-license.html**). Ám ezek a problémák nem csak az *ICQ*-ra, hanem általánosságban az internetre is vonatkoznak. Mégis minden potenciális veszélyt felsorolnak, hogy elkerülhessék a későbbi jogi támadásokat. Bár a fenti dolgok bármelyike bekövetkezhet, a következő három szabályt követve nem valószínű, hogy bármi bántódásod esne.

- Ne fogadj el semmilyen fájlt senkitől, hacsak 110 százalékosan meg nem bízol benne. Még akkor se, ha az kép- vagy MP3-fájlnak tűnik – valójában más is lehet.
- Ne adj ki chatprogramon át bizalmas információt, még ha feltételezhetően privát csatornán is vagytok. Soha nem tudhatod, ki „hallgatózik".
- Ha valaki az *IRC* programodban parancssorozatok begépelésére, vagy bizonyos billentyűkombinációk lenyomására buzdít, ne tedd meg, amíg hatásukról más forrásból meg nem győződsz.



Az *ICQ* hívei számára a CoMedia honlapja (www.comedia.hu/icq) **biztosít egy csinos kis listát az ismerkedésre.**

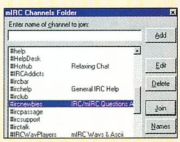
Könnyedén az IRC-vel



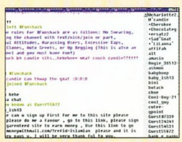
Az mIRC**-t első alkalommal futtatva ezzel a** Connect **ablakkal találkozol. Minden alapbeállítást fogadj el, és klikkelj a** Connect to IRC server**-re.**



Nem leszel képes mindig ugyanarra a bizonyos szerverre csatlakozni, de bármi történik, a status ablak tájékoztat. Figyelj oda!



A csatlakozás után találkozol a csatornákkal. Néhánynak a leírása elárulja, mi is a témája. Ha segítség kell, általában van olyan csatorna, ahol kérdezhetsz.



Megérkeztél! A csevegés folyása a főablakban jelenik meg, a csatorna résztvevői jobb oldalt láthatók, te pedig alulra írhatod be a mondanivalód. Ideje köszönni!

ÖTÖS FOGAT

Különböző portálok csevegő csatornái, ahová még szoftver sem kell.



CHAT. HU

A szobákban nincs moderáció, „mi úgy hisszük, egy társaság képes önmagát formálni, így teljes szólásszabadságot hagytunk Neked."
Chat.hu



Origó Társalgó

A megújult origó társalgó a szokásos chat szolgáltatáson túl hazai hírességekkel is szervez rendszeresen online beszélgetéseket.
chat.matavnet.hu



Datanet Chat

A Datanet chatlapjáról a Datanet Kávéház, a PartiChat, a Danubius Rádió és a TTC Atomchat csevegő csatornáira juthatunk el.
chat.datanet.hu



Talk Café

A Talk Café „kulturált és színvonalas társalgást kedvelő, és a más érdekes és értékes embereket megismerni vágyók számára igyekszik segítséget nyújtani."
www.accentcomm.com/talkcafe



Gyaloglo Chat

Ottjártunkkor a roma hiphop szülőatyjával, a 18 éves Juniorral (ex-Fekete Vonat) folytatott kötetlen beszélgetésre invitáltak.
chat.gyaloglo.hu

Háló Világ

ÖTÖS FOGAT

További öt oldalt szentelünk a művészi ecsetvonásoknak.



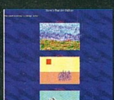
Thrift Store Art

Az oldal olyan, mintha a Bad Art rokona lenne. Megcibálja a füledet, és mire reggel felébredsz, rég elfelejted az egészet.
www.taiga.com/~paul/#Art



Kapolka

Nem is rossz. A virtuális festményeket nagyító alatt vizsgálhatjuk, miközben az UV fényeket ki-be kapcsolgatjuk.
www.kapolka.hu



Steve's Bad Art Gallery

„Az alapos kérdések és az erős gyomor múzeuma." Steve patetikus galériája tartalmaz egy „díjra érdemes" tájképsorozatot. Borzalmas.
www.geocities.com/Athens/3527/Badart.html



This is Bad Art

David Bradbury elkerülheti a kritikát, mivel szándékosan hozta létre ezt az oldalt, mert szerinte „túl sok színvonalas művészeti oldal" van a weben.
www.geocities.com/SoHo/Gallery/3502



Museum of Bad Art

A múzeum feladatának érzi, hogy a legrosszabb alkotásokat a lehető legszélesebb közönség elé tárja, s ehhez a web kitűnő eszköznek ígérkezik.
glyphs.com/moba/

Gyalázatos művészet

Te jó ég, alig mertünk leülni a klaviatúra elé, hogy beszámoljunk, milyen szörnyűségnek voltunk szemtanúi. Michelangelo ideje lejárt – a grandiózus művészek új látnivalókat kínálnak.

Elképesztő méretű felhajtás övezte a Tate Modern Múzeum megnyitását, de nézzünk szembe az igazsággal: nem valószínű, hogy egyhamar átlépi a cukormázas bejáratot az, aki nem Londonban lakik. És még ha tervbe is vetted a látogatást, túl kell élned az egyórás pokoli metrózást, mielőtt bejuthatnál a fellengzős képlerakatba.

Mit tegyen hát az ember? Látogassuk meg a webet. Figyelembe véve, hogy a Tate Modern a művészeti ágak képviselőinek néhány sajátosabb ihletettségű darabját tárja a látogatók elé, arra gondoltunk, hogy átkotorhatjuk az elektronikus óceán fenekét hasonló inspiráción alapuló művek után. Kevéssé sejtettük volna, hogy ártatlan kutakodásunk az ecsetek és festékpaletták világában az emberi szemek elé valaha vetülő legelvetemültebb látomásokat tárja fel. Készítsd fel magad a förtelmes művészet beteges színvilágára, s a zagyva ecsetvonások garantáltan felkavarnak bárkit, aki szomorú tekintetét e virtuális vásznakra függeszti. A Bad Art.com tudatosan keresi a legbetegebb, festőállványra is méltatlan alkotásokat. A honlapok Szent Gráljának célja talán a művészi törekvésektől való elrémítés?



Rémület és vidámság keltette sikoly üdvözölte ezt a förtelmet. Talán érdemes lenne megszerezni, hogy a vécéd falát díszítse.

Különös Utazás

A Bad Art.com egy bizonyos Vito Salvatore munkájának büszke eredményeként született, aki a honlapján elmondja, hogy „az elmúlt néhány évben keresztül-kasul bejártam az Egyesült Államokat a legmegdöbbentőbb, gyalázatos alkotások után kutatva. Azt hiszem, sikerrel jártam, de ezt inkább Ön döntse el. Tartson velem egy utazásra korszakunk legkülönösebb, legizgalmasabb művészeti világába."

Nos, útra kelünk? A nyitókép máris megadja a látogató számára az alaphangulatot. A *Skull Lady* a félelmetes művészi vakmerőség bizonyára ritka példája, s a szörnyűséges pingálmány alkotója éppúgy lehetne akár a diliház állandó vendége, mint a Royal Festival Hallban kiosztott Turner-díjak egyik boldog tulajdonosa. De vannak itt még szebb dolgok is. A Gallery One gombra kattintva a vizuális szemét további rejtelmeibe turkálhatunk bele. Minden festményt Vito hozzáfűzései kísérnek. A *Binge* című förtelmet kommentálva Salvatore rámutat, hogy „a nyakkendő egyértelmű politikai álláspontot fejez ki", mielőtt bölcsen újragondolja véleményét, és kifejti, hogy a kísérteties ábrázat milyen silány.



A *Skull Lady* annyira ronda, hogy a látványtól a gyerekek megállnak a növésben. Ki kellene írni az oldalra, hogy csak felnőtteknek.

Az oldal négy galériájában rengeteg látnivaló van. Vito arról méltóztatik informálni bennünket, hogy „a legtöbb alkotást 5-10 dollár körül vásároltam, azonban Ön, a gyűjtő sokkal, de sokkal többért kaphatja meg." Lehet arról vitatkozni, hogy komolyan gondolja-e vagy sem, mindenesetre az M. Lewis Croissant *Suave Swabby* című képén lógó 13 milliárd dolláros árcédula némi sejtésre enged következtetni. Tiszteletet érdemel az az ember, aki évekig rótta az USA útjait, hogy felkutassa azokat a leggyalázatosabb alkotásokat, amelyek még az útszéli kiállításoknak is szégyenükre voltak. Vito mindenképpen gratulációt érdemel azért, hogy a weben elénk tárja a festészet e bámulatos szeletét. Vagy mégsem?



▲ Tökéletes disszonanciát teremt a vörös hajú matróz vállán ülő hóbagoly, akinek arca olyan kék, hogy mindjárt halálra fagy. Mi az a 13 milliárd érte?

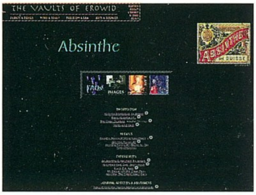


◀ Mindenki számára tartogat valami megkapót ez a zsibbasztó válogatás. Valóságos csoda, hogyan juthattak el ilyen messzire ezek a művészeti alkotások.

Rosszabbnál rosszabb, szörnyűséges „mesterdarabok" hevernek szanaszéjjel a Bad Art.com honlapján, így biztosan megtalálod a kedvenceidet, azonban a *PCF* mégis hadd ajánlja figyelmedbe a rendkívüli *Monkey Bride*-ot, az aggasztóan Picasso-szerű *Loopy*-t, és az őszintén förtelmes *Head Cases*-t, mint a „stílus" zászlóvivőit. Ha a háborodott ecsetvonások valóban elnyerik a tetszésedet, akkor rendelj magadnak egyet a Bad Art pólóválasztékából, így te magad is sétáló műalkotás lehetsz. Aztán ne minket okolj, ha letartóztatnak a közszemérem megsértése miatt.
www.badart.com

Abszint, a keserű ital

Tegnap ittam hat sört, egy vodkát, három whiskyt, egy... na ebből elég. Van itt egy ital, ami a legmasszívabb alkásokat is megborzongatja.



Bombázd szét az agyad egy csöbör abszinttal a Vaults of Erowid honlapján, amely elénk tárja a történelem leghatékonyabb alkoholos italának történetét.

A BENNFENTESEKNEK MÁR AZ ABSZINT SZÓ HALlatán is feláll a szőr a hátukon. De mi is valójában ez az ital? Miben különbözik a mi egyetlen igazi és utánozhatatlan Unicumunktól? Vagy hasonlít rá egyáltalán? Erre kerestük a választ az internet segítségével.

Hová kattints hát a hírhedt itallal kapcsolatos felfedezőút elején? Nos, legjobb lesz, ha a Vault of Erowid névvel ellátott New Age stílusú weboldalon kezded a túrát, amelyet ingatag filozófiai fejtegetések, „házi készítésű" vallások illetve a lélek és test iránti rajongás tölt meg. Ha érdekel az ital története, hatása és szörnyű alkotóelemeinek mibenléte, akkor jó helyen jársz, hiszen az oldal több mindent tartalmaz róluk, mintsem gondolnád.

De mi is az az abszint? Fussunk végig ennek a különös főzetnek a történetén Azazel Absinthe oldalára kattintva. Ezek szerint kijelenthetjük, hogy már a Bibliában szerepeltek erre utaló hivatkozások, ami végül is megmagyarázza, hogy egyesek miért tudtak vízen járni, és miért esett békaeső az égből. Az a tény, hogy az ital neve a görög „apsinthion" szóból származik – ami ihatatlant jelent –, a legelvetemültebb iszákosok kivételével már mindenki fejében megkondíthatja a vészharangokat. Létezik egy recept az ital készítéséről, ami leginkább a csiribí-csiribá effektushoz hasonlítható: többek között ürmöt, ánizst és spenótot kell a fortyogó üstbe hajigálni. Ez persze megmagyarázza Popeye spontán viselkedését.

Az alkoholos főzet ugyanis zöld. *The Green Goddes* (A zöld istenség) címmel még a varázsitalt magasztaló könyv is született Aleister Crowley tollából, aki elmondja, hogy „ez egy magával ragadó, finom méreg, amely tönkreteszi az ember szívét és agyát", bár talán maga a Led Zeppelin hatású gondolkodó is tökrészeg lehetett, amikor ezt írta. Találkozhatunk még itt rengeteg abszint recepttel, a való életből merített nyilatkozatokkal a nagy ivók hibbant élményeiről (a *My Dance with the Green Fairy* különösen lehangoló), és a furcsa történet kronológiájával. Az Images of Absinthe pedig képeket közöl ennek a bódító piának 19. századi reklámjait felidézve. Biztatásul már csak az ide vágó jelszó maradt: új nap, új máj...

www.erowid.org/chemicals/absinthe/absinthe.shtml
www.geocities.com/BourbonStreet/1966/images.htm



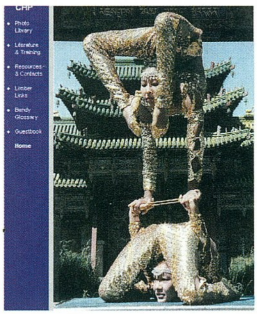
Az abszint a franciáknál illegális, ez a művészeknek azonban mégsem csak búfelejtést, de inspirációt is nyújtott, amit ez a Degas kép is alátámaszt.

Csontok nélkül könnyű!

A világ leghajlékonyabb emberei papírgalacsinná hajtogatják össze magukat.

A FÁJDALMAT LEGTÖBBÜNK MINDENKÉPPEN igyekszik elkerülni. A hajlékonyság művészetét űző „gumiemberek" azonban minden bizonnyal rendelkeznek a mazochizmusra hajlamossá tevő génekkel, vagy pedig képesek teljesen elfeledkezni a fájdalomról. Bármi is az igazság, elég egy pillantást vetni az oldalra, és meggyőződhetünk arról, hogy mindenáron érdemes elkerülni, hogy egy balett-trikót magunkra szuszakolva, testünket a gilisztákat megszégyenítő pózokba hajlíttassuk.

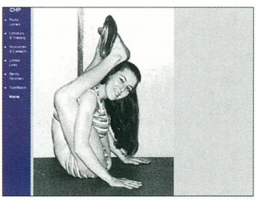
A Contortion Homepage lapjain lévő kicsavarodott testekre vetett felületes pillantással máris borzongás kúszik fel a gerincünk mentén. A fényképgyűjteményben a hitetlenségtől eltátott szájjal bámuljuk a flittertől csillogó, összegubancolódott végtagokat, amelyek úgy festenek a képernyőn, mint egy nagy tál romlott spagetti. Minden egyes speciális pozitúrának megvan a saját neve. A Bendy Glossary menüpont alatt utánajárhatsz, mit rejtenek az egyes gyakorlatok elnevezései, s ezeket fényképekkel is alátámasztják. A háthajlítás (back bending) eléggé magától értetődő, míg a „Durvasa póz" nevű gyakorlat legalább annyira biztonságos, mint amenynyire annak látszik. Szinte hallod a csontok ropogását, amint a végtagok egy újabb természetellenes helyzetbe kerülnek.



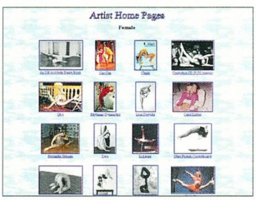
Ez a két hölgy megmutatja, hogy mi fán terem az akrobatika. A flitteres ruhák mellékhatása, hogy kivonják az ember szervezetéből a csontot.

Ha érdeklődsz a szabadidőd ilyen irányú eltöltése iránt, akkor látogasd meg a Literature&Training menüt, ahol mindenekelőtt a bemelegítést ajánlják forrón. Információkat közölnek még a Las Vegasban évente megtartott végtaghajlítgató őrületről, ahová 175 dolláros belépővel juthatunk be. Eljött hát az idő, hogy leporoljuk a hugica tornadresszét? *PCF*

www.contortionhomepage.com



Micsoda nyakigláb nőszemély! Nekünk elmondta, hogy azért mosolyog ennyire, mert nem fog értékes frageket veszteni, ha viszket a feje, miközben kvékezik.



A *PCF* szerkesztőségében a legtöbbünknek még ahhoz is segítség kell, hogy kikeljünk a székből. Ők meg itt a fogukkal kötik meg a cipőfűzőjüket.

ÖTÖS FOGAT

Íme öt hazai gyöngyszem az ország négy sarkából.



ökörSZEM

Szatirikus szemle hetente frissülő hírekkel hazai és külföldi forrásokból, megtámogatva egy képtárral, amelynek legszebb darabjait tapétaként is használhatjuk.
w3.swi.hu/okorszem



MaHurT

Szereted a hurkát? A Magyar Hurkológiai Társaság Papírkutya szekciójában többek között megtudhatod, hogyan készíthetsz tüdős hurkát.
www.nexus.hu/mahurt



UBFC

Uhrin Benedeket már említettük e havi számunkban, és úgy tűnik, nem szabadulhatunk tőle. A Rajongói Klub online élteti a „Mestert".
www.extra.hu/uhrin



A Sith bosszúja

Már megint *Star Wars*, ezúttal egy hazai készítésű film kapcsán, amely a *Jedi visszatér* után játszódik. Belépés csak kikapcsolt fénykarddal!
www.extra.hu/sw7



Matavsuxx

A legnagyobb hazai távközlési szolgáltatóval nem mindenki maradéktalanul elégedett, amit egy vicces weboldallal juttatnak a köz tudomására.
www.matavsuxx.com

PCFormat A sokoldalú PC magazin

PIACI SÉTA

KAPCSOLATOK Telefonszámok, weboldalak

JÁTÉK FORGALMAZÓK

CÉG	TELEFONSZÁM	WEBOLDAL
3DO	(1) 223 1500	www.3do.com
Acclaim	(1) 461 5733	www.acclaim.com
Activision	(1) 223 2770	www.activision.com
Blizzard	(1) 261 1219	www.blizzard.com
Blue Byte	(1) 223 1500	www.bluebyte.com
Bullfrog	(1) 351 3078	www.bullfrog.com
Codemasters	(1) 223 1500	www.codemasters.com
Core	(1) 461 5733	www.core-design.com
CRYO	(1) 461 5733	www.cyro-interactive.com
Disney Interactive	(1) 461 5733	www.disney.com
Eidos	(1) 461 5733	www.eidos.com
Electronic Arts	(1) 351 3078	www.ea.com
Empire	(1) 223 1500	www.empire.co.uk
Europress	(1) 332 9923	www.europress.com
GT Interactive	(1) 461 5733	www.gtgames.com
Hasbro Interactive	(1) 223 1500	www.hasbrointeractive.com
Havas Interactive	(1) 261 1219	www.havasinteractive.com
Infogrames	(1) 461 5733	www.infogrames.com
Interplay	(1) 351 3078	www.interplay.com
Learning Company	(1) 223 2770	
LucasArts	(1) 223 2770	www.lucasarts.com
Maxis	(1) 351 3078	www.ea.com
MicroProse	(1) 223 1500	www.microprose.com
Microsoft	(1) 267 4636	www.microsoft.com/games
Midas Interactive	(1) 351 3078	www.gamesarena.com
Mindscape	(1) 223 1500	www.mindscape.com
Monolith	(37) 315 905	
Project TWO Interactive	(1) 223 1500	
Psygnosis	(1) 223 2770	www.psygnosis.com
Red Orb	(1) 461 5733	www.redorb.com
Red Storm	(1) 223 1500	www.redstorm.com
SCI	(1) 351 3078	www.sci.co.uk
Sierra	(1) 261 1219	www.sierra.com
SirTech	(37) 315 905	www.sir-tech.com
Sold Out	(1) 359 0576	www.sold-out.co.uk
Take 2	(1) 223 1500	www.take2games.com
THQ	(1) 351 3078	www.thq.com
TopWare	(37) 315 905	
Ubi Soft	(1) 353 1898	www.ubisoft.com
Virgin	(1) 351 3078	www.vie.co.uk

SZOFTVER

CÉG	TELEFONSZÁM	WEBOLDAL
Adobe	(1) 392 0700	www.adobe.com
Alien Skin	(1) 392 0700	www.alienskin.com
Autodesk	(1) 359 9882	www.autodesk.com
Borland	(1) 252 8145	www.borland.hu
Canto	(1) 392 0700	www.canto.com
Corel	(1) 466 6263	www.codra.hu
Cyberstone	(1) 461 5750	www.cyberstone.hu
Data Fellows	(1) 488 7700	www.2f.hu
Eidos	(1) 461 5733	www.eidos.com
Extensis	(1) 392 0700	www.extensis.com
Jasc	(1) 329 2737	www.jasc.com
Macromedia	(1) 392 0700	www.macromedia.com
Magix	(1) 223 1500	www.magix.com
McAfee Software	(1) 455 6000	www.mcafee.com
MetaCreations	(1) 392 0700	www.metacreations.com
Micrografx	(1) 329 2737	www.micrografx.com
Microsoft	(1) 267 4636	www.microsoft.com/hun
Netscape	(1) 329 2737	www.netscape.com
Novell	(1) 235 7644	www.novell.hu
Profi Média	(79) 325 467	www.profi-media.com
QuarterDeck	(1) 329 2737	www.quarterdeck.com
Symantec	(1) 329 2737	www.symantec.com
Ulead	(1) 392 0700	www.ulead.com
Woodstone	(1) 302 4420	www.woodstone.hu

HARDVER

CÉG	TELEFONSZÁM	WEBOLDAL
3Com	(1) 451 3500	www.3com.com
3dfx Interactive	(1) 322 2232	www.3dfx.com
Acorp	(1) 209 0719	www.acorp.hu
Adaptec	(1) 342 3255	www.adaptec.com
ADI	(1) 342 3255	www.adiusa.com
AGFA	(1) 212 1540	www.agfahome.com
Altec Lansing	(1) 266 6059	www.altecmm.com
APC	(1) 209 4678	www.apc.com
ASKEY	(1) 372 7180	www.askey.com
ASUS	(1) 214 2392	www.asus.com
ATI	(1) 342 3255	www.ati.uk
Belinea	(1) 436 6610	
Canon	(1) 465 8020	www.canon.hu
Casio	(1) 309 5100	www.casio.com
Cherry	(1) 322 7846	
Compaq	(80) 206 720	www.compaq.hu
Creative Labs	(800) 12 222	www.creativelabs.com
DELL	(1) 270 7600	www.dell.com
Diamond	(1) 266 6059	www.diamondmm.com
DTK	(1) 246 8411	
EPOX	(1) 469 8000	www.epox.com
Epson	(23) 502 830	www.epson.com
Fast Electronic	(1) 214 8621	www.allegro.hu
Freecom	(1) 352 7040	
Fuji	(1) 269 0232	www.fujifilm.co.uk
Gigabyte	(22) 515 468	www.giga-byte.com
Gravis	(1) 321 0408	www.gravis.com
Hewlett Packard	(1) 218 8800	www.hp.hu
Hyundai	(1) 452 4600	www.hyundai.com
Jazz Speakers	(1) 350 1246	
JVC	(1) 239 0086	www.jvc.com
Kodak	(1) 353 0111	www.kodak.com
Leadtek	(1) 350 1246	www.leadtek.com
Lexmark	(1) 220 5569	www.lexmark.com
LG	(1) 452 4600	www.lg.co.kr
Logitech	(1) 485 0648	www.logitech.com
Matrox	(1) 375 3716	www.matrox.com
Maxxtro	(1) 350 6822	
Microsoft	(1) 267 4636	www.microsoft.com/hun
Microtek	(1) 353 0111	www.microtek.nl
Minolta	(1) 206 2244	www.minolta.hu
Mustek	(1) 321 0408	www.mustek.com
Nikon	(1) 350 5525	www.nikon.hu
Nokia	(1) 236 1100	www.nokia.hu
NVidia	(1) 236 0818	www.nvidia.com
OKI	(1) 266 6225	www.okihu.hu
Olympus	(1) 342 3255	www.olympus.hu
Orchid	(1) 236 0818	www.orchid.com
Philips	(1) 214 2392	www.philips.hu
Pinnacle	(1) 342 3255	www.pinnaclesys.com
Plextor	(1) 452 4600	www.plextor.com
Psion	(1) 356 9595	www.psion.hu
Rockfire	(1) 350 1246	
Saitek	(1) 322 2232	www.saitek.com
Samsung	(1) 388 7925	www.samsung.hu
Sanyo	(1) 353 0111	www.sanyo.com
Sony	(1) 250 2413	www.sony.hu
SOYO	(22) 515 414	www.soyo.nl
Tally	(1) 477 4050	www.tally.hu
TerraTec	(1) 322 2232	www.terratec.net
Toshiba	(1) 410 5987	www.toshiba.com
TraxData	(1) 237 1360	www.traxdata.com
Umax	(1) 221 5123	www.umax.com
Videologic	(1) 322 2232	www.videologic.com
Viewsonic	(1) 266 6059	www.viewsonic.com
Wacom	(1) 353 0111	www.wacom.com
Western Digital	(1) 215 3666	www.wd.com
Xerox	(1) 451 3500	www.xerox.hu
Yamaha	(1) 350 6822	www.yamaha.com

PC Format A sokoldalú PC magazin

PIACI SÉTA

DVD FILMEK Magyar nyelven

WARNER DVD

MAGYAR CÍM	ANGOL CÍM	ÁR
BÉRGYILKOSOK	ASSASSINS	5 000 Ft
SPECIALISTA	THE SPECIALIST	5 000 Ft
SZÖKÉSBEN	THE GETAWAY	5 000 Ft
SPACE JAM - ZŰR AZ ŰRBEN	SPACE JAM	5 000 Ft
SZIGORÚAN BIZALMAS	L. A. CONFIDENTIAL	5 000 Ft
A GÖMB	SPHERE	5 000 Ft
AZ ÖRDÖG ÜGYVÉDJE	DEVILS ADVOCATE	5 000 Ft
ELVESZETT FIÚK	LOST BOYS	5 000 Ft
KOCKÁZATOS ÜZLET	RISKY BUSINESS	5 000 Ft
LETASZÍTVA	FALLEN	5 000 Ft
GYILKOSSÁG A FEHÉRHÁZBAN	MURDER AT 1600.	5 000 Ft
VÉGKÉPP ELTÖRÖLNI	ERASER	5 000 Ft
HALÁLOS FEGYVER 4.	LETHAL WEAPON 4	5 000 Ft
HALÁLOS FEGYVER 2.	LETHAL WEAPON 2	5 000 Ft
TÖKÉLETES MÁSOLAT	COPY CAT	5 000 Ft
HALÁLOS FEGYVER 3.	LETHAL WEAPON 3	5 000 Ft
TANGO ÉS CASH	TANGO AND CASH	5 000 Ft
UTOLSÓ CSERKÉSZ	LAST BOYSCOUT	5 000 Ft
TISZTÍTÓTŰZ	GLIMMER MAN	5 000 Ft
TŰZPARANCS	EXECUTIVE DECISION	5 000 Ft
PUSZTÍTÓ	DEMOLITION MAN	5 000 Ft
NINCS ALKU	THE NEGOTIATOR	5 000 Ft
ANGYALOK VÁROSA	CITY OF ANGELS	5 000 Ft
GOLFŐRÜLTEK	CADDYSHACK	5 000 Ft
BOMBANŐ	10	5 000 Ft
ARTHUR	ARTHUR	5 000 Ft
ROLLING STONES	ROLLING STONES	5 000 Ft
ŐRÜLT VÁROS	MAD CITY	5 000 Ft
NEW JACK CITY	NEW JACK CITY	5 000 Ft
KATONA	SOLDIER	5 000 Ft
ARMAGEDDON	ARMAGEDDON	5 000 Ft
A SÁRKÁNY KÖZBELÉP	ENTER THE DRAGON	5 000 Ft
FAKÓ LOVAS	PALE RIDER	5 000 Ft
VESSZŐFUTÁS	GAUNTLET	5 000 Ft
PISZKOS HARRY	DIRTY HARRY	5 000 Ft
A SZERELEM HÁLÓJÁBAN	YOU HAVE GOT MAIL	5 000 Ft
JFK	JFK	5 000 Ft
ÁTKOZOTT BOSZORKÁK	PRACTICAL MAGIC	5 000 Ft
TÖBB, MINT TESTŐR	THE BODYGUARD	5 000 Ft
MY FAIR LADY	MY FAIR LADY	5 000 Ft
BŰVÖS KARD	MAGIC SWORD	5 000 Ft
SZABADÍTSÁTOK KI WILLYT!	FREE WILLY	5 000 Ft
KOBRA	COBRA	5 000 Ft
SZÁRNYAS FEJVADÁSZ	BLADE RUNNER	5 000 Ft
HALÁLOS FEGYVER	LETHAL WEAPON	5 000 Ft
ŐRÜLET	FRANTIC	5 000 Ft
SZEMTŐL SZEMBEN	HEAT	5 000 Ft
A KIS HERCEGNŐ	LITTLE PRINCESS	5 000 Ft
TITKOK KERTJE	SECRET'S GARDEN	5 000 Ft
SZÁGULDÓ ERŐD	UNDER SIEGE 2	5 000 Ft
TŰZ A MÉLYBEN	FIRE DOWN BELOW	5 000 Ft
MÁTRIX	THE MATRIX	5 000 Ft
DERMESZTŐ SZENVEDÉLYEK	FINAL ANALYSIS	5 000 Ft
LÁNGOLÓ JÉG	ON DEADLY GROUND	5 000 Ft
TÖRVÉNYRE TÖRVE	OUT FOR JUSTICE	5 000 Ft
HA A FÉRFI IGAZÁN SZERET	WHEN A MAN LOVES A WOMAN	5 000 Ft
VISSZAVÁGÓ	PAYBACK	5 000 Ft
CSAK EGY KIS PÁNIK	ANALYZE THIS	5 000 Ft
ÁLLAMÉRDEK	ABSOLUTE POWER	5 000 Ft
STRIPTEASE	STRIPTEASE	5 000 Ft
HIÚSÁGOK MÁGLYÁJA	THE BONFIRE OF THE VANITIES	5 000 Ft
ÖSSZEOMLÁS	FALLING DOWN	5 000 Ft
HALÁLOS NYUGALOM	DEAD CALM	5 000 Ft
POLICE ACADEMY	POLICE ACADEMY	5 000 Ft
LED ZEPPELIN	LED ZEPPELIN	5 000 Ft
CASABLANCA	CASABLANCA	5 000 Ft
HÜVELYK PANNA	THUMBELINA	5 000 Ft
POLTERGEIST	POLTERGEIST	5 000 Ft
EXCALIBUR	EXCALIBUR	5 000 Ft
TISZTA JÁTSZMA	FAIR GAME	5 000 Ft
GYILKOS TÚRA	DELIVERANCE	5 000 Ft
ÉNEK AZ ESŐBEN	SINGIN' IN THE RAIN	5 000 Ft
AZ ÖRDÖGŰZŐ	THE EXORCIST	5 000 Ft
EGY IGAZ ÜGY	JUST CAUSE	5 000 Ft
2010 - A KAPCSOLAT ÉVE	2010	5 000 Ft
AMADEUS	AMADEUS	5 000 Ft
SOMMERSBY	SOMMERSBY	5 000 Ft
AZ IGAZSÁG NAPJA	TRUE CRIME	5 000 Ft
VADIÚJ VADNYUGAT	WILD WILD WEST	5 000 Ft
10 DOLOG AMIT UTÁLOK BENNED	10 THINGS I HATE ABOUT YOU	5 000 Ft
HARAGBAN A VILÁGGAL	REBEL WITHOUT A CAUSE	5 000 Ft
AZ IGAZAK	THE RIGHT STUFF	5 000 Ft
HÁBORGÓ MÉLYSÉG	DEEP BLUE SEA	5 000 Ft
SZÖRNYECSKÉK	GREMLINS	5 000 Ft
HALÁLOS TERÁPIA	EXTREME MEASURES	5 000 Ft
GIGI	GIGI	5 000 Ft
NAGYMENŐK	GOODFELLAS	5 000 Ft
LONE STAR	LONE STAR	5 000 Ft
ÓZ, A CSODÁK CSODÁJA	THE WIZARD OF OZ	5 000 Ft

COLUMBIA DVD

MAGYAR CÍM	ANGOL CÍM	ÁR
GODZILLA	GODZILLA	7 500 Ft
VAD VÁGYAK	WILD THINGS	7 500 Ft
EGYENESEN ÁT	FLATLINERS	7 500 Ft
ELHAGYOTT BOLYGÓ	SCREAMERS	7 500 Ft
GATTACA	GATTACA	7 500 Ft
IKREK	TWINS	7 500 Ft
HALÁLKANYAR	U-TURN	7 500 Ft
NAGY BORZONGÁS	BIG CHILL	7 500 Ft
MENEKÜLÉS ABSOLOMBÓL	ESCAPE FROM ABSOLOM	7 500 Ft
RÉMSÉGEK KÖNYVE	URBAN LEGEND	7 500 Ft
BAD BOYS	BAD BOYS	7 500 Ft
KISÉRLETI PATKÁNYOK	DISTURBING BEHAVIOUR	7 500 Ft
SOLO, A TÖKÉLETES FEGYVER	SOLO	7 500 Ft
ÚJRA A RÉGI	STILL CRAZY	7 500 Ft
8MM	8MM	7 500 Ft
FUTURESPORT - SPORTHÁBORÚ	FUTURE SPORTS	7 500 Ft
MÜNCHAUSEN BÁRÓ KALANDJAI	ADVENTURES OF MÜNCHAUSEN	7 500 Ft
KÍNA SZINDRÓMA	THE CHINA SYNDROME	7 500 Ft
SORSJEGYESEK		7 500 Ft
SZELLEMIRTÓK	GHOSTBUSTERS	7 500 Ft
SZELLEMIRTÓK 2	GHOSTBUSTERS 2	7 500 Ft
MÉG MINDIG TUDOM, MIT TETTÉL...	I STILL KNOW WHAT YOU DID LAST...	7 500 Ft
MINIZSENIK	BABY GENIUSES	7 500 Ft
ONLY YOU	ONLY YOU	7 500 Ft
KEMÉNY DIÓ	JAWBREAKER	7 500 Ft
JACKIE CHAN: AZ ELVESZETT ZSARU	WHO AM I?	7 500 Ft
KEGYETLEN JÁTÉKOK	CRUEL INTENTIONS	7 500 Ft
ZORRO ÁLARCA	THE MASK OF ZORRO	7 500 Ft
DR. STRANGELOVE, AVAGY HOGYAN...	DR. STRANGELOVE OR: HOW I ...	7 500 Ft
ÁRRAL SZEMBEN	STRIKING DISTANCE	7 500 Ft
FARKAS	WOLF	7 500 Ft
EGYEDÜLÁLLÓ NŐ MEGOSZTANÁ	SINGLE WHITE FEMALE	7 500 Ft
HEAVY METAL	HEAVY METAL	7 500 Ft
HATTYÚHERCEGNŐ	THE SWAN PRINCESS	7 500 Ft
ÉBREDÉSEK	AWAKENINGS	7 500 Ft
A MÉLYSÉG	THE DEEP	7 500 Ft
DESPERADO/EL MARIACHI - A ZENÉSZ	DESPERADO/EL MARIACHI	7 500 Ft
ESÉLYLESŐK	AGAINST ALL ODDS	7 500 Ft
TAXISOFŐR	TAXI DRIVER	7 500 Ft
A 13. EMELET	THE THIRTEENTH FLOOR	7 500 Ft
A GONOSZ CSÁBÍTÁSA	MARY REILLY	7 500 Ft
MR. JONES	MR. JONES	7 500 Ft
ÜZENET A PALACKBAN	MESSAGE IN THE BOTTLE	7 500 Ft
AZ UTOLSÓ AKCIÓHŐS	LAST ACTION HERO	7 500 Ft
TANÁR ÚRNAK SZERETETTEL	TO SIR WITH LOVE	7 500 Ft
ROBOTZSARU 3	ROBOCOP 3	7 500 Ft
STREETFIGHTER - HARC A VÉGSŐKIG	STREETFIGHTER	7 500 Ft
MONDVACSINÁLT HŐS	ACCIDENTAL HERO	7 500 Ft
HALHATATLAN KEDVES	IMMORTAL BELOVED	7 500 Ft
MICSODA CSAPAT	A LEAGUE OF THEIR OWN	7 500 Ft
FRUSKA GATE	DICK	7 500 Ft
CARMEN	BIZET'S CARMEN	7 500 Ft
IDÉTLEN IDŐKIG	GROUNDHOG DAY	7 500 Ft
APAFEJ	BIG DADDY	7 500 Ft
VÁSOTT SZÜLŐK	PARENTHOOD	7 500 Ft
HOOK	HOOK	7 500 Ft
ÁJJL, VAGY JÖVÖK!	BLUE STREAK	7 500 Ft
DUPLA PLATINA	DOUBLE PLATINUM	7 500 Ft
TŰZFORRÓ ALABAMA	CRAZY IN ALABAMA	7 500 Ft
A WINSLOW FIÚ	THE WINSLOW BOY	7 500 Ft
SZENT ELMO TÜZE	ST.ELMO'S FIRE	7 500 Ft
MI TÖRTÉNT AZ ÉJJEL?	ABOUT LAST NIGHT	7 500 Ft
VIRTUÁLIS SEX	VIRTUAL SEXUALUTY	7 500 Ft
AZ 54. HADTEST	GLORY	7 500 Ft
NYOMAS!	GO	7 500 Ft
SILVERADO	SILVERADO	7 500 Ft
A HETEDIK JEL	THE SEVENTH SIGN .	7 500 Ft
ÖLDÖKLŐ VÁGYAK	MORTAL THOUGHTS	7 500 Ft
EXISTENZ - AZ ÉLET JÁTÉK	EXISTENZ	7 500 Ft
MUPPET SHOW AZ ŰRBŐL	MUPPETS FROM SPACE	7 500 Ft
MUPPET SHOW NEW YORKBAN	MUPPETS TAKE MANHATTAN	7 500 Ft
A KÓD NEVE: MERKÚR	MERCURY RISING	7 500 Ft

DISNEY DVD

MAGYAR CÍM	ANGOL CÍM	ÁR
OROSZLÁNKIRÁLY 2.	LION KING 2.	5 000 Ft
KÉZ, AMELY A BÖLCSŐT RINGATJA	HAND THAT ROCKS CRADLE	5 000 Ft
MEGCSALATVA	DECEIVED	5 000 Ft
KVÍZ SHOW	QUIZ SHOW	5 000 Ft
FEHÉR AGYAR	WHITE FANG	5 000 Ft
ROCKETEER	ROCKETEER	5 000 Ft
HALOTT PÉNZ	DEAD PRESIDENT	5 000 Ft
ALADDIN ÉS A TOLVAJOK FEJEDELME	ALADDIN AND KING OF THIEVES	5 000 Ft
6 NAP, 7 ÉJSZAKA	6 DAY 7 NIGHT	5 000 Ft
HÓKUSZ PÓKUSZ	HOCUS POCUS	5 000 Ft
APÁD-ANYÁD IDEJÖJJÖN!	PARENT TRAP	5 000 Ft
UTOLSÓ DOBÁS	SNAKE EYES	5 000 Ft
EGY BOGÁR ÉLETE	BUG'S LIFE	5 000 Ft
JOE AZ ÓRIÁS GORILLA	MIGHTY JOE YOUNG	5 000 Ft
KINEK A PAPNÉ?	PREACHER'S WIFE	5 000 Ft
MAFFIA!	MAFFIA	5 000 Ft
HUCK FINN KALANDJAI	ADVENTURES OF HUCK FINN	5 000 Ft
KŐBUNKÓ	CALIFORNIA MAN	5 000 Ft
VESZÉLYES KÖLYKÖK	DANGEROUS MINDS	5 000 Ft
APÁCA SHOW 2	SISTER ACT 2	5 000 Ft
DRÁGÁM, MOST MI MENTÜNK...	HONEY, WE SHRUNk OURSELVES	5 000 Ft
EGYIK KOPÓ, MÁSIK EB	TURNER AND HOOCH	5 000 Ft
CSEKKBEN A TENGER	BLANK CHEQUE	5 000 Ft
HÁROM FÉRFI ÉS EGY KIS HÖLGY	THREE MEN AND LITTLE LADY	5 000 Ft
GOOFY	A GOOFY MOVIE	5 000 Ft
MICIMACKÓ VISSZATÉR	POOH'S MOST GRAND ADVENTURE	5 000 Ft
SZÉPSÉG ÉS A SZÖRNYETEG - VARÁ...	BEAUTY AND THE BEAST - THE EN...	5 000 Ft
A KÖZELLENSÉG	ENEMY OF THE STATE	5 000 Ft
KEDVENC MARSLAKÓM	MY FAVOURITE MARTIAN	5 000 Ft
A DZSUNGEL KÖNYVE	THE JUNGLE BOOK	5 000 Ft
A KIS HABLEÁNY	THE LITTLE MERMAID	5 000 Ft
POCAHONTAS 2	POCAHONTAS II.	5 000 Ft
BIGYÓ FELÜGYELŐ	INSPECTOR GADGET	5 000 Ft
CARLA ÚJ ÉLETE	THE OTHER SISTER	5 000 Ft

FOX DVD

MAGYAR CÍM	ANGOL CÍM	ÁR
TITANIC	TITANIC	10 000 Ft
KERESD A NŐT!	THERE IS SOMETHING ABOUT MARY	9 000 Ft
FÉKTELENÜL	SPEED	6 900 Ft
FÉKTELENÜL 2 - TELJES GŐZZEL	SPEED 2	6 900 Ft
DRÁGÁN ADD AZ ÉLETED	DIE HARD	6 900 Ft
MÉG DRÁGÁBB AZ ÉLETED	DIE HARD 2	6 900 Ft
LÁNCREAKCIÓ	CHAIN REACTION	6 900 Ft
RÉS A PAJZSON	BROKEN ARROW	6 900 Ft
HOLTPONT	POINT BREAK	6 900 Ft
X-AKTÁK - A MOZIFILM	THE X-FILES MOVIE	6 900 Ft
A BÁTRAK IGAZSÁGA	COURAGE UNDER FIRE	6 900 Ft
ÖRÖKKÖN-ÖRÖKKÉ	EVER AFTER	6 900 Ft
ROMEO + JÚLIA	WILLIAM SHAKESPEARE ROMEO & JULIET	6 900 Ft
ŐRJÍTŐ VÁGY	UNLAWFUL ENTRY	6 900 Ft
TŰZHÁNYÓ	VOLCANO	6 900 Ft
ALIEN I, II, III, IV	ALIEN I, II, III, IV	8 600 Ft/DB


Br.:9.990.-
FINAL FANTASY VIII
Br.:8.990.-
THIEF II
THE METAL AGE™
MEGJELENT MAGYAR NYELVŰ KÉZIKÖNYVVEL
UEFA
CHAMPIONS
LEAGUE
SEASON 1999/2000
Br.:8.990.-
PC CD
UEFA CHAMPIONS LEAGUE
OFFICIAL LICENSED PRODUCT
Silicon Dreams
Automex multimedia
Viszonteladók jelentkezését várjuk!
Forgalomba hozza: Automex Kft.
Cím: 1077 Budapest, Wesselényi u. 21., Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799
1072 Budapest, Rákóczi út 4-6., Tel.: 351-5015
Postai utánvét: 1410 Pf. 185., Tel.: 461-5767 • Honlap: www.automex.hu • E-mail: info@automex.hu
EIDOS
INTERACTIVE
eidos.com

Mivel szórakozzunk?

PC Format – A sokoldalú PC magazin

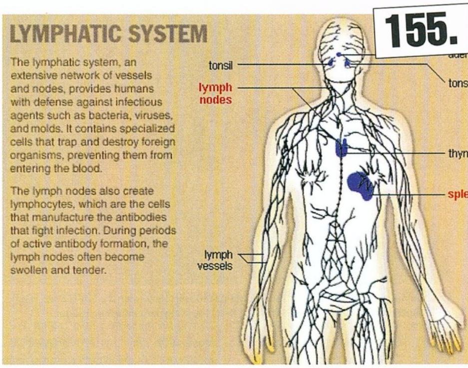
Akár a DVD-s, akár a CD-s változatát vetted meg magazinunknak, mindenképpen jól jártál: megannyi kis digitális ékkövet tartasz a kezedben.

Bevezető

Akkor most kánikula van, vagy esik? Akkor most kerti parti legyen este, vagy inkább a szobában terítsek? Attól tartok, az idei nyárra már nem lehet számítani, ha tervezni akarunk. Micsoda egy megbízhatatlan „alak"! Pedig kell egy megbízható pont minden ember életében (ne izgulj, nem egy befektetési alap reklámját akarom itt most sebtiben összefoglalni). Itt vagyok erre én! Míg a *PC Format* többi munkatársa – természetesen – kicsapongó életet él és hajnalban jár haza (vagy még akkor sem), én lelkiismeretesen és rendkívül megbízhatóan dolgozom azon, hogy a CD-re és a DVD-re a lehető legjobb anyagok kerüljenek fel. Különösen most, hogy az első DVD-s számok az utcára, illetve hozzátok kerültek. Apropó! Ugye, már mindenki tudja, hogy CD-vel és DVD-vel is ugyanannyiba kerül az újság? Tudom, tudom, számtalanszor leírtuk már, de olyan büszkék vagyunk rá, hogy ezt meg tudtuk oldani, hogy nem lehet elégszer mondani. Meg aztán az is lehet, hogy valaki nem figyelt! Na jó, lépjünk tovább! Azt tudjátok, hogy a *PC Format* CD-vel és DVD-vel... Jó, jó, tudom: tovább! Szóval amíg a szobában vagy itt bent (tyúkanyó, kend), addig remek lehetőséget biztosít a szórakozásra *PC Formatod* melléklete. Ha egy kis szünetet akarsz tartani, akkor mazsolázgathatsz a legújabb zenei CD-k közül, vagy belekukkanthatsz a frissen megjelent videofilmek valamelyikébe. Ha nehezen tudsz választani, olvasd el leírásunkat, és máris könnyebb dolgod lesz. Tudniillik ebben a hónapban is jöttek ki gyöngyszemek és üveggyöngyök egyaránt. A jobbakat már végigélveztük, a rosszabbakat végigszenvedtük. Neked már csak választani kell. Ha pedig kikívánkozol a négy fal közül, akkor irány a mozi! Persze, ha megfogadod a tanácsunkat, akkor valamelyik kora délutáni előadásra mész el, ahol egy kicsit kevesebb a filmet végigköhögő, telefonáló, ki-be futkorászó, profi illúziórombóló, és ahol valóban a vászonra koncentrálhatsz. Csak olvasd el előbb, hogy melyik filmet érdemes megnézni és melyiket nem!

Láthatjátok, hogy ebben a hónapban sem lustálkodtam! Remélem, ebben a hisztérikus nyárban, amely azt sem tudja néha, milyen hónap van, sikerült egy biztos pontot teremtenem a „Mivel szórakozzunk?" rovattal!

155.



154.



156.

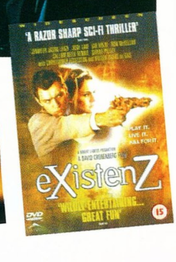


145.







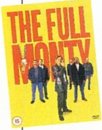


Tartalom

Belső infók

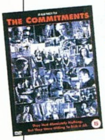
Közelgő attrakciók

Régió 2



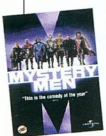
The Full Monty

Gaznak gyorsan készpénzre van szüksége, így elhatározza, hogy munkanélküli barátaival együtt kizsákmányolja Sheffield szexre éhes nőlakóit.



The Commitments

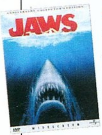
Nagydarab írek fantasztikus soulzenét játszanak. Jimmy Rabbitte küldetése, hogy eljutassa ezt a zenét Dublinba. Baj nem lehet, hiszen Andrea Corr vokálozik.



Mystery Men

Amazing kapitányt elfogják, így a város sorsa hét nem-túl-szuper szuperhős kezébe kerül. Jön Blue Rajah, Shoveler, Bowler, Spleen, Invisible Boy, Sphinx és Mr. Furious.

Régió 1



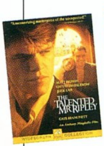
Jaws 25th Annual Edition

A történet mindenki előtt ismert – bikinis lányok csendben elmerülnek a karmazsinvörösre festett vízben. Még 25 év múlva is elég borzasztó. Amíg meg nem látod a cápát, igaz valójában. Mosolyogj, te disznó…



Sleeper

Woody Allent hibernált álmából anarchisták ébresztik fel a jövőben, ahol a dohányzás jót tesz az egészségnek és az orgasmatron az egyetlen szórakozás. Ugye nem kell mondani, mire jó?



The Talented Mr Ripley

A manhattani Ripleyt Európába küldik, hogy hazavigyen egy elkényeztetett milliomos playboyt. Amikor küldetésében elbukik, Ripley inkább kiüti az ellenfelét és belebújik a bőrébe.

Dodó kacsa és a DVD

Vajon a DVD végét jelenti az az új találmány, ami a *Tetris* óta először pattant ki a vodkával butított oroszok fejéből? Idővel kiderül…



Egy átlagos merevlemez kapacitásának kétszeresével felszerelkezve úgy tűnhet, hogy a C3D lesz a nyerő, de a DVD valószínűleg még egy ideig nem adja meg magát.

A TAVALYI ÉV VÉGE FELÉ EGY C3D nevű cég olyan találmánnyal rukkolt elő, ami állítólag megrengeti a földet. Abban az időben rengeteg kételkedéssel felvértezve fogadtunk minden olyan új technológiát, amiről azt állították, hogy képes lesz felváltani a csodálatos Digital Versatile Discet.

Alig fél évvel később azonban a C3D rengeteg partnert állított maga mellé és sikerült bemutatnia egy működő prototípust is a londoni DVD Expón. Nem sokkal később a gép eljutott New Yorkba, hogy a nagy mozióriásokat is meggyőzze.

Szóval mi ez az új varázslat? Olyan orosz tudósok találták fel, akiknek nincs jobb dolguk most, hogy véget ért a hidegháború, mint hogy fluoreszkáló többrétegű lemezeket (Fluorescent Multi-Layer Disc – FMD) alkalmaznak, így egy csomó olyan problémát sikerült legyőzniük, amivel a lézer alapú DVD még most is küzd. Nevezetesen például a négy rétegből álló felső határt, így a kezdeti lemezek hét rétegen 50Gb adatot képesek tárolni, szemben a DVD maximum 18Gb-jával. Technikailag bármennyi réteget használhatnak és állítólag bármilyen formájú adathordozót létrehozhatnak, de szerencsére a CD/DVD-lemezek mérete igen kényelmes, mivel ezzel a jövő lejátszói is kompatíbilisak lehetnek.

Tehát meghódítja az FMD a világot? Valószínűleg nem. Teljesen mindegy, hogy mennyire jól hangzik, ha a nagy hollywoodi stúdiók és mozióriások nem támogatják, akkor úgy fog járni, mint a Betamax vagy a Sinclair C5. Ez még nem jelenti azt, hogy ne lenne nagyszerű találmány – ideális azoknak, akik óriási mennyiségű adatot szeretnének rendszeresen archiválni, de a DVD már elfogadott szabvánnyá vált és eddig tökéletesen ellátta a rábízott feladatot. Egyelőre senkinek nem áll szándékában megosztani a piacot egy újabb szabvánnyal. Egyébként a jövő év végéig úgysem fognak gyártani FMD-lemezeket, és ki tudhatja, hogy mi lesz a mozifilmekkel a következő két-három évben? **PCF**

DVD szótár

Dolby Digital

Jelenleg a Dolby egy csomó formájában létezik. Az eredeti Dolby Surround 1979-ben jelent meg a mozikban, és országszerte szabvánnyá vált a hifiőrültek köreiben. A kilencvenes évek elején megjelent a Dolby Pro Logic, ami lehetővé tette, hogy otthon is élvezhessük az öt hangszórós térhatású hanghatásokat, de ez még mindig analóg jeleken alapult és a hátsó két hangszóró csak mono jelet produkált.

Nagyjából ez idő tájt jelent meg a mozikban a Dolby Digital 5.1 technológia is, amit eleinte AC-3-ként emlegettek. Ez már teljesen digitális rendszer volt, mind az öt hangszórónak külön csatornán juttatta el a jeleket, plusz kapott még egy basszust is, így lett 5.1. Minden tisztességes DVD-lejátszóban megtalálható a Dolby Digital dekóder, így otthon is ugyanolyan hangzást élvezhetünk, mint a mozikban.

A DTS (Digital Theatre Sound) nagyon hasonló a Dolby Digitalhoz, de tömörítetlen információkat használ, így minőségben túlszárnyalja azt, még akkor is, ha a gyakorlatban túl sok különbséget nem lehet észrevenni.

A Dolby Digital EX 6.1 szintén elérhető, ami az egészhez egy hátsó középhangszórót tesz még hozzá. Várhatóan az otthoni rendszerek is hamarosan támogatni fogják.

És most a királyság…

Teljes hosszúságú kommentárok

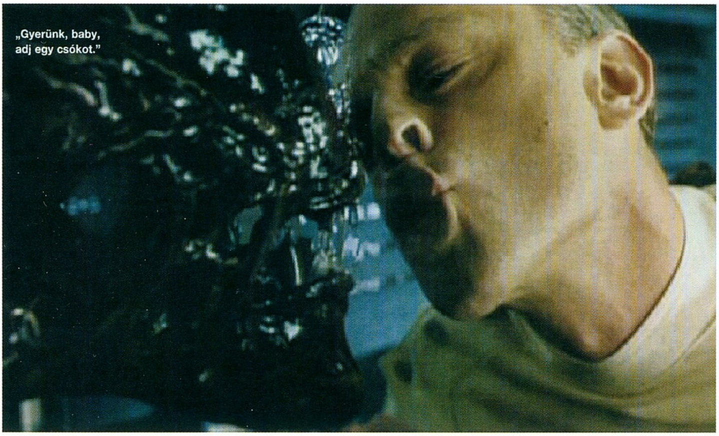
A tökéletes hang- és képminőség mellett a DVD-lemezek elterjedésének másik oka a sok-sok extra volt, amit szinte minden lemezen megtalálhattunk.

Egyeseknek ez csak érdekességet jelentett, de az igazi moziőrültek ezekért az extrákért kezdték teljes erőbedobással gyűjteni a DVD-ket. A jobb lemezeken a film alatt végig találunk kommentárokat, rendszerint a rendező, a producer vagy a főszereplők szájából. Ezek külön hangsávként kezelhetők. Istenáldása ez azoknak a megszállottaknak, akik aludni sem tudnak addig, amíg meg nem tudják, hogy milyen színű alsóneműt viselt Peter O'Toole a *Lawrence of Arabia* forgatásán, de azért felfedezhetünk köztük néhány érdekes anekdotát is a forgatásokról. Ha a DVD-n van kommentár, akkor általában a lejátszó audiocsatorna kapcsolójával választhatunk a filmzene és a kommentár között, így egyszerűbb, mint a főmenün keresztül.



A még több kommentár egyre általánosabb lesz a DVD-k esetében.

Ezt is láttuk



„Gyerünk, baby, adj egy csókot."

Alien díszdoboz

Ár: 29 999 Ft
Kontakt: www.intercom.hu
Terjesztő: 20th Century Fox
Kép: Változó
Hang: Dolby Digital 5.1
Extrák: Külön „így készült" lemez, rendezői kommentár, festmények, kimaradt jelenetek, James Cameron interjú, színfalak mögött, fotógyűjtemény, rendezői változat.

Kétségtelen, hogy az Alien mérföldkő a tudományos-fantasztikus filmek történetében. Két évvel a *Csillagok háborúja* után a sci-fi egész más szálát fűzte tovább, hiszen a többi film valamiféle idillikus jövőt ábrázolt, amiben tip-top űrhajók szelték keresztül a kozmoszt és mindenki boldog volt. Az *Alien* ennél sokkal sötétebb jövőt mutat be, itt nagyvállalatok uralják a világot, elvénült űrhajók tántorognak át az űrön, és H. R. Giger zsenialitásának köszönhetően a leghátborzongatóbb, legrémisztőbb idegenek jelennek meg a mozik vásznán.

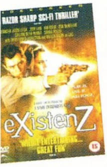
A doboz elég érdekes válogatást tartalmaz. Az *Alien* és folytatása, az *Aliens*, kategóriájukban messze a legjobb filmek, ráadásul szokatlan módon két különböző stílust képviselnek. Az *Alien* egy feszített tempójú thriller-horror film, az *Aliens* pedig maximálisan az akciókra épül. Mindkét DVD bőségesen fel van szerelve, sok-sok extrát és szép menüket találunk rajtuk, azonban a sajnálatos módon lebecsült *Alien 3* és az *Alien Resurrection* igen kevés ilyen bónusz opcióval büszkélkedhet. A dobozban találunk egy extra DVD-lemezt is, csak hogy jobban megérje a vásárlóknak. Ezen egy csomó interjú van, amikből kiderül, hogy hogyan keletkezett maga az *Alien*. Igazán érdekes, és mivel közel egy óra hosszú, így nagyon tartalmas is.

Az *Alien* és az *Aliens* a valaha készült két legjobb és legfontosabb sci-fi film. A legmodernebb technológia (legalábbis akkoriban), az idegenek megdöbbentő külseje, nagyszerű színészi játék és hiteles rendezés. Minden gyűjtő polcán ott kell lennie.

Film: 88%
DVD extrák: 86%
Végítélet: Az *Alien*-rajongóknak egyszerűen kihagyhatatlan. A többiek elég, ha megveszik az első és a második részt, így megspórolhatnak némi készpénzt.

eXistenZ – Az élet játék

Ár: 6750 Ft **Kontakt:** www.intercom.hu **Terjesztő:** 20th Century Fox
Kép: 1.85:1 **Hang:** Dolby Digital 5.1 **Extrák :** Három teljes hosszúságú kommentár, 53 perces dokumentumfilm, bemutatók.



David Cronenberg írta és rendezte, így az *eXistenZ* minden tőle megszokott jegyet magán visel és a *Videodrome*-os időkre emlékeztet. De az emberek valóságérzékelését nem videó vagy TV segítségével görbíti meg, itt a videojáték a főszereplő. Sötét és hátborzongató, gyorsan kiderül, hogy Cronenberg örömét leli a fura organikus kellékekben és az emberekre (emberekbe) szerelt idegen tárgyakban, amikkel igyekszik megrémiszteni a nézőket. Egy kicsit lehúzza, hogy a történet lassan bontakozik ki, de a bizarr cselekmény végig leköt és a végén a dupla csavar miatt külön megéri végignézni. A DVD-rajongókat még boldogabbá teheti a három kommentár és a technikai dokumentumfilm.

Film: 79%
DVD extrák: 80%
Végítélet: Bizarr és zavaró. A lassú cselekmény és az önelemző történet nem jön be mindenkinek, de a *Videodrome* rajongói imádni fogják.

A világ nem elég

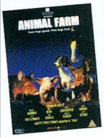
Ár: 6900 Ft **Kontakt:** www.intercom.hu **Terjesztő:** MGM
Kép: 2.35:1 **Hang:** Dolby Digital 5.1 **Extrák:** Két teljes hosszúságú kommentár, így készült, a 007 titkai, videoklip, bemutatók, Bond Cocktail és Bond Down River dokumentumfilmek.



A 007-es ügynök visszatért napjaink legnagyobb *Bond* filmjében. *A világ nem elég* szinte minden régebbi *Bond* filmből merít ötleteket, olyan, mint egy jól mixelt elegye a nyájas Brosnannak, a sok akciónak, a király szerkentyűknek és a bonyolult történetnek, így aztán mindenki izgul a film végéig. Van még egy kis humor is a végső jelenetben, ahol Desmond Llewelyn játssza Q szerepét. Ha mindez még nem elég, akkor a DVD mellett szóló utolsó ok a buja Denise Richards, aki elbűvölő Lara Croft külsejű nukleáris tudóst alakít, szűk ruhájában minden jelenetet maximálisan feldob. Ugye ezért csinálták a tűéles pillanatmegállítást a DVD-lejátszókban...

Film: 89%
DVD extrák: 85%
Végítélet: Mostanában Pierce Brosnannak a Bond szerep áll a legjobban és okoz nekünk néhány meglepetést. Mindezt nagyszerű DVD extrákkal felvértezve kapjuk.

Befutottak...



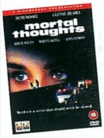
Animal Farm

George Orwell írásának nagyszerű adaptációja, ahol bekövetkezik a káosz, miután az állatok átveszik a hatalmat.

October Sky



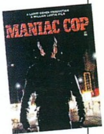
Az ötvenes években a West Virginia állambeli Coalwood nem sokat tudott nyújtani a fiataloknak. De a Sputnik látványa örökre megváltoztatja az egyik fiú ambícióit.



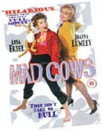
Mortal Thoughts

Lenyűgöző pszichológiai thriller Demi Moore, Bruce Willis és Harvey Keitel szereplésével.

Maniac Cop



New York városát egy csapat gyilkos tartja rettegésben. Egy rendőrt megvádolnak, aki ártatlanságát a közvélemény felháborodásával bizonyítja.



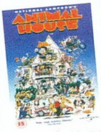
Mad Cows

Egy egyedülálló ausztrál anya keresi gyermeke apját Londonban, de börtönbe kerül, miután a Harrods áruházban lopáson kapják.

Gremlins



Ismeritek a történetet. A szeretetre méltó Mogwait Chinatownból hozzák haza, s aztán egy amerikai kisváros terrorizáló, gonosz teremtmények forrása lesz.



National Lampoon's Animal House

A film, ami John Belushiból sztárt csinált. Hatvanas évekbeli bolondos iskolai történet, talán a legjobb amerikai komédia.

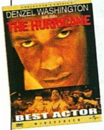
Extreme Measures



Az orvos nyomozni kezd, mert egy beteg eltűnik az intenzív osztályról. De olyan dolgokra jön rá, amire még ő sem készült fel.

Ezt is láttuk

Befutottak...



The Hurricane
A boxbajnok, Rubin Carter igaz története, aki a szabadságáért küzd, miután igazságtalanul elítélik három ember meggyilkolásáért.

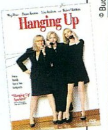
Manhattan
Noo Yawk, 1970. Woody Allen közel két órán keresztül szünet nélkül taglalja szerelmi életét orrhangon nyüszítve. Klasszikus vígjáték.





Fight Club SE
Kétlemezes különkiadás, egy csomó extrával. Például öt teljes kommentár, kimaradt jelenetek és még sok minden más.

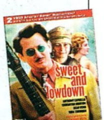
Hanging Up
Ha nem tántorít el az a tény, hogy Lisa Kudrow is szerepel ebben a filmben, akkor az a tény majd elfog, miszerint ez egy szentimentális amerikai vígjáték.





Scream 3
Kevin Williamson (*Dawson's Creek*, azaz Dawson és a haverok) vergődő, idióta horror-mondája végül belefullad saját önelégültségébe, ékesen bizonyítva, hogy az amerikaiak képtelenek posztmodern alkotást létrehozni.

Sweet and Lowdown
Egy vígjáték, ami a mocskosszájú, patkányszagú, alkoholista Emmett Ray történetét meséli el, aki mellesleg a 30-as évek legjobb jazzgitárosa volt.





Chasing Amy
Jay és Csendes Bob visszatér ebben a megható komédiában, mely egy képregényrajzolóról szól, akibe beleszeret egy leszbikus nő, így aztán megszólják a barátai.

The Crush
Feszült thriller, amiben egy megszállott tini kalandjait követhetjük, amint beleszeret egy idősebb férfiba, aki sajna nem viszonozza, így elhatározza, hogy senki más nem szerezheti meg a férfit.




„Csak éppen belekóstoltam a cigizésbe. Azóta zihálok."

© Buena Vista

The Insider

Ár: kb. 8500 Ft
Kontakt: www.play247.com
Kép: 2.35:1 anamorfikus
Hang: Dolby Digital 5.1
Extrák: Mozibemutató, így készült, a színfalak mögött.

Időnként egy-egy film még a legbutább történettel is képes lekötni a nézőket 160 percen keresztül. A Watergate-ügy olyan klasszikusainak nyomdokait követve, mint az *All The President's Men*, a *The Insider* is megpróbál a való életből meríteni, amint Jeffrey Wigand (Russel Crowe) és Lowell Bergman (Al Pacino) fényt derít a dohánygyárak üzelmeire, akik megpróbálják elfedni azokat az összetevőket, amikkel a nemzeti dohányokat „fűszerezik".

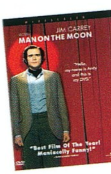
Bár sok művészi eszközt bevetnek, hogy erősítsék az „ügy" sürgősségének érzését (amerikai film!), mégis tökéletesen mutatja be az erkölcsi és emberi következményeket, amikkel mindkét embernek szembe kell néznie, ugyanúgy, ahogy azt is, hogy mennyire lesz kívánatos a pénz, amint a média leleplezésétől tartani lehet. A lenyűgöző film elsősorban Michael Mann rendezői képességeit hangsúlyozza, amit Pacino és Crowe kimagasló színészi játéka is tovább erősít.

Sajnos a jó film mellett a DVD szolgáltatások a kiábrándító kategóriába tartoznak. Például az „így készült" rövidfilm egyetlen jellemzője, hogy valóban rövid, hiszen alig 7 perces, és ez sajnos egyre inkább divat lesz napjainkban.

Film: 92%
DVD extrák: 50%
Végítélet: Semmi adrenalin-túltengés, csak egy lassan örlő folyamat, ami viszont az elejétől a végéig székhez tapasztja a nézőket.

Man on the Moon

Ár: kb. 6500 Ft **Kontakt:** www.play247.com **Kép:** 2.35:1 anamorfikus
Hang: Dolby Digital 5.1 (DTS) **Extrák:** Gyártási jegyzetek, mozibemutató, dokumentumok, kimaradt jelenetek, színfalak mögött, REM videoklipek, egyebek.



Furcsa módon egy film, ami egy zseniális komikusnak állít emléket, egy másik komikust emel még magasabbra. A *Truman Show* kivételével Jim Carrey minden eddigi filmje csak szemét volt, komikus képességei azonban itt most felragyognak. Úgy tűnik, hogy Kaufman igazi életét nem ismerhetjük meg belőle, hiszen a *Saturday Night Live* és a *Taxi* műsorokon keresztül próbálja bemutatni Andy Kaufman pályafutását, s elsősorban arra koncentrál, hogy Carrey milyen tökéletesen tudja visszaadni régi poénjait. Nagyszerű móka ugyan, de teljes életrajzi elemeket hagytak ki, pedig az ember többet várna el egy ilyen filmtől.

Film: 80%
DVD extrák: 85%
Végítélet: Nagyon mókás film, de ugyanakkor szívbe markoló is. Függetlenül attól, hogy Carrey és Kaufman mennyire különböznek.

Galaxy Quest

Ár: kb. 6500 Ft **Kontakt:** www.play247.com **Kép:** 2.35:1 anamorfikus
Hang: Dolby Digital 5.1 **Extrák:** Gyártási jegyzetek, mozibemutató, On Location in Space, kimaradt jelenetek, idegen nyelv, életrajzok.



Az *Űrgolyhók* óta a világ egy hasonló sci-fi komédia után sóvárog, és aztán megjött a *Galaxy Quest*, hogy betöltse a tátongó fekete lyukat. A *Star Trek*-kultúra mindent felforgató paródiája, ami egyaránt megmozgatja a rajongókat és azokat is, akik csak érdeklődnek a sci-fi iránt. Kirk kapitány szerepében Tim Allen, Sigourney Weaver pedig hosszú combú, szőke bombázó – ők a *Galaxy Quest* sokatmondó szereplői. A *Star Trek*-szituáció akkor bontakozik ki, amikor igazi idegenek érkeznek és meghazudtolva a róluk kialakult történelmi képet, segítséget kérnek. Vajon a szereplők képesek megfelelni a képzeletbeli követelményeknek?

Film: 89%
DVD extrák: 70%
Végítélet: Hihetetlen, lármás űrkómédia. Ha utálod a *Star Trek* minden vonását, akkor jobb, ha meg sem nézed.


HÜLYÉK PARADICSOMA
AGYATLAN
APARTMAN
UNIVERSAL
UNIVERSAL PICTURES
PEPSI
DOLBY SURROUND
STEREO
FLAMEX FILM
www.guesthouseparadiso.co.uk
UNIVERSAL PICTURES Presents A Phil McIntyre Production
STARRING RIK MAYALL & ADRIAN EDMONDSON VINCENT CASSEL HELENE MAHIEU BILL NIGHY SIMON PEGG FENELLA FIELDING LISA PALFREY
Costume Design by PAM DOWNE Music Composed and Orchestrated by COLIN TOWNS LUCY BOULTING Casting by TOM BROWN Production Designer SEAN BARTON Film Editor ALAN ALMOND BSC Director of Photography
HELEN PARKER MARC SAMUELSON PETER SAMUELSON Written by ADRIAN EDMONDSON & RIK MAYALL Produced by PHIL McINTYRE Directed by ADRIAN EDMONDSON

Ezt is hallottuk

Beköszöntő

Változnak az idők, hát változunk mi is. Kicsit javítunk a stratégián, reméljük, hogy megnyeri a tetszéseteket. Úgy tűnik, egy kissé talán beszorítottuk magunkat bizonyos korlátok közé, úgyhogy ezen gyorsan módosítani szeretnénk, ami lényegében annyit jelent, hogy igyekszünk kihasználni a százas skálát és valamivel nyíltabban elmondani a saját véleményünket a dolgokról. Bízom benne, hogy megnyeri mindenki tetszését.

Csoki



Cypress Hill játék

Ebben a hónapban mással is kedveskedünk, ugyanis a SONY Music jóvoltából kisorsolunk 3 db Cypress Hill pólót azok között, akik helyesen válaszolnak a következő három kérdésre:

1. Hányadik albuma a Skulls & Bones a Cypress Hillnek?
a. 3
b. 4
c. 5

2. Hány tagja van a csapatnak?
a. 5
b. 4
c. 2

3. Melyik dal szerepel két változatban a CD-n?
a. Cuban Nectie
b. Inside the Brain
c. Superstar

A megfejtéseket a következő címre küldhetitek:
Computer Média Kiadói Kft.
1306 Budapest 35. Pf.: 141.

Maxibemutató



Amorf Ördögök – Nekem a balaton...
UCMG/Hungary
Elsőre megdöbbentő, másodikra érdekes, harmadikra szerelem. Vagyis nemcsak az első látás, az első hallás is kevés.



A.D. Stúdió – Nyári Eső
Magneoton/Warner Music
Újra A.D. Stúdió! Ismét érdekes számokat várhatunk a fiúktól, remélem, az album is jó lesz.



Artful Dodger – Woman trouble
Warner Music
Egyszerű dance maxi, semmi extra. 5 különböző verzió.

Bomfunk MCs – In Stereo

Kiadó: Sony Music **Irányár:** 4200 Ft
Internet: www.sonymusiceurope.com



Prodigy, Chemical Brothers, Fatboy Slim. Van olyan ember, akinek ezek a nevek nem mondanak semmit? Nincs, még akkor sem, ha valaki nem rajong értük.

Itt egy újabb banda, akik, úgy tűnik, beállnak a sorba. Sőt egy kicsit túl is lépnek rajta, új ötleteket hoznak és új megvalósításokat mutatnak fel. Elég megemlíteni azt a két sikerszámot, amivel már mindannyian megismerkedhettünk: Uprocking Beats, Freestyler. A másik 10 szintén nagyon jó, úgyhogy hajrá.

A lemezen helyet kapott két videoklip is, valószínűleg nem véletlenül az előbb említett két számhoz.

Zene: 87%
Külalak: 67%
Végítélet: Telis-tele sikerzenékkel, a disco-őrültek és a rádiók egyaránt imádni fogják. Sőt, már imádják is.

Pearl Jam – Binaural

Kiadó: Epic/Sony Music **Irányár:** 3600 Ft
Internet: www.sonymusic.com



Három gitár, egy dob és egy basszusgitár. Na meg persze Eddie Vedder érdekes-érdes énekhangja.

A Pearj Jam már évekkel ezelőtt bizonyított, biztosítva a rockzene rajongóit, hogy bennük nem lehet csalódni. Nincs ez másképp most sem. Hatodik albumukkal nagyszerűen tükrözik vissza a különböző hangulatokat. A mélyebb érzelmek mellett helyet kap a csűrdöngölés, úgyhogy élőben is érdemes őket hallgatni. A fiúk egyre jobbak, egyre mélyebben merülnek el a tökéletes zenei megoldások tengerében.

Zene: 82%
Külalak: 69%
Végítélet: Sajna ez a csomagolás (papírtok) nekem még most sem jön be, annak ellenére, hogy a zene tök jó.

K.D. Lang – Invincible Summer

Kiadó: Warner Bros. Records **Irányár:** 3400 Ft
Internet: www.kdlang.com



Mit is mondhatnék? Talán azt, hogy tiszta zene. Méghozzá azért, mert tényleg az. Egy kicsit talán öncélú, de attól még...

Azt hiszem, nem lehet ezt a lemezt másért szeretni. Kellemes énekhang, nyugis ritmusok, de igazából semmi különleges. Biztos vannak olyan emberek, akik ezt a stílust szeretik, de a mi kis rohanó világunkban (országunkban), azt hiszem kevesen vagyunk ilyenek. Főleg számítástechnikusok, számítógépőrültek.

Zene: 45%
Külalak: 50%
Végítélet: Nem éppen a fiatalok zenéje.

Romantic – Romantic

Kiadó: Universal Music **Irányár:** 2800 Ft
Internet: -



Ühüm. Ööö. Hát izé. Ritkán jövök zavarba. Az a baj, hogy úgysem hiszi el senki, hogy nincsenek előítéleteim. Tök mindegy, mit mondok, valamiért úgyis megköveznek. De jöjjön inkább a zene.

Sajnos a hallgatók sokszor kirekesztődnek az élvezetből, hiszen elég sok a roma nyelvű szöveg. Na ezekből én tuti nem értek egy szót se, de ez inkább a saját hiányosságom. A lemezen többé-kevésbé megszokott dance nóták vannak, újdonság viszont, hogy roma zenei elemeket kevertek bele, ami egészen érdekes színt ad a dolognak. A Dal a távolból már nagy siker, a többi sem rossz.

Zene: 57%
Külalak: 52%
Végítélet: Újabb dance lemez, amiben érdekesen ötvöződnek a roma zenei elemek.

Busta Rhymes – Anarchy

Kiadó: Elektra **Irányár:** 4000 Ft
Internet: www.busta-rhymes.com



Jutott erre a hónapra is egy kis zúzás. Nevezetesen a Busta Rhymes legújabb lemeze. Na jó, nagyon nem kell megijedni, végül is csak egy kis hardcore zenéről van szó.

A lemezre nem véletlenül került szülői figyelmeztetés (szókimondó szövegek), elég egyértelmű, még annak is, aki csak minimális angol nyelvtudással rendelkezik. A zene pedig igen változatos, többféle stílusban énekelnek és zenélnek a fiúk, úgyhogy érdemes belehallgatni minden számba, nem sok egyforma van közöttük, pedig 20 track van a lemezen. Mindenképpen érdemes meghallgatni, bár aki a stílussal eddig még nem barátkozott meg, az most sem fog.

Zene: 65%
Külalak: 78%
Végítélet: Rapszövegek különféle zenei alapokon.

Paul Van Dyk – Out There and Back

Kiadó: Vandit Records/Universal Music **Irányár:** 4200 Ft
Internet: www.paul-van-dyk.de



Egy német sztár DJ saját lemeze. Igen, most ez kivételesen egy saját kútfőből megalkotott fantasztikus trance album, nem pedig egy egyszerű mix vagy remix. Mert azt is tud ám a fiú, készített már sok híres remixet, például a New Ordernek vagy Sven Vathnak.

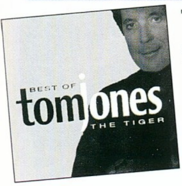
Ez a lemez már az első pillanatától kezdve magával ragadja a hallgatóit. Szép lassan felvezeti, aztán pedig végigpörögteti a ritmusokat. Sőt, mindezt tudattágító szerek használata nélkül képes végrehajtani. Félelmetesen jó, mindenkinek ajánlom, 9-99 éves korig.

Zene: 92%
Külalak: 68%
Végítélet: Nagyon lendületes trance-house. Aki jár ilyen partykra, az imádni fogja, aki nem, annak ajánlom figyelmébe. Nem árt haladni a korral.

Ezt is hallottuk

Best of Tom Jones – The Tiger

Kiadó: Warner Music **Irányár:** 4400 Ft
Internet: -



Tom Jonest senkinek nem kell bemutatni. Albuma, a Reload tarol a slágerlistákon és a rádiókban, TV csatornákon egyaránt.

A két lemezen megtaláljuk a régebbi albumok mindenki által ismert klasszikusait (Kiss) és a kevésbé ismert, de ugyanolyan jó számokat. Szeret más előadókkal szerepelni, ami egyáltalán nem válik hátrányára. A Kiss is az Art of Noise-zal közösen készült. Aki az új számait szerette meg, az egy kicsit óvatosan vegye kézbe. A lemez legnagyobb hátránya a német nyelvű borító, ugyanis a Pro7 támogatásával jelent meg.

Zene: 78%
Külalak: 42%
Végítélet: Az öreg emberek már megérdemelnek egy dupla válogatásalbumot.

Mandy Moore – I Wanna Be With You

Kiadó: Epic/Sony Music **Irányár:** 3800 Ft
Internet: www.mandymoore.com



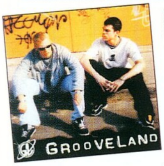
Szőke, szőke, szőke. Ja, és fiatal is. Hát igen, ez van. Akik szeretik a lágyabb dallamokat és a nem igazán kiforrott énekhangot, azok szeretni fogják Mandy Moore-t is. Nekem ugyan nem sikerült azonosítani a célközönséget, ettől még biztos van, talán a fiatal kislányok példaképe lehet vagy ilyesmi.

Egyébként a zene azért egész jó, egyértelmű, hogy profik hozták össze. A lemezen találunk videofelvételeket és egyéb dolgokat is, amiket számítógépünk segítségével tekinthetünk meg. Férfiaknak külön ajánlott!

Zene: 57%
Külalak: 75%
Végítélet: A zene tűrhető, az énekhang biztos fejlődik még és van CD Extra is.

Grooveland – Kend Azt Is!

Kiadó: Magneoton/Warner Music **Irányár:** 2800 Ft
Internet: -



Hmm, a múltkor volt egy Grooveland maxilemez és már itt van az egész album. Gangsta Zolee és az Animal Cannibals sikerén felbuzdulva egyre többen próbálkoznak a rap műfajjal. A léc magasra került, talán éppen ezért kevesen érik el.

Nem annyira rossz, de semmi extra. A zene, a szöveg és az ének is középszerű. Most hirtelen nem emlékszem a többiek szövegére, hiszen ezt hallgatom, de mások szerintem nem írnak ennyire fantáziátlan dolgokat. Mondjuk az igaz, hogy sokszor nem a zenészek írják a szövegeiket. Ráadásul a két srác sem túl szimpatikus.

Zene: 80%
Külalak: 75%
Végítélet: Akik szeretik a magyar zenéket és még táncolni is szeretnének ezekre, azok vegyék meg.

Cleopatra – Steppin' Out

Kiadó: Warner Music **Irányár:** 3400 Ft
Internet: www.cleopatra3.hu



Ez is nagyon menő mostanában. Szép lányok énekelnek mindenféle dologról. Vannak szőkék, vegyesek, félvérek, a Cleopatra tagjai pedig egészen feketék. Ránézésre biztos szeretjük őket, ráadásul mindhárom csajszi 20 alatt van! Pedig ez nem az első lemezük.

R&B, hip-hop és pop. Ezekkel lehetne körülírni a zenéjüket. Egyébként meg kellemes, nyugodt nyáréjszakákra tudom ajánlani. Mondjuk a tenger zúgása mellé jól jöhet. Túl sok forradalmi újítást nem tudnak felmutatni, bár lehet, hogy ezekben a stílusokban nehéz. Vagy nehezebben észrevehető!? Ki tudja. Mindenesetre, aki szereti az ilyet, az mindenképpen halgasson bele, nem fog csalódni.

Zene: 68%
Külalak: 68%
Végítélet: Az első lemezükről négy bekerült az angliai Top 5-be, nyilván nem véletlenül.

FILA Rap Jam

Kiadó: Magneoton/Warner Music **Irányár:** 2800 Ft
Internet: www.animalcannibals.hu



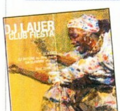
Van még itt rap, nem kell izgulni. Ezen a lemezen a FILA Rap Jam nevű rendezvény, illetve verseny legjobb előadóit hallhatjuk az Animal Cannibals jóvoltából, hiszen ők szervezik az egészet.

Az biztos, hogy szükség van ilyenekre. Mármint ilyen lemezre és ilyen tehetségkutató versenyre. Különben sosem ismernénk meg a feltörekvő, fiatal csapatokat. Vannak a lemezen jobb és rosszabb alkotások, a rap műfajon belül több stílus vonul fel, ezért kifejezetten ajánlom az érdeklődő kedvűeknek. Nem tudnám megmondani, hogy a 17 előadó közül kikkel fogunk még találkozni.

Zene: 38%
Külalak: 30%
Végítélet: Akit érdekelnek olyan rapzenekarok, akikről egyébként még biztos nem hallott, az vegye meg ezt a lemezt.

DJ Lauer – Club Fiesta'

Kiadó: Warner Music **Irányár:** 3000 Ft
Internet: -



Valahogy nincs mostanában se eleje, se vége a mixlemezek hosszú sorának. Ezért úgy döntöttünk, hogy ezeket nem fogjuk nagyon sokra értékelni, hiszen itt a zene nem tartozik szigorúan az előadóhoz, maximum az ízlését tükrözi.

A mixeléssel nincs baj, nagyon profi, ami nem véletlen, mivel Lauer már elég régóta nyomja az ipart. Még stúdiómixhez képest is kiemelkedően jó. Nagyon kellemes dance válogatást rakott össze, csak egyetlen baj van, mindenhonnan ezek a számok folynak, úgyhogy már uncsi. Ettől még, ha valaki erre van rákkattanva, akkor csak vegye.

Zene: 70%
Külalak: 55%
Végítélet: Már megint egy újabb mixlemez.

Jazz

Mi a jazz?
Nehéz lenne pár szóval körülírni, talán jobb, ha a zenék beszélnek. Három egymástól távol álló, de talán mégis összeegyeztethető lemezt mutatnék be, hátha többen kedvet kapnak a jazzhez.

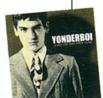
Plastic Ohara plays Big Drastique (Warner Music)



Kezdjük talán egy magyar zenekarral. Én most elég önző módon egyszerűen ideírom azt a szöveget, amit a zenekar az első számhoz fűzött. A többi is ennyire izgalmas.

„Formátlan hangtenger közepén két alak körül szálldosnak a hangok. Egyik a másik tükörképe, tudásának lenyomata, teremtő hangjainak minden lehetősége egyetlen pontba fókuszálva. Összpontosítása minden lehetőség urává emeli, ám irigysége önmagába zárja a hangokat, besűríti és megkövesíti. Önzése az anyagba ragadja és a földre veti."

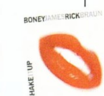
Yonderboi – Shallow and Profound (UCMG/Hungary)



Bármilyen meglepő, még egy magyar formáció következik. Engem meglepetésként ért ez az album.

Egy magyar zenekar (vagy zenész, nem tudom) alkotásáról van szó. Ami két dolog miatt is fura. Egyrészt magyar, másrészt pedig alkotás, amire sajnos egyre kevesebben vállalkoznak önállóan. Na jó, itt is vannak gépek. De van más is, például tangóharmonika, xilofon, szaxofon és egy DJ. Nagyon érdekes egyveleg, sok mindent próbálnak összezsúfolni egyetlen albumban, több-kevesebb sikerrel.

Boney James, Rick Braun – Shake It Up (Warner Bros. Records)



A végére maradt egy kicsit klasszikusabb felállás. Ezen a lemezen olyan zenét hallhatunk, ami egy szaxofonra és egy trombitára épít, a többi hangszer kísérő szerepet kapott csupán.

Akik szeretik az akusztikus zenéket, azok biztos, hogy ezt is szeretnék. Nagyon kellemes jazz muzsikát hallgathatunk végig. Azt hiszem, pont az ilyen zenék, illetve lemezek miatt kezdtem el én is érdeklődni a jazz iránt. Nagyon remélem, hogy mások is meghallgatják és hasonló véleménnyel lesznek. ▸

Ezt is láttuk

Befutottak...



The Bachelor

Jimmie Shannon (Chris O'Donnell) az igazi nőt kereste egész életében, míg nagyapja (Peter Ustinov) nem közli vele, hogy örökségét csak akkor kapja meg, ha a 30. születésnapja előtt megnősül. Jimmie-nek 24 órája van, hogy megházasodjon.



The Patriot

A Függetlenségi Háború idején Benjamin Martin (Mel Gibson) arra törekszik, hogy családja és ő kimaradjanak az eseményekből és békében éljenek. Amikor azonban családja és élete munkája veszélybe kerül, fegyvert ragad, hogy nyugalmát visszaszerezze.



Hi-Lo Country

A II. világháború után, Új Mexikóban a két barát, Pete Calder (Billy Crudup) és Big Boy Matson (Woody Harrelson) visszatér a civil életbe. Mindketten ugyanabba a nőbe szeretnek bele, és ez próbára teszi barátságukat.



Fantasia 2000

Walt Disney álma valósul meg ebben a „koncert"-filmben. Az örökösen változó komolyzenei repertoár és az adott kor legmodernebb animációs technikáit bemutató film kellemes csemege a nyári hőségben.

A tanú szeme

Eredeti cím: Eye of the Beholder
Író: Marc Behm
Rendező: Stephan Elliott
Szereplők: Ewan McGregor, Ashley Judd, Jason Priestley, K. D. Lang
Internet: www.eyeofthebeholder-movie.com/
Extrák: Zene

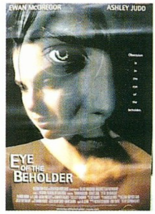
A tanú szeme ijesztő utazás egy lidércnyomásba. Történet egy brit titkosügynökről (A Szem – Ewan McGregor), aki beleszeret egy gyönyörű nőbe (Joanna Eris – Ashley Judd), és megszerzi magának. A nő mellesleg gyilkos, de neki nincs eléglelki ereje ahhoz, hogy letartóztassa.

Egy szürrealista high-tech világban kalandozhatunk főhősünk útját végigkövetve az országon keresztül, míg reménytelennek tűnő küldetése rejtélyes véghez nem ér.

Ewan McGregor alakítja a magányos, zárkózott ügynököt, aki elveszítette szeretteit, feleségét és lányát, saját szerencsétlen tétlensége miatt. Ezért meglehetős közönnyel végzi munkáját. Feladata, hogy megtalálja Joannat, aki a gyanú szerint egy magas rangú politikus fiát zsarolja. A nő a megtévesztés és az álcázás mestere, féktelen gyilkos; egy elveszett árva, akit nyomorúságos származása tüzel fel, hogy ennyire vad és kegyetlen dolgokat kövessen el.

A Szem Joanna nyomába szegődik, követi őt, mintha az árnyéka lenne, gyilkosságról gyilkosságra. Rájön, hogy szüksége van arra, hogy figyelje a nő minden lépését. Nem tóztatja le, nem beszél vele, szinte az őrangyalának képzeli magát. Egyre közelebb kerül a nőhöz, lassan azonosul vele, míg végül rátalál önnönmagára ebben a gyötrő megszállottságban.

A rendező, Stephan Elliott nem bízta a véletlenre a film sikerét. Ewan McGregor több sikerfilmben szerepelt már (*Trainspotting, Sekély sírhant, Baljós árnyak*), akárcsak Ashley Judd, aki Emmy- és Golden Globe-díjas.



A zenei aláfestés Marcus De Vries munkája, aki a Massive Attackkel, Björkkel és Madonnával is dolgozott már együtt.

Így minden feltétel adott ahhoz, hogy ismét egy nagyon jó mozit láthassunk. Aki csak teheti, nézze meg!

Film: 88%
Megvalósítás: 90%
Végítélet: Izgalmas film egy megszállott titkosügynökről – megéri a mozijegybe fektetett tőkét.

Tolvajtempó

Eredeti cím: Gone In 60 Seconds **Rendező:** Dominic Sena **Szereplők:** Nicolas Cage, Angelina Jolie, **Internet:** www.goneinsixtyseconds.com **Gyártó:** Touchstone Pictures **Forgalmazó:** InterCom **Bemutató:** augusztus 17.



Randall „Memphis" Raines (Nicolas Cage) hosszú ideje felhagyott már a bűnözéssel, amikor találkozik régi barátjával. Ekkor tudja meg, hogy testvére bajba került és csak úgy mentheti meg, ha visszatér régi „szakmájához" és egy éjszaka alatt ellop 50 autót. Memphisnek égető szenvedélyévé váltak az autók. Legyen az injektoros, V-8-as, V-12-es, turbófeltöltős, hősünk szereti és ismeri a legkisebb porcikájukat is. Sem riasztó, sem zár nem tarthatja vissza, egy perc alatt képes bármilyen járgányt meglovasítani.

Évekkel ezelőtt, amikor kezdett égni a talaj a lába alatt, kiszállt ebből az üzletből és új életet kezdett. Öccse azonban a nyomdokaiba lépett, jóval kevesebb sikerrel.

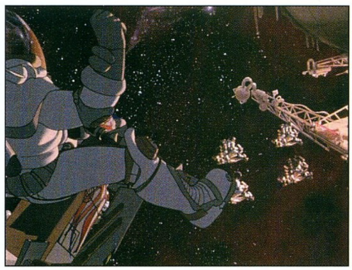
Jerry Bruckheimer producer az 1974-es, kultusszá vált *„Gone In 60 Seconds"*-ot dolgozta át, megfűszerezve az eredeti ötletet napjaink autóival és látványos akció-thriller elemekkel. A szereplőgárdát sem bízta a véletlenre, három Oscar-díjas színész játssza a főszerepeket.

Azt hiszem a nyár egyik kiemelkedő alkotása lesz ez a film, ezt mindenkinek látnia kell!

Film: 70%
Megvalósítás: 72%
Végítélet: Jó kis film, New Yorkban utána érezhetően megnőtt a kocsilopások száma.

Időszámításunk után

Eredeti cím: Titan AE **Rendező:** Don Bluth **Internet:** www.afterearth.com **Gyártó:** 20th Century Fox **Forgalmazó:** InterCom **Bemutató:** augusztus 10.



A 3028. évben az emberiség meghódította a világűrt. És, bár az utazás egyszerű rutinná vált a messzi galaxisokba, az embereknek a Föld maradt az igazi otthonuk. Természetesen az új szabadsággal új ellenségek is érkeztek. Egy gonosz faj, a drejek erőikkel a Földet támadták. Szinte azonnal sikerült is elpusztítaniuk az emberiség szülőbolygóját. Az emberek maradéka nagy nehezen tudott megmenekülni egyetlen megmaradt kincsével, egy pompás űrhajóval, a Titánnal.

A Föld végzetével indul a Titán utazása, amely magán viseli az új generációs animációk minden vonását. Az mozgások, az effektusok és a pengeéles computeres képek olyan keveréke tárul elénk, amelyet eddig egyetlen más rajzfilm sem mondhatott a magáénak.

A főszereplők: Cale, a visszahúzódó hős, aki kezében tartja az emberiség jövőjét; Korso, a megnyerő és titokzatos kapitány; Gune, a magának való, de briliáns navigátor; Akima, a gyönyörű és magasan képzett pilóta. Cale társai segítségével megszerzi a tudást, hogy új hazát teremtsen az univerzumban az emberiségnek, amely eddig csak űzött vadként vándorolt a világűrben.

Film: 80%
Megvalósítás: 76%
Végítélet: Azt hiszem, ez a film méltó ellenfele lesz Disneynek és a Dreamworksnek, feltétlen nézzétek meg.

Ezt is olvastuk

Babócsy L. – Füzessy T. – Erhart K.: Windows NT alkalmazáskörnyezet

Kiadó: Neten Bt. **Kiadás éve:** 2000
Ára: 3 920 Ft



Van itt egy könyv, ami majd 500 oldalon taglalja a Windows NT BackOffice 4.5 szűkített változatát, vagyis az Irodai Kiszolgáló Csomagot (Small Business Server). Mivel egy szerverszoftverrel foglalkozik, ezért elsősorban a hálózatokat üzemeltető vagy abban aktívan dolgozó emberek vehetik hasznát.

A könyv nagyon széles skáláját fogja le a tudás tárházának. Az alapoktól indít, aztán a Windows NT-vel, hálózati alapismeretekkel és persze az Irodai Kiszolgáló Csomaggal folytatja. Ez utóbbiról szinte mindent megtudhatunk, az alapismeretektől az adminisztrálásig, illetve a felhasználói oldal alkalmazásáig.

A CD-mellékleten (mert az is van) pedig mindezt és még sokkal többet elektronikus formában.

Tartalom: 75%
Külalak: 65%
Végítélet: Elsősorban rendszergazdáknak, de minden érdeklődő haszonnal forgathatja.

Michael E. Gerber: A vállalkozás mítosza

Eredeti cím: The E Myth Revisited **Kiadó:** Bagolyvár Könyvkiadó
Kiadás éve: 2000 **Fordította:** Doubravszky Júlia **Ára:** 1 200 Ft



Amíg nem olvastam el ezt a könyvet, eszembe sem jutott, hogy vállalkozó legyek. Most azonban már olyan tudás birtokában vagyok, ami alapján komolyan gondolkodóba estem: lenne értelme egy saját „üzletnek".

A szakmai segítséget olyan formában vezeti fel a szerző, hogy az már szinte magával ragadja az olvasót. A jól érthető, szakzsargontól mentes sorok finom mozdulatokkal vezetik be az olvasót a vállalkozás rejtelmeibe.

Nem arról ír, hogy ezt meg ezt kell tenned ahhoz, hogy sikeres legyél, hanem az esetleges hibákra és buktatókra hívja fel a figyelmet, valamint arra, hogy nem árt alaposan végiggondolni a lehetőségeket, mielőtt bármibe is belekezdenél. Talán a legfontosabb az, hogy ura, és ne rabja legyél a saját vállalkozásodnak! Az első esetben valóban a magad ura vagy, a második esetben viszont semmivel sem jobb a helyzeted, mintha alkalmazott lennél. Ugye lényeges a különbség?

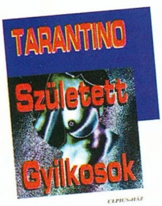
Gerber tanácsait olvasva azt hiszem, már értem, hogy miért tartják sokan „Amerika vezető kisvállalkozói szakértőjének".

– Storyteller –

Tartalom: 90%
Külalak: 85%
Végítélet: Érhetően és világosan megírt könyv, ami nélkülözhetetlen segítőtárs lehet a siker felé vezető úton. Persze csak akkor, ha te is akarod.

Tarantino: Született gyilkosok

Eredeti cím: Natural Born Killers **Kiadó:** Ulpius-ház Könyvkiadó Bt.
Kiadás éve: 2000 **Fordította:** Bart Dániel **Ára:** 1 180 Ft



A Tarantino-sorozat második kötete a *Született gyilkosok* című film eredeti forgatókönyvét tartalmazza. Sajnos a filmben lényegi változtatásokat követtek el, ezért mindenképpen ajánlani tudom ezt a könyvet azoknak (is), akik látták a filmet.

Érdekes a történet, annyi szent. Úgy érzem, Tarantino nagyon érdekes módot talált arra, hogy görbe tükrét szembefordítsa a társadalommal. Hiszen miféle társadalom az, ahol a normákhoz alkalmazkodni képtelen (deviáns) sorozatgyilkos házaspár médiasztárrá válhat? Ahol a véletlenül életben maradt, de megnyomorított áldozatok is támadóikat istenítik? Valami nagyon nem stimmel az amerikaiakkal, ha ez előfordulhat náluk – bár hasonló példát itthonról is tudnék említeni.

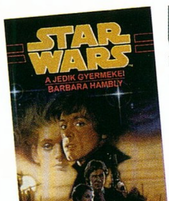
Elemi erejű, megdöbbentő kérdések merültek fel bennem a történet kapcsán. Például az, hogy miért tud ekkora hatással lenni a média az emberek érzelmeire? Vagy az, hogy miért nem kapnak a fiatalok megfelelő példaképeket? Sajnos válaszok nincsenek, csak további kérdések, amikre mindenki válaszoljon saját értékrendje szerint.

– Mona –

Tartalom: 85%
Külalak: 70%
Végítélet: A csak egymást fontosnak tartó házaspár ámokfutása, s a társadalom válasza erre még mindig megdöbbentő.

Barbara Hambly: A jedik gyermekei

Eredeti cím: Children of the Jedi **Kiadó:** Aquila Könyvkiadó
Kiadás éve: 2000 **Fordította:** Békési József **Ára:** 998 Ft



Úgy tűnik, a Birodalom még széthullása után is tud meglepetéseket okozni. Egy zavartan beszélő férfi érkezik Han Solo tábornokhoz, hogy átadjon neki egy üzenetet. Mivel a férfi régi ismerőse Solónak, ezért komolyan veszik a szavait. Illetve csak vennék, ha értenék az összefüggéstelen szavak és mondatfoszlányok értelmét.

Luke, Leila, Han és Csubi útjai ismét szétválnak, hogy kétfelől próbáljanak meg rájönni a titokra. Ami azonban sokkal halálosabbnak tűnik, mint ahogy azt első nekifutásra gondolták.

Luke egy olyan hajóra kerül (persze nem saját akaratából), ami 30 éve inaktívan várta a jelet, hogy az aztán újra működésbe hozza. Feladata a Belsavis nevű bolygó megsemmisítése volt, ahol a Jedik rejtették el valamikor gyermekeiket.

Leila, Han, Csubi és R2D2 a Besavisra mennek, hogy kiderítsék, vajon mi is van a Platt Háza alatti barlangokban. A felfedezés azonban minden képzeletet felülmúlta.

A történet végére persze minden jóra fordul, hiszen hőseinkkel van az Erő. Meg persze így kívánja a világ alaphangulata, ami arra épül, hogy a jó mindig győzedelmeskedik.

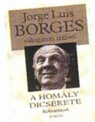
– Mona –

Tartalom: 65%
Külalak: 75%
Végítélet: A megszokottnál gyengébb történet, amiben a titok annyira titkos, hogy az is marad.

Újdonságok

Még nem érződik a nyári uborkaszezon, hiszen ismét sikerült fél tucat remek könyvet összeválogatni – csak nektek.

Jorge Luis Borges: A homály dicsérete



Verseket eddig még nem ajánlottunk, pedig a költők az egyedüliek, akik képesek az igazságot nagyon röviden leírni. Közülük is az egyik legkülönösebb a szerző. (Európa)

Abdul Al'hazred: Necronomicon



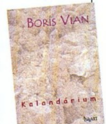
Végre érthetőbb fordításban vehetjük kézbe ezt az oly sokszor és sokfelé emlegetett könyvet. Ne várjunk borzalmakat, ez a mű nem erről szól. (Hermit)

C. Sargent – M. Gascoigne: Thérai vér



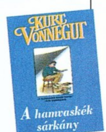
Úgy tűnik, Earthdawn világa nem lett jobb attól, hogy a Rémek eltávoztak. Itt maradt utánuk ugyanis az értelmes fajok gonoszsága, ami legalább annyi szenvedést képes okozni. (Beholder)

Boris Vian: Kalandárium



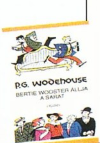
Biztos, hogy figyelmesen elolvastad a címet? Ez ugyanis nem naptár, hanem egy igencsak egyéni hangú író novelláskötete, aki úgy bánik a nyelvvel, ahogy talán csak John Lennon tette. (PolgART)

Kurt Vonnegut: A hamvaskék sárkány



Szerintem Vonnegut munkásságát sem kell bemutatni. Aki nem olvasta a fekete humorról híres könyveit, az sokat veszített – egy jó írót mindenképpen. (Maecenas)

P. G. Wodehouse: Bertie Wooster állja a sarat



Bertie fontos döntések előtt áll. Megszabaduljon a bajuszától és kirabolja a nagynénjét (annak kérésére), vagy inkább megnősüljön? Szerencsére itt van Jeeves, a komornyik, aki segít – ha hagyják. (Ciceró) – Storyteller –

DVD-melléklet

PC Format A sokoldalú PC magazin

DVD Filmblokk

Magyarországon egyedülálló kezdeményezéssel lépünk elétek, kedves olvasóink. Remélhetőleg az első örömtáncaitokat már ellejtettétek, hiszen DVD-t kapni egy magazin mellékleteként hazánkban valóban egyedülálló.

Beköszöntő

Most újabb meglepetéssel szolgálunk, ami nem más, mint egy, a DVD-n helyet foglaló, színes, érdekes trailer-mix.

Miről is van szó egészen pontosan?
Nos, egy elkülönülten kezelhető, számítógép mellett még akár asztali DVD-lejátszón is megnézhető, filmelőzeteseket és videoklipeket tartalmazó ajánlóról.

A program működése végtelenül egyszerű. Asztali DVD-player esetén elég a készülékbe helyezni a lemezt, és máris elindul a főmenü. Számítógép esetén automatikusan el fog indulni a HTML alapú PC Format menü, mely ugyanaz, mint a CD-nél. Ha valaki számítógépen akarja megtekinteni a filmes részt, akkor installálnia kell egy DVD-film lejátszóprogramot, melyet elindítva ugyanaz fog történni, mintha beraktuk volna egy asztali lejátszóba, vagyis a főmenübe jutunk. A DVD-re felhelyeztük a *PowerDVD 2.5* 30 napos próba változatát, segítségként arra az esetre, ha nem rendelkeznétek ilyen programmal.

A főmenü a következő alpontokból áll: már a mozikban futó, illetve hamarosan vetítésre kerülő filmek előzetesei, DVD filmajánló már megvásárolható és nemsokára megjelenő filmek trailereivel.
Létrehoztunk egy külön videoklip menüpontot is, ahol ezen műfaj közelmúltban megjelentetett alkotásai közül mazsolázunk.
Találsz egy INFO gombot is, de ezt most még ne próbáld mindenáron megnyitni. Ennek feltöltése a közeli jövő terveiben szerepel.

Következzen részletesen e havi kínálatunk.

Már a mozikban:

Ha már megnéztétek ezeket a filmeket, akkor is kellemes szórakozást nyújt a pergő képsorok újbóli megtekintése, ha pedig még nem jutottatok el a moziba, akkor most kedvet kaphattok egy kis kiruccanásra.

A hazafi

(The Patriot) /INTERCOM/
Bemutató: július 27.



Roland Emmerich filmjében Mel Gibson megint Oscar-díjas szerepet talált. Dél-Karolina, 1776. Benjamin Martin (Mel Gibson), a franciákkal és az indiánokkal megvívott csaták legendás hőse rég hátat fordított már a harcnak, hogy életét ezentúl csak a családjának szentelje. Egykor ravasz és kegyetlen harcosnak ismerték, ám az erőszakos múltat feledve egy békés jövőről álmodik virágzó birtokán. Most, hogy az összecsapás Angliával elkerülhetetlennek látszik, a közelgő lázadás darabokra tépi az álmokat.

Galaktitkos küldetés

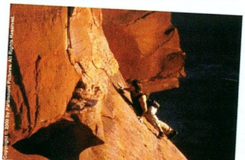
(Galaxy Quest) /UIP DUNA FILM/
Bemutató: július 20.



A sci-fi vígjáték szereplői Tim Allen, Sigourney Weaver, Alan Rickman. Nem űrhajósok, csak azt játszották a tévében. A termiánok, akik egy földönkívüli faj képviselői a Klatu Nebula bolygóról, vették a sorozat adásait, és tévedésből történelmi dokumentumnak vélték őket...
A DreamWorks új vígjátéka egy rendkívül ötletes és szellemes paródia kozmikus poénokkal és káprázatos trükkökkel.

Mission: Impossible 2.

M:I 2 /UIP DUNA FILM/
Bemutató: július 06.



John Woo legújabb filmjében Ethan Hunt (Tom Cruise) ügynök nemzetközi válság közepébe sodródik. A számítógépzseni Luther Stickellel (Ving Rhames) az oldalán és egy gyönyörű tolvajlánnyal (Thandie Newton) a szívében, Hunt egy lehetetlennek látszó küldetést teljesítve végigszáguld a világon, hogy egykori ügynöktársa pusztító küldetését megakadályozza.

Hamarosan a mozikban:

A következő hónap filmbemutatói.

Új csapás

(Shanghai Noon) /Intercom/
Bemutató: augusztus 10.



A becsületért, a hatalomért és egy arannyal teli ládáért folyó harcban két kultúra találkozásának lehetünk tanúi, amikor a Kínai Császári Testőr (Jackie Chan) Amerikába indul, hogy megmentse a Tiltott Városból elrabolt hercegnőt (Lucy Liu). Egy megbízhatatlan barát (Owen Wilson), egy váratlanul felbukkanó feleség (Brandon Merrill) és egy különös jellemű ló társaságában kell felvennie a harcot a nyugat gonosz fegyverforgatóival szemben...

Tolvajtempó

(Gone in 60 Seconds) /Intercom/
Bemutató: augusztus 17.



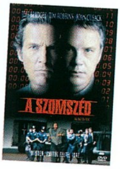
Randall „Memphis" Raines (Nicolas Cage) már jó ideje szakított bűnözői múltjával, ám egy régi barát vésztjósló látogatása után nincs más választása, mint visszatérni „szakmájához" – gépjárművek önkényes birtoklása, vagyis autólopás –, azon nemes cél érdekében, hogy megmentse testvére életét. Ötven autót kell meglovasítania – egyetlen éjszaka alatt...

Hamarosan DVD-n:

A kiadók közeljövőben megjelenő DVD-filmjeiből válogattunk.

A szomszéd

(Arlington road) /Intercom/
Megjelenés:augusztus 10.



Egy középiskolai tanár FBI ügynök feleségét meggyilkolják egy szélsőséges csoport elleni akcióban. A csaknem az őrület határára jutott tanár ettől kezdve idejét a jobboldali mozgalmak kutatásának szenteli. Különösen nagy erővel kezd dolgozni, amikor új szomszédai mind gyanúsabban kezdenek viselkedni. A férfi, állítása szerint, bevá-

sárlóközpontokat tervez, de hősünk esküdni merne rá, hogy az asztalon látott tervek valójában kormányépületek rajzai voltak. Egyre inkább hatalmába keríti a félelem. Vajon a paranoiája üldözi, vagy valóban egy halálos összeesküvésre bukkant...

A csontember

(Bone Collector) /Intercom/
Megjelenés: augusztus 10.

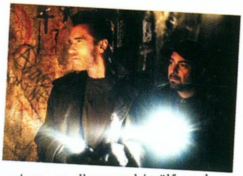


A tökéletes rendőr gyors és biztos kezű: Lincoln Rhyme felügyelő viszont egy tragikus baleset következtében mozdulni se tud – csupán a fejét és egy ujját irányítja, egyébként gépek tartják életben. Örökre betegágya rabja lett, úgy érzi, véget ért számára az élet. Mindaddig, míg fel nem bukkan egy őrült sorozatgyilkos, aki különös kegyetlenséggel és rafinériával bánik el áldozataival. Rhyme végre méltó ellenfélre akad, és mert egyedül tehetetlen, partnert keres. Új társa egyáltalán nem örül a kihívásnak. Amelia eddig közlekedési rendőr volt, mostantól pedig – miközben egy élőhalott rádión keresztül irányítja őt – rémesebbnél rémesebb helyszínek, megcsonkított holttestek, lefűrészelt testrészek veszik körül. De az események őt is magukkal ragadják, és csak remélheti, hogy nem találkozik végül a mániákus gyilkossal: a csontemberrel.

Ítéletnap

(End of Days) /Intercom/
Megjelenés: augusztus 24.

„Vigyázz, halandó! A kürtök megszólalnak hamar, az Angyal lángpallosával az ég burkára telepszik, s feltöretik a hetedik pecsét! Új ítélet, új bíró jövel. Ezer éve rettegik érke-



zésem, az ellenemre készülő rend menthetetlenül elbukott, s mielőtt te, emberfi, végleg lebuksz a poklok fenekére, még láthatod diadalmas visszatértem – Ítéletnap ez!" Ezt a levelet küldi a Sátán a volt rendőrtisztnek (Arnold Schwarzenegger) pár nappal az ezredforduló előtt. A Jó és a Gonosz küzdelme új értelmet nyer. Vajon bekövetkezik-e a sokak által megjósolt Világvége? Képes-e Jó győzedelmeskedni a Gonosz fölött? Egy biztos: a végső leszámolás megkezdődött.

Tarzan

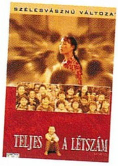
Tarzan /Intercom/
Megjelenés:augusztus 28.



A Walt Disney Pictures új animációs filmje Edgar Rice Borroughs halhatatlan regényéből készült, zenei világát pedig Phil Collins slágerei határozzák meg. Bár a történetet filmen sokszor feldolgozták már, az egész estés animációban a technológia folytán Tarzan és az állatok kapcsolatát korábban soha nem látott módon ábrázolhatták.

Teljes a létszám

(Not One Less) /Intercom/
Megjelenés: augusztus 31.



Egy kis kínai falu iskolájában csupán egyetlen tanár dolgozik. Szinte szülőként kell gondját viselnie a gyerekeknek, akik közül néhányan olykor abbahagyják a tanulást és munkába állnak, hogy segítsék családjukat. Néhányuknak az iskola egyben az otthonuk is. Gao nélkül magukra maradnának a diákok. Egy napon mégis el kell utaznia egy hónapra és attól fél, mire visszatér, már csak üres falakat talál. Egy 13 éves kislányra bízza a diákokat – ha egy hónap elteltével egyikük sem hiányzik, jutalmat kap. Minden igyekezete ellenére az egyik kisfiú kimarad az iskolából, az anyja a városba küldi dolgozni. A lány elindul megkeresni, de szinte lehetetlenre vállalkozott: nem egyszerű feladat megtalálni egy kisgyereket a milliós nagyvárosban. A film az 1999-es Velencei Filmfesztivál Arany Oroszlán díját kapta!

Lost In Space

Lost in Space /Flamex/
Megjelenés: szeptember



A jövő században játszódó űrkaland a hatvanas évek egyik filmsorozatának feldolgozása. A Robinson család az Alpha Prime bolygóra indul, hogy előkészítse a túlnépesedett Föld lakóinak áttelepedését. Űrhajójuk komputerét azonban az ördögien gonosz dr. Smith (Gary Oldman) átprogramozza, így a békés úttörők komoly bajba kerülnek.

Csúcsformában

(Rush Hour) /Flamex/
Megjelenés:szeptember



Lee felügyelő (Jackie Chan), a hongkongi rendőrség büszkesége Amerikába utazik, hogy a kínai konzul elrabolt lányát felkutassa. Az FBI a nyakába varrja a Los Angeles-i rendőrség legidiótább és legnagyobb pofájú tisztjét (Chris Tucker), hogy tartsa távol a nemkívánatos vendéget a nyomozástól, amíg le nem zárják az ügyet. Miután fenekestül felforgatják a város amúgy sem nyugodt életét, rájönnek, hogy csúnyán átverték őket és ha ezek ketten bedurvulnak, akkor kő kövön, szem szárazon nem maradhat...

PowerDVD 2.5 (trial)

A DVD-lemezen található videoanyag megtekintéséhez egy asztali DVD-lejátszó szükséges. Azonban ennek hiányában is lehetséges a filmek megtekintése, ha a DVD-lejátszót egy programmal helyettesítjük. Annak érdekében, hogy mindenki képes legyen a videók lejátszására, a DVD-lemezre felraktunk egy ilyen, úgynevezett soft-dvd programot. A *PowerDVD 2.5* a lemez **\software\pdvd** könyvtárában található, de természetesen a menüből is indul. A telepítés után elég a programot elindítani és a PC Format DVD-lemezt a meghajtóba helyezni.

Videoklip

Ebben a blokkban ízelítőt kaphattok napjaink magyar zenei életéből, méghozzá úgy, hogy a hanganyag mellé az együttes által megálmodott képi világot is elétek tárjuk. Hogy ez a zenék előnyére vagy hátrányára válik-e, azt döntsétek el ti.

KFT: Bankrabló



Warner Music
A lassan kultikus státusba emelkedő, '80-as évekbeli new wave-es csapat jobb mint valaha. A Beatlest idéző vokálok, a humor, a cinizmus, a keser-édes kicsengésű szövegek és dallamok mind azt jelzik, hogy nagy formában van a zenekar, mely tíz év után először írt új dalokat. Legújabb videoklipjük a Bankrabló, egy négy perc hosszúságú animációs film, melyet a Varga Stúdió készített.

Quimby: Halleluja



Universal
A sajátos és teljesen egyedi album, az Ékszerelmére ismételten váltott egy kicsit a megszokott Quimbyhez képest. Több a modern, a progresszív elem, a vad és különleges effekt. A dal képi világa a hajléktalanok első pillantásra meghökkentő, de mindenképpen valós világát tárja elénk.

Roy és Ádám: Gyanús sláger



BMG
Kohánszky Roy és Nagy Ádám duója nem titkoltan arról szól, hogy az élő, hangszeres zenét népszerűsítsék. Ez a Most jövünk mi címet viselő, második lemezük esetében is meghatározó.

M: I 2 Film-betétdal

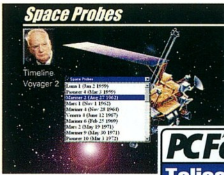
Hollywood Records/Record Express
A film zenei anyaga izgalmas nyári csemege. Ezúttal kemény rock, hiszen az jobban megy a bekeményített akciójelenetekhez. A névsor: Metallica, Foo Fighters, Rob Zombie, Butthole Surfers, Chris Cornell.



Itt most a Metallica I Disappear címet viselő, hangulatos zeneszámát nézheted meg.

Ennyi fért e havi mellékletünk film-blokkjába. Reméljük, hogy végigmazsolázásával sikerült kellemes és szórakoztató perceket szereznünk.

Install



PC Format
Teljes verzió!

◂ Az űrversenyt mindenki kedvenc csillagásza, Patrick Moore narrációjával hallhatjátok. Főleg hölgyeknek ajánlott!



Ez ideig már számtalan űrhajó kutatta az univerzum titkait. Az eredményt megtudhatod az Űr Enciklopédiából.

Space: The New Interactive Encyclopedia

Tudj meg mindent a világűrről, amit lehetséges, ebből az élvezetes stílusú fantasztikus enciklopédiából, mely a *PC Format* e havi DVD-mellékletén található.

A Z ŰR VÉGTELENÜL NAGY ÉS TITOKzatos. Sötét, mint az éjszaka. És üres, mint a *PC Format* szerkesztősége péntek délután. A csillagok és a bolygók létezése mindig is izgatott bennünket, halandókat, itt a Földön. Távolabb vannak tőlünk, mint Makó Jeruzsálemtől és öregebbek, mint az a szipirtyó takarítónő az iskolában.

Tagadhatatlan tény, hogy az űrtéma nagyon-nagyon érdekes. Komolyan. A marslakók elképzelt furcsa világa, a csillagközi zónák és az időtlen kövek, amik néha különleges égi csodákkal kápráztatnak el minket. Persze nem piszkos táblára rajzolva egy meteorit útját, vagy egy száraz könyvben olvasva a Vénusz bolygón lévő hőmérsékletről, minden kép nélkül. Így unalmasabb lenne, mint a szomszéd néni gyomorbajáról csevereszni egy órát. Akkor már inkább a Spektrum.

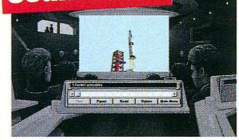
De ha igazán olyat akarsz ebben a témában, ami leköti a figyelmedet, akkor a *Space: The New Interactive Encyclopedia*-t ajánljuk. Tényleg oda fog szögezni a székhez. Több mint 1700 elképesztő fénykép a Naprendszerről, 50 videobejátszás, valamint 150 2D-s, illetve 3D-s animáció segít eligazodni az univerzum egymilliárd évében. És ez még nem minden: több mint 1000 szócikk található a kozmoszról, úgy, hogy még egy kezdő Zűrmajom is képes felfogni. A Hubble űrteleszkóp által készített képekből és videókból is található itt egy nagyszerű gyűjtemény szöveggel kiegészítve az amatőr csillagászok nagy gyönyörűségére.

Az űrkutatás története az 1940-es évektől egészen napjainkig szintén megtalálható a diszken. Lényegében minden fontos eseményt megtudhatsz róla. Kezdve a Szputnyiktól a Shuttle-ig, minden alapvető információ rajta van a lemezen, szép illusztrációkkal, és 3D-s bejátszásokkal gazdagítva azt. Különösebb cél nélkül is rendszerezett ismeretekhez juthatsz a számtalan témakörben (pl. Naprendszer, amerikai, orosz és európai űrkutatási programok, űrszondák, űrállomások stb.) való kattintgatások során.

A *Space* segítségével bolygókat fedezhetsz fel úgy, hogy odarepülsz, és meglátogatod őket egy szép nagy ezüstszínű űrhajóban. Ha már a pályán vagy, csak leereszted a speciális bolygószondát, és már értékelheted is az eredményeket a felszín hőmérsékletéről, a bolygó méretéről, de megnézheted az űrszondák által készített fantasztikus eredeti felvételeket is.

Szóval, hacsak nincs tele a malacperselyed zsozsóval, a *Space: The New Interactive Encyclopedia* a legjobb választás arra, hogy egy űrsétát tegyél. Az utazás végeztével aztán hazatérhetsz a ropihoz és csipszhez. De lehet, hogy egy adag sózott űrbogyóhoz. **PCF**

Csak DVD-n



Csak egy az 50 lenyűgöző videobejátszásból, amit a DVD-re sűrítettünk a kedvedért.

Tanulmányozhatod az idők kezdetéből származó köveket.

F Andromeda Interactive
I www.andromeda.co.uk
Ha csak úgy: 486, hangkártya, Win 9x

GIF Animator 2

PC Format
Teljes verzió!

Igen, igen. Tudjuk, hogy nagyon jól tudod, tehát ránk nincs semmi szükséged, hogy megtudd, mi az a GIF animátor. Mert ugye a GIF a kép, az animátor pedig azt animálja. Egyszerű, mint a pofon. Ha tehát nem érted, hogy mit akarunk az animált GIF-ekből kihozni, akkor valószínűleg ritkán barangolsz az interneten. Ami már önmagában is sajnálatos.

Tehát a hír az, hogy ez az Ulead *GIF Animator 2* progija. Méghozzá a teljes változat, ráadásul ingyen. Több más tulajdonsága mellett van egy beépített pixelszerkesztője, amelynek segítségével GIF-fájljaidat minden külső segítség nélkül alakítgathatod.

Szintén remek dolog, hogy a program támogatja a plug-ineket. Ehhez tudni kell, hogy az Ulead áll a legnépszerűbb képszerkesztő és szűrő plug-inek mögött – most te is alkalmazhatod ezeket, hogy animációid még szenzációsabbak legyenek. Hogy neked nincs egyetlen plug-ined sem? Most már ez sem lehet kifogás, hiszen a *GIF Animator 2* tucatszám tartalmazza ezeket a segédprogramokat.

Ne felejtsd el kipróbálni a *GIF Animator 4* demó változatát sem, amely szintén a diszken található.



Nem számít, hogy hogyan néz ki kiinduláskor a képed, a *GIF Animator 4* csodát fog művelni vele.

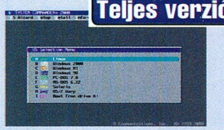
F Ulead
I www.ulead.com

System Commander Lite

Azok, akik teljesen meg vannak elégedve egyetlen operációs rendszerrel, nem sok érdekeset fognak találni a *System Commander Lite*-ban. Azok számára azonban, akiknek több is van, esetleg játszadoznak ilyesféle gondolatokkal, ez lehet a megoldás. A *System Commander Lite* önmagát, vagy egy részét a merevlemez boot szektorába telepíti. Ezután a PC bootolásakor a *System Commander* veszi át a parancsnokságot a Windowstól, a Linuxtól, vagy amit éppen használsz. Ha egyszerre több operációs rendszered is van a merevlemezre telepítve, a *System Commander* ezt felismeri, és egy kis menüben automatikusan megkérdezi, hogy melyiket akarod futtatni.

Ha azonban valami bonyodalom támad a boot szektorban, jó esélyed van arra, hogy a PC-d több bet ne induljon el. Ezért készíts egy biztonsági floppy másolatot, mielőtt telepítenéd a *System Commander Lite* programot, és olvass el alaposan minden utasítást, mielőtt élesben is kipróbálnád. Rendben?

PC Format
Teljes verzió!



A *System Commander Lite* valahogy így néz ki, csak 2000 nélkül.

F V Communications Inc
I www.v-com.com

1999 Grolier Multimedia Encyclopedia

PC Format Teljes verzió!

A tudás hatalom, és a hatalom állítólag fokozza a nemi vágyat. A *Grolier* olvasgatásával tehát a vonzerőd is növekedni fog.

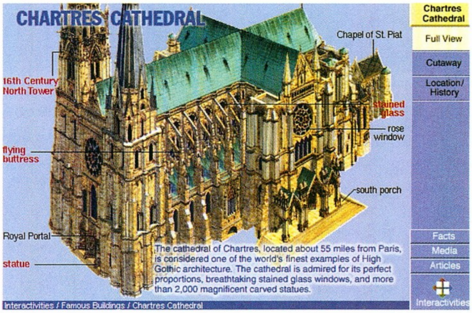
Talán nálunk kevésbé közismert, hogy a Grolier az Egyesült Államokban egy nagy múltú, patinás vállalkozás, amely már száz éve birkózik az enciklopédia szerkesztés herkulesi feladatával. Már sok más kiadó felvitte CD-ROM-ra szorgos munkával a saját hibátlan anyagait, és most elérkezett ennek az ideje a Seattle-ben székelő, magabiztos cég számára is. Ha ezek után még mindig kétségeid vannak a szócikkek tudományos minőségével kapcsolatban, csak kattints a 36 000 cikk bármelyike után szereplő szerző nevére, és áttanulmányozhatod tudományos életrajzát.



Már a CD-ROM enciklopédiák sokadik generációjánál tartunk, s ennek megfelelő a megjelenítés is.

A programot nemcsak a szakterületük kiválóságai által írt szócikkek minősége emeli a legjobb ilyen jellegű alkotások (és remélhetőleg gyűjteményed becses darabjai) közé, hanem a diszk szerkesztése során követett sok új gondolat is. A *Grolier Multimedia Encyclopedia* telepítése után első dolgod az legyen, hogy az **Edit** menüből kiválasztod a **Preferences** pontot. Innen tudsz ugyanis kapcsolatot létrehozni az enciklopédia és a böngészőprogramod között. Ezután biztos lehetsz abban, hogy nem fogsz lemaradni a kutatások legújabb eredményeiről, hiszen a program folyamatosan frissíti majd a linkeket.

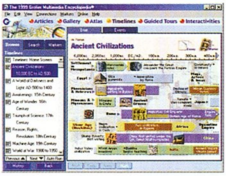
A fő képernyő használata nagyon kényelmes. Bal oldalán közvetlen linkek találhatók, míg a tetején lévő navigációs eszközökkel a program hat fő területe között lehet mozogni. A képernyő fő ablakában jelennek meg a szövegek, filmbejátszások és fotók, amelyeket természetesen ki is lehet nagyítani. A legtöbb cikk és kép keresztihivatkozásokkal van teletűzdelve, emiatt könnyen úgy járhatsz, hogy órák múlva már nem is emlékszel, hogy mi volt az az egyszerű dolog, amit eredetileg meg akartál tudni...



Az interaktivitás nagy csáberő, főleg a család ifjabb tagjainak körében.

A szokásos szócikkeken túl a program tartalmaz néhány nagyon hasznos újítást is, nem utolsósorban például a *The New York Times Science Questions and Answers Book* szövegét, amelynek segítségével gyorsan fontos ismeretek birtokába juthatsz. Ha kedved tartja, a program részletesen végigvezet egyes témákon a hiperlinkeket követve, mint például a nők jogai vagy az űrutazás. A programban 1200 hivatkozott politikai és földrajzi térkép is található, továbbá a különösen gyerekeknek és egyszerű érdeklődőknek készült oktatási fejezet aktuális témákról szóló diagramokkal megspékelve.

A program tartalmaz egy változtatható léptékű időskálát az ősembertől napjainkig, ami nagyon hasznos lehet, főleg azoknak, akik hozzánk hasonlóan



Ki? Mikor? Kivel? Mindenre választ ad a *Grolier* egyszerűen használható időskálája.

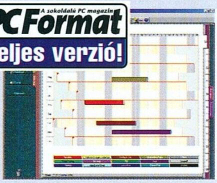
még azt sem tudták sose megjegyezni, hogy mikor bukott el a Római Birodalom. **PCF**

Ⓕ The Learning Co.
Ⓘ www.learning.co.uk
Ha csak úgy: 486, 32Mb, QuickTime 3.0

Lotus Organizer 5.0

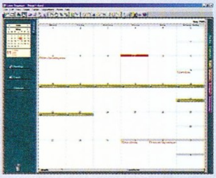
A Princeton Egyetem kutatói felfedezték, hogy a fény hogyan haladhat a fénysebességnél gyorsabban – lehetővé téve ezzel azt, hogy egyszerre két helyen legyen. Az Einstein relativitás elméletének látszólag ellentmondó tudományos eredmény beláthatatlan következményekkel jár: az üzleti életben például csökken a stressz, hiszen egy nap 48 órából fog állni, és több idő marad a sürgető határidőkig, kétszer olyan vastagok lesznek a határidőnaplók és kétszer ünnepelhetjük meg a születésnapunkat. De amíg az aranykor be nem köszönt, addig is be kell osztanunk szűkösen mért időnket, ami a *Lotus Organizer* segítségével gyerekjáték. Használata egy kézi filofaxéval vetekszik, tárolhatók benne nevek, telefonszámok, postai és e-mailcímek, de beírhatjuk a tárgyalások, születésnapok és évfordulók időpontjait is, ráadásul színkódokkal ellátva. Mivel az adatok szervezése integrált módon történik, közöttük kézzel vagy automatikusan is létrehozhatunk kapcsolatokat például idő, téma vagy más tetszőleges vonatkozásban. Ha még azt is hozzávesszük, hogy a PalmPilottal, a ThinkPaddal és a legtöbb e-mail programmal kompatibilis, akkor egyértelművé válik, hogy otthoni használatra mennyire nélkülözhetetlen.

PC Format Teljes verzió!



Minden funkció egymással összefügg, és napi bontásban megtekinthető.

Az *Organizer* a *Lotus Notes* technológiát alkalmazza a csoportok közötti információ-hozzáférés területén, amelyet ebben a változatban internetes használatra is kiterjesztettek. Szintén újdonság az áttervezett és kevésbé zavaros grafikus megjelenítés (GUI Graphical User Interface), amelyet vadonatúj textúrákkal lehet teljesen egyedivé varázsolni: ez a legjobb mód annak az időnek az eltöltésére, amit az *Organizer* használatával megtakaríthatsz.



Ha ismered a program valamelyik korábbi változatát, az 5. változatot könnyen kezelhető, komoly előrelépésnek fogod tartani.

Telepítsd a *Lotus Organizer*-t a *PCF* interfészről, ahol a jobb eredmény érdekében válaszd a teljes telepítést. Ezzel egy sor névjegy- és borítékminta valamint kép birtokába kerülsz, amiket az *Organizer* megjelenésének testre szabásában használhatsz fel. Telepítés után kitörölheted a Startup menübe befészkelődött shortcutokat, hogy helyet szabadíts fel más alkalmazások részére.

Lapozáshoz kattints az *Organizer* képernyőjének jobb oldalán lévő gombokra. A tervező, a tennivalókat előjegyző és a naptár össze van kapcsolva, azaz az egyikbe bevitt adatok a többiben is megjelennek. Adatok bevitele és törlése a képernyő tetején található ikonok révén, vagy az adott oldalra történő kattintás után végezhető el.

Ⓕ Lotus
Ⓘ www.lotus.com
Ha csak úgy: Pentium, 32Mb

MDK 2

Harcra az idegenek ellen! Ezúttal egy ajtónálló, egy őrült professzor és egy négykezű kutya személyében. Mint tudjuk, több kéz többet tud.

MICSODA CSILLOGÓ-VILLOGÓ, ötcsillagos játék! Ha nem olvastad kritikánkat a múlt hónapban, valószínűleg akkor is érdekelni fog a dolog. Minden egyes akció több mint egy álló napig tart, az egész egy hömpölygő, epikus sztori az idegenek támadásáról és arról, hogy három különböző figura szembeszáll velük. Méghozzá nem is akármilyenek. Ilyenekkel nem találkozhatsz mindennap. Különösen, ha rájössz, hogy valójában milyenek ezek az alakok.



Max nem sok egyebet tesz, mint hogy folyton lődöz valakit. Igaz is, a sugármeghajtásával néha felrepül.

Először is, itt van ez a Kurt, az eredeti *MDK* sztárja. Ő egy cerberus, aki testhez simuló hi-tech overalljában ügyesen tud ide-oda suhanni és ejtőernyőjével hatalmas magasságból leereszkedni. Hatékony fegyvere a sisakjába rejtett orvlövészpuskája, amellyel nagy távolságból tud idegenekre és tárgyakra lőni. Ugyanakkor elbűvölő mozgással képes a legkülönfélébb muníciót összeszedni az orvlövészpuska számára, úgymint aknavetőket, gránátokat és irányított lövedékeket.

Azután nézd ezt a Maxot,



Kurt specialitása az orvlövészpuskája. Még bombázhatsz is vele, miközben egy ügyes pajzs megvéd téged, amikor az ellenség kis darabkákra repül szét.

ő a négykezű kutya azzal a szörnyen gonosz képével. Amíg Kurt a titkos és rejtett megoldásokat kedveli a játék során, Max mindent teljes erőbedobással végezne. Egyszerre négy fegyvert is kézben tud tartani, tehát az ő műfaja a totális vérontás.

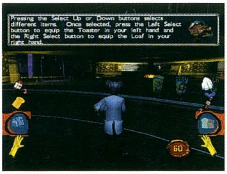
Végül van egy Professzor Fluke Hawkinsunk. Ő abban különbözik az előbbiektől, hogy nem egyszerűen használja a fegyvereket, úgy ahogy vannak – ő találja ki őket. Összekeverve, majd megfelelően párosítva bizonyos anyagokat és tárgyakat, meglepően új dolgokat képes létrehozni. Egyik legszebb példa az ipari erejű ventillátor, amely csövekből, szigetelőszalagból és egy kézszárítóból van összetákolva, és fölöttébb hasznos, amikor az erőszakos idegeneket a húsevő növények szirmai közé akarjuk beröpíteni.

Dióhéjban tehát: sokféle akció vár a játékban, és ami még fontosabb, sokféleképpen. Meg kell említenünk, hogy a játék látványvilága ragyogó, csodálatos díszletekkel és architektúrával. És tényleg jópofa játék. A remek, képregényszerű címlap, ami a képernyőt a letöltés alatt díszíti, bizarr látványok sokasága, szójátékok, humoros beszólások dobják fel a programot. Ugyanakkor könyörtelenül vérre megy a játék.

A mellékelt demóval mindhárom figurát kipróbálhatod, mindhárman feltűnnek egy időre a bemutatkozó szintjükön. Surranhatsz Kurttal, robbanthatsz Maxszal, és rejtvényt fejthetsz a doktorral. Ki kívánhat ennél többet? Háromszoros hurrá az *MDK 2*-nek. PCF



Nézd csak! Ez aztán a kellemes meglepetés! Az *MDK 2* mindvégig zavarba tud ejteni. Most például jó kis fejtörést okoz, hogy hol a csudába is lehetünk.



Bóklássz csak a professzor lakosztályában, és szerezd meg mindazt, ami kell. Egykét lötty – és kész is az újabb csodafegyver.

Ⓕ Interplay Ⓣ (1) 351 3078
Ⓘ www.interplay.com
Ha csak úgy: P233, 64Mb, 3D kártya

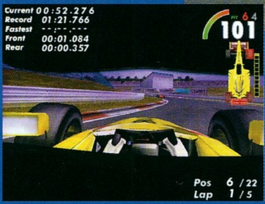
F1 World Grand Prix

Gyakran csodálkoztunk, amikor hallottuk, hogy Michael Schumacher le szokott ugrani a büfébe virsliért és tejért, hogy ezekkel egyáltalán be tud ülni a kocsijába. Csak ültünk és megbabonázva néztük, ahogy a Volkswagenjében rója a köröket a pályán. Az F1 sztárja már szinte lidércnyomás a többi versenyző számára. A felbőszült pilóta pedig csak fordul, csak fordul, megszállottan. Sok-sok óra múlva kifogy az üzemanyag, esetleg éhen hal. Vagy mindkettő.

Mintha a valódi Schumiból nem lenne elég, a program mesterséges intelligenciájából is visszaköszön. Amúgy választhatod őt vagy az F1 többi versenyzőjét, esetleg a Suzuka pályát Japánban. Tehát bármelyik pilótával bármelyik versenyen küzdhetsz akár arcade, akár szimulációs módban – körülbelül akkora a különbség, mint a tejporból készült tej vagy a frissen fejt tehéntej között. Állítsd félre Mika Hakkinent rögtön a startnál, mondjuk öt körre, ha úgy tartja kedved. Vagy Johnny Herbertet. Sőt, melegen ajánljuk a tömeges összeütközést is. Van egy díjunk a leghatásosabb karambol számára, tehát küldjétek el az ezt megörökítő képet címünkre: pcformat@cmk.hu, és néhány hónap múlva eredményt hirdetünk.

Az *F1WGP*-t akkor élvezed igazán, ha kormánykereket használsz. Ha nincs ilyened, meglehetősen boszszankodni fogsz a túlérzékeny digitális kezelőszerveken, és talán próbálkozz egy analóg joystickkal. Nem annyira megbízható, de sokkal kezelhetőbb. Próbálkozhatsz a [page up] és [page down] gombokkal is, ezekkel változtathatod a kameraállást. Ha a pilóta sisakjában érzed magad, teljesen olyan, mintha valóban a pályán lennél. Szinte orrodban van a benzin bűze, a füst, az égett gumi és az izzadság szaga. Lehet, hogy nemsokára tényleg fogjuk ezeket érzékelni egy hasonló játékban? Nem is biztos, hogy örülnénk neki.





▲ A hatodik kör után teljesen összezavarodtunk, és totális karambolba fulladt a játék.

◀ Itt láthatóak pusztításunk nyomai, ahogy hátrafaroltunk, mielőtt nekivágódtunk a gumifalnak.

Ⓕ Eidos Ⓣ (1) 461 5733
Ⓘ www.eidos.com
Ha csak úgy: P233, 32Mb, 3D kártya

Dino Crisis

Szóval elérkezett az idő, amikor mi is leejtettük a mustáros szendvicset a billentyűzetre, a salátánkat pedig a fejünkön találtuk meg. Nem, dinókám, még nincs vacsoraidő.



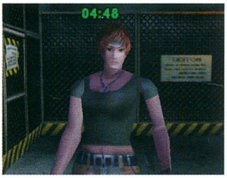
Ha ez a dinó közelebb jön, meglátjuk a [Ne merészelj...] hatalmas [Állj meg! Elég!] farkát. [Hú.]



Célozni elég könnyű, mert ahogy a célpontra szegezed a fegyvert, szinte mindig eltalálod.

A MINDENIT! HÁT NEM VISSZAtértek a dinoszauruszok! Ráadásul ki vannak éhezve az agyunkra, a beleinkre, minden emberi testrészre. Egyedül talán a haj, ami nem tesz túlságosan jót a hidegvérű szupergyíkok gyanútlan gyomrának, mivel nem igazán tudják megemészteni, és még vakbélgyulladás lesz a vége. A cipők és zoknik kerülését is kifejezetten ajánljuk, különösen, ha a *PCF* stáb tagjainak elfogyasztását fontolgatják. A szaguk ugyanis szinte elviselhetetlen. Egyébként biztonságban érezzük magunkat hihetetlen fürgeségünknek és fegyverforgató képességünknek köszönhetően. Te is?

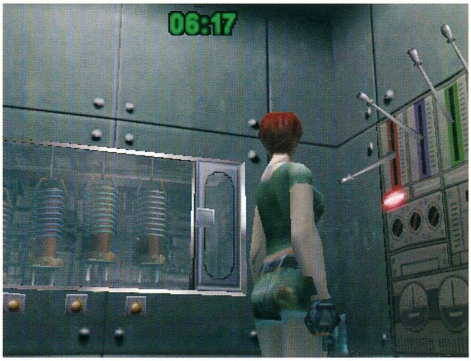
Ha eleget gyakoroltál a *Resident Evil*-lel, jól el fogsz boldogulni itt is.



„Helló, Regina vagyok. Mit nevetsz? Olyan vicces név? Azonnal hagyd abba! Nálam van a fegyverem, ha éppen tudni akarod!"

Nos, ha eleget gyakoroltál a *Resident Evil*-lel, el fogsz boldogulni itt is, hiszen a Capcom sajátos stílusa itt is visszaköszön. Azt azonban örömmel fogod hallani, hogy a *Resi*vel ellentétben a *Dino Crisis*-ban a háttér valódi, már nem az előre renderelt helyszínekkel találkozunk, mint az előd esetében. Alapvetően kevesebb félelemmel sétálgathatsz az ocsmány szörnyetegek között, mert már épp eleget láttad őket. De ha többet akarsz megtudni a játékról, lapozz az 50. oldalra a kritikához.

De várj csak egy percet. A dinók nem ugrálnak ki a padló lyukaiból, és nem jelennek meg hirtelen az ablakban. Vagyis ezt teszik, de valami kegyetlen vadsággal morogva. Le is szakíthatják a fejedet abban a pillanatban, amint észreveszed, és pechedre nem olyan lassúak, mint az öreg zombik, sőt kifejezetten rohangálnak utánad. Szerencsére van néhány hatásos fegyvered és szerszámod, amivel védekezni tudsz, és Regina (akinek a bőrébe belebújsz) nagyon ügyes, sőt gyorsan fut, aminek igazán hasznát veszed. Nem teljesen biztos, hogy a régi jó cápamanőver, az orr átfúrása a dinoszauruszoknál is beválik, mindenesetre meg lehet próbálni.



Ez az első rejtvény utazásaid során, és nevetségesen egyszerű. Ha mégis gondjaid támadnak a megoldással, ajánlhatunk egy jó óvodát.

A demó segítségével tíz percre bepillanthatsz a játékba, kipróbálhatod a szereplőket és a cselekményt. Újra egy túlélési játékot kapsz, amelyben meghatározott idő alatt ki kell irtanod néhány dinoszauruszt. Nem a legkönnyebb feladat. Mielőtt befejeznénk, fogadj meg egy tanácsot: joypadot használj. Anélkül ugyanis teljesen be fogsz dilizni, össze-vissza keresgélve a billentyűket. *PCF*

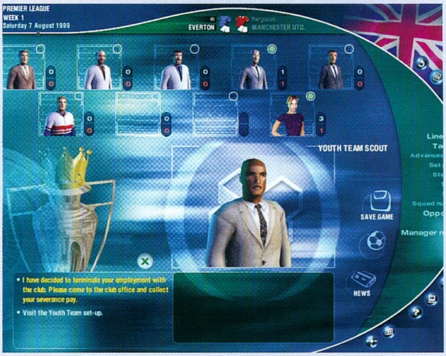
Ⓕ Virgin Interactive Ⓣ (1) 351 3078
Ⓘ www.vie.co.uk
Ha csak úgy: P233, 32Mb

Euro League Football

Szabályosan megborzongunk, ha ezt a szót halljuk, hogy „Euro". Kellemetlen élményeket idéz fel bennünk, akár a közös európai valutára gondolunk, akár a most véget ért bajnokságra. Lapunk megjelenésekor már tudni lehet, hogy angol barátaink csapata milyen csúfosan szerepelt először a pályán kívül, azután a pályán belül is. A viadal tehát számukra a valóságban egy időre véget ért – ha nem is úgy, ahogyan ők remélték. Sajnos, a győzelemtől minden szempontból távol álltak.

De nem így az *Euro League Football*ban. Itt még minden lehetséges. Maga a játék a *PCF* 8. számában az előkelő 83%-ot kapta, ami azt jelenti, hogy kellemes kis játék. Ez a demó egy kissé korlátozott, de arra nagyszerű, hogy betekintést nyerj a játékba. Választhatod kezdetben kizárólag az Euromanager opciót, amely valójában a játék felét teszi ki. De lehet, hogy a játék köti le teljesen a figyelmedet. Egyedül a pontozás alapján ítélheted meg, hogyan haladnak a fiúk. Ne felejtsd el, hogy lecserélheted az egész csapatot, ha éppen úgy akarod, és van elég hely Tottenhamben és Evertonban (a két rendelkezésedre álló csapat), úgyhogy tartalékolhatsz is.

Szóval ügyes kis menedzselős focijáték, a szokásos opciókkal a játékot illetően. Hatalmas választékot találsz játékosokból, és ráadásul kifogástalanul lehet velük játszani. Tehát ne késlekedj. Vedd fel a menedzseröltönyt, vedd elő ékes szitkozódásaidat, és ülj a kispadra, hogy kellően kibosszankodd magad fiaid gyalázatos vereségén, amit a te csapnivaló irányításodnak köszönhetnek. Esetleg adj a kezükbe kupagyőzelmet, bár mi egyiket sem fogjuk látni, de veled együtt szurkolunk neked.

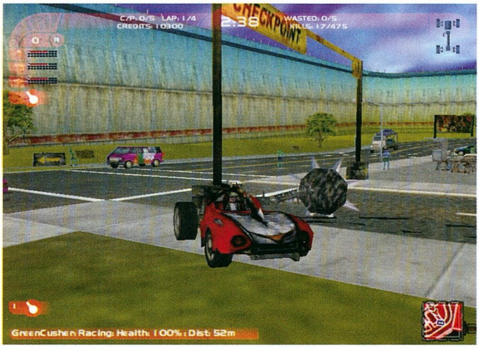


Jót szórakoztunk rajta, hogy bárkit kiállíthatunk, akit csak akarunk. Nem igazán tetszett ennek az alaknak a képe, ezért két lábbal repült.

Ⓕ Dynamic
Ⓘ www.euroleaguefootball.com
Ha csak úgy: P200, 32Mb, Win 95

Carmageddon: The Death Race 2000

Mintha az *Ágyúgolyó futam* és Sylvester Stallone egy filmjének az ötvözete lenne, de az utóbbi címe most nem jut eszünkbe... A *Carmageddon* újra itt van, hogy szálka legyen a szemünkben, rátelepedjen az agyadra, és keresztültiporjon a szöges kerekeivel.



Légy óvatos a power-upokkal, mert némelyik tényleg megzavarja a futamaidat. Ami azt illeti, ez a gömb meg a lánc túlságosan közel vannak hozzánk.

Pont erről álmodoztunk. Mielőtt az unokáid meghalnak, tanúskodni fognak, hogy a *PC Format* tagjai megalapították a Gépesített Halál Ultrafájdalom Ligát. A név még véglegesítésre vár, de a szabályok már kőbe vannak vésve. Személyenként egy jármű. Nem, nem a *Vissza a jövőbe* lebegő micsodájára gondolunk. Itt csak a puszta gyilkolás számít – a lassú, halogató ölést, vagy pláne a részleges csonkítást nem fogadjuk el. Természetesen a mi szövetségünk színre lépése csak majd úgy 2060 körül jöhet szóba, mert népességrobbanásra várunk, ami még eltart néhány évig, majd pedig egy apokalipszis, és egy *Mad Max* stílusú anarchia fog következni. Ha nem tudsz addig várni, vigasztalódj ezzel, a *Carmageddon*-sorozat legutóbbi részével. Az alapelv, barátaim, hogy a jövő fajai nem ilyen érzelgősek lesznek, mint manapság. Betegségek nem fognak létezni. Ha nekimész valaminek – minő balszerencse! –, és ha valaki hátba támad, kész, vége. Jajgatással semmire se mész. Ehelyett azt ajánljuk, hogy viszonozd, amit kaptál. Megelőznek? Zúzd össze a kutyát, hogy többé ne legyen vele gondod. Valaki a sarkadban van? Taposs a fékre, és kóstoltasd meg vele a hátsó feledet. Szinte korlátlan lehetőség áll a rendelkezésedre.

Sajnos, azonban nem minden ilyen pofonegyszerű. Természetesen a te autódat is összetörhetik. Ezernyi darabra hullhat. Szörnyű karambolban kimúlhat, és végignézheted, miközben az autód egyik felében ülsz, hogy a másik, elhagyott feled – a *Kicsi Kocsi* mintájára – mögötted gurul, na persze kissé vérgőzösebb légkörben. Ha elér ez a veszedelem, csak nyomd meg a [backspace] gombot, hogy helyreállítsd magad, bár ez költségekkel jár.

Végül vessünk egy pillantást a power-upokra. Némelyik hasznos, mint pl. az ingyenes javítás, vagy a turbó, de néhányukkal nem tudtunk mit kezdeni. Van egy „gumi módozat", amely olyan rugalmassággal látja el a járgányodat, amilyenre csak a hivatásos akrobatáknak lenne szükségük. Aztán ott van a nagy sebességűre átépített régi autó effektus, ami jól hangzik, csakhogy valójában dülöngél tőle az autód, és követhetetlenül fölgyorsul. Mégis azt ajánljuk, szánj néhány percet erre a demóra, hogy garázdálkodhass ezzel a hollywoodi verdával, nevess egy jót, és ellenőrizd a következő havi kritikánkat. PCF



Emlékszik valaki a *TCR Racing*-re? Senki? Na, nem baj...



Rajta! Üssünk el egy gyalogost! Hé, az nem Elvis ott a pénztárnál?



Ló a lóerővel szemben. Gép az eleven hús ellen. Kinek van előnye? Hát, természetesen nekünk...

Ⓕ SCI Ⓣ (1) 351 3078
Ⓘ www.carmadeggon.com
Ha csak úgy: P350, 64Mb, 3D kártya

Arcade Classics

Ez nem lehet igaz! Etesd a *Donkey Kong*-ot régi egyforintosokkal és kalapáld a billentyűket, mint egy dühös csimpánz. Zajok, fények, áporodott izzadságszag összeolvadva a Symphonia bukéjával, csikkekkel teliszórt és kólával leöntött padló... Újra át akarod élni a régi szép napokat, anélkül hogy egy kalap pénzt guberálnál össze egy igazi gépért, vagy csórnád az illegális ROM fájlokat a netről? Akkor egy lépéssel se tovább! A legjobb arcade klónokat tartjuk a kezünkben. Köztük a *Galaga*-t és a *Galaxian*-t (illetve *Galage* és *Galaxi*), egy nagy adag *Pacman*-t, sőt még a *Llamatron* és a *Revenge of the Mutant Camels* is megtalálható itt. Óriási!
De ha nem kedveled a régi típusú arcade játékokat, játszhatsz biliárdot, vagy netán léghoki szimulációt, ha éppen ahhoz van kedved. Ja igen, és itt van a *Space Invaders*, amihez esetleg rángathatod az 1980-as vaskos Atari 400 joystickot. A legjobb lenne persze, ha te magad merülnél el a játékok tömegében, hiszen mi képtelenek vagyunk mind a 40 játékot leírni. Mindegyik aprócska, úgyhogy nem kell aggódnod, hogy betelik a merevlemezed. Csak dőlj hátra, pihenj, és nosztalgiázz.

Csak DVD-n



Az *Airlift Rescue* tényleg olyan hatást keltett, mint a *Choplifter*. Olyannyira, hogy sikerült megőrjítenünk a nagymamánkat.

Csak DVD-n



Óóh! Figyelje meg kéhem, azokat a csinos kis egyszahvúkat!



A deli egyszahvúak elhohannak!

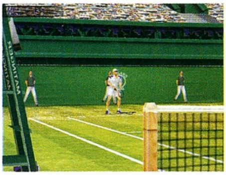
Warlords Battlecry

Egyszer láttunk egy show-műsort egy fickóval, akit Warlordnak hívtak. A *Warlords Battlecry* feltehetően az RTS új generációja. Láthatod, hogy hősökről van szó, nem pedig ismeretlen, unalmas pasasokról. A feladatod, hogy győzelemre vezesd a katonáidat. Miért aggódsz? Igen, a *Warlords* családja terjedelmes, és a fejlesztő SSI tudja, mitől döglik a légy, ha stratégiai játékról van szó. Játékai az idők kezdete óta a polcokon vannak. Legalábbis, a PC-s játékok óta. A *Warlords Battlecry*-ban nyolc faj, négy osztály és irdatlan mennyiségű stratégiai lehetőség van. Sőt előrevetíti a *Warcraft 3*-at, amely kalandjai középpontjába szintén egy hőst állít az RTS-en keresztül. Jó szórakozást!

Ⓕ SSI
Ⓘ www.warlordsbattlecry.com
Ha csak úgy: P200, 64Mb, 3D kártya

Open Tennis

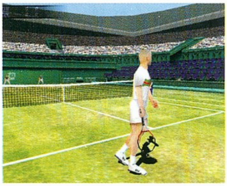
Irány a teniszpálya fehér sportcipőben, sorttal és szalagcsíkkal a homlokodon!



„Gyorskezű” Bertin fogadja bátyja, „Cikcakk” ütését.

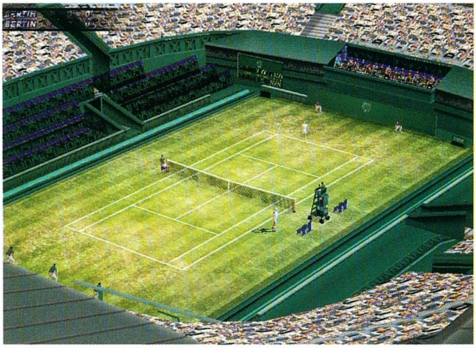


A játék folytatódik, annyira izgulunk, azt sem tudjuk, kinek drukkoljunk.



„Cikcakk” Bertin készül a „Pókok a Marsról” nevű ütésére.

Mindig is jóleső izgalmat éreztünk arra a hangra, amikor a teniszütőről elpattan a labda. Egy különös kombinációja a csapásnak és a kongásnak. Zene füleinknek. Képzeld csak el azt az mélységes örömöt, amikor ezt a semmihez se hasonlító pattanó hangot először meghallottuk a diszkről, majd rögtön utána a kommentátor vaskos hangján, illetve a francia szpíker édeskés hangszínén: 40-0.



Központi pálya a... az Angol Nyílt Teniszbajnokságon. Ha valaki nem ismeri fel a híres wimbledoni stadiont, nagyon fogunk csodálkozni.

Igen, megintcsak eljött a szezon ideje. Eper, fagyi, hullámos sültkrumpli, a hajadon diáklánykákra szorosan feszülő harisnyákon a fehér szoknyák... Ühüm. Itt van az *Open Tennis*, friss játékcsemege a gall cimborától, a Cryótól. Tekintetbe véve a játék csatornán túli gyökereit, nem meglepő, hogy tele van a Francia Nyílt Teniszbajnokságra vonatkozó cselekményekkel. Ennek ellenére ez a demó nem tartalmaz mást, mint az Angol Nyílt Teniszbajnokság központját. Pontosabban Wimbledont. Sajnos egyik versenyző sem valódi, de valószínűleg csillagászati költségekbe került volna megszerezni az engedélyeket hozzá. Tényleg nem tudnánk elképzelni, hogy egy teniszjátéknak sikerüljön igazi játékosokat szerezni, úgyhogy ne panaszkodjunk.

A legfontosabb dolog, amit tudnunk kell, ha a játékra kerül sor, hogy miként használjuk a kezelőszerveket. Másképp működik, mint a többi teniszjáték. Hogy az elején kezdjük: nem feltétlenül kell rohangálnod a labda után. Ehelyett, amikor az ellenfeled szervál, várj a másodperc töredékéig, amíg ellenfeled megüti a labdát. Majd nyomd meg a [ctrl] vagy a [shift] gombot, és tartsd lenyomva. Meg fog jelenni egy jel a pályán, oda kell majd céloznod, hogy eltaláld a labdát. Használd a kurzorbillentyűket a helymeghatározáshoz, aztán engedd el a billentyűt, hogy visszaüsd a labdát a háló felett.

A szerva nagyjából ugyanilyen – bármelyik gombbal véghez lehet vinni. Nyomd le az egyik billentyűt, határozd meg a jelet pontosan, engedd el a gombot, és már repül is a labda. Talán elsőre furcsának tűnik ez a fajta kezelőrendszer, biztosak vagyunk benne, hogy egyetértesz velünk abban, hogy a gyakorlatban sokkal valószerűbb játékot eredményez, és igazi nagy versenyeket ígér. Ne felejtsd el átállítani a kezelőszerveket a klaviatúrán, mielőtt belefogsz a játékba. A programban két játékos (a kitalált Bertin-ikrek), két ütő, egy pálya és rengeteg ütés szerepel. PCF



Hawking magasított tolószéke jelenik meg, éppen megfelelő egy teniszbíró számára.

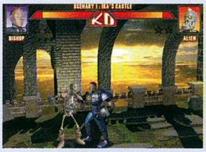
Ⓕ Cryo Interactive Ⓣ (1) 461 5733
Ⓘ www.frenchopen-game.com
Ha csak úgy: P266, 32Mb, 3D kártya

Div Game Studio

Lapozz a 95. oldalra, ahol megtalálod a *Div Game Studio*-ról szóló dicshimnuszunkat. Az elmaradhatatlan megjegyzéseinkkel, persze. Nem hiszel nekünk? Magad is ki akarod próbálni? Most itt az alkalom: a lemezmellékleten megtalálod a *Div Game Studio* részletes demó változatát.

Lévén ez egy demó változat, néhány dolog hiányzik róla. Először is nem lehet vele önálló játékokat készíteni. Nem is lenne demó változat, ha lehetne, nem igaz? Ezenkívül sok ismertető, még több kép és minta szintén csak a teljes változatban található meg. Kapsz viszont néhány játszható mintaprogramot, és kipróbálás céljából a DOS alapú kezelőfelületet, amely a múltat idézi. Inkább sportszerűségből, a fejlesztők mellékelték még a jól használható, beépített Help funkciót, amely némileg kárpótolja a megfelelő kézikönyv hiányát.

Szóval ezzel a demóval nagyszerűen ki lehet próbálni, hogy az ember mire adja majd ki a pénzét. A programot sajnos menüből nem lehet elindítani, hanem a CD/DVD főkönyvtárában lévő **install.exe**-t kell futtatni.



Akár a *Gladiátort* is nézhetnénk, nem?

Ⓕ Fast Trak
Ⓘ www.div-arena.com
Ha csak úgy: 486, 8Mb, Windows 9x

Technikai segítség

Beadta az unalmast a CD-d vagy DVD-d? Akkor ez épp Neked szól! Itt megtalálod a programok futtatása során leggyakrabban előforduló problémákat. Sajnos azonban az internetről letöltött ingyenes demókkal és szoftverekkel kapcsolatos gondjaidon még mi sem segíthetünk.

Sérült a CD vagy DVD?

Ha arra gyanakszol, hogy a CD-d vagy DVD-d fizikailag megsérült, a géped olvasási hibaüzenetet küld, és egyetlen szoftvert sem tudsz elindítani, lépj kapcsolatba műszaki rovatunkkal. Ha ők is megerősítik aggályaidat, küldd vissza, hogy kicseréljük. Cím: **Computer Média Kiadói Kft. 1306 Budapest 35. Pf.: 141.**

Szuper 3D-s grafikus kártyám van, a játék mégsem működik. Mi a baj?

Tiéd lehet a világ legszuperebb grafikus kártyája, mégsem fog működni, ha nem a megfelelő vagy nem kompatibilis drivert telepítettél hozzá. Keresd meg a gyártó vagy a kereskedő honlapján a legfrissebb drivereket. Ugyancsak érdemes elolvasni az egyes játékokhoz csatolt readme fájlokat, és megfogadni az ott leírtakat, a keveredések elkerülése végett. Néhány népszerű gyorsítóhoz a CD Drivers alkönyvtárában is találsz drivert.

Segítség a hálóról

A *PCF* diszkjéhez az interneten sokfelé találsz segítséget. Felteheted kérdésedet a *PC Format* honlapjának fórumában (**www.pcformat.hu**) és érdemes néha a honlap PCF Extra oldalait is átböngészni, ahol a legfrissebben felfedezett problémákra reagálunk. Végül, mint mindig, most is érdemes felkeresni a *PC Format* **www.pcformat.hu** oldalát, ahol további fontos információkhoz juthatsz.

Minden más hiba esetén...

Szakmai segítségért keresd szakembereinket, akik szívesen állnak rendelkezésedre.
Fax.: (1) 457 1125
E-mail: pcformat@cmk.hu
Telefon: (1) 457 1123
(10 és 17 óra között)

Ide írhatsz: PC Format 1306 Bp. 35, Pf.: 141 **vagy** e-mail: pcformat@cmk.hu



PC Format A sokoldalú PC magazin

Levelek

Most szólj hozzá! De minden, amit mondasz, írsz vagy gondolsz, felhasználható a Levelezési rovatban. És miénk az utolsó szó!

Levelező

A múltkori számban még a hőségre panaszkodtam. Erre most mi történik? Beindul a globális légkondi, és az egész nyarat felfalja valami őszi előjáték: 16 fok, meg eső. Csak abban bízhatok, hogy mire az újság megjelenik, már újra szebb és jobb idő van. Ígérem, többé nem panaszkodom a melegre! Ahogy azonban az érkezett leveleket elnézem, úgy tűnik, sokakat még ez a nem túl kellemes idő sem riasztott vissza attól, hogy hipp-hopp leléceljenek valamelyik vízpartra. Persze azért a hűséges levélírók leghűségesebbje, a dévaványai Sanyo most sem csalt meg minket. Bár levelének egyik felét – az ő külön kérésére – nem közölhetjük, mégis üde színfolt e havi számunkban is. Szokás szerint számtalan dicsérő és számos dorgáló szó érkezett. Sokszor kerültek szóba a teljes verziós programok és játékok. Bár az adott levélre adott válaszunknál leírjuk, itt is szeretnénk kiemelni egy fontos dolgot: sajnos nem tetszhet minden program mindenkinek. Ha azt elérjük, hogy a többség örömmel használja, már elégedettek lehetünk. Reméljük, azért időről időre mindenki talál kedvére valót a lemezmellékleten. Ha pedig már itt tartunk, meg kell jegyeznünk, hogy végre egy hónap, amikor nem kellett – okkal – bántanunk a CD-szerkesztőt. Nem baj, lesz még PC Format! Múlt hónapban hatalmas hibát követtünk el. Egy lelkes levélírónk nevét elírtuk. Ezért most úgy érezzük helyesnek, ha már itt, a bevezetőben korrigálunk. Az illetőt Zsóri Gergelynek hívják... Vagy Szabó Norbert? Na nem, nem akarunk újra viccelődni vele. Mi azt szeretnénk, ha irántunk érzett szeretete újra a régi lenne. Levelére írt válaszunkból ez ki is derül majd!

Sajnos a Dévaványa Fun Club megfogyatkozott és a „mindjárt tízéves" olvasónk is megfeledkezett rólunk. Persze igazi szomorúságra semmi ok, hiszen még mindig rengetegen ragadtak keyboardot, tollat, ésatöbbit, hogy írjanak nekünk.

Ne is tétovázzunk tovább, hanem vágjunk bele!

Nix Linux?

Kedves szerkesztő!!
Először is szeretnék gratulálni az eddig megjelent számokhoz, mind egytől egyig remek munka, kevés ilyen jól szerkesztett, érdekes újság van ma Magyarországon
Viszont lenne egy kérdésem! Egy régebbi számotokban említettétek, hogy a LINUXnak nagy előnye, hogy ingyenes, viszont a júniusi számban megadott internetes címeken, egyáltalán nem ingyenes ez az operációs rendszer!
Kérlek írd meg , hogy honnan tudom INGYEN letölteni valamelyik Linuxot
Előre is köszönöm!
További sok sikert kívánok!
üdv. DrLove

A dicsérő szavakat sohasem hagyjuk megválaszolatlanul! Tehát nagyon köszönjük – Neked is!
Linux ügyek... Nos, az operációs rendszer maga valóban ingyenes. A huncutság ott lép be, hogy amikor ezeken az oldalakon megrendeled, akkor adnak hozzá még egy rakás más cuccot is, amik viszont már nem azok. Ezért kell fizetni. Mellesleg megéri, mert egyáltalán nem haszontalanságok! De így vagy úgy, végül mégsem ingyenes. Sajnos ezzel még mi sem voltunk múltkor teljesen tisztában, ezért adhattunk félreértésekre okot. Annyit azonban megígérhetünk, hogy amint tudjuk, felrakjuk valamelyik lemezmellékletre.

Zsóri Gergely!

Hi PCF!
Emlékeztek az előző (9. számú) Levelek rovatban a "Hallelúja!" című levélre? Nos hát azt én: Zsóri Gergely írta és nem Szabó Norbert! Az nem is illik a levél végére, hogy "Előre is köszönettel: Szabó Norbert".
Hogy hogyan javíthatjátok ki ezt a szörnyű hibát? Igen, Tik és nem a CD szerkesztő (most nem Ő hibázott!!!).
Vagy a következő számban minden levél végére az én nevemet teszik (Zsóri Gergely), vagy (amit ebből a rovatból tanultam) kérek vigaszdíjként egy ajándékot. Tessék választani.
Üdvözlettel:
Zsóri Gergely

U.i.: Még a legkritikusabb időszakban sem pityeregtem el! Igaz egy nagy gombocot éreztem a torkomban, de semmi több!

Zsóri Gergely, Zsóri Gergely. Zsóri Gergely Zsóri Gergely Zsóri Gergely? Zsóri Gergely! Zsóri Gergely: Zsóri Gergely, Zsóri Gergely, Zsóri Gergely és Zsóri Gergely. S ekkor Zsóri Gergely, miután Zsóri Gergely. De Zsóri Gergely és Zsóri Gergely, azonnal Zsóri Gergely, és így Zsóri Gergely. Nos, akkor Zsóri Gergely!
Zsóri Gergely

Ui.: Azért a biztonság kedvéért megint felkergettük a CD-szerkesztőt a padlásra.

Milyen is az újság?

Szia jó az újságod csak ,mért nem teszel bele több teljes
verziót?De azért játékból is tehetnél teljes verziót!Hogy
őszinte legyek csak azért jó az újság,mert van benne teljes
verzió.
Batka Imre

Szar az újság

Nos, e levélből egyértelműen kiderül, hogy az újság jórossz. Mert ugye jó, hiszen vannak benne teljes verziós

És akkor a nyeremények...



A kép csak illusztráció

Amikor újságunkban azt olvashattátok, hogy a bemutatott kérdőív kitöltői között értékes ajándékokat sorsoltunk ki, bizonyára sokan legyintettek: „Én úccse nyerök!" Nos, a szkeptikusok most szomorkodhatnak. Tudniillik a kérdőívet sokan kitöltötték, mi pedig valóban sorsoltunk és lám, megszületett a nyertesek listája is. Van, aki nyomtatót, vannak, akik teljes játékprogramot nyertek. Persze az igazi nyertesek mi vagyunk, hiszen végre megtudhatuk, mit gondolnak rólunk olvasóink. Mert igyekezhetünk mi akármennyire, ha az eredmény senkit sem érdekel. A teszt azonban kiderítette az igazságot. Így most – talán – egy kicsit még jobb újságot tudunk majd készíteni. Persze, ha belegondolunk, hogy a lapot Ti olvassátok, akkor lehet, hogy nem csak mi nyerünk a dologgal, nem igaz?

És akkor...
A kérdőívet visszaküldő olvasóink közül:

Petz István Budapestről tintasugaras nyomtatót nyert.

Teljes verziós játékprogramokat nyertek:
Somos András, Budapest
Wolf Róbert, Siófok
Döbrönte Sándor, Ajka
Pintér Szilveszter, Nemti
Németh István, Győr
Dr. Barnás Mária, Gárdony
Szederkényi Emil, Budapest
Szabó Jenő, Budapest
Makai Judit, Budapest
Ágost Zoltán László, Budapest

Ide írhatsz: PC Format 1306 Bp. 35, Pf.: 141 *vagy* e-mail: pcformat@cmk.hu

programok. De, mivel nincsen benne elég teljes verziós játék, ezért az újság nagyon rossz. És ettől jó az újság! Na most akkor mi a helyzet? Kezdünk aggódni, hogy esetleg nem jött át az egész levél, s csak foszlányokból kell megértenünk szerzője szándékát. Pedig nagyon is érdekelne mindannyiunkat – különösen az üzemorvost. Meg aztán az sem mindegy ám nekünk, hogy most akkor jól csináljuk, amit csinálunk, avagy rosszul?

Szerelem első látásra... És aztán?

Kedves PCFormat!

Örömmel vettem kezembe 2 perccel ezelott a legfrisebb számot és azonnal billentyuzetet ragadtam, hogy tudassam veletek, hogy a DVD verzió a nyero nálam.

Ha már írok nektek, akkor azt is elárulom, hogy kissé megorroltam rátok, amikor megvettem az F1GP 2000 cimu játékot, amit az egyik számban az egekbe emeltetek. A játék nagyon gyengére sikerült, ahogyan azt a következo számban meg is írtátok, de addigra már késo volt. Akkor hogy van ez? A demó verzió még jó volt? Vagy csak a mézesmadzagot húztátok el az olvasók elott?

Egyébként nagyon szuper az újságotok, ne változtassatok a jól bevált taktikán, csak így tovább. Foleg a szívbol jövo és mindenféle befolyásoltságot nélkülözo tesztek tetszenek nagyon. Óriási dumák vannak szinte mindegyikben.
Jó nyaralást kívánok nektek!
Üdv:
Alex

Köszönjük az újabb dicsérő szavakat. A DVD nekünk is nyerő, örülünk az egyetértésnek!
Az F1GP 2000-ről. Sajnos abba a hibába estünk, ami férfiemberrel nemritkán előfordul. Megpillantottuk. Csinos is volt, kedves is, és hirtelen tartalmasnak is éreztük (gondoljon mindenki, amire akar). Aztán jött a második és a harmadik randi. Lassan kiismertük a gyengéit, amelyekből egyre több mutatkozott. Sajnos így lett a hirtelen fellángolásból parázs, majd hamu. Persze azért nem akarunk túlzásokba sem esni, mert azért használhatatlannak kár lenne nevezni ezt a programot. Majd pár hónap múlva újra előveheted és nyúzhatod, amikor odakint úgyis hideg és gusztustalan idő lesz. Milyen jó lesz emlékezni ezzel a játékkal is a nyárra, majd figyeld meg!

Az a bizonyos mérleg

Nos mint a subject-ben jeleztem, ez csak egy vélemény, a magazinról, és a CD mellékletekről.
Először a +++-ok:
- nagyon tartalmas a magazin, biz Istók, a konkurenciával összehasonlítva magasan azok felett áll. Bizonyítja ezt az, hogy míg azok közül egyeseket egy, max. három napig olvasgattam, a tietek kitart két, sőt majd három hétig.(ez nem azt jelenti, hogy most tanulok olvasni, csak többször előveszem)
-Praktikus, hogy Ti CD tartóban adjátok a lemezt,nem kell nekem vadászni az üzletben üres tokra.
-Jó hogy vannak teljes verziós programok rendszeresen.
És a - - - ok:
-Ha már feltesztek teljes progit, akkor a lapban jó lett volna, hogy megírjátok, hogy arra, amire készítették a programozók, kis hazánkban nem használható (goldolok itt a júniusi számban megjelent ""diktáló progira"", mely csak anglisul ért, a magyart az Istennek sem tanulja meg)
-Valóban dizájnos a lap, meg jók a CD-k, de azért a csaknem 2.000 forintos ár egy kicsit húzós a konkurenciával szemben (igaz, a tietek azért sokkal jobb)
-A CD-kről hiányolom a segédprogramokat (a júliusin mindössze egy winzip7 árválkodott)
Összességében, nem tudok mást mondani, mint hogy így tovább a számítástechnika rögös útján.
GariGabi

A mérleg, amelyet oly sokszor emlegetnek azok, akik dicsérni és szidni egyszerre kívánnak, most ismét előkerült. Az egyik serpenyőbe kerültek a tartalom, a CD-melléklet (borítóstul), a másikba eközben a programok használhatósága, típusa és az ár. Ahogy azonban a leveledet olvasgattuk, egyre jobban kirajzolódott, hogy a mérleg nyelve ismét a mi irányunkba mutat. Ennek örülünk. A programok védelmében azért valamit muszáj elmondanunk (és most nem bántjuk a CD-szerkesztőt). Lapunk – szerencsére – széles olvasótáborral rendelkezik. Amikor ki kell választani, milyen teljes verziós programot tegyünk fel a lemezre, mindig igyekszünk úgy választani, hogy minél többen elégedettek legyenek. Minél többen? Igen, ez megoldható. Mindenki? Sajnos, az lehetetlen. Abban reménykedünk, hogy azért időről időre mindenki talál kedvére valót a PC Format csomagjában. Az árról túl sokat nem tudunk nyilatkozni. Mi azt szeretnénk, ha ingyenesen terjeszthető lap lennénk, hiszen bűn bárkit is megfosztani a PC Format olvasása nyújtotta élvezetektől. Persze akkor kérdés, hogy honnan kapnánk a fizetésünket. Ha ezt az aprócska problémát sikerülne megoldani, már küldhetnénk is az ajándékpéldányokat.



Íme egy kép frissen felvett kollégánkról. Munkaköre: a CD-szerkesztő rendes munkára bírása és hibázás esetén kellő megbüntetése.

PCFunClub Dévaványa

Légy hű mindhalálig – Sanyo!

Hellosztok!

Lenne pár kérdésem, kívánságom.
1. Sims kódok! 2. Nem birom patch-et felrakni a Sims-hez. Küldenétek egy ujjabbat?
3. Free DV-hez kellene a Quick Time 4 és ezt is felraknátok a CD-re.
4. Pl. most a GTA letölthető ingyenesen az internetről. Nem lehetne így ezeket az ingyen letölthető játékokat ferakni a CD-re?
...

Először a levél publikus részéről: Sims kódokról már beszéltünk is a játékszerkesztővel. Nem válaszolt valami kedvesen, mert épp ebédelt, de megígérte, hogy a desszert után foglalkozik a kérdéssel. A patchekből újat a CD-felelősünk fog gyártani – állítólag. A Quick Time 4 is az ő reszortja. A letölthető programokról pedig tudni kell egy apró huncutságot: hiába a látszólagos szabad felhasználhatóság, ahhoz már bizony engedély kell, hogy lemezen terjeszd. Nos, mi ezután nyomozunk most.

A levél második felét nem közölhettük, az író külön kérésére. A válaszainkat azonban leírjuk. 24 óra még nem a világ vége. Ha már egy hónapja sír a család, akkor van csak gond (mert akkor nem esznek). A DVD-ROM, a CD-újraíró, a hang- és grafikus kártya meg a kormány mind-mind meglesz – ígérte a Télapó, akit rendes évi szabadságán kerestünk meg, hogy továbbítsuk neki kívánságlistádat. Őszintén szólva nem örült, hogy zavarjuk (épp jetskizett Kaliforniában), ezért lehet, hogy nem fogja olyan lelkesedéssel kezelni az ügyet, mint ahogy azt szeretnénk, de decemberig még sok idő van.

Kedves Sanyo, egyetlen igazán hűséges dévaványai levelezőpartnerünk! Reméljük, minden kérdésedre kielégítő választ kaptál. A jövő hónapban is számítunk rád!

Levélmorzsák

Billy szeret minket!

Szasztok!
Na mizu?Mén mondottátok az NFS5-re,hogy 83% százalék?! Meg a F12000-re,hogy sz*r?!
Amúgy baró az újság.
Bill Gates

Kedves Gates úr! Megilletődötten olvastuk levelét. Sohasem hittük volna, hogy Ön is megtisztel bennünket figyelmével. Természetesen mindenben igazat adunk Önnek, és az F1 2000 egyszerűen zseniális. Még egyszer köszönjük, hogy írt (tudna küldeni egy dedikált csirkecombot?).

Becéző szavak

Kedves pc format nagyon tetszik a lapjuk!En mindig megveszem a lapjukat es a cd-k is nagyon tetszenek!
Arpi

Mi mindig örömmel segítünk bárkinek, ezért szívesen olvassuk azokat a leveleket, amelyekben a problémáitokat, gondjaitokat osztjátok meg velünk. Viszont különösen kedvesek azok az írások, amelyek csakis és kizárólag azért készültek, hogy dicsérjenek. Ha valaki képes csak ezért írni, az valószínűleg tényleg nagyon szerethet bennünket!
Jujj, de jó nekünk!

DÖVÖDÖ vagy CÖDÖ?

Üdvözletem PöCöFö.
Szerintem még nem kellene dvd -n lennie az adatoknak mert még kevés számítogépben van dvd meghajto (nekem sincs). Viszont cd minden gépben van, ezért szerintem csak jövőre lehetne dvd -n

A DVD nem kötelező, csak választható. Ha neked még nincs DVD olvasód, ne csüggedj, hiszen továbbra is megveheted a lapot CD-vel. Persze a DVD-re egy cseppet több dolog fér rá, de azért a CD sem lesz üres, azt megígérhetjük. Aztán, amikor már Te is rászánod magad, hogy megvedd a DVD-olvasót, csak szólsz, és attól kezdve már azon kapod Te is a progikat és filmeket.

Misi tippje

A Magazinotok szuper, a tördelés is jó. Bár egyes témákban bizonytalanok vagytok, de ennyi megengedett.
Misi, Tipp a fiatal újság szerkesztője

Kedves kolléga. Kritikádat köszönjük. Igyekszünk, igyekszünk, reméljük, azért rövid időn belül még jobban belejövünk. Mert ebben-abban még valóban bizonytalanok vagyunk... Vagy mégsem?



Az Isten állatkertje...

Napster

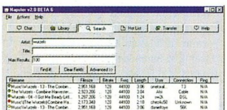
Sok hűhó Napsterért, avagy egy program felhangjai

Szóval ez lenne az a híres *Napster*? Mi itt az Isten állatkertjében eleddig igencsak vonakodtunk belemerülni a programba, mivel egyik MP3 olyan volt nekünk, mint a másik. Ráadásul nálunk valami oknál fogva sehogyan sem akart működni. Ám ekkor a *PCF* tűzfalát javítóba vitték, és kiderült, ha nincs védelmi rendszer, a *Napster* kiválóan működik. Most már végre mi is tudjuk, miért gyűlöli ezt a nyamvadt szoftvert olyan fékeveszetten az egész zeneipar.



Nem akarunk most azzal untatni benneteket, hogy elkezdjük magyarázgatni, mit is csinál ez a híres-neves program, főleg mivel itt már mindenki annyira winner, hogy most is éppen egy Blink 182 számot tölt le a Napster áldásos közreműködésével.

Vagy legalábbis szeretne, mert gyakori helyzet, hogy miközben a kedvenc számunkkal erőködünk, valaki éppen tőlünk próbálja leemelni a legújabb Bomfunk szerzeményünket, gyakorlatilag megfelezve ezzel a rendelkezésre álló sávszélességet. Adok-kapok rendszer ez kérem, de talán a megfelezett sávszélesség túlságosan magas árnak tűnik mindezért cserébe – különösen akkor, ha modemen keresztül használod a *Napster*-t. Ez hát az igazi bökkenője a dolognak.



Napster – egy program, amelytől az egész zeneiparnak keresztbe áll a nadrágja.

T1-es kapcsolattal semmi gond nem volt – annyi MP3-fájlt tölthettünk le, amennyit csak akartunk, melyek eredetije – nem győzzük elégszer hangsúlyozni – már mind megvolt nekünk CD-n. De tényleg. Egyszóval napsteres kirándulásunkat a gyors kapcsolat valóban megédesítette. Otthon a modemünkkel már ki sem próbálnánk, és úgy gondoljuk, a *Napster*-felhasználók nagy része is így érez.

Igen, nagyon jót mulattunk ezzel a *Napster*-rel – márpedig ez ugyebár nem tisztességes. Ideges is már miatta a Metallica, az Eminem és Dr Dre. Egyiknek sem örülnénk, ha bekopogtatna egy nuncsakuval, hogy elégtételt vegyen. Mindegy is, hiszen a nagy kaland után örökre letöröltük a gépünkről a *Napster*-t – de csak azután, hogy egy-két incselkedően évődő, malíciózusan szatirikus megjegyzést papírra vetettünk a nagyszerűségéről:

Hogyan működik

Keresési funkció

Írd be a keresett együttes nevét vagy a szám címét, dőlj hátra és a *Napster* ripszropsz egy halom találattal – vagy egy nagy semmivel – kápráztat el. Megtaláltad, amit kerestél? Szerencsés fickó vagy.

Elmés fényjelzések

Akkor hát megvan a hőn áhított szám? De vajon le tudod-e tölteni? A *Napster* a közlekedési lámpák színeivel jelzi, mire számíthatsz. A piros azt mutatja, hogy tilos, a sárga, hogy ne számíts csodákra, míg a zöld, hogy siess, mert hamarosan átvált pirosra. A „túloldalon" ülő kretén 95% táján úgyis kikapcsolja a gépét.

Sorozatos letöltés

Egy csomó számot akarsz egyszerre letölteni? Egyszerűen csak jelöld ki őket, kattints a letöltés gombra, és ülj le újságot olvasni. A *Napster* eközben szorgalmasan leszedi őket egymás után. Nagyszerű, nemde? Persze azzal is számolnod kell, hogy a számok fele nem jön le teljesen, és talán teljesen feleslegesen hagytad online a géped egész éjszakára. (lásd Elmés fényjelzések)

Tulajdonképpen összeköttetésben állsz az összes többi Napster-használóval

Nagyszerű! Na persze ők is össze vannak kötve veled, és még csak észre sem veszed. Félelmetes, nemde?

Bárki letöltheti a merevlemezeden tárolt MP3-fájlokat

De akkor annyi a sávszélességednek. Éppen ezért a ravasz felhasználók rácsatlakozás előtt eltüntetik az alapkönyvtárból az MP3-akat – és ezzel lényegét veszti az egész *Napster*. Őszintén szólva nem is értjük, hogy lehetett eddig ennyire sikeres.

Lars Ulrich is tudja, hol laksz

Legalábbis tudhatja. Ugye nem szeretnéd, hogy a Metallica dobosa bejelentés nélkül felbukkanjon nálad, hogy beszedje az elmaradt jogdíjakat?

HOGYAN VÁLTOTTA MEG A CD-ROM A VILÁGOT... (MÁSODIK RÉSZ)



PC Format A sokoldalú PC magazin

SZERKESZTŐSÉG

Magyarországi szerkesztőség
PC FORMAT KIADÓI Kft.
1033 Budapest, Óbudai-sziget 131. I/14.
Tel.: (1) 457 1123
Fax: (1) 457 1123
E-mail: pcformat@cmk.hu

Főszerkesztő: Somogyi Absa
Lapigazgató: Szabó Zsolt
Tördelőszerkesztő: Papp Levente
Tördelő: Sebeszta Péter
Korrektor: Szántó Panka Ágnes
CD szerkesztő: Orbán Róbert
Kreatív munkatárs: Szűcs Imre
PR kapcsolatok: Dr. Klausz Anikó
Szerkesztőségi titkár: Kapuvári Marietta
Munkatársak: Nagy György, Gőz Attila, Csáki Zoltán, Szedenik Enikő, Kovács Adrián, Jakab Zsolt, Vass András

Nemzetközi szerkesztőség
Future Publishing, 30 Monmouth St
Bath BA1 2BW
Tel: 01225 442244
Fax: 01225 732275

Főszerkesztő: Dan Hutchinson
Főszerkesztő helyettes: Chris James
Játékszerkesztő: David Perrett
Vezető művészeti szerkesztő: Rob Crossland
Művészeti szerkesztő helyettes: Kai Wood
Technikai szerkesztő: Andy Lindsay
Produkciós szerkesztő: Katharine Davies
Tervező: Kai Wood
Fotó: Pete Canning, Katharine Lane-Sims, Gavin Roberts, Amanda Thomas
Munkatársak: James Bradbury, Andy Butcher, Steve Collins, Ian Harris, Karl Hodge, Gary Marshall, Alex May, Stephen McNuggets, Chris Mitchell, Colin Mitchell, Rich Pelley, Mark Ramshaw, Ed Ricketts, Jason Slater, Derek Smith, Luis Villazon, Jason Weston, Mike Williams, Dave Woods

Kiadó: PC FORMAT KIADÓI Kft.

Előfizetés:
1306 Budapest 35 Pf.: 141
Telefon: (1) 467 6720

OTP bankkártyával: (1) 266 0000
Interticket Kft. 1088 Budapest, Szentkirályi u. 8.

Hirdetésszervezés:
PRESIDENTS PRODUCTIONS Kft.
1033 Budapest, Flórián tér 4-5.
Tel.: (1) 387 8219, (1) 387 8614
Tel./Fax: (1) 387 8249

Produkciós munkák:
Kobalt Produkciós Iroda Kft.
1033 Budapest, Óbudai sziget 134.
Tel.: (1) 437 9065

Nyomda:
Veszprémi Nyomda Rt.

ISSN:
1585-6909

Terjesztés:
MÉDIA TRADE Bt. Tel.: (1) 352 0662

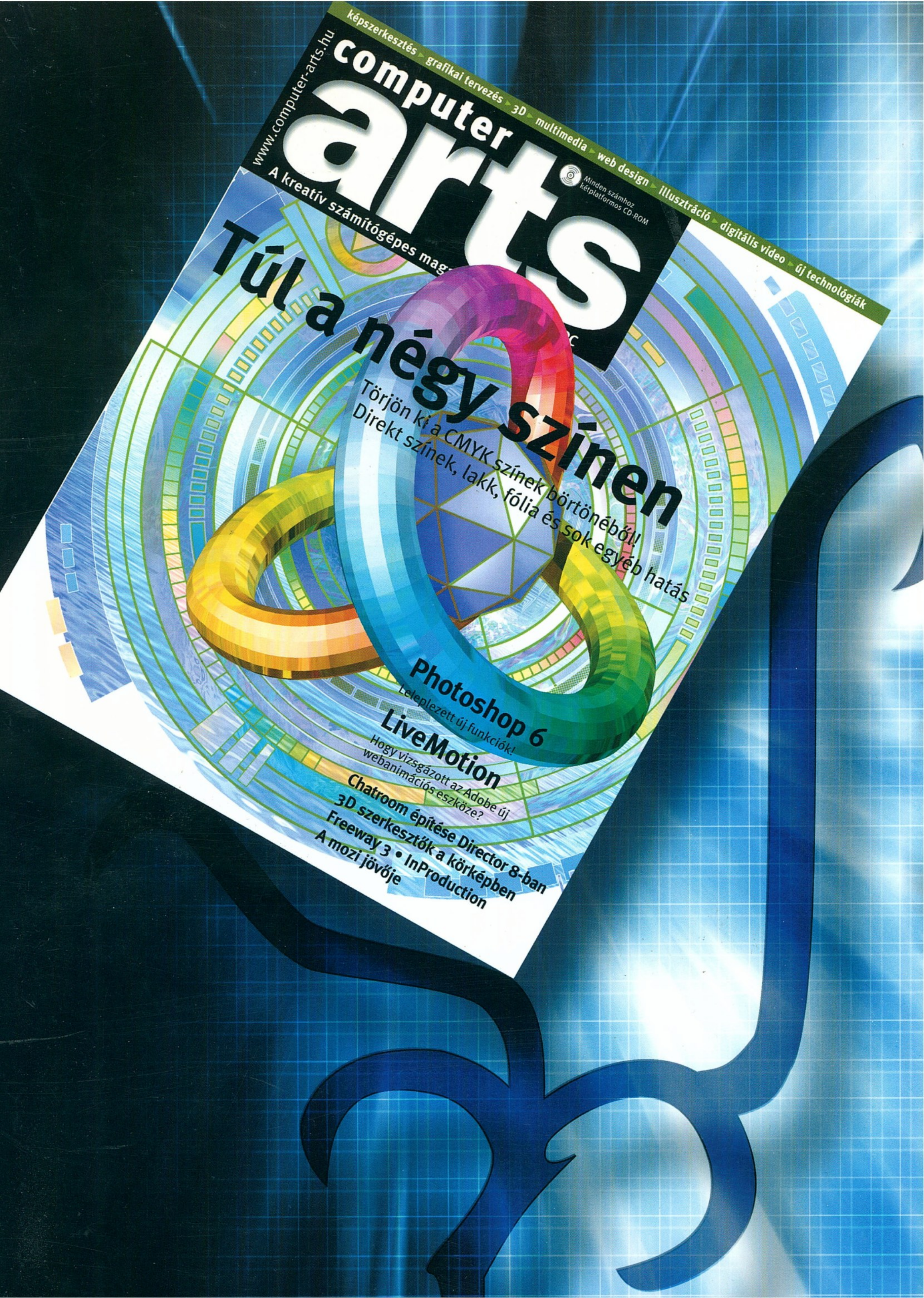
Terjeszti:
Nemzeti Hírlapkereskedelmi Rt.
és regionális részvénytársaságok,
a Budapesti Hírlapkereskedelmi Rt.
és a kiadó.

Future PUBLISHING

A Future Publishing Magazines folyóiratairól további információk találhatók az interneten a következő címen:
http:/www.futurenet.co.uk



MAGYAR NYELVŰ KÉZIKÖNYVVEL
DAIKATANA
IGAZSÁGOS LESZÁMOLÁS
Viszonteladók jelentkezését várjuk!
Magyarországon forgalomba hozza:
Automex multimedia
Automex Kft. • Cím: 1077 Budapest, Wesselényi u. 21. Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799
Postai utánvét: 1410 Pf. 185., Tel.: 461-5767 • Honlap: www.automex.hu • E-mail: info@automex.hu
PC CD
ION STORM
EIDOS
Daikatana™. © Ion Storm 1998. © & Published by Eidos Interactive Limited 1998. All rights Reserved.


képszerkesztés ▸ grafikai tervezés ▸ 3D ▸ multimedia ▸ web design ▸ illusztráció ▸ digitális video ▸ új technológiák
www.computer-arts.hu
computer arts
Minden számhoz kétplatformos CD-ROM
Túl a négy színen
Törjön ki a CMYK színek börtönéből!
Direkt színek, lakk, fólia és sok egyéb hatás
Photoshop 6
Leleplezett új funkciók!
LiveMotion
Hogy vizsgázott az Adobe új webanimációs eszköze?
Chatroom építése Director 8-ban
3D szerkesztők a körképben
Freeway 3 • InProduction
A mozi jövője